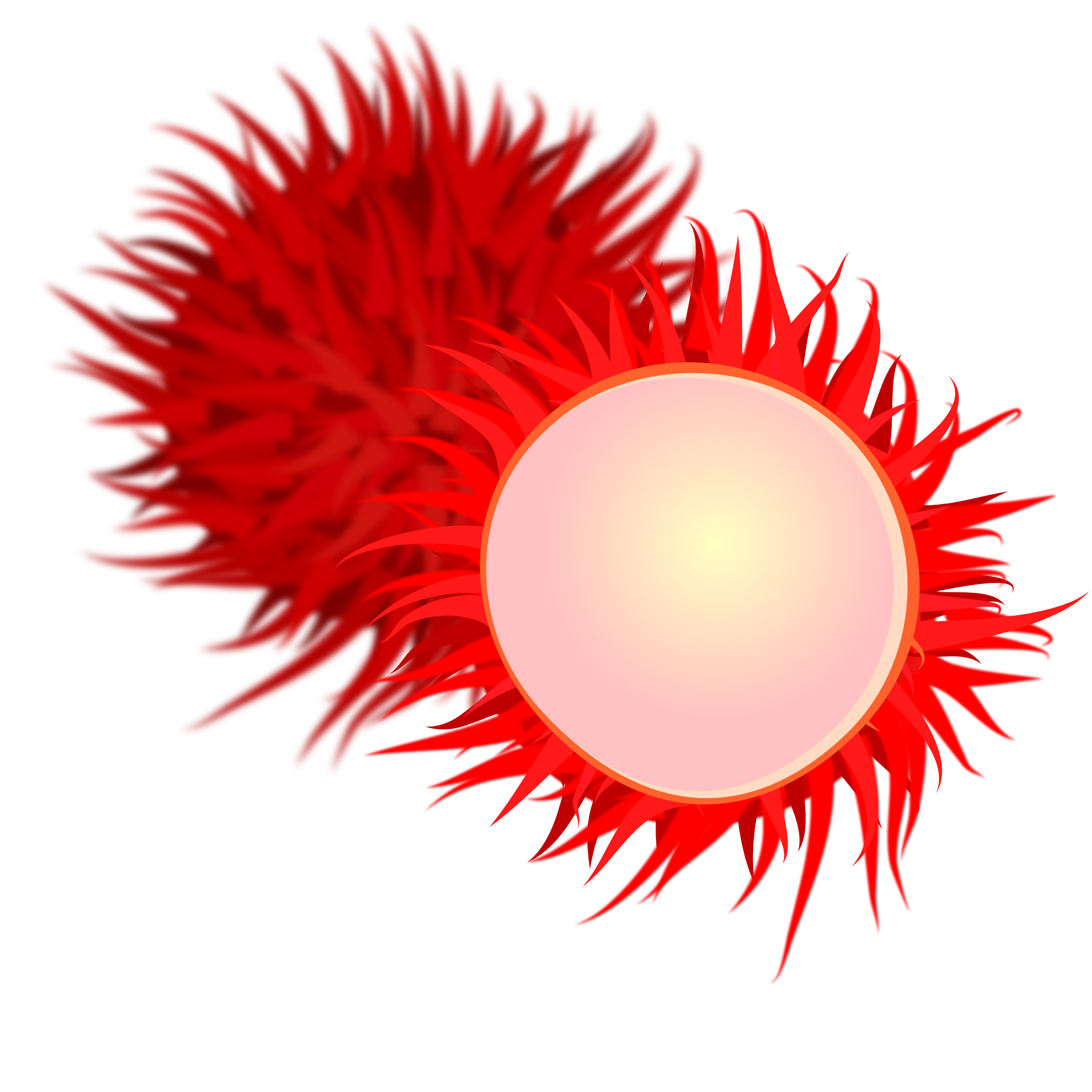
OOP Team



"Rambutan"

Rambutan са:

* **BiSirakov** - Бисер Сираков
* **stoimeniliev** - Стоимен Илиев
* **boytcho.teofilov** - Бойчо Теофилов
* **pepsi\_555** - Петя Костова
* **STzvetkov -** Симеон Цветков
* **mr.krustevv** - Мартин Кръстев
* **alex.k.kirilov** - Александър Кирилов
* **milkokochev** - Милко Кочев

Приложението на накратко

Разработеното приложение ще подпомага управлението на зоогическа градина, като ще пази, обработва и извежда информация, за наличните в нея животни, картотекирани по видове и подробна информация за тях, за разполагаемите ресурси – клетки, храна и други, както и ще разполага с картотека на служителите с лична информация за тях, съответните позиции и заплати. Дава възможност за създаване на различни графици за почистване, хранене, посещение на ветеринар.

Приложението също така осигурява възможност за следене и организация на бюджета на зоопарка – разходи, приходи, продажба на билети.

За осигуряване на тези функционалности са разработени следните групи класове:

**Animals**

**Class Animals** – Базов клас. Съдържа всички параметри и информация за животните

**Class Cage** – Базов клас. Съдържа всички параметри и информация за животните

**Consumables**

**Class Food** – Съдържа информация за вида храна, нейното количество, критично количество, както и метод който намалява количеството и при хранене.

**Class FoodManipulations** – чрез него се извършва поръчване на нова храна и хранене на животните.

**Class FoodStorage** – Съдържа информация за складовете които се ползват – вид, цена, храна която съхранява.

**Species** – Тук се пазят класовете за всички налични животни, групирани по типове – Птици, Сухоземни, Водни. Наследяват съответния клас на вида.

**Type** – Класове за всеки тип. Наследяват класа Animal, като се определят основните параметри на всеки тип.

**BudgetInfo**

**Class Budget** – тук се съдържат методи даващи възможност за добавяне и премахване, както на приходи, така и на разходи. Отделе метод се грижи да се изчислява баланса в бюджета на зоогическата градина.

**Class TicketSales** – класа съдържа константи за цените на билетите, за намаленията които се предвиждат, както и за средния брой посетители. Съдържа метод изчисляващ приходите от продадените билети, и ги добавя към бюджета.

**Employees**

Тук се съдържат класовете за всички позиции в парка. Базовия клас **Employee** е абстрактен и се наследява от всички останали. Съдържа параметри за личната информация на служителите. Класовете за отделните позиции съдържат уникални параметри и методи, които са съобразени с длъжността.

**Schedules**

**Class Schedule** – базов клас, съдържащ основните параметри на графика – Име, Дни от седмицата, Час, Повтаряемост. Съдържа методи за добавяне и премахване на часове, дни от графика, както и пренаписан ToString метод за извеждане на информацията.

**Class FeedingSchedule** – наследява Schedule и добавя колекции за храна и съответно животни

**Class WorkingSchedule** – наследява Schedule и добавя колекции за служители, които ще вършат дейността, животни и/или клетки, които ще се обслужват, както о описание на дейността.

**Menu**

GitHub Repository

<https://github.com/STzvetkov/Rambutan>