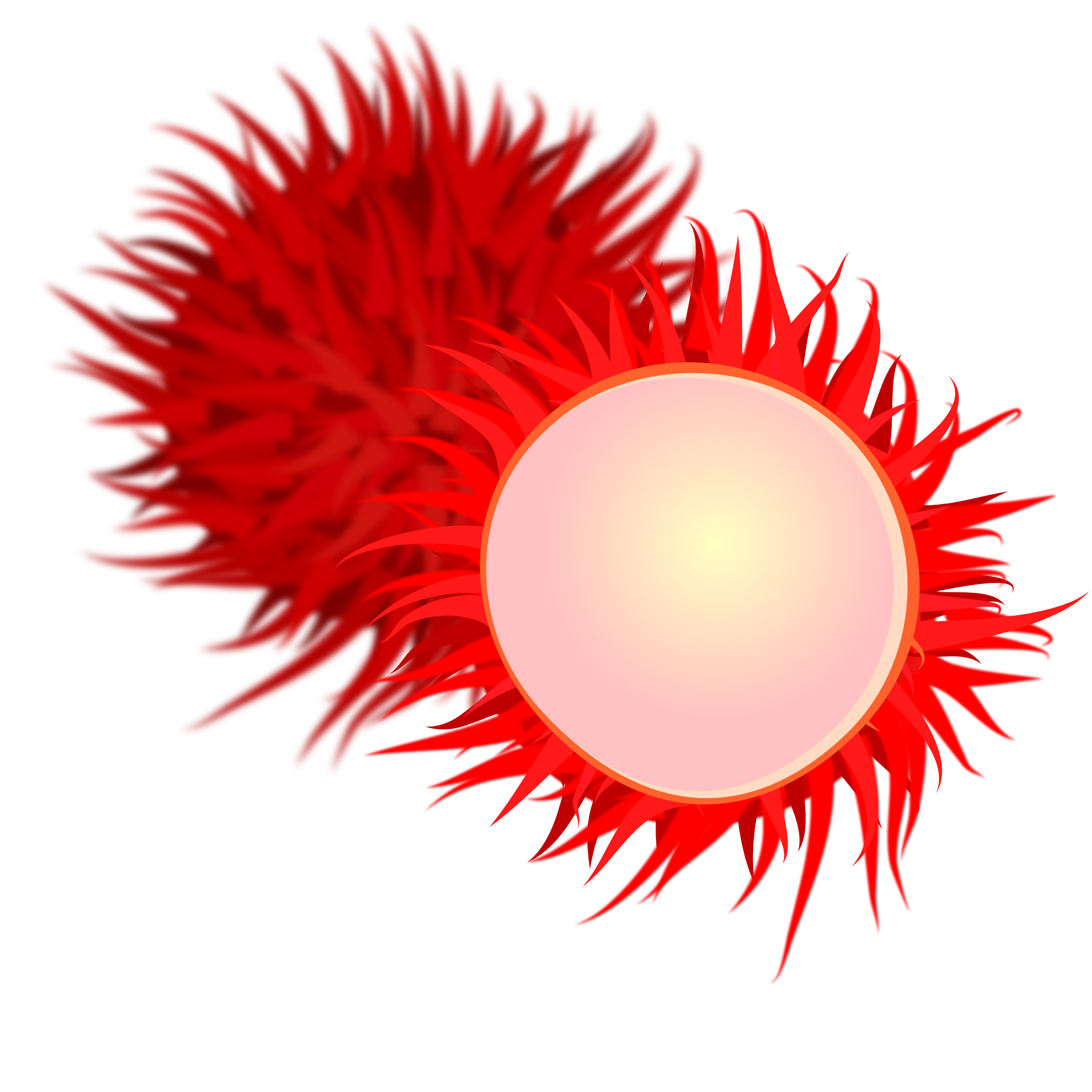
OOP Team



"Rambutan"

Rambutan са:

* **BiSirakov** - Бисер Сираков
* **stoimeniliev** - Стоимен Илиев
* **boytcho.teofilov** - Бойчо Теофилов
* **pepsi\_555** - Петя Костова
* **STzvetkov -** Симеон Цветков
* **mr.krustevv** - Мартин Кръстев
* **alex.k.kirilov** - Александър Кирилов
* **milkokochev** - Милко Кочев

Приложението на накратко

Разработеното приложение ще подпомага управлението на зоогическа градина, като ще пази, обработва и извежда информация, за наличните в нея животни, картотекирани по видове и подробна информация за тях, за разполагаемите ресурси – клетки, храна и други, както и ще разполага с картотека на служителите с лична информация за тях, съответните позиции и заплати. Дава възможност за създаване на различни графици за почистване, хранене, посещение на ветеринар.

Приложението също така осигурява възможност за следене и организация на бюджета на зоопарка – разходи, приходи, продажба на билети.

За осигуряване на тези функционалности са разработени следните групи класове:

**Animals**

**Consumables**

**Species**

**Type**

**BudgetInfo**

**Employees**

**Schedules**

**Schedule** – базов клас, съдържащ основните параметри на графика – Име, Дни от седмицата, Час, Повтаряемост. Съдържа методи за добавяне и премахване на часове, дни от графика, както и пренаписан ToString метод за извеждане на информацията.

**FeedingSchedule** – наследява Schedule и добавя колекции за храна и съответно животни

**WorkingSchedule** – наследява Schedule и добавя колекции за служители, които ще вършат дейността, животни и/или клетки, които ще се обслужват, както о описание на дейността.

**Menu**

GitHub Repository

<https://github.com/STzvetkov/Rambutan>