

# 2D 게임 프로그래밍 프로젝트 2차 발표

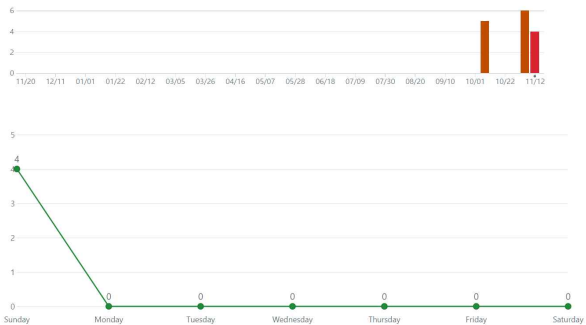
2020184024 이승욱

# 초기 계획과 진행 및 수정

평균 진행률: 55%

주차	계획 및 결과		진행률
1주차	계획	리소스 수집 및 UI, 시스템 등 세부적인 계획 수립	
	결과	업그레이드 UI 및 리소스 제외 완료	70%
2주차	계획	기초적인 프레임워크 및 로직제작	
	결과	계획 미뤄짐, 현재는 완료	100%
3주차	계획	스테이지 단계 계획 및 제작	
	결과	스테이지 단계 구현을 Ai 구현 이후로 미뤄짐(사유: Ai 없이 테스트가 어려움)	0%
4주차	계획	시작 메뉴 및 차량 status, 니트로, 속도계 등 세부적인 로직 제작 시작	
	결과	차량 상태 구현 완료, 니트로 및 속도계는 구현 안됨	50%
5주차	계획	4주차 세부로직 구현 마무리, 상대방 Ai 구현 시작	
	결과		
6주차	계획	상대방 Ai구현 마무리	
	결과		
7주차	계획	사운드 추가, 마무리 작업 시작(로직 세부 수정, 난이도 조절 등), 주변인 테스트	
	결과		
8주차	계획	테스트 피드백 수용 및 최종 마무리	
	결과		

# Github 커밋 통계



끝

이후 내용은 프로그램 데모