

Τεχνολογία Λογισμικού

Volunteer first aid response

Τσότρας Στέφανος 321/2013189 Λάζαρος Σαραφίδης 321/2015179 Κοντογεωργόπουλος Κωνσταντίνος 321/201308

Περιεχόμενα

Σύνοψη	3
Περιπτώσεις Χρήσης	
Σενάριο Νο1	
Σενάριο No2	
Σενάριο No3	
Άλλα διαγράμματα	
Activity Diagram	7
Sequence Diagram	
Deployment Diagram	
Class Diagram	
9	

Σύνοψη

Το volunteer first aid response είναι μια εφαρμογή όπου βοηθάει στην έγκαιρη ενημέρωση, ώστε κάποιος που γνωρίζει πρώτες βοήθειες, να έρθει για βοήθεια σε περίπτωση που συμβεί κάποιο περιστατικό. Η εφαρμογή στέλνει ειδοποίηση στους χρήστες που βρίσκονται κοντά στον συμβάν.

Αφού ο χρήστης έχει μπει στην εφαρμογή μπορεί να εκτελέσει τις παρακάτω λειτουργίες:

- Δήλωση συμβάντος/περιστατικού.
- Δυνατότητα προβολής του χάρτη με τοποθεσίες περιστατικών.
- Δυνατότητα προβολής περισσότερων πληροφοριών για κάθε περιστατικό ξεχωριστά.
- Δυνατότητα ακύρωσης περιστατικού, που έχει δηλωθεί απ' τον ίδιο.

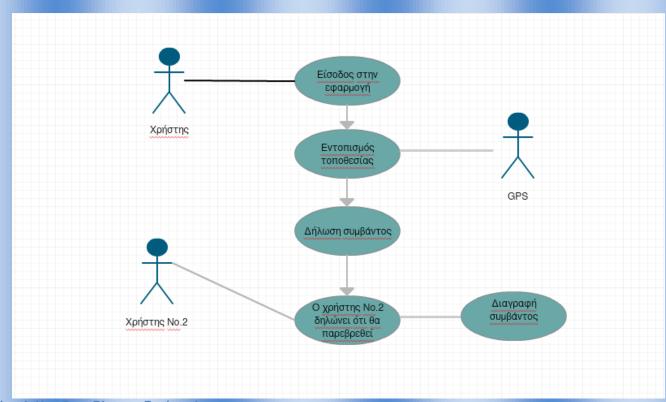
Για να χρησιμοποιήσει κάποιος την εφαρμογήπρέπει απλάνα την έχει εγκατεστημένη στηνσυσκευή του, να έχει πρόσβαση στο διαδίκτυο και να έχει ενεργοποιημένη την τοποθεσία του.

Η εφαρμογή λειτουργεί σε περιβάλλον Android που χρησιμοποιούν πολλές συσκευές σήμερα. Σκοπός της είναι η γρήγορη ανταπόκριση βοήθειας σε καθημερινά περιστατικά που δεν είναι δυνατή η άμεση παρέμβαση του ΕΚΑΒ.

Περιπτώσεις Χρήσης

Σενάριο Νο. 1

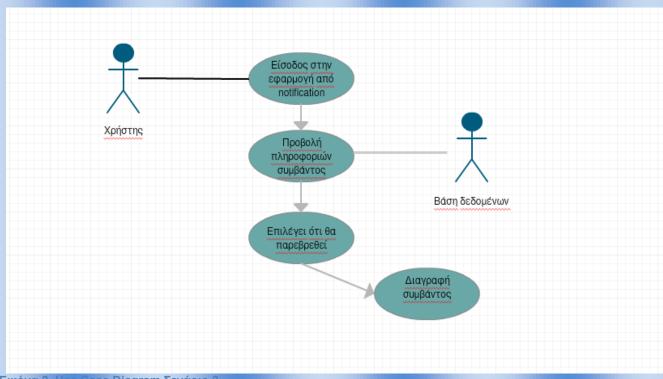
- 1.Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή(έχει ενεργοποιημένη την τοποθεσία του).
- 2.Εντοπίζεται η τοποθεσία του χρήστη από το GPS.
- 3.Ο χρήστης κάνει δήλωση συμβάντος
- 4. Ένας δεύτερος χρήστης πατάει ότι θα παρεβρεθεί στο συμβάν.
- 5.Ο δεύτερος χρήστης μαρκάρει το συμβάν.
- 6.Το συμβάν διαγράφεται.



Εικόνα 1. Use Case Diagram Σενάριο 1

Σενάριο Νο. 2

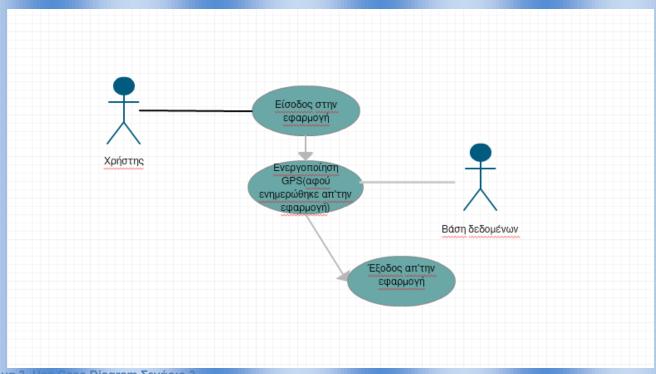
- 1. Έρχεται ειδοποίηση στον χρήστη για συμβάν κοντά σε αυτόν.
- 2.Ο χρήστης επιλέγει την ειδοποίηση και του ανοίγει η τοποθεσία και τις πληροφορίες του συμβάντος.
- 3. Δηλώνει ότι θα παρεβρεθεί στην τοποθεσία του συμβάντος.
- 4.Το συμβάν διαγράφεται.
- 5.Ο χρήστης κλείνει την εφαρμογή.



Εικόνα 2. Use Case Diagram Σενάριο 2

Σενάριο Νο. 3

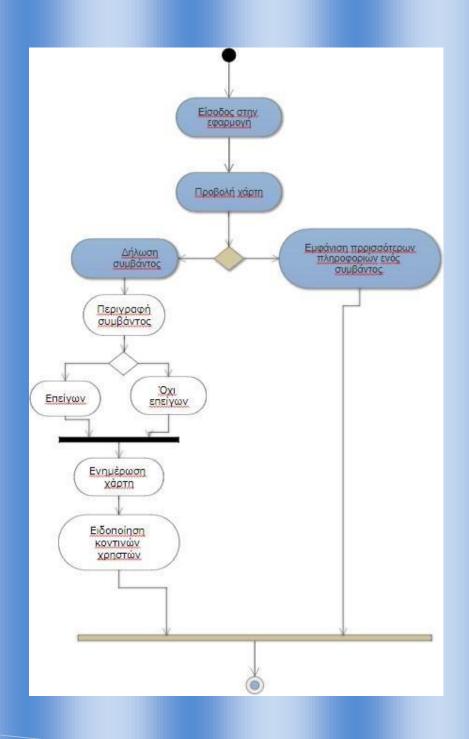
- 1.Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή(δεν έχει ενεργοποιημένη την τοποθεσία του).
- 2. Η εφαρμογή ζητά από τον χρήστη να ενεργοποιήσει την λειτουργία της τοποθεσίας.
- 3.Ο χρήστης ενεργοποιεί την λειτουργία της τοποθεσίας.
- 4. Κοιτάει στον χάρτη για τυχόν συμβάντα κοντά σε αυτόν.
- 5. Δεν υπάρχει κανένα συμβάν κι ο χρήστης βγαίνει από την εφαρμογή.



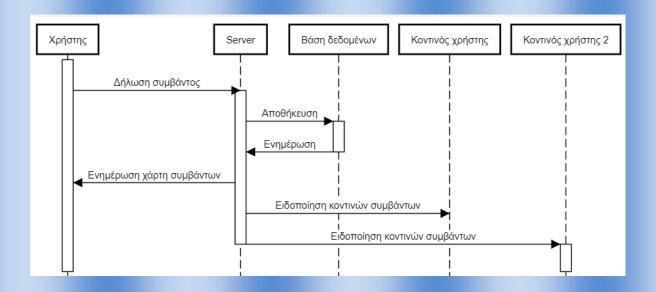
Εικόνα 3. Use Case Diagram Σενάριο 3

Άλλα σημαντικά διαγράμματα:

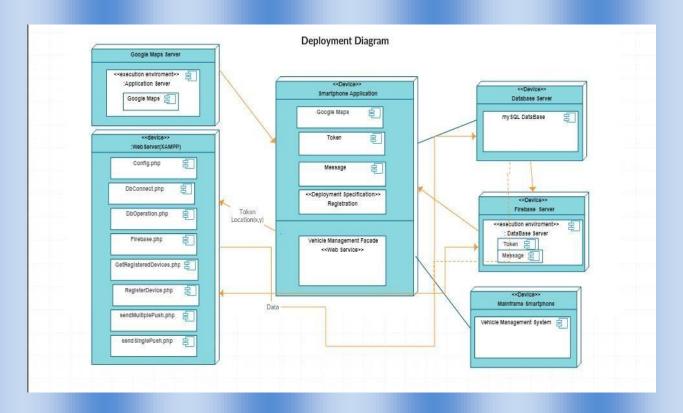
Activity Diagram:



Sequence Diagram:



Deployment Diagram:



Class Diagram:

Class Maps Activity

- + mGoogleMap:GoogleMap
- + mapFrag : SupportMapFragment
- + mLocationRequest : LocationRequest
- + mGoogleApiClient: GoogleApiClient
- + mLastLocation : Location
- + mCurrLocationMarker : Marker
- + onCreate(Bundle savedInstanceStace): void
- + onPause() :void
- + onMapReady (GoogleMap googleMap) : void
- + BuildGoogleClient (): void
- + onConnected (Bundle bundle) : void
- + onConnectionSuspended (inti): void
- + onConnectionFailed(ConnectionResult connection result) : void
- + onLocationChanged(Location location) : void
- + checkLocationPermission(): void
- + On Request Permission Result (int request Code, String permissions [], int [] grant Results): void

Class MyFireBaseInstanceIDService

- + onTokenRefresh (): void
- + sendRegistrationToServer (String Token): void

Class MyFirebaseMessagingService

- + onMessageReceived (RemoteMessage remotemessage) : void
- + sendNotifications (String messageBody): void