DASTURLASH 2 YAKUNIY SAVOLLAR

1	Dastur ish davomida ob'ekt turini aniqlash uchun qaysi operatordan foydalanilishi kerak?
A	typeid
В	type
C	tupeid
D	typeof
2	Dastur ish davomida ob'ekt turini aniqlash uchun qaysi qaysi sarlavha faylini qo'shish kerak?
A	typeinfo
В	type
С	typeid
D	typeof
	,
3	type_info sinfida aniqlangan sinf a'zosi yozilgan qatorni ko'rsating.
A	bool operator != (const type_info &ob);
В	bool operator <=(const type_info &ob);
С	bool operator >=(const type_info &ob);
D	const char name();
4	type_info sinfida aniqlangan sinf a'zosi yozilgan qatorni ko'rsating.
A	const char *name();
В	bool operator <(const type_info &ob);
<u>C</u>	operator >(const type_info &ob);
D	bool operator >= (const type_info &ob);
5	type_info sinfida qandau solishtirish amallari qayta yklangan?
A	== va != .
В	hamma solishtirish amallari
C D	hech qaysisi > , == va <
D	/, va \
6	dynamic cast operatori
	dastur davomida polimort urlarini bir turga olib kelish uchun ishlatiladi
$\frac{A}{B}$	const va/yoki volatile modifikatorlarini oshkor ravishda bekor qilish uchun ishlatiladi
C	har qanday standart turlarni konvertatsiya qilish uchun ishlatiladi
D	har qanday butun sonlar turini har qanday ko'rsatgich turiga o'zgartirishga imkon beradi va aksincha
	and quitting committee in the factoring to read the great transfer in the committee of the
7	const cast operatori
	const va/yoki volatile modifikatorlarini oshkor ravishda bekor qilish uchun ishlatiladi
В	dastur davomida polimorf turlarini bir turga olib kelish uchun ishlatiladi
С	har qanday standart turlarni konvertatsiya qilish uchun ishlatiladi
D	har qanday butun sonlar turini har qanday ko'rsatgich turiga o'zgartirishga imkon beradi va aksincha
8	static_cast operatori
A	har qanday standart urlarni konvertatsiya qilish uchun ishlatiladi
В	const va/yoki volatile modifikatorlarini oshkor ravishda bekor qilish uchun ishlatiladi
С	dastur davomida polimorf turlarini bir turga olib kelish uchun ishlatiladi
D	har qanday butun sonlar turini har qanday ko'rsatgich turiga o'zgartirishga imkon beradi va aksincha
9	reinterpret_cast operatori
A	har qanday butun sonlar urini har qanday ko'rsatgich turiga o'zgartirishga imkon beradi va aksincha
В	const va/yoki volatile modifikatorlarini oshkor ravishda bekor qilish uchun ishlatiladi
\boldsymbol{C}	har ganday standart turlarni konvertatsiya gilish uchun ishlatiladi

namespace - bu	D	dastur davomida polimorf turlarini bir turga olib kelish uchun ishlatiladi
A		
B standart nomlar fazosi boʻlib, kiritish chiqarish buyuoqlaridan foydalanish muammosini hal qiladi. C umumiy nomlar fazosi boʻlib, barcha C++ dasturlash tili buyruqlaridan foydalanish muammosini hal qiladi. D noma`lum nomlar fazosi boʻlib, noma`lum toplardan foydalanish muammosini hal qiladi. Namespace nomlar fazosi boʻlib, noma`lum toplardan foydalanish muammosini hal qiladi. Namespace nomlar fazosi boʻlib, noma`lum toplardan foydalanish muammosini hal qiladi. Lemplate-siyename T> void funk (T a) {cout< <a<e>medi}{} cout<a>medi}{} cou</a<e>		^
C umumiy nomlar fazosi boʻlib, barcha C++ dasturlash tili buyruqlaridan foydalanish muammosini hal qiladi. D nomaʻlum nomlar fazosi boʻlib, noma'lum tiplardan foydalanish muammosini hal qiladi. Namespace nomlar fazosini yaratishning umumiy strukturasi qaysi javobda keltirilgan. namespace spom> { } Emplate-typename T> void funk (T a) {cout< <a<<>moduli quality cout C class Name { } D using namespace std; Varatilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqali amalga oshiriladi? 12 Varatilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqali amalga oshiriladi? 13 Namespace varatilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqali amalga oshiriladi? 13 Namespace varatilgan namespace std; namespace varatilgan namespace std; namespace void funkint i) { cout <<i+2;} <<+2;}="" <<i+2;}="" cout="" funkint="" i)="" namespace="" td="" vo<="" void="" {="" ="" }=""><td></td><td>· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</td></i+2;}></a<<>		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
D noma lum nomlar fazosi bo'lib, noma'lum tiplardan foydalanish muammosini hal qiladi. Namespace nomlar fazosini yaratishning umumiy strukturasi qaysi javobda keltirilgan.		
Namespace nomlar fazasini yaratishning umumiy strukturasi qaysi javobda keltirilgan.		
A namespace Somp> { } B template-typename T> void funk (T a) {cout <a<cndl;} -="" 12="" :="" a="" amalga="" b="" c="" class="" fazosidagi="" foydalanish="" metodlardan="" murojaat="" name="" namespace="" nomlar="" operator="" orqali="" oshiriladi?="" qaysi="" std;="" uchun="" using="" va="" yaratilgan="" {="" }=""> C : D > Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <<i+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b::fun(i);="" chop="" cout="" ekranga="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(float i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i+2;}="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <iostream="" a::fun(i);="" aniqlang:="" chop="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} <<:-2;}="" <<i-2;}="" a="" b="" cout="" cout<="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" void="" {="" }=""><td>D</td><td>noma'lum nomlar fazosi bo'lib, noma'lum tiplardan foydalanish muammosini hal qiladi.</td></i-2;}></i-2;}></i+2;}></i-2;}></iostream></a<cndl;}>	D	noma'lum nomlar fazosi bo'lib, noma'lum tiplardan foydalanish muammosini hal qiladi.
A namespace Somp> { } B template-typename T> void funk (T a) {cout <a<cndl;} -="" 12="" :="" a="" amalga="" b="" c="" class="" fazosidagi="" foydalanish="" metodlardan="" murojaat="" name="" namespace="" nomlar="" operator="" orqali="" oshiriladi?="" qaysi="" std;="" uchun="" using="" va="" yaratilgan="" {="" }=""> C : D > Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <<i+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b::fun(i);="" chop="" cout="" ekranga="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(float i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i+2;}="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <iostream="" a::fun(i);="" aniqlang:="" chop="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} <<:-2;}="" <<i-2;}="" a="" b="" cout="" cout<="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" void="" {="" }=""><td>1.1</td><td></td></i-2;}></i-2;}></i+2;}></i-2;}></iostream></a<cndl;}>	1.1	
B template <typename t=""> void funk (T a) {cout<<a<endli} 12="" ::="" a="" amalga="" b="" c="" class="" d="" fazosidagi="" foydalanish="" metodlardan="" murojaat="" name="" namespace="" nomlar="" operator="" orqali="" oshiriladi?="" qaysi="" sd;="" uchun="" using="" va="" varatilgan="" {="" }=""> C : D > Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2; #include="" 0;="" <<i+2;="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b::fun(i);="" chop="" cout="" ekranga="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2; <<-i+2;="" <<i+2;="" a="" b="" cout="" fun(in<="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" void="" {="" {void="" }=""><td></td><td></td></i+2;></i-2;></iostream></a<endli}></typename>		
C class Name { } D using namespace std; Varatilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqali amalga oshiriladi? A :: B > C ; D > Kompilyatsiya natijasida ckranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace B {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <<j+2;}="" <iostream="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" chop="" cout="" ekranga="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} <<i+2;}="" a="" b="" b<="" cout="" fun(float="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" {="" {void="" }=""><td></td><td>1 /</td></i+2;}></i-2;}></iostream>		1 /
D using namespace std;		
12 Varatilgan namespace nomlar fazosidagi class va metodlardan foydalanish uchun murojaat qaysi operator orqati amalga oshiriladi? A		,
orqali amalga oshiriladi? A :: B >> C ; D > Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostrcam> using namespace std: namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}}="" <iostrcam="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}}="" <iostrcam="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" <iostrcam="" a::fun(i);="" aniqlang:="" chop="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float=""> using namespace 8 { void fun(int i) { cout <<i-2;}} <<i-2;}}="" a="" b="" cout="" fun(i<="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" void="" {=""><td>D</td><td>Justing namespace stu;</td></i-2;}}></i-2;}}></i-2;}}></i-2;}}></iostrcam>	D	Justing namespace stu;
orqali amalga oshiriladi? A :: B >> C ; D > Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostrcam> using namespace std: namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}}="" <iostrcam="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}}="" <iostrcam="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;}} #include="" 0;}="" <iostrcam="" a::fun(i);="" aniqlang:="" chop="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float=""> using namespace 8 { void fun(int i) { cout <<i-2;}} <<i-2;}}="" a="" b="" cout="" fun(i<="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" void="" {=""><td></td><td>Varatilgan namosnaca namlar fazasidagi elass va matadlardan favdalanish uchun murajaat gaysi anaratar</td></i-2;}}></i-2;}}></i-2;}}></i-2;}}></iostrcam>		Varatilgan namosnaca namlar fazasidagi elass va matadlardan favdalanish uchun murajaat gaysi anaratar
A :: B -> C : D -> Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace B {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace atd; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" d="" ekranga="" hatolik="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} <<<="" <<i-2;}="" a="" cout="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" {="" {void="" }=""><td>12</td><td></td></i-2;}></i-2;}></i-2;}></iostream>	12	
B	A	
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace 8 {void fun(int i) { cout <<i-2;} 0;}="" 8="" <<j+2;}="" a<="" b::fun(i);="" cout="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" {="" {int="" {void="" ="" }=""><td></td><td>-></td></i-2;}></iostream>		->
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i-2;} 0;}="" <<i-2;}="" a<="" b="" b::fun(i);="" cout="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" void="" {="" ="" }=""><td></td><td></td></i-2;}></iostream>		
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} 0;}="" <<j+2;}="" a<="" b="" b::fun(i);="" cout="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" {="" {int="" {void="" }=""><td></td><td>, ></td></i-2;}></iostream>		, >
#include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" hatolik="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" ="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i+2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" ="" }=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} <<2;}="" <<i+2;}="" <<i-2;}="" a="" b="" cout="" fun(int="" i)="" na<="" namespace="" td="" using="" void="" {="" {void="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}></i+2;}></i-2;}></iostream>		
using namespace std; namespace B {void fun(int i) { cout < <i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" hatolik="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} <<<="" <<i-2;}="" a="" cout="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" {="" {void="" }=""><td></td><td>Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:</td></i-2;}></i+2;}></i-2;}>		Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:
namespace A {void fun(int i) { cout < <i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<j+2;}="" <iostream="" a="" aniqlang:="" b="" b::fun(i);="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {int="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" d="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace A {void fun(float i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" <iostream="" a::fun(i);="" aniqlang:="" chop="" ekranga="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} <<2;}="" <<i+2;}="" <<i-2;}="" a="" b="" cout="" fun(int="" i)="" namespace="" td="" using="" using<="" {="" {void="" }="" }}=""><td></td><td>#include <iostream></iostream></td></i+2;}></i-2;}></i+2;}></i-2;}>		#include <iostream></iostream>
namespace A {void fun(int i) { cout < <i-2;} 0;}="" <<j+2;}="" a<="" b="" b::fun(i);="" cout="" fun(int="" i="12;" int="" j)="" main()="" namespace="" return="" td="" {="" {int="" {void="" }=""><td>12</td><td>using namespace std;</td></i-2;}>	12	using namespace std;
int main() {int i=12; B::fun(i); return 0;} A 14 B 10 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i-2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }=""><td rowspan="2">13</td><td>namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} td="" }<=""></i-2;}></td></i-2;}></i-2;}></iostream>	13	namespace A {void fun(int i) { cout < <i-2;} td="" }<=""></i-2;}>
A 14 B 10 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i-2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }=""><td></td></i-2;}></i-2;}></iostream>		
B 10 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}></i-2;}></iostream>		
C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}></i+2;}></iostream>		
Kompilyatsiyada hatolik		
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i-2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" d="" ekranga="" hatolik="" i="12;" int="" kompilyatsiyada="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;}="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}></i-2;}></iostream>		
#include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;}="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td>D</td><td>kompilyatsiyada hatolik</td></i+2;}></i+2;}></iostream>	D	kompilyatsiyada hatolik
#include <iostream> using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout <<i+2;} #include="" 0;}="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;}="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td>77 9</td></i+2;}></i+2;}></iostream>		77 9
using namespace std; namespace A {void fun(int i) { cout < <i+2;} #include="" 0;="" 10="" 12="" 14="" <<i-2;}="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" cout="" d="" ekranga="" fun(float="" hatolik="" i="12;" i)="" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" namespace="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {="" {float="" {void="" }=""> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}></i+2;}>		
namespace A {void fun(int i) { cout < <i+2;} 0;="" <<i-2;}="" a="" a::fun(i);="" a<="" cout="" fun(float="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" {="" {float="" {void="" }=""><td></td><td></td></i+2;}>		
namespace A {void fun(float i) { cout < <i-2;} #include="" 0;="" 10="" 12="" 14="" <iostream="" a="" a::fun(i);="" aniqlang:="" b="" c="" chop="" d="" ekranga="" hatolik="" i="12;" int="" kompilyatsiya="" kompilyatsiyada="" main()="" natijasida="" nima="" qilinishini="" return="" {float="" }=""> using namespace std; 15 namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td>14</td><td></td></i+2;}></i-2;}>	14	
int main() {float i=12; A::fun(i); return 0; } A 10 B 14 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}}></iostream>		
A 10 B 14 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; 15 namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;}="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}}}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int=""><td></td><td></td></i+2;}}></iostream>		
B 14 C 12 D kompilyatsiyada hatolik Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; 15 namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td>A</td><td></td></i+2;}}></iostream>	A	
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;} 0;="" <<i-2;}="" a;="" a<="" b="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" ="" }="" }}=""><td>В</td><td>14</td></i+2;}></iostream>	В	14
Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang: #include <iostream> using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td>С</td><td>12</td></i+2;}}></iostream>	С	12
#include <iostream> using namespace std; 15 namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td>D</td><td>kompilyatsiyada hatolik</td></i+2;}}></iostream>	D	kompilyatsiyada hatolik
#include <iostream> using namespace std; 15 namespace A { void fun(int i) { cout <<i+2;}} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td></td></i+2;}}></iostream>		
using namespace std; namespace A { void fun(int i) { cout < <i+2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" <<i-2;}="" a="" a;="" b="" c="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" }="" }}=""><td></td><td>Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:</td></i+2;}>		Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:
15 namespace A { void fun(int i) { cout < <i+2;} 0;="" <<i-2;}="" a;="" a<="" b="" cout="" fun(i);="" fun(int="" i="12;" i)="" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" void="" {="" {int="" ="" }="" }}=""><td></td><td>#include <iostream></iostream></td></i+2;}>		#include <iostream></iostream>
namespace B { void fun(int i) { cout < <i-2;} 0;="" 10="" 12<="" 14="" a="" a;="" b="" c="" fun(i);="" i="12;" int="" main()="" namespace="" return="" td="" using="" {int="" }="" }}=""><td></td><td>using namespace std;</td></i-2;}>		using namespace std;
using namespace A; int main() {int i=12; fun(i); return 0; } A	15	namespace A { void fun(int i) { cout < <i+2;}< td=""></i+2;}<>
int main() {int i=12; fun(i); return 0; } A		
A 14 B 10 C 12		
B 10 C 12		
C 12		
D Kompilyatsiyada hatolik		
	<u> D</u>	kompilyatsiyada hatolik

	Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:
	#include <iostream></iostream>
	using namespace std;
16	namespace A { void fun(int i) { cout < <i+2;}< th=""></i+2;}<>
	namespace B { void fun(int i) { cout < <i-2;} th="" }}<=""></i-2;}>
	using namespace A;
	int main() {int i=12; B::fun(i); return 0; }
A B	<mark>10</mark>
С	12
$\frac{C}{D}$	kompilyatsiyada hatolik
	Kompinyatsiyada natorik
	Kompilyatsiya natijasida ekranga nima chop qilinishini aniqlang:
	#include <iostream></iostream>
	using namespace std;
17	namespace A { void fun(int i) { cout << i+2;}
-,	namespace B { void fun(int i) { cout < <i-2;} th="" }}<=""></i-2;}>
	namespace C=A::B;
	int main() {int i=12; C::fun(i); return 0; }
A	10
В	14
С	12
D	kompilyatsiyada hatolik
18	Polimorf turlarni o'zgartirish uchun qaysi turdan-turga o'tkazuvchi operatordan foydalaniladi?
A	dynamic_cast
В	static_cast
С	const_cast
D	reinterpret_cast
	T
19	static_cast operatorining strukturasini ko'rsating:
A	static_cast <tur_nomi>(qiymat)</tur_nomi>
B C	static_cast <qiymat>(Tur_nomi)</qiymat>
$\frac{C}{D}$	static_cast(qiymat) <tur_nomi> static_cast(Tur_nomi)<qiymat></qiymat></tur_nomi>
<u>D</u>	static_casi(Tur_noini) qiymat>
20	dynamic cast operatsiyasi strukturasini ko'rsating:
A	dynamic cast <tur *="">(obyektKorsatgich) yoki dynamic cast<tur &="">(obyektOzgaruvchi)</tur></tur>
B	dynamic cast <tur &="">(obyektKorsatgich) yoki dynamic cast<tur *="">(obyektOzgaruvchi)</tur></tur>
$\frac{D}{C}$	dynamic cast (obyektKorsatgich) <tur *=""> yoki dynamic cast (obyektOzgaruvchi) <tur &=""></tur></tur>
D	dynamic cast (obyektKorsatgich) <tur *=""></tur>
21	Qaysi operator statistik ma'lumotlar turlarini oshkor ravishda oʻzgartirish uchun ishlatiladi?
A	static cast
В	dynamic_cast
С	reinterpret_cast
D	const_cast
22	Konteynerlar kutubxonasi – bu
A	dasturchilarga ma'lumotlar tuzilmalarini osonlikcha amalga oshirishga imkon beradigan sinf andozalari va
	algoritmlarning universal to'plamidir
В	massivlar ustida amallar bajarish uchun funksiyalar to'plamidir
C	dasturchilarga ma'lumotlar tuzilmalarini osonlikcha amalga oshirishga imkon beradigan o'zgaruvchi va funkisiyalar
	to'plamidir
D	umumiy kutubxona bo'lib, barcha C++ dasturlash tili buyruqlaridan foydalanish muammosini hal qiladi

23	Konteyner – bu
A	uning elementlari uchun ajratilgan xotirani boshqaradi va ularga to'g'ridan-to'g'ri yoki iteratorlar orqali kirish uchun funksiyalarni ta'minlaydi.
В	uning elementlari qiymatlarini almashtirish va ularga to'g'ridan-to'g'ri murojaat qilish uchun funksiyalarni ta'minlaydi
С	uning elementlari uchun ajratilgan xotirani boshqaradi, ammo ularga to'g'ridan-to'g'ri murojaatni amalga oshirmaydi
D	uning elementlarining qiymaylarini yig'indisini hisoblash uchun funksiyalarni ta'minlaydi
24	Konteyner sinflarining asosiy turkumlari to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping?
A	Ketma-ket va assotsiativ(tartiblangan va tartiblanmagan)
В	Massivli, ketma-ket va tartiblanmagan assotsiativ
С	Adapterli va ketma-ket
D	Deque, vector, list, forward list
25	Ketma-ket konteynerlarni turlari ko'rsatilgan javobni toping?
A	vector, array, deque, forward_list, list
В	vector, array, set, map
С	array, list, forward_list, map, unordered_map
D	set, unordered_set, multiset, unordered_multiset
26	array sinfi shablonini ko'rsating:
A	template <class n="" std::size_t="" t,=""> struct array;</class>
В	template <class t=""> struct array;</class>
C	template <class n="" n,="" std::size_t="" t,=""> struct array;</class>
D	template <class t=""> array{T a={}};</class>
27	Konteynerdan ixtiyoriy elementni o'chirish funksiyasi?
A	erase()
В	insert()
С	clear()
D	delete()
28	vector konteyneridan oxirgi elementni o'chirish funksiyasi?
A	pop_back()
В	push_back()
С	erase()
D	clear()
29	Qaysi funksiya array konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)
A	at
В	
C	front
D	back
20	
30	Qaysi funksiya vector konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)
A	at ra
В	
C	front
D	back
31	Qaysi funksiya deque konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi bilan)
A	at
B	
С	front
\Box	Пон

D	back
	Qaysi funksiya deque konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi
32	
	bajarilmaydi)
A	LJ
В	at
C	front
D	back
33	Qaysi funksiya array konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi
	bajarilmaydi)
A	
В	at
С	front
D	back
<u>D</u>	Udck
34	Qaysi funksiya vector konteynerida ko'rsatilgan elementga kirishni ta'minlaydi (indeks tekshiruvi
	bajarilmaydi)
A	
В	at
C	front
D	back
35	Qaysi funksiya vector konteynerida birinchi elementga kirishni ta'minlaydi
A	front
В	
C	
	at
D	back
36	Qaysi funksiya array konteynerida birinchi elementga kirishni ta'minlaydi
A	front
В	Π
C	at
D	back
37	Qaysi funksiya royxatning (list konteynerida) birinchi elementiga kirishni ta'minlaydi
A	front
В	Π
$\frac{B}{C}$	at
D	back
38	Qaysi funksiya bir tomonlama bog'langan royxatning (forward_list konteynerida) birinchi elementiga
36	kirishni ta'minlaydi
A	front
В	
C	at
D	back
39	Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque konteynerida) birinchi elementiga kirishni ta'minlaydi
A	front
В	n
C	ot .
	at
D	back
40	Qaysi funksiya vector konteynerida oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi
A	back

В	
С	front
D	at
41	Qaysi funksiya array konteynerida oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi
A	back
В	
С	front
D	at
42	Qaysi funksiya royxatning (list konteynerida) oxirgi elementiga kirishni ta'minlaydi
A	back
В	
С	front
D	at
43	Qaysi funksiya bir tomonlama bog'langan royxatning (forward_list konteynerida) oxirgi elementiga kirishni
	ta'minlaydi
A	back
В	
C	front
D	at
4.4	
44	Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque) konteynerida oxirgi elementiga kirishni ta'minlaydi
A	back
В	
C	front
D	at
45	Qaysi funksiya array konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?
A	
B	clear
C	full
D	count
	Count
46	Qaysi funksiya vector konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?
A	empty
В	clear
C	full
D	count
	·
47	Qaysi funksiya list konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?
A	empty
В	clear
С	full
D	count
48	Qaysi funksiya forward_list konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?
A	empty
В	clear
С	full
D	count
	,
49	Qaysi funksiya deque konteyneri bo'shmi yoki bo'sh emasligini tekshirib beradi?
A	empty

	,
В	clear
C	full
D	count
50	Qaysi funksiya deque konteynerida elementlar sonini qaytaradi?
A	size
В	max_size
С	full
D	count
51	Qaysi funksiya array konteynerida elementlar sonini qaytaradi?
A	size
В	max size
С	full
D	count
52	Qaysi funksiya vector konteynerida elementlar sonini qaytaradi?
A	size
В	max size
C	full
D	count
53	Qaysi funksiya list konteynerida elementlar sonini qaytaradi?
A	size
В	max size
C	full
D	count
	Count
54	Qaysi funksiya forward list konteynerida elementlar sonini qaytaradi?
A	size
В	max size
С	full
D	count
55	Qaysi funksiya forward_list konteynerida ro'yhatning boshiga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?
A	push front
В	push back
C	pop front
D	pop back
56	Qaysi funksiya list konteynerida ro'yhatning boshiga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?
A	push front
В	push back
C	pop front
D	pop back
	1 1_
57	Qaysi funksiya vector konteynerida massivning oxiriga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?
A	push back
B	push front
$\frac{B}{C}$	pop front
D	IDOD DACK
D	pop_back
58	Qaysi funksiya list konteynerida ro'yhatning oxiriga yangi elementni qo'shishni ta`milaydi?

C	pop_front
D	pop_back
59	Qaysi funksiya ikki tomonlama navbat (deque) konteynerida birinchi elementini ochirishni ta'minlaydi
A	pop front
В	push back
${C}$	push front
D	pop back
	рор_оаск
<u> </u>	
60	Qaysi funksiya list konteynerida ro'yhatning birinchi elementini ochirishni ta'minlaydi
A	pop_front
В	push_back
C	push_front
D	pop_back
61	Qaysi funksiya vector konteynerida massivning oxirgi elementini ochirishni ta'minlaydi
A	pop back
В	push back
$\frac{C}{C}$	pop front
D	push front
	pusit_none
62	A containtin transformantary by
62	Assotsiativ konteynerlar – bu
A	tezkor qidiruv qobiliyatiga ega bo'lgan va tartiblangan ma'lumotlar tuzilishini amalga oshiradi
В	massivlar ustida amallar bajarish uchun funksiyalar to'plamidir
C	dasturchilarga ma'lumotlar tuzilmalarini osonlikcha amalga oshirishga imkon beradigan o'zgaruvchi va funksiyalar
	to'plamidir
D	uning elementlari qiymatlarini almashtirish va ularga to'g'ridan-to'g'ri murojaat qilish uchun funksiyalarni ta'minlaydi.
ן ט	uning elementian diyinatlarin annashtirisi va tilarga toʻgʻitdan-toʻgʻi murojaat qirisii uchun tuliksiyalarin ta'minayti.
63	Tartiblangan assotsiativ konteynerlar turlari ko'rsatilgan javobni toping?
	Tartiblangan assotsiativ konteynerlar turlari ko'rsatilgan javobni toping? set. map. multiset. multimap
A	set, map, multiset, multimap
A B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list
A B C	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map
A B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D 64 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu
A B C D 64 A B C D 65 A	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
A B C D 64 A B C D 65 A B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
A B C D 64 A B C D 65 A B C C	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D 64 A B C D 65 A B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
A B C D 64 A B C D 65 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D 64 A B C D 65 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu
A B C D 64 A B C D 65 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi
64 A B C D D 666 A B B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
A B C D 64 A B C D 65 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
64 A B C D D 666 A B B	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
64 A B C D D 666 A B C C	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
64 A B C D D 666 A B C C	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi
64 A B C D 64 A B C D 65 A B C D 66 A B C D	set, map, multiset, multimap vector, array, deque, forward_list, list array, list, forward_list, map, unordered_map set, unordered_set, multiset, unordered_multiset set konteyneri – bu kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi map konteyneri – bu kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir kalitlar bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi multiset konteyneri – bu kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlar bo'yicha tartiblangan, kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyob bo'lmaydi

C kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami	В	kalitlarga ajratilgan kalit-qiymat juftliklari to'plami, kalitlar noyobdir
	С	kalit bo'yicha tartiblangan noyob kalitlarning to'plami
D kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi	D	kalitlar bo'yicha tartiblangan to'plam, kalitlar noyob bo'lmaydi

68	Belgilangan kalitdan kattaroq yoki unga teng bo'lgan kalit bilan to'plamdagi birinchi elementga ishora
08	qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksiya qaysi?
Α	lower_bound >=
В	upper_bound
С	emplace_hint
D	c_bound

69	map konteynerida saralash nima asosida bajariladi?
A	Kalit (key)
В	Qiymat (value)
С	Element
D	Saralash amalga oshirilmaydi

70	Assotsiativ konteynerlardagi kalitlari parametr tomonidan berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaruvchi metod — bu
A	count(value)
В	size(value)
С	insert(value)
D	count value(value)

71	set va multiset konteynerlari farqini toping.
A	set konteynerida kalitlar noyob hisoblansa, multiset konteynerida kalitlar takrorlanishi mumkin.
В	set konteyneri va multiset konteynerining faqrli jihatlari yo'q.
С	set konteyneridagi metodlar multiset konteynerida ishlatib bo'lmaydi.
D	multiset konteynerida kalitlar noyob hisoblansa, set konteynerida kalitlar takrorlanishi mumkin.

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
set <int> st;
for(int i=1; i<10;i++;)
st.insert(i%4);
for (aut it: st)
cout<<st<" ";

A 0123

B 0123456789

C 123

D 123012301
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
multiset <int> st;
for(int i=1; i<10;i++;)
st.insert(i%4);
for (auto it: st)
cout<<st<" ";
A 001112233
B 0123456789
C 0123
D 123012301
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     map <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=0; i<10;i++)
74
     zap.first=i;
     zap.second='A'+i;
     st.insert(zap);
     cout << "\nst[1]=" << st[1];
A
      st[1]=B
В
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
C
     st[1]=A
D
     В
```

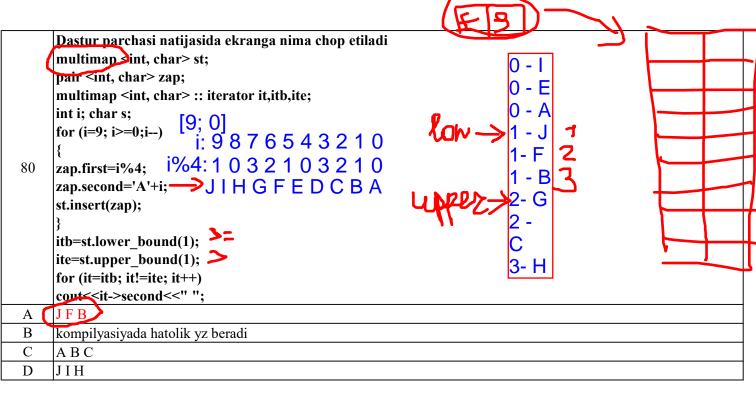
```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     multimap <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=0; i<10;i++)
75
     zap.first=i%4;
     zap.second='A'+i;
     st.insert(zap);
     }cout<<"\nst[1]="<<st[1];</pre>
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
A
В
     st[1]=B
C
     st[1]=A
     В
D
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     multimap <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=0; i<10;i++)
76
     zap.first=i%4;
     zap.second='A'+i;
     st.insert(zap);
     for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)
     cout<<it->first<<" ";
Α
      0001112233
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
В
\mathbf{C}
     0\; 1\; 2\; 3\; 0\; 1\; 2\; 3\; 1\; 2
D
     0123456789
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     multimap <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=0; i<10;i++)
77
     zap.first=i%4;
     zap.second='A'+i;
     st.insert(zap);
     for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)
     cout<<it->second<<" ";
     AEIBFJCGDH
A
В
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
C
     0001112233
D
     ABCDEFGHIJ
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     map <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=0; i<10;i++)
78
     zap.first=i;
     zap.second='A'+i;st.insert(zap);
     for(auto it=st.begin(); it!=st.end(); it++)
     cout<<it->second<<" ";
A
     ABCDEFGHIJ
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
В
\mathbf{C}
     AEIBFJCGDH
D
     0123456789
```

```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
     map <int, char> st;
     pair <int, char> zap;
     int i; char s;
     for (i=9; i>=0;i--)
                                                               0-I 1-J 2-G 3-H
79
                       1032 103 2
     zap.first=i%4;
     zap.second='A'+i; J | H G F E C B A
     st.insert(zap);
     cout << "\nst[1]=" << st[1];
A
В
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
C
     st[1]=A
D
     st[1]=B
```



```
Dastur parchasi natijasida ekranga nima chop etiladi
                                                                        0 - A
    multimap <int, char> st;pair <int, char> zap;
                                                                        0 - E
     multimap <int, char> :: iterator it, itb, ite;
     int i; char s;
                                                                          - B
                                                                                      - Coood
     for (i=0; i<10;i++) [0; 10)
                                                                        1 - F
     { i: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 zap.first=i%4; i%4: 0 1 2 3 0 1 2 3 0 1
                                                                          - C
81
                          ABC DE FGHIJ
     zap.second='A'+i;
                                                                        2 - G
     st.insert(zap);
                                                                        3 - D
                                                                        3 - H
     itb=st.lower bound(1);
     ite=st.upper bound(1);
     for (it=itb; it!=ite; it++)
     cout<<it->second<<" ";
A
     B F J
В
     kompilyasiyada hatolik yz beradi
C
     A B C
D
     JBF
```

82	set konteynerida count funksiyasi berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaradi. Uninq qiymati
Α	0 yoki 1
В	[0,N] - N bu erda elementlar soni
С	[1,N] - N bu erda elementlar soni
D	1

11111

```
multiset konteynerida count funksiyasi berilgan kalitga mos keladigan to'plamdagi elementlar sonini qaytaradi. Uninq qiymati

A [0,N] - N bu erda elementlar soni

B 0 yoki 1

C [1,N] - N bu erda elementlar soni

D 1
```

Assotsiativ konteynerlardagi kalitlari parametr tomonidan berilgan kalitga mos keladigan birinchi elementga ishora qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksya

A	find
В	egual_range
С	count
D	lower bound
85	Funktsiya (assotsiativ konteynerlarda) ma'lum bir kalitga mos keladigan diapazon (bir qator elementlar iteratorlari) qaytaradi - bu
A	egual range
В	find
С	count
D	lower bound
	· -
86	Kaliti belgilangan kalitdan katta bo'lgan to'plamdagi birinchi elementga ishora qiluvchi iteratorni qaytaruvchi funksiya qaysi?
A	upper_bound >
В	lower bound
С	emplace_hint
D	c_bound
	, -
87	multimap konteynerdagi max size () funktsiyasining vazifasi nima?
A	elementlarning mumkin bo'lgan maksimal sonini qaytaradi
В	kalitlar to'plamidan maksimal qiymatni qaytaradi
C	ma'lumotlar to'plamidan maksimal qiymatni qaytaradi
D	konteyner uchun kerak bolgan maksimal xotira hajmini qaytaradi
	y w w w
88	Stek deb shunday ga aytiladiki, stekka kelib tushgan oxirgi elementga birinchi bo'lib xizmat ko'rsatiladi va stekdan chiqariladi. Tushib qoldirilgan so'zni toping?
A	Struktura
В	Sinf
С	Union
D	Xotira
89	Stekga xizmat ko'rsatishning turi qanday xizmat ko'rsatish hisoblanadi?
A	LIFO
В	FIFO
С	FOFO
D	Unikal
L	•
90	Stek so'zning ma'nosi qaysi javobda to'g'ri ko'rsatilgan?
A	G'aram
В	Umumiy
C	Tuzilma
D	Xususiy
	I
91	Stek oxiridagi elementni o'chirishni qaysi funksiya amalga oshiradi?
A	pop()
B	front.pop()
C	push()
C D	
D	push() delete()
D 92	push() delete() Navbatga xizmat ko'rsatishning turi qanday xizmat ko'rsatish hisoblanadi?
D 92 A	push() delete() Navbatga xizmat ko'rsatishning turi qanday xizmat ko'rsatish hisoblanadi? FIFO
92 A B	push() delete() Navbatga xizmat ko'rsatishning turi qanday xizmat ko'rsatish hisoblanadi? FIFO LIFO
D 92 A	push() delete() Navbatga xizmat ko'rsatishning turi qanday xizmat ko'rsatish hisoblanadi? FIFO

	FIFO ning kengaytmasi qaysi qatorda to'g'ri keltirilgan?
A	first in first out
В	find input find output
С	last input fist output
D	first input find output
94	ikki tomonlama navbat to'g'ri keltirilgan qatorni ko'rsating?
A	deque
В	qeque
С	twoque
D	listque
95	Ikki tomonlama navbatga oxiridan element qo'shish funksiyasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating?
A	push.back()
В	pushtail()
C	poptail()
D	pop.back()
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	stack <int> mystack;</int>
96	mystack.push(1);
	<pre>if (mystack.empty()) { cout << "True"; } else { cout << "False"; }</pre>
	return 0;
A	False
B	True
$\frac{B}{C}$	Kompilyatsiyada xatolik
D	1
	.F
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	int sum = 0;
	stack <int> mystack;</int>
97	mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3);
	mystack.push(6); mystack.push(2);
	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); }</pre>
	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum;</pre>
A	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); }</pre>
В	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1</pre>
B C	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 1 18</pre>
В	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1</pre>
B C	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 1 18 2</pre>
B C	while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
B C D	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0;</pre>
B C	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack;</int></pre>
B C D	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3);</int></pre>
B C D	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack;</int></pre>
B C D	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3);</int></pre>
98 A	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5</int></pre>
B C D	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8</int></pre>
98 A B C	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8 6</int></pre>
98 A B C	<pre>while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack<int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8 6</int></pre>
98 A B C D	while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack <int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8 6 0 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? queue<int> myqueue;</int></int>
98 A B C	while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack <int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8 6 0 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? queue<int> myqueue; myqueue.push(0); myqueue.push(1); myqueue.push(2);</int></int>
98 A B C D	while (!mystack.empty()) {sum = sum + mystack.top(); mystack.pop(); } cout << sum; 20 1 18 2 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? int sum = 0; stack <int> mystack; mystack.push(1); mystack.push(8); mystack.push(3); mystack.push(6); mystack.push(2); cout << mystack.size(); 5 8 6 0 Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi? queue<int> myqueue;</int></int>

В	2 1 0
С	2 0 1
D	0 2 1
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	queue <int> myqueue;</int>
100	myqueue.push(0); myqueue.push(1); myqueue.push(2);
	myqueue.pop(); myqueue.pop();
<u> </u>	while (!myqueue.empty()) { cout << ' ' << myqueue.front(); myqueue.pop(); }
A	
В	
С	
D	Kompilyatsiyada xatolik
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	$\int_{0}^{\infty} \int_{0}^{\infty} dt dt = 0$
101	queue <int> myqueue; myqueue.push(5);</int>
101	myqueue.push(13); myqueue.push(0); myqueue.push(4); myqueue.push(5); myqueue.push(4);
	while (!myqueue.empty()) { myqueue.pop(); c++; }
	cout << c;
A	5
В	31
$\frac{B}{C}$	13
D	4
	<u> </u>
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
100	queue <int> myqueue;</int>
102	myqueue.push(3); myqueue.push(1);
	myqueue.push(7); cout << myqueue.front();
A	$ 3\rangle$
В	4
С	7
D	1
	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	queue <int> myqueue; 8 7 6 5 4 3 2 1</int>
	myqueue.push(8); myqueue.push(6);
	myqueue.push(5); myqueue.push(4); myqueue.push(3);
103	myqueue.push(2); myqueue.push(1);
	if (myqueue.front() > myqueue.back()) {
	cout << myqueue.front() - myqueue.back(); } else if (myqueue.front() < myqueue.back()) {
	cout << myqueue.back() - myqueue.front(); }
	else cout << "0";
A	7
B	4
C	1
D	0
	I*

	Quyidagi dastur qismi bajarilishi natijasida ekranga qanday natija chiqadi?
	queue <int> myqueue;</int>
	myqueue.push(8); myqueue.push(7); myqueue.push(6);
	myqueue.push(5); myqueue.push(4); myqueue.push(3);
104	myqueue.push(2); myqueue.push(1); if (myqueue.front() < myqueue.back()) {
	if (myqueue.front() < myqueue.back()) {
	cout << myqueue.front() - myqueue.back(); }
	else if (myqueue.front() == myqueue.back()) {cout << myqueue.back() - myqueue.front(); }
	else cout << "0"
A	0.
В	
C	
D	7
105	
105	Funktorlarga ta'rif bering
A	funksiyalar kabi murojaat qilish (chaqirish) mumkin bo'lgan ixtiyoriy tipdagi ob'yektlardir.
В	shablon funksiyalardir
C	faqat rost (true) yoki yolg'on qiymatlar qaytaradigan funksiyalardir
D	ob`ekt qaytaradigan funksiyalardir
106	
106	Funktorlarga ta'rif bering
A	funktorlar () amali qayta yuklangan sinfdir
В	shablon funksiyalardir
C	faqat rost (true) yoki yolg'on qiymatlar qaytaradigan funksiyalardir
D	ob`ekt qaytaradigan funksiyalardir
107	LILO tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar to'plami (konteyner) qanday nomlanadi (oxirgi kirish - oxirgi
	chiqish: oxirgi kirish - oxirgi chiqish)?
A B	stack
С	deque
D	priority_queue
	phoney_queue
108	LIFO tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar to'plami (konteyner) qanday nomlanadi?
A	stack
В	queue
C	deque
D	priority queue
109	Qaysi konteyner adapterida faqat push_back, pop_back va pop_front operatsiyalarini anqlangan ?
A	stack
В	queue
С	deque
D	priority queue
110	Salmog'i katta bo'lgan elementga brinchi bolib xizmat korsatiladi tamoyili asosida qurilgan ma'lumotlar
110	to'plami (konteyner) qanday nomlanadi?
A	priority_queue
В	stack
С	deque
D	queue
111	Qaysi adapterning elementlari konteynerda kamayish tartibda joylashgan bo'ladi?
A	priority_queue
В	stack
С	deque

D	queue
112	Ikki tomonlama navbatga oxiridan elementni o'chirish funksiyasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating?
A	pop.back()
В	pushtail()
С	push.back()
D	poptail()
113	algorithm kutubhonasidagi all of funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	p predikatining [first, last) diapazondag barcha elementlar pehun true qaytarishini tekshiradi.
В	p predikatining [first, last) diapazondagi kamida bitta element uchun true qaytarishini tekshiradi.
С	p predikatining [first, last) diapazonidagi biron bir element uchun true qaytmasligini tekshiradi.
D	Berilgan funktsiyonal f ni (amalni) [first, last) diapzonidagi har bir element uchun qo'llaniladi.
114	algorithm kutubhonasidag any_of funksivasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	p predikatining [first, last) diapazondagi kamida bitta element uchun true qaytarishini tekshiradi.
B	p predikatining [first, last) diapazondagi barcha elementlar uchun true qaytarishini tekshiradi.
$\frac{B}{C}$	p predikatining [first, last) diapazonidagi biron bir element uchun true qaytmasligini tekshiradi.
D	Berilgan funktsiyonal f ni (amalni) [first, last) diapzonidagi har bir element uchun qo'llaniladi.
115	algorithm kutubhonasidag none_of funksivasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	p predikatining [first, last) diapazonidagi biron bir element uchun true qaytmasligini tekshiradi.
В	p predikatining [first, last) diapazondagi kamida bitta element uchun true qaytarishini tekshiradi.
С	p predikatining [first, last) diapazondagi barcha elementlar uchun true qaytarishini tekshiradi.
D	Berilgan funktsiyonal f ni (amalni) [first, last) diapzonidagi har bir element uchun qo'llaniladi.
116	algorithm kutubhonasidagi for_each funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Berilgan funktsiyonal f ni (amalni) [first, last) diapzonidasi har bir element uchun qo'llaniladi.
В	p predikatining [first, last) diapazondagi kamida bitta element uchun true qaytarishini tekshiradi.
С	p predikatining [first, last) diapazonidagi biron bir element uchun true qaytmasligini tekshiradi.
D	p predikatining [first, last) diapazondagi barcha elementlar uchun true qaytarishini tekshiradi.
117	algorithm kutubhonasidagi count(InputIt first, InputIt last, const T &value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last] diapazondagi elementlar ichida qiymati value teng bolgan elementlar sonini qaytaradi.
В	[first, last) diapazondagi elementlar ichidan p/predikatining true qaytarganlar sonini qaytaradi.
	Ikki diapazonda mos kelmagan elementlarning birinchi juftligini qaytaradi, biri [first1, last1) va ikkinchisi first2 dan
С	boshlanadi.
D	[S_first, s_last] oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.
	algorithm kutubhonasidagi count if(InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p) funksiyasining vazifasi
118	to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondagi elementlar ichidan p predikatining true qaytarganlar sonini qaytaradi.
В	[first, last) diapazondagi elementlar ichida qiymati value teng bolgan elementlar sonini qaytaradi.
С	Ikki diapazonda mos kelmagan elementlarning birinchi juftligini qaytaradi, biri [first1, last1) va ikkinchisi first2 dan boshlanadi.
D	[S_first, s_last] oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.
119	algorithm kutubhonasidagi mismatch(InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Ikki diapazonda mos kelmagan elementlarning birinchi juftligini qaytaradi, biri [first1, last1) va ikkinchisi first2 dan boshlanadi.
В	[first, last) diapazondagi elementlar ichidan p predikatining true qaytarganlar sonini qaytaradi.
C	[first, last) diapazondagi elementlar ichida qiymati value teng bolgan elementlar sonini qaytaradi.
D	[S first, s last] oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.
D	[S_first, s_last] oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.

120	algorithm kutubhonasidagi find_first_of(InputIt first, InputIt last, ForwardIt s_first, ForwardIt s_last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	(S. first, s. last) oralig'ining istalgan elementlarini [first, last) oralig'idan qidiradi.
В	[first, last) diapazondagi elementlar ichidan p predikatining true qaytarganlar sonini qaytaradi.
С	Ikki diapazonda mos kelmagan elementlarning birinchi juftligini qaytaradi, biri [first1, last1) va ikkinchisi first2 dan boshlanadi.
D	[first, last) diapazondagi elementlar ichida qiymati value teng bolgan elementlar sonini qaytaradi.
121	algorithm kutubhonasidagi find(Input It first, Input It last, const T& value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	first, last) diapazondagi qiymat value teng bolgan birinchi elementni topadi.
В	[first, last) diapazondagi p-predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
С	[first, last) diapazondagi q predikat false qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
D	[S_first, s_last) elementlari [s_first, s_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.
122	algorithm kutubhonasidagi find_end(ForwardIt1 first, ForwardIt1 last ForwardIt2 s_first, ForwardIt2 s_last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[S_first, s_last) elementlari [s_first, s_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.
В	[first, last) diapazondagi p predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
С	[first, last) diapazondagi q predikat false qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
D	[first, last) diapazondagi qiymati value teng bolgan birinchi elementni topadi.
	\rightarrow \rightarrow
123	algorithm kutubhonasidagi find_if(InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate(p)) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondag(p predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
В	[first, last) diapazondagi qiymati yatue teng bolgan birinchi elementni topadi.
C	[first, last) diapazondagi gredikat false qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
D	[S_first, s_last] elementlari [s_first, s_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.
124	algorithm kutubhonasidagi find_if_not(InputIt first, InputIt last,UnaryPredicate q) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondagi q predikat false qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
В	[first, last) diapazondagi p predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
С	[first, last) diapazondagi qiymati value teng bolgan birinchi elementni topadi.
D	[S_first, s_last) elementlari [s_first, s_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.
125	algorithm kutubhonasidagi adjacent_find(ForwardIt first, ForwardIt last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondagi ikkita bir xil qo'shni elementlarni qidiradi.
В	[first, last) diapazondagi p predikat true qiymat qaytaruvchi birinchi elementni topadi.
С	[first, last) diapazondagi qiymati value teng bolgan birinchi elementni topadi.
D	[S_first, s_last) elementlari [s_first, s_last] ketma-ketligining [first, last) diapazondagi so'nggi paydo bo'lishini qidiradi.
126	algorithm kutubhonasidagi copy(InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	first, last) diapazon elementlarini d first bilan boshlanadigan diapazonga nysxa oladi.
В	faqat pred predikati true qiymat qaaytaradigan elementlarni qaytaradigan elementlardan nysxa oladi.
С	[first, last) diapazondagi ikkita bir xil qo'shni elementlarni qidiradi.
D	[first, last) diapazondan d_lastgacha tugaydigan intervalgacha nusxa ko'chiradi.Ob'ektlar teskari tartibda ko'chiriladi,lekin ularning nisbiy artibi saqlanib qoladi.
<u> </u>	no emmana, tekin marining moory artior saqiamo qotadi.

127	algorithm kutubhonasidagi copy_if(InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first, UnaryPredicate pred)
	funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	faqat pred predikati true qiymat qaaytaradigan elementlarni qaytaradigan elementlardan nysxa oladi.
В	[first, last) diapazon elementlarini d_first bilan boshlanadigan diapazonga nysxa oladi.
С	[first, last) diapazondagi ikkita bir xil qo'shni elementlarni qidiradi.
D	[first, last) diapazondan d_lastgacha tugaydigan intervalgacha nusxa ko'chiradi. Ob'ektlar teskari tartibda
	ko'chiriladi,lekin ularning nisbiy tartibi saqlanib qoladi.
128	algorithm kutubhonasidagi copy_backward(BidirectionalIterator1 first,BidirectionalIterator1 last,
128	BidirectionalIterator2 d_last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondan d_lastgacha tugaydigan intervalgacha nusxa ko'chiradi.Ob'ektlar teskari tartibda
А	ko'chiriladi,lekin ularning nisbiy tartibi saqlanib qoladi.
В	faqat pred predikati true qiymat qaaytaradigan elementlarni qaytaradigan elementlardan nysxa oladi.
C	[first, last) diapazondagi ikkita bir xil qo'shni elementlarni qidiradi.
D	[first, last) diapazon elementlarini d_first bilan boshlanadigan diapazonga nysxa oladi.
	algorithm kutubhonasidagi move(InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first)funksiyasining vazifasi to'g'ri
129	ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Elementlarni [first, last) diapazondan d first bilan boshlangan boshqa diapazonga ko'chiradi
В	Bir qator elementlarni teskari tartibda yangi joyga ko'chiradi
С	Bir qator elementlarga ma'lum bir qiymatni belgilaydi
D.	Agar count> 0 bo'lsa, belgilangan qiymatni diapazondagi birinchi count elementlariga d_first boshlab o'zlashtiradi.
D	Aks holda u hech narsa qilmaydi.

130	algorithm kutubhonasidagi move_backward(BidirIt1 first, BidirIt1 last, BidirIt2 d_last)funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Bir qator elementlarni teskari tartibda yangi joyga ko'chiradi
В	Elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlangan boshqa diapazonga ko'chiradi
С	Bir qator elementlarga ma'lum bir qiymatni belgilaydi
D	Agar count> 0 bo'lsa, belgilangan qiymatni diapazondagi birinchi count elementlariga d_first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.

131	algorithm kutubhonasidagi fill(ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value)funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Bir qator elementlarga ma'lum bir qiymatni belgilaydi
В	Bir qator elementlarni teskari tartibda yangi joyga ko'chiradi
С	Elementlarni[first, last) diapazondan d_first bilan boshlangan boshqa diapazonga ko'chiradi
D	Agar count> 0 bo'lsa, belgilangan qiymatni diapazondagi birinchi count elementlariga d_first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.

132	algorithm kutubhonasidagi fill_n(OutputIt first, Size count, const T& value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Agar count> 0 bo'lsa, belgilangan qiymatni diapazondagi birinchi count elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.
В	Bir qator elementlarni teskari tartibda yangi joyga ko'chiradi
С	Bir qator elementlarga ma'lum bir qiymatni belgilaydi
D	Elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlangan boshqa diapazonga ko'chiradi

1 1 4 4	algorithm kutubhonasidagi generate(ForwardIt first, ForwardIt last, Generator g) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) diapazondagi har bir elementni berilgan funktsiya ob'ekti g hosil qilgan qiymatga belgilaydi
В	agar count> 0 bo'lsa, belgilangan funktsiya ob'ekti tomonidan yaratilgan qiymatlarni diapazondagi birinchi count elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.
С	value qiymatga teng bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi
D	p predikati true bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondanolib tashlaydi.

134	algorithm kutubhonasidagi generate_n(OutputIt first, Size count, Generator g) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
Α.	agar count> 0 bo'lsa, belgilangan funktsiya ob'ekti tomonidan yaratilgan qiymatlarni diapazondagi birinchi count
A	elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.
В	[first, last) diapazondagi har bir elementni berilgan funktsiya ob'ekti g hosil qilgan qiymatga belgilaydi
С	value qiymatga teng bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi
D	p predikati true bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondanolib tashlaydi.
135	algorithm kutubhonasidagi remove(ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value) funksiyasining vazifasto'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	value qiymatga teng bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi
В	agar count> 0 bo'lsa, belgilangan funktsiya ob'ekti tomonidan yaratilgan qiymatlarni diapazondagi birinchi count elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.
С	[first, last) diapazondagi har bir elementni berilgan funktsiya ob'ekti g hosil qilgan qiymatga belgilaydi
D	p predikati true bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondanolib tashlaydi.
136	algorithm kutubhonasidagi remove_if(ForwardIt first, ForwardIt last, UnaryPredicate p) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	p predikati true bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi.
В	agar count> 0 bo'lsa, belgilangan funktsiya ob'ekti tomonidan yaratilgan qiymatlarni diapazondagi birinchi count elementlariga first boshlab o'zlashtiradi. Aks holda u hech narsa qilmaydi.
С	value qiymatga teng bo'lgan barcha elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi
D	[first, last) diapazondagi har bir elementni berilgan funktsiya ob'ekti g hosil qilgan qiymatga belgilaydi
137	algorithm kutubhonasidagi remove_copy(InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first,const T& value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Qiymati value qiymatga teng elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadig diapazonga nusxa ko'chiradi
В	p predikati true elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
С	old_value ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.
D	p predikati true ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.
138	algorithm kutubhonasidagi remove_copy_if(InputIt first, InputIt last, OutputIt d_first, UnaryPredicate p)funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	p predikati true elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
В	Qiymati value qiymatga teng elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadig diapazonga nusxa ko'chiradi
С	old_value ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.
D	p predikati true ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.

139	new_value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	old_value ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.
В	p predikati true elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
С	Qiymati value qiymatga teng elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
D	p predikati true ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.

140	140	algorithm kutubhonasidagi replace_if(ForwardIt first, ForwardIt last, UnaryPredicate p, const T&
	new_value) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating	
	A	p predikati true ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new_value bilan almashtiradi.

В	p predikati true elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
С	old value ga teng [first, last) diapazondagi barcha elementlarni new value bilan almashtiradi.
D	Qiymati value qiymatga teng elementlardan tashqari elementlarni [first, last) diapazondan d_first bilan boshlanadigan diapazonga nusxa ko'chiradi
141	algorithm kutubhonasidagi swap(T&) a, T& b'); funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	a va b qiymatlarini almashtiradi. \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
В	a va b massivlarni almashtirish.
C	Ob'ektlarni [first1, last1] diapazoni bilan almashtirish first2 bilan boshlanadi. Ushbu ikki diapazondagi elementlarning soni bir xil bo'lishi kerak.
D	Ikki iterator tomonidan ko'rsatilgan elementlarning qiymatlarini almashtiradi.
142	algorithm kutubhonasidagi swap(T2 (&a)[N], T2 (&b)[N]) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	a va b massivlarni almashtirish
В	a va b qiymatlarini almashtiradi.
С	Ob'ektlarni [first1, last1] diapazoni bilan almashtirish first2 bilan boshlanadi. Ushbu ikki diapazondagi elementlarning soni bir xil bo'lishi kerak.
D	Ikki iterator tomonidan ko'rsatilgan elementlarning qiymatlarini almashtiradi.
	algorithm kutubhonasidagi swap ranges(ForwardIt1 first1, ForwardIt1 last1, ForwardIt2 first2)
143	funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
	Ob'ektlarni [first1, last1] diapazoni bilan almashtirish first2 bilan boshlanadi. Ushbu ikki diapazondagi
A	elementlarning soni bir xil bo'lishi kerak.
В	a va b massivlarni almashtirish
$\frac{D}{C}$	a va b qiymatlarini almashtiradi.
	Ikki iterator tomonidan ko'rsatilgan elementlarning qiymatlarini almashtiradi.
	The relation to the real gain elementaring qry matter in annual rate.
144	algorithm kutubhonasidagi <u>iter_</u> swap(ForwardIt1 a, ForwardIt2 b) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko' <u>rsatilg</u> an qatorni ko'rsating
A	Ikki iterator lomonidan ko'rsatilgan elementlarning qiymatlarin almashtiradi.
В	a va b massivlarni almashtirish
С	Ob'ektlarni [first1, last1] diapazoni bilan almashtirish first2 bilan boshlanadi. Ushbu ikki diapazondagi
C	elementlarning soni bir xil bo'lishi kerak.
D	a va b qiymatlarini almashtiradi.
145	algorithm kutubhonasidagi reverse(BidirIt first, BidirIt last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	[first, last) oralig'idagi elementlarning tartibini teskarisiga o'zgartiring.
В	[first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n_first yangi diapazonda birinchi, n_first-1 esa oxirgisi bo'ladi.
С	Barcha ketma-ket takrorlangan elementlarni [first, last) diapazondanolib tashlaydi va yangi diapazonning oxirgi elementidan keyingi elementga iteratorni qaytaradi.
D	d_first dan boshlab yangi diapazonga elementlarni yozib, ikkita tartiblangan [first1, last1) va [first2, last2] oralig'ini birlashtiradi.
	algorithm kutubhonasidagi rotate(ForwardIt first, ForwardIt n_first, ForwardIt last) funksiyasining
146	vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
146 A	vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating [first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n_first yangi diapazonda birinchi, n_first-1 esa oxirgisi bo'ladi.
	[first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n_first yangi diapazonda birinchi, n_first-1 esa oxirgisi

D	d_first dan boshlab yangi diapazonga elementlarni yozib, ikkita tartiblangan [first1, last1) va [first2, last2] oralig'ini birlashtiradi.
147	algorithm kutubhonasidagi unique(ForwardIt first, ForwardIt last) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	Barcha ketma-ket takrorlangan elementlarni [first, last) diapazondanolib tashlaydi va yangi diapazonning oxirgi elementidan keyingi elementga iteratorni qaytaradi.
В	[first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n first yangi diapazonda birinchi, n_first-1 esa oxirgisi bo'ladi.
С	[first, last) oralig'idagi elementlarning tartibini teskarisiga o'zgartiring.
D	d_first dan boshlab yangi diapazonga elementlarni yozib, ikkita tartiblangan [first1, last1) va [first2, last2] oralig'ini birlashtiradi.
148	algorithm kutubhonasidagi merge(InputIt1 first1, InputIt1 last1,InputIt2 first2, InputIt2 last2, OutputIt d first) funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	d_first dan boshlab yangi diapazonga elementlarni yozib, ikkita tartiblangan [first1, last1) va [first2, last2] oralig'ini birlashtiradi.
В	[first, last) diapazondagi elementlarni almashtiradi, shunda n_first yangi diapazonda birinchi, n_first-1 esa oxirgisi bo'ladi.
С	Barcha ketma-ket takrorlangan elementlarni [first, last) diapazondan olib tashlaydi va yangi diapazonning oxirgi elementidan keyingi elementga iteratorni qaytaradi.
D	[first, last) oralig'idagi elementlarning tartibini teskarisiga o'zgartiring.
149	algorithm kutubhonasidagi set_difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	ikki to'plam o'rtasidagi farqni hisoblab chiqadi
В	ikkita to'plamning kesishishini hisoblab chiqadi
C	ikki to'plam orasidagi nosimmetrik farqni hisoblab chiqadi
D	ikkita to'plamning birlashishini hisoblab chiqadi
150	
150 A	algorithm kutubhonasidagi set_intersection funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating ikkita to'plamning kesishishini hisoblab chiqadi
B	ikki to'plam o'rtasidagi farqni hisoblab chiqadi
C	ikki to'plam orasidagi nosimmetrik farqni hisoblab chiqadi
D	ikkita to'plamning birlashishini hisoblab chiqadi
	algorithm kutubhonasidagi set symmetric difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni
151	ko'rsating
A	ikki to'plam orasidagi nosimmetrik farqni hisoblab chiqadi
В	ikkita to'plamning kesishishini hisoblab chiqadi
С	ikki to'plam o'rtasidagi farqni hisoblab chiqadi
D	ikkita to'plamning birlashishini hisoblab chiqadi
152	algorithm kutubhonasidagi set_union funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	ikkita to'plamning birlashishini hisoblab chiqadi
В	ikkita to'plamning kesishishini hisoblab chiqadi ikki to'plam orasidagi nosimmetrik farqni hisoblab chiqadi
C D	ikki to'plam o'rtasidagi farqni hisoblab chiqadi
<u>D</u>	ikki to piani oʻrtasidagi tarqin nisoolao cinqadi
153	algorithm kutubhonasidagi max_element funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	diapazondagi eng katta elementni qaytaradi
В	diapazondagi eng kichik elementni qaytaradi
C	diapazondagi eng kichik va eng katta elementlarni qaytaradi
	Julapazonuagi chig kichik va chig katta cichichtanni yaytarati
D	ikkita to'plam elementlarning bir xilligini aniqlaydi
D	
D 154	

В	diapazondagi eng katta elementni qaytaradi
C	diapazondagi eng kichik va eng katta elementlarni qaytaradi
D	ikkita to'plam elementlarning bir xilligini aniqlaydi
155	algorithm kutubhonasidagi minmax_element funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	diapazondagi eng kichik va eng katta elementlarni qaytaradi
В	diapazondagi eng kichik elementni qaytaradi
C	diapazondagi eng katta elementni qaytaradi
D	ikkita to'plam elementlarning bir xilligini aniqlaydi
156	algorithm kutubhonasidagi equal funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	ikkita to'plam elementlarning bir xilligini aniqlaydi
В	diapazondagi eng kichik elementni qaytaradi
С	diapazondagi eng kichik va eng katta elementlarni qaytaradi
D	diapazondagi eng katta elementni qaytaradi
157	algorithm kutubhonasidagi accumulate funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	diapason elementlar yig'indisini hisoblaydi
В	ikkita diapazon elementlarining skalyar ko'paytmasini hisoblaydi
С	diapazondagi qo'shni elementlar orasidagi farqlarni hisoblab chiqadi
D	elementlar diapazonining qisman yig'indisini hisoblaydi
158	algorithm kutubhonasidagi inner product funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	ikkita diapazon elementlarining/skalyar ko'paytmasini hisoblaydi
B	diapason elementlar yig'indisini hisoblaydi
C	diapazondagi qo'shni elementlar orasidagi farqlarni hisoblab chiqadi
D	elementlar diapazonining qisman yig'indisini hisoblaydi
159	algorithm kutubhonasidagi adjacent difference funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating diapazondagi qo'shni elementlar orasidagi farqlarni hisoblab chiqadi
A B	ikkita diapazon elementlarining skalyar ko'paytmasini hisoblaydi
C	diapason elementlar yig'indisini hisoblaydi
D	elementlar diapazonining qisman yig'indisini hisoblaydi
	elementar diapazoniming qisimar yig melisiir misootayer
160	algorithm kutubhonasidagi partial sum funksiyasining vazifasi to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating
A	elementlar diapazonining qisman yig'indisini hisoblaydi
В	ikkita diapazon elementlarining skalyar ko'paytmasini hisoblaydi
<u>C</u>	diapazondagi qo'shni elementlar orasidagi farqlarni hisoblab chiqadi
D	diapason elementlar yig'indisini hisoblaydi
161	Berilgan qiymatning konteynerda birinchi marta paydo bo'lishini qidiruvchi qanday funktsiya?
A	find()
В	find_if()
С	count()
D	count_if()
162	Konteyner elementlariga murojat qilish vositasi qaysi?
A	iterator
В	vector
С	list
D	операция ()
163	Qaysi funktsiya konteynerning birinchi elementiga ishora qiluvchi iteratorni qaytaradi (agar konteynerda biron bir element bo'lsa)?

B end C iter	egin() erator_begin()
C ite	erator_begin()
D iter	4 10
	erator_end()
164 Q a	aysi funktsiya, konteynerning oxirgi elementdan so'ng bo'sh joyga ishora qiluvchi iteratorni qaytaradi?
A end	$\operatorname{ad}()$
B beg	egin()
C ite	erator_begin()
D ite	erator_end()
165 Q a	aysi ibora iterator tomonidan ko'rsatilgan element qiymatini olishga imkon beradi?
A *ite	ter
B ++	+iter
Cit	ter
D &i	iter
I	
166 Ke	eyingi elementga kirish uchun qaysi ibora iteratorni oldinga siljitishga imkon beradi?
	Hiter
B *ite	
	iter
	iter
Δ α	
167 Q a	aysi ibora oldingi elementga murojaat qilish uchun iteratorni orqaga qaytarishga imkon beradi?
	ter
	+iter
C *ite	
	iter
D \(\alpha\)	
168 Q a	aysi amal iteratordan n pozitsiya oldinroq bo'lgan iteratorni qaytaradi?
	er + n
	er – n
	er += n
D Ittel	er —= n
169 Q a	anni amalitanatandan u manitaina angana hallaan itanatanni aantanadi?
<u> </u>	aysi amal iteratordan n pozitsiya orqaroq bo'lgan iteratorni qaytaradi?
	er – n
	er + n
	er += n
D Itel	er —= n
170 0-	avsi anavatsiva itavatavni n halatini aldinga siliitadi?
	aysi operatsiya iteratorni n holatini oldinga siljitadi?
	er += n
	er – n
	er + n
ונפו	er —= n
171 0	
	aysi operatsiya iteratorni n holatini orqaga siljitadi?
	er -= n
	er – n
	er += n
D ites	er + n
172 ite	er1 va iter2 iteratorlari orasidagi pozitsiyalar sonini qanday operatsiya qaytaradi?

```
A
      iter1 - iter2
В
      iter1 + iter2
C
      iter1 – iter1
D
     iter2 – iter2
      Qaysi funktsiya yordamchi funktsiyani uchinchi parametr sifatida qabul qiladi, shunda biz xoxlagan usulni
173
      saralashimiz mumkir
      sort()
A
В
      greator(')
C
     sort if()
D
      arr sort()
                                                                                      slice(start, size, step)
                                                             step=4
      Dasturning parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'adi_
      valarray<int> sample(12);
                                                         0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
      for (int i = 0; i < 13; ++i) sample[i] = i;
174
      valarray<int> bar = sample[slice(2, 3, 4)];
                                                                              gadami uzunligi 4
      cout << "slice(2, 3, 4):";for (size_t n = 0; n < bar.size(); n++)
      cout << ' ' << bar[n];
      slice (2, 3, 4): 2 6 10
A
В
      slice (2, 3, 4): 2 3 4
C
      slice (2, 3, 4):
D
     slice (2, 3, 4): 10 6 2
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      valarray<int> sample (14);
                                                                           0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
      for (int i=0; i<14; ++i) sample[i]=i;
                                                                        start
      size t start=1; size t lengths[]= {2,3}; size t strides[]= {7,2};
                                                                                           2 gator 3 ta ustun
175
      gslice mygslice (start,valarray<size_t>(lengths,2), valarray<size_t>(strides,2));
      valarray<int> data = sample[mygslice];
      cout << "gslice:";
      for (int i=0; i<data.size(); i++) cout << ' ' << data[i];
      gslice: 1 3 5 8 10 12
A
                            step->ustun=2 bo'lgani uchun
В
      gsliee: 1 2 3 7 2 2
                         size = 2*3=6 bo'lgani uchun
C
      gslice: 14—
      gslice: 2 4 6 9 11 13 start 1 dan boshlangan
D
         glice(start, {size->qator, size->ustun}, {step->qator, step->ustun}
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      valarray<int> varr = { 20, 40, 60, 80 };
176
      cout << "The size of valarray is: ";</pre>
      cout << varr.size()<< endl;</pre>
      The size of valarray is: 4
A
В
      The size of valarray is: 20 40 60 80
C
      The size of valarray is: 5
D
      The size of valarray is: 3
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      valarray<int> varr = \{-20, 40, -50, 60, 80, 0, 0\};
177
      cout << "The size of valarray is: ";</pre>
      cout << varr.size()<< endl;</pre>
A
      The size of valarray is: 7
В
      The size of valarray is: 5
C
      The size of valarray is: 6
D
      The size of valarray is: 4
```

```
Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
valarray<int> varr = { 10, 20, 30, 40, 50 };

cout << "valarray contains=";
for (auto i = begin(varr); i != end(varr); i++) {
    cout << ' ' << *i; }

A valarray contains = 10 20 30 40 50

B valarray contains = 5

C valarray contains = 50

D valarray contains = 10
```

```
Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
valarray<int> varr = { -10, -20, -30, -40 };

cout << "valarray contains=";
for (auto i = begin(varr); i != end(varr); i++) {
 cout << ' ' << *i; }

A valarray contains = -10 -20 -30 -40

B valarray contains =4

C valarray contains =5

D valarray contains =3
```

180	Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi valarray <int> varr = { 15, 10, 30, 33, 40 }; cout << "The sum of valarray is = " << varr.sum() << endl;</int>
A	The sum of valarray is = 128
В	The sum of valarray is = 15 10 30 33 40
С	The sum of valarray is =129
D	The sum of valarray is = 40 10 30 33 15

181	Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi valarray <int> varr = { 1, 2, 3, 4, 5 }; cout << "The sum of valarray is = " << varr.sum() << endl;</int>
A	The sum of valarray is =15
В	The sum of valarray is =1 2 3 4 5
С	The sum of valarray is =16
D	The sum of valarray is =1 2 4 3 5

182	Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi complex <double> mycomplex(10.0, 2.0); 10 + 2i cout << "Real part: " << real(mycomplex) << endl; 10 cout << "Imaginary part: " << imag(mycomplex) << endl; 2</double>
A	Real part: 10 Imaginary part: 2
В	Real part: 10.0 Imaginary part: 2.0
С	Real part: real(mycomplex) Imaginary part: imag(mycomplex)
D	Real part: 1 Imaginary part: 2

```
Dasturni bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      typedef complex<double> point;
      #define x real()
      #define y imag()
183
      int main() { point P(2.0, 3.0);
      cout << "The X-coordinate of point P is: " << P.x << endl;</pre>
                                                                       x=2
      cout << "The Y-coordinate of point P is: " << P.y << endl;</pre>
                                                                         y=3
      The X-coordinate of point P is: 2
A
      The Y-coordinate of point P is: 3
      The X-coordinate of point P is: 2.0
В
      The Y-coordinate of point P is: 3.0
      Kompilyatsiyada hatolik
C
      The X-coordinate of point P is: 4.0
D
      The Y-coordinate of point P is: 3.0
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      cout << "Square root of -9 is =";</pre>
184
      cout << sqrt(complex<double>(-9, 0)) << endl;</pre>
      cout \leq "Square root of (-9, -0), is = ";
      cout \ll sqrt(complex \ll ouble \gg (-9, -0.0)) \ll endl; sqrt(-9) = 3i
      Square root of -9 is =(0, 3) 0 + 3i
A
В
      Square root of (-9, -0), is = (0, -3)
C
      kompilyasiyada xatolik
      Square root of -4 is =(0, 2)
D
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
185
      valarray<int> varr = \{3, 2, 1, 4, 5\}; cout << "The smallest element" << " of valarray is = "
      << variation() << endl;
      The smallest element of valarray is = 1
A
В
      The smallest element of valarray is =0
C
      The smallest element of valarray is =2
D
      The smallest element of valarray is =-2
      Dasturni parchasi bajargandan so'ng ekranda nima paydo bo'ladi
      valarray<int> varr = \{22, 24, 36, 42, 12\};
186
      cout << "The smallest element" << " of valarray is = "
      << varr.min() << endl;
      The smallest element of valarray is = 12 \sqrt{\phantom{a}}
A
      The smallest element of valarray is =0
В
\mathbf{C}
      The smallest element of valarray is =22
D
      The smallest element of valarray is =2
      Qaysi funktsiya o'z argumentlarida ko'rsatilgan manipulyatsiyalarni bir vaqtning o'zida barcha valarray
187
      elementlariga qo'llaydi vamanipulyatsiyalangan qiymatlarga ega yangi valarray ni qaytaradi?
      apply()
Α
В
      sum ()
\mathbf{C}
      div ()
D
      mod()
      Qaysi funksiya bir vaqtning o'zida barcha valarray elementlarining yig'indisini qaytaradi?
188
Α
      sum ()
      apply ()
В
C
      div ()
      mod()
D
```

189	Qaysi funksiya bu yoki boshqa usulda qayta ishlanadigan to'plam ostilari, massiv elementlari oraliq
109	qiymatlarini aniqlaydi?
A	slice()
В	complex()
С	valarray()
D	gslice()
190	slice () funksiyasining birinchi parametri nimani anglatadi?
A	Tanlash orqali amalga oshirilgan massiv elementining indeksi, masalan indeks nolga teng bo'lsa, demak tanlov massivning birinchi elementidan boshlanadi
В	Tanlovdagi massiv elementlar soni
С	Tanlov qadami, masalan qadam 2 ga teng bo'lsa, har ikkinchi element to'plamga qo'shilishini anglatadi
D	To'g'ri javob berilmagan
101	In
191	slice () funksiyasining ikkinchi parametri nimani anglatadi?
A	Tanlanishi kerak bo'lgan massiv elementlar soni
В	Tanlash orqali amalga oshirilgan massiv elementining indeksi, masalan indeks nolga teng bo'lsa, demak tanlov massivning birinchi elementidan boshlanadi
С	Tanlov qadami, masalan qadam 2 ga teng bo'lsa, har ikkinchi element to'plamga qo'shilishini anglatadi
D	To'g'ri javob berilmagan
405	In an in the second of the sec
192	slice () funksiyasining uchunchi parametri nimani anglatadi?
<u>A</u>	Tanlov qadami, masalan qadam 2 ga teng bo'lsa, har ikkinchi element to'plamga qo'shilishini anglatadi
В	Tanlanishi kerak bo'lgan massiv elementlar soni
C	Tanlash orqali amalga oshirilgan massiv elementining indeksi, masalan indeks nolga teng bo'lsa, demak tanlov
	massivning birinchi elementidan boshlanadi
D	To'g'ri javob berilmagan
193	C ++ 98 da paydo bo'lgan va massivlarda matematik operatsiyalarni samarali saqlash va ta'minlash uchun ishlatiladigan maxsus konteynet nima?
A	valarray
В	complex
С	slice
D	gslice
194	Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + Alt + L tugmachalar bosilsa
A	Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda Yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
В	Asosiy muloqot oynasining o'ng qismida yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
С	Asosiy muloqot oynasining chap qismida yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
D	Asosiy muloqot oynasining pastki qismida yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
195	Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Yechimlar (Solution Expoler) oynasini ochish uchun
A	View-> Solution Exploler
В	Project-> Solution Exploler
C	Tools-> Solution Exploler
D	Ctrl + Alt + X
196	Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida komponentalar panelini (Toolbox) oynasini ochish uchun
A	View-> Toolbox
В	Project-> Toolbox
С	Tools-> Toolbox
D	Ctr + Alt + L
197	Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + Alt + X tugmashalar bosilsa

A	Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda komponentalar paneli (Toolbox) oynasi ochiladi.
В	Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda Yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
<u>C</u>	Asosiy muloqot oynasining chap qismida komponentalar paneli (Toolbox) oynasi ochiladi.
D	Asosiy muloqot oynasining ishchi sohasida yechimlar oynasi (Solution Exploler) oynasi ochiladi.
198	Visual Studio dasturining Windows Forms Application rejimida Ctrl + \E tugmashalar bosilsa
A	Asosiy muloqot oynasining pastki qismida Kompilyatsiya jarayonida topilgan xatolar (Error List) oynasi ochiladi.
В	Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda komponentalar paneli (Toolbox) oynasi ochiladi.
С	Asosiy muloqot oynasining oxirgi marta ochilgan joyda Yechimlar oynasi (Solution Expoler) oynasi ochiladi.
D	Proektni tugatish (End) jarayoni ishga tushadi
199	Kompilyatsiya jaraonida topilgan xatolarni ko'rish uchun
A	View-> Error List
В	Project-> Error List
C	Tools-> Error List
D	Ctrl + Alt + E
200	Asosiy muloqot oynasining uskunalar panelini boshqarish (yopish, qo'shish) qanday amalga oshirsa bo'ladi'
A	View-> Toolbars
B	Project-> Toolbars
C	Tools-> Toolbars
D	
ע	Ctrl + Alt + T
201	Yaratilgan proektni kompilyasiyaga berish qanday amalga oshirsa bo'ladi?
A	Ctrl+Shift+B yoki Build -> Build Solution
В	Ctrl+Alt+B yoki Build -> Solution
C	F1 yoki Build -> Build Solution
D	F9 yoki Build -> Solution
202	Yaratilgan proektni ishga tushirish qanday amalga oshirsa bo'ladi?
	Yaratilgan proektni ishga tushirish qanday amalga oshirsa bo'ladi? F5 yoki Debug -> Start Debugging
202 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging
A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging
A	F5 yoki Debug -> Start Debugging
A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start
A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi?
A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class
A B C D 203 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class
A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class
A B C D 203 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class
A B C D 203 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi?
A B C D 203 A B C D 204 A	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item
A B C D 203 A B C D 204 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item
A B C D 204 A B C C	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item Project -> Add New-> Item
A B C D 203 A B C D 204 A B	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item
A B C D 203 A B C D 204 A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item Project -> Add New-> Item Ctrl + Alt + A
A B C D 204 A B C C	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item Project -> Add New-> Item
A B C D 203 A B C D 204 A B C D 204 A B C D	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item Project -> Add New-> Item Ctrl + Alt + A Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi?
A B C D 203 A B C D 204 A B C D 205 A	F5 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Debug -> Start Debugging F7 yoki Build -> Start Debugging F5 yoki Debug -> Start Proektga yangi sinf qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add Class View -> Add Class Tools-> Add Class Shift + Alt + C Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Project -> Add New Item View -> Add New Item View -> Add New Item Ctrl + Alt + A Proektga yangi cpp formatdagi faylni qo'shishni qanday amalga oshirsa bo'ladi? Ctrl + Shift + A

206	Label komponentasi nimaga mo'ljallangan ?
A	Yorliq komponentasi matnli ma'lumotlarni aks ettirish uchun mo'ljallangan.
В	Komponentadan dasturga kirish uchun foydalaniladi.
С	Raqamli qiymatni satrga aylantirilish uchun mo'ljallangan.
D	Rasmlar manziligi havolani o'rnatish uchun mo'ljallangan.

207	TextBox komponentasini vazifasi nimadan iborat?
A	TextBox komponenti klaviaturadan ma'lumotlarni kiritish uchun mo'ljallangan .
В	Komponentaning konfiguratsiyasiga qarab, tahrirlash maydoniga bir yoki bir nechta matn satrlarini kiritish uchun mo'ljallangan .
С	Komponent buyruq tugmachasidir.
D	Yorliq komponentasi matnli ma'lumotlarni aks ettirish uchun mo'ljallangan.

208	Button komponentasi nimaga mo'ljallangan ?
A	Komponenta buyruqlarni bajarish uchun mo'ljallangan.
В	Komponenta klaviaturadan ma'lumotlarni kiritish uchun mo'ljallangan .
	Komponentning konfiguratsiyasiga qarab, tahrirlash maydoniga bir yoki bir nechta matn satrlarini kiritish uchun mo'ljallangan .
D	Yorliq komponentasi matnli ma'lumotlarni aks ettirish uchun mo'ljallangan.