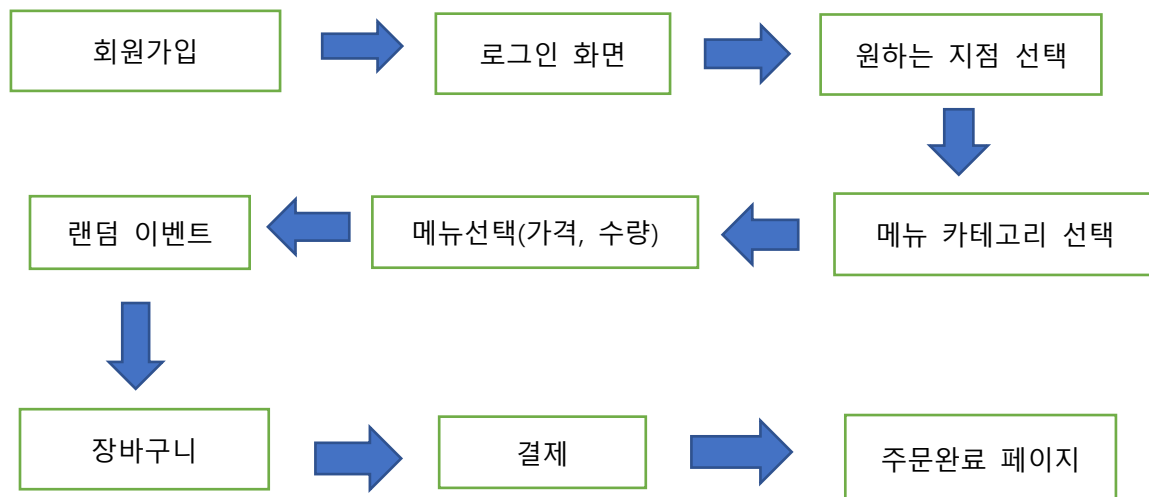


PROJECT 개발 계획서

(화면 구현)

작성자	1 조	작성일	2021 년 5 월 20 일
개발기간	2021 년 5 월 20 일 ~ 6 월 1 일	담당교수	서영준 강사님
조원	최민희, 한승현, 권영준, 심수현, 정성호	프로그램명	스위트 배달
-개발취지 (배경) Java 언어를 이용하여 웹 페이지를 설계하고 구현할 수 있다.			
-개발(프로젝트)의 목적 JAVA GUI 를 활용하여 웹페이지 화면을 구현한다.			
-프로젝트 개요 배달 음식을 시키고 싶은 고객이 스위트 배달(Sweet Delivery) 웹페이지에 접속하여 음식을 고르고 주문한다. 이벤트 페이지에서 랜덤으로 주어지는 할인 쿠폰이나 포인트 적립 이벤트를 통해 합리적인 가격으로 주문이 가능하다. 고객은 음식 카테고리별 메뉴와 지점을 선택하고 배달을 기다린다.			
-프로그램 상세내용			
주요 기능 및 특징	1. 회원 가입 및 로그인	기본적인 정보 입력 후 회원 가입을 완료 후 로그인하여 서비스를 이용한다.	
	2. 주문	메뉴와 지점을 선택하여 장바구니에 담는다.	
	3. 결제 화면	-장바구니에 담긴 주문 메뉴와 수량을 정리해서 보여준다. -보유한 쿠폰과 포인트를 반영하여 총 결제 금액을 볼 수 있다. -주문 완료 시 영수증이 화면에 출력된다.	
	4. 이벤트	-미니 게임, 랜덤 박스, 신규 회원 혜택 등의 이벤트에 참여하여 결제 시 사용가능한 할인 쿠폰과 포인트를 획득한다.	
-프로젝트 구조			



-프로젝트 추진 일정

- 5월 20일(목)
 - 개발계획서 작성
 - 1)시스템 분석
 - 2)메뉴 및 구현기능 선정
- 5월 21일(금)~5월 28일(금)
 - 개인별 코딩 및 테스트
 - 역할분담
 - 1)심수현: 결제 서비스, 메인페이지 구현
 - 2)한승현: 메뉴 선택 화면 구현, 상품 목록
 - 3)권영준: 랜덤 이벤트 기능 구현
 - 4)최민희: 회원가입, 지점 선택, 사용자 정보 페이지 구현
 - 5)정성호: 주문 내역 화면 구현
- 5월 31(월)~6월 1일(화)
 - 프로젝트 발표 및 평가