សង្ខ ខាមស ព្រះឧសាដិនៃ ស្រះបស្វាយខេត្តអង់គំស



ទ្រខានខន៖

ម្រព័ន្ធគ្រម់គ្រខទត្តមាននិស្សិតខាងួយ QR Code

Student Attendance Management System with QR Code

១. ឥញ្ញា យ៉ង ទាន់នាខ

ದಿ. ಬಾಕ ಕಾಕ ಭಾಕಕ

៣. អញ្ញា ថាញ ឡៃ

៤. លោភ សាត តក្តី

៥. លោក ណាក សុខនាក

YAT CHANNEANG

CHEANG SOKKONG

PANHU LAI

SATH PHAKDEY

NAT SOKNEAT

សារសាមញ្ជម់ស្អាត់មរិញ្ញាមត្រ ឯកខេស: ទិន្យាសាស្ត្រកុំព្យូន័រ ខំនាន់នី ១៥

> ಗಿರೆಶಿಜಿ .ಚಿ.ಣ ಎಡ0ಜಿ .ಚಿ.ಣ

សង្ខ សាមខា ព្រះឧសាដិន្រ ស្រះរាស្វាយានម្លែងនឹង



ម្រឆានមន៖ ម្រព័ន្ធគ្រប់គ្រខទត្តមានសិស្សិតខាមួយ QR Code

Student Attendance Management System with QR Code

ණිවෙහිවෙන්නෙන්:

ណែនាំដោយ

លោក ស៊ាន មូរី

 ១. ឥញ្ញា យ៉ឺត ទាន់នាទ
 ម្រធានត្រុម

 ២. លោក ខាខ សុគខ់
 សមាខិត

 ៣. ឥញ្ញា ប៉ាញូ ខ្សៃ
 សមាខិត

 ៤. លោក សាត ឥគ្គី
 សមាខិត

៥. លោក ណាត សុខនាត សមាទិក

សារណាមញ្ចម់ ថ្លាក់មរិញ្ញាមត្រ ៦កខេស: ទិន្យាសាស្ត្រកុំព្យូន័រ ខំនាន់នី ១៥

ងឃ:ងតិងារប្បទ្ធមានផ្តែ

• • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	ហត្ថលេខា	ហត្ថលេខា	ហត្ថលេខា
		_	9
	ប្រធាន	សមាជិក	សមាជិក

ខពេលអំំពេលអំគ្គីខមា

យើងខ្ញុំទាំងអស់គ្នាដូចមានរាយនាមដូចខាងក្រោម៖

- ១. កញ្ញា យ៉ត ចាន់នាង
- ២. លោក ជាង សុខគង់
- ៣. កញ្ញា ជ៉ាញូ ឡៃ
- ៤. លោក សាត ភក្តី
- ៥. លោក ណាត សុខនាត

យើងខ្ញុំទាំងអស់គ្នាជានិស្សិតឆ្នាំទី៤ នៃពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព័ត៌មានវិទ្យា ឯកទេស វិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ជានិស្សិតថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រធ្វើការសិក្សាស្រាវជ្រាវលើ ប្រធានបទ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ។

យើងខ្ញុំទាំងអស់គ្នាសូមធានាអះអាងថា រាល់ព័ត៌មាន និងទិន្នន័យទាំងឡាយដែល ក្រុមយើងខ្ញុំយកមកសរសេរ ក្នុងសៀវភៅសារណានេះ គឺសុទ្ធតែមានឯកភាពពីស្ថាប័នដែល យើងខ្ញុំចុះកម្មសិក្សារួចរាល់ហើយ។

យើងខ្ញុំទាំងអស់គ្នាសូមសន្យាថា នឹងមិនយកព័ត៌មាន ឬ អាថិកំបាំងទាំងឡាយរបស់ ស្ថាប័ន ដែលយើងខ្ញុំបានចុះកម្មសិក្សានេះទៅផ្សព្វផ្សាយខាងក្រៅឡើយ ទោះក្នុងរូបភាពណា ក៏ដោយ។

ម្បី		-	
រាជធានីភ្នំពេញ	•		•
	ខាដ្តលេខា	ម្រិចឈេត្ត	ក្ ទ

លិខិតមញាភ់ មេសសាស្ត្រចារ្យណែនាំ

ខ្ញុំបាទឈ្មោះ **ស៊ាន បូរី** ជាសាស្ត្រាចារ្យដឹកនាំសារណានិស្សិតថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រ ជំនាន់ ទី១៥ ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព័ត៌មានវិទ្យា ឯកទេស វិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ លើប្រធានបទ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ។ មានរាយនាមនិស្សិតដូចខាងក្រោម៖

- ១. កញ្ញា យ៉ត ចាន់នាង
- ២. លោក ជាង សុខគង់
- ៣. កញ្ញា ប៉ាញ ឡៃ
- ៤. លោក សាត ភក្តី
- ៥.លោក ណាត សុខនាត

ក្រោយពីបានពិនិត្យយ៉ាងយកចិត្តទុកដាក់ នៅក្នុងសៀវភៅសារណារបស់និស្សិត ក្រុមនេះ ខ្ញុំស្ងមវាយតម្លៃថាសារណារនេះ មានលក្ខណៈត្រឹមត្រូវតាមបទដ្ឋានរបស់ ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា។

ក្នុងនាមខ្ញុំជាសាស្ត្រាចារ្យដឹកនាំ លើការសរសេរសារណាក្រុមនេះ ខ្ញុំបាទឯកភាព អនុញ្ញាតឲ្យនិស្សិតយកសៀវភៅសារណានេះ ទៅប្រគល់ជូនការិយាល័យគណៈកម្មការ ប្រឹក្សាវាយតម្លៃសារណា ដើម្បីត្រៀមរៀបចំការការពារសារណា យោងទៅតាមកាល បរិច្ឆេទដែលនឹងកំណត់ដោយពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា។

ម្ងៃ		ខ	.ឆ្នាំពោះ	បញ្ចស័កព.ស.២៥៦៧
Ü			-	វ្ទាំ២០២
ស ^{្រុ} ស្គាខារ្យៈ ខែឯង ខេត្ត ស្រុស្គាខារ្យៈ ខេត្ត សង្គសេខា		ខារខារ		

មុព្ធអមា

ជាបឋម យើងខ្ញុំតំណាងឱ្យក្រុមទី១ សូមគោរពលោកសាស្ត្រាចារ្យ លោកគ្រុ អ្នកគ្រុ ព្រមទាំងស្វាគមន៍ទៅដល់ប្រិយមិត្តអ្នកអានគ្រប់រូប និងសូមស្វាគមន៍ដល់សមណនិស្សិត-និស្សិត ជាទីគោរពរាប់អាន។

ក្នុងនាមយើងខ្ញុំ ជានិស្សិតដែលកំពុងសិក្សានៅ ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហ មុនីរាជា បានរៀបចំសារណាក្រោមប្រធានបទ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ដែលមានទីតាំងនៅបរិវេណវត្តស្វាយពពែ សង្កាត់ទន្លេបាសាក់ ខណ្ឌចំការមន រាជ ធានីភ្នំពេញ។ ក្រុមយើងខ្ញុំរើសយកប្រធានបទនេះ ដោយសារតែក្រុមយើងខ្ញុំបានមើល ឃើញពីផលវិបាកនៃការគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត ដោយការកត់ត្រាដោយដៃ ឬផ្ទុកទិន្នន័យ ដោយប្រើប្រាស់ Word, Excel ស្របជាមួយនឹងការវិវត្តន៍ជឿនលឿននៃបច្ចេកវិទ្យា ហើយ បច្ចេកវិទ្យាមានតូនាទីយ៉ាងសំខាន់បម្រើដល់ការងារប្រចាំថ្ងៃ ជាពិសេសតាមបណ្តាក្រុម ហ៊ុន រោងចក្រ សហគ្រាស ស្ថាប័នអប់រំ និងបណ្តាញផ្សព្វផ្សាយសង្គមផ្សេងៗទៀត។ ម្យ៉ាង វិញទៀត ក្រុមយើងខ្ញុំបានធ្វើការរៀបចំបកស្រាយទាក់ទងនឹងប្រធានបទមួយនេះ ព្រមទាំង មានការគ្រាំទ្រ និងលើកទឹកចិត្ត ចង្អុលបង្ហាញយ៉ាងពេញទំហឹងពីសាស្ត្រាចារ្យ ស៊ាន បូរី ដែលជាសាស្ត្រាចារ្យបង្រៀន នៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា។

ក្រុមយើងខ្ញុំ សង្ឃឹមយ៉ាងមុតមាំថា សារណានេះនឹងចូលរួមជាវិភាគទានដ៍សំខាន់ នៅក្នុងការយល់ដឹងអំពីទ្រឹស្ដី និយមន័យ ទាក់ទងនឹងការប្រើប្រាស់ System ការគ្រប់គ្រងវត្ដ មាននិស្សិតជាមួយ QR Code របៀបនៃការតម្លើង System និងការបែងចែកសិទ្ធិ User ប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ។ មួយវិញទៀតសារណានេះនឹងទុកជាឯកសារស្រាវជ្រាវដ៍សំខាន់ សម្រាប់ សមណនិស្សិត-និស្សិត ដែលកំពុងសិក្សាជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ជំនាន់ក្រោយគ្រប់ៗ រូប នៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា។

ទន្ទឹមនឹងនោះ ចំពោះការបកស្រាយ និងរៀបរៀងសារណានេះឡើង គឺជៀសមិនផុត ពីចំណុចខ្វះចន្លោះទាំងផ្នែកអត្ថន័យខ្លឹមសារ និងអក្ខរាវិរុទ្ធដែលមានក្នុងកិច្ចការស្រាវជ្រាវ មួយនេះ។

ដូចនេះ ក្រុមយើងខ្ញុំនឹងរង់ចាំទទូលការរិះគន់ជានិច្ចក្នុងន័យស្ថាបនាគ្រប់ពេលវេលា រាល់ចំណុចខ្វះខាតទាំងឡាយណាដែលមាននៅក្នុងកិច្ចការស្រាវជ្រាវមួយនេះ ពីសំណាក់ សាស្ត្រាចារ្យ លោកគ្រូ អ្នកគ្រូ និងប្រិយមិត្តអ្នកអានទាំងអស់គ្នា។ ជាទីបញ្ចប់ សូមគោរពជូនពរ លោកសាស្ត្រាចារ្យ លោកគ្រុអ្នកគ្រូ និងដល់អ្នកអាន គ្រប់រូប ជូបប្រទះតែនឹងភាពសុខដុមរមនារុងរឿងថ្កុំថ្កើង និងមានសុភមង្គលជានិរន្តន៍កុំបី ឃ្លៀងឃ្លាតឡើយ។

ឧឆ្ចិសអថា

ខ្ញុំបាទ/នាងខ្ញុំ ជានិស្សិតឆ្នាំទី៤ នៃពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព័ត៌មានវិទ្យា ឯកទេស វិទ្យា សាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ជំនាន់ទី១៥ នៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា សូមឧទ្ទិសនូវ ស្នាដៃដ៏ថ្លៃថ្លានេះ ថ្វាយប្រគេន និងជូនចំពោះបុព្វការីជនមាន មាតាបិតា ថ្នាក់ដឹកនាំគ្រប់ ជំនាន់ ដែលបានបូជានូវកម្លាំឯកាយចិត្ត បញ្ញាស្មារតី ព្រមទាំងថវិកា ក្នុឯការទំនុកបម្រុងវិស័ យពុទ្ធិកសិក្សា ចាប់តាំងពីបឋមសិក្សារហូតដល់ឧត្តមសិក្សាឱ្យមានការរីកចម្រើន តាំងតែពី អតីតកាលរហូតដល់បច្ចុប្បន្នកានេះ។

សូមគោរពដឹងគុណចំពោះបុព្វការីជនទាំងនោះមានដូចខាងក្រោម៖

សម្ដេចព្រះមហាសុមេធាធិបតី ជូន ណាត (ជោតញ្ញាណោ) ព្រះអង្គ គឺជា បញ្ញវន្ដ មួយអង្គដែលបានបូជាព្រះជន្ម ក្នុងបុព្វហេតុជួយលើកតម្កើងវិស័យព្រះពុទ្ធសាសនា និងការ កសាឯអភិវឌ្ឃន៍ អភិរក្សអក្សរសាស្ត្រខ្មែរ ព្រមទាំង ក្បូនច្បាប់ វប្បធម៌ជាតិ និងជាគំរូដ៍ល្អ សម្រាប់អនុជជំនាន់ក្រោយៗទៀត។

ព្រះករុណាព្រះបាទសម្ដេច នរោត្ដម សីហនុ ព្រះមហាវីរក្សត្រ ព្រះវររាជបិតាឯករាជ្យ ប្ចូរណភាពទឹកដី និងទាមទារឯករាជ្យពីសាធារណៈរដ្ឋបារាំង និងជាអ្នកបង្កើតពុទ្ធិកសាកល វិទ្យាល័យព្រះសីហនុរាជ ព្រមទាំងជាអគ្គពុទ្ធសាសន្ធបត្ថម្ភផងដែរ។

សូមឧទ្ទិសនូវស្នាដៃនេះ ប្រគេន ថ្វាយ ជូនចំពោះបុព្វបុរសដែលជាបញ្ញាវន្តទាំងអស់ ទាំងបុព្វជិត និងគ្រហស្តដែលបានបូជាជីវិត ដើម្បីប្រទេសជាតិមាតុភូមិ។

សូមឧទ្ទិសស្នាដៃនេះ ជូនដល់បដិសន្ធិវិញ្ញាណព្រះអង្គ សាស្ត្រាចារ្យ លោកគ្រូ អ្នក គ្រូ នៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជាទាំងអស់ ដែលបានបូជាកម្លាំងកាយនិងចិត្ត កសាងនូវពុទ្ធិកសិក្សាទុកសម្រាប់កុលបុត្រជំនាន់ក្រោយ សម្រាប់បន្តការសិក្សា ដើម្បីឱ្យ មានចំណេះដឹង ក៏ដូចជាលើកតម្កើងនូវពុទ្ធិកសិក្សា ឱ្យមានតម្លៃជាអមតៈសម្រាប់អភិវឌ្ឍន៍ ធនធានមនុស្សក្នុងសង្គមជាតិ។

សូមយាងនិមន្ត និងអញ្ចើញនូវដូងវិញ្ញាណក្ខន្ធរបស់បុព្វការីជនទាំងឡាយ ទៅ សោយសម្បត្តិទេវលោកគ្រប់ៗព្រះអង្គ និងគ្រប់ៗរូប កុំបីឃ្លៀងឃ្លាតឡើយ។

ម្រុងស្រាឧស្រាឧ ខូច ឧចម្រេចសារឃា

ស្មេះ	
១.គញ្ញា យ៉ុង ខាន់នាខ	
ದ್ರೀಬಾಜ ಮಠ ಭಾಷಕ್ಕ	
យាងញាំ ពួយ៌ ទូន៍រ	
៤.លេអ សាដ អក្តី	
៥.លេត លាត សុខលត	

សាស្ត្រាចារ្យណែសំសារណ<u>េ</u> មាត្តលេខា

.....

សេទគ្គីខ្មែ១អំណរគុណ

ទូលព្រះបង្គុំ ខ្ញុំព្រះករុណាជានិស្សិត នៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ឆ្នាំទី៤ ឯកទេស វិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ជំនាន់ទី១៥ មានសេចក្តីសោមនស្សរីករាយយ៉ាងក្រៃ លែងសូមថ្លែងអំណរព្រះគុណ និងអរគុណប្រកបដោយកត្តញ្ញូតាធម៌ដ៏ធំធេងចំពោះអ្នក មានគុណដូចជា៖

លោកអ្នកមានគុណទាំងពីរគឺ **សេនអនីពុត អូតម្លាយ** ដែលបានផ្ដល់កំណើត និង បានចិញ្ចឹមបីបាច់ថែរក្សាកូនរហូតដល់ធំ ព្រមទាំងអប់រំបណ្ដុះបណ្ដាលទូន្មានប្រៀនប្រដៅ ឱ្យក្លាយជាកូនល្អក្នុងគ្រូសារ ជាពលរដ្ឋល្អនៅក្នុងសង្គម និងជាសរសរទ្រុងប្រទេសជាតិ ក៏ ដូចជាបុគ្គលដែលមានចរិយាធម៌ គុណធម៌ សីលធម៌ មានមនសិការ និងឧត្ដមគតិជាតិ ហើយលោកទាំងពីរបានផ្ដល់ចំណេះដឹងឱ្យកូនតាមរយៈការបញ្ជូនកូនមកសិក្សារៀនសូត្រ រហូតទទួលបានជោគជ័យមកដល់ថ្ងៃនេះ។

សូមថ្ងៃខអំណរព្រះរាខងុណ សិខអរងុណចំពោះ

ច្រះអរុសាច្រះបានសម្ដេចច្រះមមេខាថ នពេត្ដម សីខាមុនី ច្រះមហាអូត្រ នៃច្រះរាជាសាចក្រអម្ពុជា និចសម្ដេចច្រះមហាអូត្រីយ៍ នពេត្ដមមុនិសាថ សីខានុ ច្រះចររាជមាតិខាត់ខ្មែរ សូមថ្វាយព្រះពរសព្វសាធុការ ក្នុងព្រះមរមរាជ សម្បត្តិ ព្រះរាជ សុខភាពល្អបរិបូរ និងព្រះជន្មាយុយឺនយូរជាងរយព្រះវស្សា ដែលព្រះអង្គតែងតែយកព្រះ រាជហឬទ័យទុកដាក់ខ្ពស់ចំពោះការទ្រទ្រង់ព្រះពុទ្ធសាសនា និងរាជូបត្ថម្ភវិស័យពុទ្ធិក សិក្សា ឱ្យមានការលូតលាស់រីកចម្រើនគ្រប់កម្រិត ជាពិសេសពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះ សីហមុនីរាជា។

ឯអឧត្តមអិត្តិខេសាអិចាលមណ្ឌិត ហ៊ុន ម៉ាសែក នាយករដ្ឋមន្ត្រី នៃព្រះរាជា ណាចក្រកម្ពុជា និងលោកជំទាវ ដែលតែងតែយកចិត្តទុកដាក់ ដឹកនាំ ថែរក្សាសន្តិសុខ ស្ថេរភាព និងការអភិវឌ្ឍប្រទេសជាតិគ្រប់វិស័យ។ ក្រោមការដឹកនាំរបស់ឯកឧត្តម ឯកឧត្តម បានកសាងនូវហេដ្ឋារចនាសម្ព័ន្ធជាច្រើនដែលមានដូចជា សាលារៀន ស្ពាន ផ្លូវថ្នល់ មន្ទីរ ពេទ្យ វិស័យទេសចរណ៍ និងវិស័យផ្សេងៗទៀតរីកចម្រើនជាបន្តបន្ទាប់។ ក្រោមវត្តមាន របស់ ឯកឧត្តម ជាមាគ៌ាសន្តិភាពស្ថេរភាព ការអភិវឌ្ឍប្រទេសលើកស្ទូយវិស័យអប់រំដែល ឈានទៅកេការអភិវឌ្ឍកាន់តែខ្លាំងឡើងនៅពេលអនាគត។

ឯអឧត្តម ១១២ ម៉ូរិខ រដ្ឋមន្ត្រីក្រសូងធម្មការ និងសាសនា ដែលតែងយកចិត្ត ទុកដាក់និងខិតខំប្រឹងប្រែងអស់ពីកម្លាំងកាយ កម្លាំងចិត្ត ក្នុងការអភិវឌ្ឍវិស័យព្រះពុទ្ធ សាសនានៅកម្ពុជា រួមទាំងមន្ត្រីក្រោមឱវាទទាំងអស់ ក្នុងការជួយជ្រោមជ្រែង ព្រះពុទ្ធ សាសនាផងដែរ។

សម្ដេចព្រះអតិសិ៍សុគខ្លាមមាសឡុវាខាធិបតី គិត្តិឧខ្ទេសបណ្ឌិត បូរ គ្រឹ

សម្ដេចព្រះមហាសង្ឃរាជ នៃគណៈធម្មយុត្តិកនិកាយ នៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា និងជា សាកលព្រះវិទ្យាធិការ នៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ដែលព្រះអង្គតែងយក ព្រះទ័យទុកដាក់លើកស្ទួយវិស័យព្រះពុទ្ធសាសនាក្នុងវិស័យពុទ្ធិកសិក្សា ឱ្យមានការរីក ចម្រើននិងមានដំណើរការកាន់តែល្អប្រសើរឡើងស្របតាមមាគ៌ារបស់ព្រះពុទ្ធសាសនា។ មិនតែប៉ុណ្ណោះ សម្ដេចព្រះមហាសង្ឃរាជ បានផ្ដល់អាហារូបករណ៍សិក្សា ១០០% ដោយ ឥតគិតថ្លៃ រយៈពេល ៤ ឆ្នាំ សម្រាប់ថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រ និងផ្ដល់អាហារូបករណ៍ ៥០% សម្រាប់ ថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រជាន់ខ្ពស់ ទៅដល់សណនិស្សិត-និស្សិត ដែលមានជីវភាពខ្វះខាត ។

សូមថ្លែងអំណរគុណជាពិសេសចំពោះសាស្ត្រាចារ្យ **ស៊ាន មូរី** ដែលបានចំណាយ ពេលវេលាដ៏មានតម្លៃ ក្នុងការជួយដឹកនាំបង្ហាត់បង្រៀនពីគន្លឹះផ្សេងៗដល់ក្រុមយើងខ្ញុំ ក្នុង ពេលស្រាវជ្រាវ និងសរសេរសារណាបញ្ចប់ការសិក្សានេះ ឱ្យទទូលបានជោគជ័យ ព្រម ទាំងមិត្តភ័ក្ររួមក្រុមដែលបានចូលរួមយ៉ាងសកម្មផងដែរ។

លោកបណ្ឌិតសាស្ត្រាចារ្យ លោកគ្រូ អ្នកគ្រូ ទាំងអស់ដែលបានចំណាយពេលវេលា ដ៏មមាញឹក ខំអស់ពីកម្លាំងកាយកម្លាំងចិត្ត ដោយមិនគិតពីការនឿយហត់ ដើម្បីបង្ហាត់ បង្រៀនយើងខ្ញុំ ក្នុងអំឡុងពេល ៤ឆ្នាំកន្លងមកនេះ។

ជាទីបញ្ចប់ សូមថ្លែងអំណរគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅក្រៃលែងចំពោះ សម្ដេច ទ្រង់ ឯក ឧត្ដម លោកជំទាវ ព្រះគុណម្ចាស់ លោក លោកស្រីសាកលវិទ្យាធិការរង ព្រឹទ្ធបុរស ព្រឹទ្ធ បុរសរង គណៈគ្រប់គ្រង សាស្ត្រាចារ្យ មន្ត្រី បុគ្គលិក សមណនិស្សិត-និស្សិត នៃពុទ្ធិក សាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ជួបប្រទះតែសេចក្ដីសុខ សេចក្ដីចម្រើន សម ប្រកបដោយពុទ្ធពរទាំងឡាយ ៤ប្រការ គឺ អាយុ វណ្ណៈ សុខៈ ពលៈ កុំបីឃ្លៀងឃ្លាតឡើយ។

*ងំ*លន្តតាមាននិត្ត

សព្វថ្ងៃនេះប្រទេសកម្ពុជាកំពុងតែមានភាពរីកចម្រើនស្ទើរគ្រប់វិស័យ ដែលក្នុងនោះ វិស័យបច្ចេកវិទ្យាក៍ជាវិស័យមួយដែលមានភាពរីកចម្រើនយ៉ាងឆាប់រហ័ស និងឥតឈប់ ឈរដែលធ្វើឱ្យយើងមិននឹកស្មានដល់ ជាពិសេសគឺបច្ចេកវិទ្យាលើប្រព័ន្ធ system ដែលគេ ភាគច្រើនតែងប្រើប្រាស់នៅក្នុងអង្គភាព និងស្ថាប័នផ្សេងៗផងដែរ។ មិនតែប៉ុណ្ណោះ ប្រព័ន្ធ system ពិតជាមានសារៈសំខាន់ណាស់ សម្រាប់អ្នកប្រើប្រាស់ដោយផ្តល់ភាពងាយស្រួល និងឆាប់រហ័សបំផុត ក្នុងការស្វែងរកទិន្និន័យ ពត៌មានផ្ទាល់ខ្លួន បានយ៉ាងមានប្រសិទ្ធភាព ផងដែរ។ ដូច្នេះហើយទើបក្រុមយើងខ្ញុំបានស្នើសុំទៅកាន់សាលាពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យ ព្រះសីហមុនីរាជា ធ្វើការស្រាវជ្រាវ សរសេរសារណាបទ និងអភិវឌ្ឍន៍ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្ត មាននិស្សិតជាមួយកម្មវិធី QR Code ។

ការសិក្សាស្រាវជ្រាវនេះគឺ ធ្វើឡើងដើម្បីផ្តល់លក្ខណៈងាយស្រួយ ដល់អ្នកប្រើ ប្រាស់ដែលអាចឱ្យអ្នកប្រើប្រាស់ស្រួលបញ្ចូលទិន្នន័យ ស្រង់ទិន្ន័យ លុបទិន្នន័យ និងស្វែង រកពត៌មានរបស់អ្នកនិស្សិតបានកាន់តែលឿន។បន្ទាប់ពីការសិក្សា ស្រាវជ្រាវយ៉ាងល្អិតល្អន់ មក ក្រុមយើងខ្ញុំបានរៀបចំប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងថ្មីមួយ ក្រោមប្រធានបទ ការគ្រប់គ្រងវត្តមាន និស្សិតជាមួយ QR Code ។ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងនេះផ្តល់ភាពស្រួយក្នុងការគ្រប់គ្រងពត៌មានវត្ត មានរបស់និស្សិត និងការបង្រៀនរបស់សាស្ត្រាចារ្យនៅក្នុងសាលារៀនផងដែរ។ ក្នុងការ ស្រាវជ្រាវនេះ ក្រុមយើងខ្ញុំបានធ្វើការស្រង់មតិតាមរយៈ និស្សិត សាស្ត្រចារ្យ និងអ្នក គ្រប់គ្រងសាលានៅទីនេះផ្ទាល់។

បើទោះបីជា ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ថ្មីមួយនេះ មានងាយ ស្រួយនិងជួយសម្រូល់ដល់ អ្នកប្រើប្រាស់ក្នុងការមើលព័ត៌មានផ្សេងៗក៏ពិតមែន ក៏ប្រព័ន្ធ គ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code មួយនេះនៅតែមានចំណុចខ្វះខាតមួយចំនួន។ ដូច្នេះយើងខ្ញុំសង្ឃឹមថាអ្នកប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងមួយនេះប្រកបដោយភាពរលូន។

ABSTRACT

Today, Cambodia is growing in almost every field, in which the field of technology is also a field that is growing rapidly and relentlessly, which makes us unexpected, especially the technology on the system, which is often used in various organizations and institutions as well.

The system is also essential for users, providing the easiest and fastest way to find information efficiently. That is why our team requested the Sihamoni Raja Buddhist School to research, write a thesis, and develop a student attendance management system with the QR Code program.

This research is designed to provide user-friendly features that allow users to easily enter data, extract data, delete data, and search for student information faster. A new management under the topic of student attendance management with QR Code.

This management system also facilitates the management of student attendance information and lectures by professors in the school. In this research, our team surveyed students, professors, and school administrators.

Although the new student attendance management system with QR Code is easy and convenient for users to view information, the student attendance management system with QR Code still has some shortcomings. You use this management system smoothly.

ខាតិភា

គល:អ ន្ទអារពិសិ ង្យខាយងម្លៃ i
សេចឡីអំណះអំណាខii
សិខិតមញ្ជាត់ មេសសស្ត្រាចារ្យណែសំ
មុព្វគេថា iv
ឧន្ទិសភថា vi
រដ្ឋអានស្វាន ស្ងួច ស្ងួមសារឃោៈ
សេចគ្គីថ្លែចអំណរគុណ viii
ទុសទ័យស ខ្ទេចx
ABSTRACTxi
ទាតិ ភាxii
ខំពុងខ្លី១
សេចគ្គីស្នើម
•
១.១ ថុព្វមេរឌុខៃអារស្រានស្រាន យ
ව ත දෑපාණ්ණුණුණුණුක ව ව දෑපින්ණුණුණුණුක ක
ව ක දෙහාන දෙස්වා සහ ද
ව. ෆ. සොහජිතාවේ බණා දිහා පැවැති කියි. සහ
9. ල පිහෙන දෙන දෙන දෙන දෙන දෙන දෙන දෙන දෙන දෙන ද
១.២ ចំណោនមញ្ញានៃអារុស្រាត្យទ្វាត ៣ ១.៣. គោលចំណេចនៃអារុស្រាត្យទ្វាត ៤ ១.៤. ទិសលភាព និច ដែនអំណត់នៃអារុស្រាត្យទ្វាត ៤ ១.៤.១. វិសាលភាពនៃការស្រាវជ្រាវ ៤
១.២ ទំណោនមញ្ញានៃអារស្រានប្រាន ១.៣. គោលមំណាចនៃអារស្រានប្រាន ១.៤. ទិសាលភាព និច ដែនអំណត់នៃអារស្រានប្រាន ១.៤.១. វិសាលភាពនៃការស្រាវជ្រាវ ១.៤.២. ដែនកំណត់នៃការស្រាវជ្រាវ ៥
១.២ ទំណោនមញ្ញានៃអារស្រាខប្រាខ
១.២ ទំណោនមញ្ញានៃអារម្រាទទ្រាទ
១.២ ចំណោនមញ្ញានៃអារុស្រាទទ្រាទ ៣ ១.៣. គោលចំណាចនៃអារុស្រាទទ្រាទ ៤ ១.៤. ទិសាលភាព និច ដែនអំណត់នៃអារុស្រាទទ្រាទ ៤ ១.៤.១. វិសាលភាពនៃការស្រាវជ្រាវ ៤ ១.៤.២. ដែនកំណត់នៃការស្រាវជ្រាវ ៥ ១.៥.១.ប្រភេទ និងប្រភពទិន្នន័យ ៥ ១.៦. សារៈប្រយោទន៍នៃអារុស្រាទទ្រាទ ៥ ១.៦.១.សម្រាប់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ៦
១.២ ទំនោរនេមញ្ញានៃអារុស្រាទទ្រាទ ៣ ១.៣. គោលចំណេខនៃអារុស្រាទទ្រាទ ៤ ១.៤. ទិសលភាព និច នៃនអំណត់នៃអារុស្រាទទ្រាទ ៤ ១.៤.១. វិសាលភាពនៃការស្រាវជ្រាវ ៤ ១.៤.២. ដែនកំណត់នៃការស្រាវជ្រាវ ៥ ១.៥. ទិនីសាស្ត្រនៃអារុស្រាទទ្រាទ ៥ ១.៥.១.ប្រភេទ និងប្រភពទិន្នន័យ ៥ ១.៦. សារៈម្រយោខស៍នៃអារុស្រាទទ្រាទ ៥

ខំពុងខ្នំ ២

រំលឹងទ្រឹស្តី ខិចឯងសារខែលយង់ព័ន្ទ

ದ್ರಾ. ಕಾರ್ಮಾಬಾಹೀಷ್	క
២.១.១ ទ្រឹស្តីទាក់ទងនឹង Internet	90
២.១.២ ទ្រឹស្តីដែលពាក់ព័ន្ធនឹងវេបសាយ	90
២.១.៣ System Development Life Cycle (SDLC)	
២.២	೨೮
២.២.១ Database Management System (DBMS)	១៧
ป.ป.ป Relational Database Management System (DBMS)	១ಡೆ
២.២.៣ Database Model	១ಡೆ
២.២.៤ រំលឹកទ្រឹស្តីទាក់ទងនឹង Data Dictionary	ಶಿಜಿ
ខំពុគនី ៣	
ခ်စ္မွာမာန်စ္ပန္တေန အေးကို အေန	
ຕ.໑ ອີສິសາស្ត្រនៃអារស្រាຮຽນຮ	්ස
៣.២ ទិនីសាស្ត្រទៃអារម្រមូលនិទូន័យ	
៣.២.១ ប្រភេទទិន្នន័យ	იი
៣.៣ ងម្រោទពេលទេលានៃអារសិង្សាស្រាទទ្រាទ	සිස්
៣.៤ ទិនីសាស្ត្រនៃអាទិនាឝនិត្តន័យ	
៣.៥ រខនាសន្ត័ន្ធនៃអារស្រានស្រាន	කිස්
ខំពុគនី៤	
හ සී සු හැදු පුවේ ද	
៤.១ ម្រៀចធៀចន្ទឹស្ដី សិចភារអនុទង្គ	
៤.១.១ លក្ខណៈប្រព័ន្ធការងារ	നറി
៤.១.២ ឯកសារប្រមូលបាន	നറി
් පාණිකස	ព៨
៤.២.១ ការវិភាគទិន្នន័យតាម Data Flow Diagram (DFD)	લે0

៤.២.២ Context Diagram	લે ૭
៤.២.៣ Context Diagram Level Zero	<u></u>
นี. ปี. นี Level One Diagram	<u></u>
៤.៣ ភា៖ទិនាគនិទូន័យតាម Entity Relationship Diagram(ERD)	
៤.៤ ଶ୍ରିଷ୍ଟେଞ୍ଚର	
៤.៤.១ វចនាក្រមទិន្នន័យ Data Dictionary	લે
៤.៤.២ Data Relational	લે
୯.୯ ଖର୍ଚ୍ଚମ୍ପର	લઘ
៤.៥.១ ការចរនាដំណើរការប្រព័ន្ធ (Process Design)	લે
៤.៥.២ ដំណើរការនៃការចូលប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ Admin	డర
ថ.៥.៣ User Interface Design	<u></u>
៤.៥.៤ ការវិភាគប្រព័ន្ធសំណើរនៃការសិក្សា	ბი
៤៦ ភាះអនុខត្តន៍លើគុខ	<u></u>
ខំពុភធី ៥	
សេចអ្តីសត្តិដ្ឋាន និចអាផ្លេល់អនុសាសន៍	
៥.១. សេចគ្គីសន្លិដ្ឋាន	
ಜಿ.២. ಕಾಣ್ಣಬಳಣ್ಣಕಾಹಾಣೆ	
ឯ ສຄາ ະເອາອ	៦៥
ឧទសម្ព័ន្ធ Source Code	გგ



ខំពុងខ្លួ សេខគ្គីខ្លើង

១.១ ថុព្វមោឌុនៃអាអ្រោទទ្រាទ

ពេលបច្ចុប្បន្ននេះ ប្រទេសកម្ពុជា គឺជាប្រទេសដែល កំពុឯអភិវឌ្ឍលើវិស័យជាច្រើនដូច ជា វិស័យឧស្សាហកម្ម វិស័យកសិកម្ម វិស័យទេសចរណ៍ ហើយនៅ ក្នុងវិស័យបច្ចេកវិទ្យា ព័ត៌មាន ក៏មានការល្ងគលាស់មិនចាញ់ វិស័យ ខាងលើប៉ុន្មានទេ ដូចជាការរីកចម្រើនលើ ការប្រើប្រាស់នៅលើ កុំព្យូទ័រ គឺជាឧបករណ៍មួយដែលពេញនិយមបំផុត សម្រាប់មនុស្ស សម័យបច្ចេកវិទ្យា ដែលគេប្រើប្រាស់ក្នុងការងាររដ្ឋបាលធ្វើការបានលឿន និងត្រឹមត្រូវ ជាក់ លាក់អាចរក្សាទុក និងកែសម្រូលឯកសារ សារឡើងវិញ និងអាចធ្វើមនុស្សមានការយល់ ដឹងផ្នែកកច្ចេកវិទ្យាកាន់តែច្បាស់ នានា ព្រោះយើងបានសង្កេតឃើញថា គ្រប់វិស័យទាំង អស់ បានប្រើប្រាស់បច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មាន ដើម្បីជួយសម្រូលដល់ អាជីវកម្មគ្រប់ប្រភេទ ការ គ្រប់គ្រងទិន្នន័យ ពត៌មានផ្សេងៗ។ ពួកយើងខ្ញុំដែរជានិស្សិត ព័ត៌មានវិទ្យាទាំងអស់គ្នាយល់ ឃើញថាបច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មាន សព្វថ្ងៃ គឺពិតជារីកចម្រើន និងមានសារសំខាន់ខ្លាំងណាស់ នៅលើពិភពលោក មិនថាទាំងប្រទេសអភិវឌ្ឍ និងប្រទេសកំពុងអភិវឌ្ឍ គឺសុទ្ធសឹងតែប្រើប្រាស់បច្ចេកវិទ្យា ដើម្បីអភិវឌ្ឍសេដ្ឋកិច្ចរបស់ខ្លួន។ ជាការពិតណាស់នៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជា យើងបច្ចុប្បន្ន ក៏បាននិងកំពុងប្រើប្រាស់ បច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មានវិទ្យា ជាពិសេសនៅតាមបណ្ដា សាលារៀន មន្ទីរពេទ្យ សណ្ឋាគារ និងក្រុមហ៊ុនធំតូចជាច្រើន សុទ្ធសឹងតែប្រើបច្ចេកវិទ្យា ដើម្បីងាយស្រួល ក្នុងការគ្រប់គ្រងការងារប្រចាំថ្ងៃរបស់ពួកគេ។

ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ត្រូវបានស្ថាបនាឡើងនៅថ្ងៃទី០៤ ខែធ្នូ ឆ្នាំ២០០៤ ដោយបានប្រោសប្រសិទ្ធិនាមថា "ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា" ពីព្រះ ករុណាព្រះបាទ សម្ដេចព្រះបរមនាថនរោត្តមសីហមុនីព្រះមហាក្សត្រ នៃ ព្រះរាជាណាចក្រ កម្ពុជានិងបានទទួលលិខិតចេញ ជាគោលការណ៍របស់ទីស្គីការគណៈរដ្ឋមន្ត្រីលេខ ៩១៤ ថ្ងៃទី១០ ខែមិថុនា ឆ្នាំ២០០៥ ក្រោមការរៀបចំដឹកនាំគ្រប់គ្រង ប្រោសព្រះរាជទាន ព្រះរាជ ទ្រព្យដ៏ថ្លៃថ្លា និងការយកព្រះទ័យទុកដាក់ដ៏ខ្ពង់ខ្ពស់របស់ សម្ដេចព្រះអភិសិរីសុគន្ធ មហា សង្ឃរាជាធិបតីកិត្តិឧទ្ទេសបណ្ឌិត បូរ គ្រី សម្ដេចព្រះមហាសង្ឃរាជ នៃគណៈធម្មយុត្តិ កនិកាយ នៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា។

ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ត្រូវបានប្រែក្លាយទៅជា ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យា ល័យព្រះសីហមុនីរាជា ដោយអនុក្រឹត្យ លេខ ៨៣ អនក្រ ប.ក ចុះថ្ងៃទី២៤ ខែកក្កដា ២០០៧ និងត្រូវបានទទួលស្គាល់ពី គណៈកម្មាធិការទទួលស្គាល់គុណភាពអប់រំនៃកម្ពុជា (ACC) ។ ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា មានពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យចំនួន៤ ដែល មានដូចជា ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យវិទ្យាសាស្ត្រអប់រំនិងអក្សរសាស្ត្រ ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យ ទស្សនវិជ្ជាសាសនានិងនីតិសាស្ត្រ ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព័ត៌មានវិទ្យា និងពុទ្ធិកមហាវិទ្យា ល័យបាលីសំស្រ្កឹត និងភាសាបរទេស។

ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ដែលជាមធ្យមផ្ដល់អាហារូបករណ៍ដល់ សមណ-និស្សិតនិស្សិត ចំនួន៦០០នាក់ ទៅ១០០០នាក់ក្នុងមួយឆ្នាំ ដោយសារតែកំណើន សមណនិស្សិត-និស្សិតកាន់តែមានការកើនឡើងពីមួយឆ្នាំទៅមួយឆ្នាំ ហើយម្យ៉ាងវិញទៀត បច្ចុប្បន្ននេះសាកលវិទ្យាល័យមិនទាន់មានជាប្រព័ន្ធនៃការប្រើប្រាស់នៅឡើយទេ ជាហេតុ ដែលធ្វើឱ្យដេប៉ាដឺម៉ង់ថ្នាក់សិក្សាឆ្នាំមូលដ្ឋាន ការិយាល័យសិក្សា និងការិយាល័យផ្សេងៗ ទៀតដែលធ្វើការពាក់ព័ន្ធនឹងនិស្សិតមានផលវិបាកក្នុងការគ្រប់គ្រង ដោយប្រើប្រាស់ ទិន្នន័យនិស្សិតជាមួយកម្មវិធី Excel ការចុះឈ្មោះចូលរៀន និងបំពេញពាក្យផ្សេងៗទៀត តាមការសរសេរក្រដាស ។ ហេតុដូច្នេះ ទើបក្រុមយើងខ្ញុំសម្រេចធ្វើការសិក្សា ស្វែងរកនូវ ដំណោះស្រាយ ដើម្បីរៀបចំប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងនេះឡើង ដែលវាអាចជួយសម្រួលទៅដល់ ការងារលើ ការរៀបចំប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត និងមានភាពងាយស្រួលដល់ការងារ ក្នុងការិយាល័យផងដែរ។

១.២ ចំណោនមញ្ញានៃអាះស្រានទ្រាន

ក្នុងរយៈពេលដែលក្រុមយើងខ្ញុំបានចុះសិក្សាស្រាវជ្រាវលើ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាន និស្សិតរបស់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជាកន្លងមក តាមរយៈការមើលឃើញ ជាក់ស្តែង ការគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត ដែលទទួលបន្ទុកគឺពឹងផ្នែកស្ទើរតែទាំងស្រុងទៅលើ កម្មវិធី Microsoft Excel សម្រាប់ធ្វើការកត់ត្រាទុកទិន្នន័យ ហើយមានការជួបប្រទះបញ្ហា មួយចំនូនរួមមាន៖

- មានការលំបាក និងចំណាយពេលយូរក្នុងការធ្វើរបាយការណ៍
- មានការលំបាកក្នុងការស្រង់វត្តមាននិស្សិតជាមួយកម្មវិធី Microsoft Excel មានច្រើន Sheet មានច្រើន File អ្នកប្រើប្រាស់ Excel បើកបានតែមួយនាក់
- មានផលវិបាកក្នុងការគ្រប់គ្រងវត្តមានគ្រូបង្រៀន និងការគ្រប់គ្រងព័ត៌មាន
- ការរៀបចំបញ្ជីឈ្មោះនិស្សិតតាមថ្នាក់ តាមជំនាញ តាមកាលវិភាគ តាមបន្ទប់
- មានការពិបាកស្វែងរកទិន្នន័យដោយការរក្សាទុកទិន្នន័យមិនត្រឹមត្រូវ ហើយហ្នឹង
 ទិន្នន័យងាយនឹងបាត់បង់

- ការទុកទិន្នន័យនៅរាយប៉ាយ ពិបាកស្វែងរកនៅពេលត្រូវការទិន្នន័យណាមួយមក ប្រើប្រាស់
- មិនមានប្រព័ន្ធសុវត្ថិភាពត្រឹមត្រូវរាល់ការចូលប្រើប្រាស់របស់អ្នកប្រើប្រាស់

១.៣. គោលមំណ១ខែគារស្រាទទ្រាទ

ដើម្បីផ្តល់ភាពងាយស្រួលទៅដល់សមណនិស្សិត-និស្សិតដែលកំពុងសិក្សា ក្នុងការ បញ្ហូលវត្តមានឱ្យទាន់បច្ចេកវិទ្យាទំនើបសមស្របទៅនិងបច្ចុប្បន្ន មានភាពជឿនលឿននិង ឆាប់រហ័សក្នុងការស្វែងរកទិន្នន័យរបស់សមណនិស្សិត-និស្សិត ទើបតម្រូវឱ្យក្រុមខ្ញុំកំណត់ បាននូវគោលបំណងសំខាន់ៗដូចខាងក្រោម៖

- ងាយស្រួលក្នុងការតាមដានវត្តមាននិស្សិត ព័ត៌មានគ្រូបង្រៀន និងពង្រឹងសមត្ថ ភាពការសិក្សារបស់សមណនិស្សិត-និស្សិត
- ការបង្កើតជាប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងមួយដែលមានលក្ខណ:ជា System ដែលមានភាព ច្បាស់លាស់ និងមានសុវត្ថិភាព
- មានភាពរហ័សងាយស្រួលស្វែងរកទិន្នន័យ ដោយការរក្សាទុកទិន្នន័យបានត្រឹមត្រូវ
- មានចំណេះដឹងដល់អ្នក ដែលរៀបចំធ្វើជាប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងនេះឡើង ហើយនឹងផ្តល់ ជាប្រយោជន៍ដល់និស្សិតជំនាន់ក្រោយដើម្បីអភិវឌ្ឍន៍ចំណេះដឹងបន្ថែម
- រាល់ការបញ្ហូលព័ត៌មានរបស់សមណនិស្សិត-និស្សិត ទិន្នន័យទាំងអស់ត្រូវបាន Store ទុកក្នុង Database
- System នេះយើងនឹងបង្ហាញពីវត្តមានរបស់និស្សិត ម៉ោងសាស្ត្រាចារ្យបង្រៀន វេន សិក្សា របស់សមណនិស្សិត-និស្សិតផ្សេងៗគ្នា
- មានការ Login និង Logout ដើម្បីចូលទៅបញ្ចូលព័ត៌មានរបស់សមណនិស្សិត-និស្សិតក្នុង System

១.៤. ទិសាលភាព សិខ ខែសភំណត់នៃភាះស្រាទទ្រាទ

១.៤.១. ទិសាលភាពនៃភាះស្រាទទ្រាទ

បន្ទាប់ពីការសិក្សាទៅលើប្រព័ន្ធនៃការគ្រប់គ្រងការងារបច្ចុប្បន្ន ធ្វើឱ្យយើង អាចកំណត់បាននូវគោលដៅនៃការសិក្សាលើប្រព័ន្ធ ដើម្បីបង្កើតបានទៅជាប្រព័ន្ធ គ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code មួយសម្រាប់សម្រួលដល់ដំណើរការការ រងារប្រចាំថ្ងៃ របស់ការិយាល័យថ្នាក់ឆ្នាំសិក្សាមូលដ្ឋាន និងការិយាល័យសិក្សានៃ ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ឱ្យកាន់តែប្រសើរឡើងក្នុងគោលដៅដើម្បី បង្កើនភាពងាយស្រួល និងដើម្បីឱ្យការិយាល័យរបស់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យយើង មានលក្ខណៈជាការិយាល័យប្រកបដោយបច្ចេកវិទ្យា។

១.៤.២. ខែនគំណត់នៃគារស្រាទទ្រាទ

ការសិក្សាស្រាវជ្រាវនេះ នៅលើប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code របស់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ជួបប្រទះនូវបញ្ហាជាច្រើនក្នុង ការរៀបចំជាប្រព័ន្ធនេះឡើង ដោយសារតែពេលវេលាមានកំណត់ និងសមត្ថភាព របស់ក្រុមយើងខ្ញុំនៅថ្មីថ្មោងនៅឡើយ ទើបដែនកំណត់នៃការស្រាវជ្រាវក្រុមយើងខ្ញុំ ត្រូវបានកំណត់ដូចតទៅ៖

- ការបង្កើតជាប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងមួយដែលមានលក្ខណ:ជា System មានភាព ច្បាស់លាស់ មានសុវត្ថិភាព
- ការរៀបចំបញ្ជីវត្តមាននិស្សិតទៅតាមជំនាញ ការរៀបចំបែងចែកថ្នាក់ទៅ តាមកាលវិភាគ តាមមុខជំនាញ វេនសិក្សា
- ការគ្រប់គ្រងព័ត៌មានគ្រូក្នុងការបង្រៀននិស្សិត

១ ៥ ទិនីសាស្ត្រនៃអារស្រាទទ្រាទ

ក្រុមយើងខ្ញុំបានសម្រេចធ្វើការ ជ្រើសរើសវិធីសាស្ត្រក្នុងការស្រាវជ្រាវតាមរយៈការ ចុះកម្មសិក្សាផ្ទាល់ នឹងមួយវិញទៀតក្រុមយើងខ្ញុំជាបុគ្គលិកស្រាប់នៅការិយាល័យសិក្សា និងកិច្ចការនិស្សិតនៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា។ ការចុះកម្មសិក្សានេះក្រុម យើងខ្ញុំអាចសិក្សាបានស៊ីជម្រៅលើប្រធានបទផ្ទាល់។ ជាពិសេស យើងអាចធ្វើការសិក្សា សព្វជ្រុងជ្រោយតាមលក្ខណៈបច្ចេកទេសក្នុងស្រាវជ្រាវ។

៦.៥.១.ម្រះេង ខ្ងួចត្រង្គបន្ទម័ត្ត

ប្រភេទទិន្នន័យដែលក្រុមយើងខ្ញុំធ្វើការ ប្រមូលទិន្នន័យគឺជាទិន្នន័យដែលបាន ដោយផ្ទាល់ពីការិយាល័យសិក្សានិងកិច្ចការនិស្សិតនៃពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហ មុនីរាជា ពោលគឺមានលក្ខណៈជា តារាងទិន្នន័យព័ត៌មានទាំអស់ពីកម្មវិធី Microsoft Excel ។

១.៦. សារៈម្រយោជន៍នៃការស្រានប្រាន

ការសិក្សាស្រាវជ្រាវលើប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត នៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យ ព្រះសីហមុនីរាជា បានផ្តល់នូវសារៈប្រយោជន៍ដល់បុគ្គលិកនៅការិយាល័យសិក្សានិងកិច្ច ការនិស្សិត និងអ្នកស្រាវជ្រាវដូចតទៅ៖

១.៦.១.សម្រាច់ពុន្ធិអសាអលទិន្យាល័យព្រះសីខាមុនីពខា

ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជាផ្ទាល់ទទូលបាន ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្ត មាននិស្សិតជាមួយ QR Code មួយដែលមានប្រសិទ្ធភាព និងផ្តល់គុណប្រយោជន៍ ដូចជា៖

- ការស្រង់វត្តមាននិស្សិតមានភាពច្បាស់លាស់ ការតាមដានម៉ោងបង្រៀន របស់លោកគ្រុអ្នកគ្រុបានយ៉ាងល្អ និងជាពិសេសការស្រង់វត្តមាននិស្សិត បានយ៉ាងល្អប្រសើរ។
- មានភាពរហ័សងាយស្រ_ួលស្វែងរកទិន្នន័យ ដោយការរក្សាទុកទិន្នន័យបាន ត្រឹមត្រូវ
- ផ្តល់ភាពងាយស្រួលដល់បុគ្គលិកក្នុងការរៀបចំនិងគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត

១.៦.២.សម្រាច់អូតម្រើប្រាស់

អ្នកប្រើប្រាស់នឹងអាចទទូលបាននូវ អត្ថប្រយោជន៍ជាច្រើនពីការស្រាវជ្រាវ របស់ ក្រុមយើងខ្ញុំដែលមានដូចតទៅ៖

- ទទួលបានការជឿជាក់ចំពោះការងាររបស់ខ្លួនដោយមិនខ្លាចធ្វើចុះទិន្នន័យ ខុស
- បង្កើនល្បឿនការងារកាន់តែលឿនជាងមុន ក្នុងការគ្រប់គ្រងព័ត៌មានការងារ ចំណាយពេលតិចជាងមុនសម្រាប់របាយការណ៍បែងចែកទិន្នន័យបានយ៉ាង ងាយស្រួលដោយទទួលបានប្រសិទ្ធភាពការងារខ្ពស់
- មិនមានភាពព្រួយបារម្ភចំពោះការបាត់បង់ ទិន្នន័យផ្សេងៗ។

១.៦.៣.សម្រាប់អូតស្រាចទ្រាច

ក្រុមយើងខ្ញុំសង្ឃឹមថា បន្ទាប់ពីស្រាវជ្រាវ ក្រុមយើងខ្ញុំនឹងទទូលបាននូវផល ប្រយោជន៍រួមមាន៖

- បង្កើនចំណេះដឹងនៃការស្រាវជ្រាវ តាមរយៈទទូលបានបទពិសោធន៍ថ្មីៗ
- អាចប្រើប្រាស់បទពិសោធន៍ពីការស្រាវជ្រាវ ធ្វើការដោះស្រាយនូវបញ្ហានានា
- ទ្រឹស្តីដែលពាក់ព័ន្ធនិងប្រព័ន្ធត្រូវបានរៀបចំជាឯសារ សម្រាប់ឱ្យនិស្សិត ជំនាន់ក្រោយធ្វើការសិក្សាស្រាវជ្រាវក្នុងគោលបំណងធ្វើការអភិវឌ្ឍន៍ប្រព័ន្ធ បន្ថែមទៀត និងការពង្រីកចំណេះដឹងឱ្យកាន់តែ ទូលំទូលាយថែមទៀតផង ដែរ។

ដូចនេះក្រុមយើងខ្ញុំនឹងយកចំណេះដឹង បន្ទាប់ពីការសិក្សាស្រាវជ្រាវ ដែលទទូល បាននេះទៅប្រើប្រាស់ឱ្យមានផលប្រយោជន៍ដល់សាលារៀន ឱ្យមានលក្ខណៈកាន់តែ ទូលំទូលាយ និងស្របតាមបច្ចេកវិទ្យាទំនើបនាពេលបច្ចុប្បន្ន។

១.៧. ខេនាសន្ទ័ន្ធនៃភាអ្រោទទ្រាទ

ក្នុងការស្រាវជ្រាវនេះ ក្រុមយើងខ្ញុំបានធ្វើការរៀបចំនូវរចនាសម្ព័ន្ធ ដែលមាន៥ ជំពូកធំៗ គឺ៖

ជំពូកទី១ សេចក្តីផ្តើម

ជំពូកនេះបង្ហាញពីគោលបំណង វិសាលភាព ដែនកំណត់ និងផលប្រយោជន៍នៃការ ស្រាវជ្រាវ។

ជំពូកទី២ ឯកសារ និងទ្រឹស្តីពាក់ព័ន្ធ

ជំពូកនេះបង្ហាញពី ឯសារមួយចំនូនដែលគាំទ្រដល់ការចុះកម្មសិក្សាស្រាវជ្រាវ និង ទ្រឹស្តីដែលត្រូវប្រើប្រាស់ក្នុងការស្រាវជ្រាវ។

ជំពូកទី៣ វិធីសាស្ត្រនៃការស្រាវជ្រាវ

ជំពូកនេះ ឆ្លុះបញ្ជាំងពី ស្ថានភាពទូទៅនៃការចុះស្រាវជ្រាវស្រាវជ្រាវ។ ការប្រមូល ទិន្នន័យ រចនាសម្ព័ន្ធនៃការស្រាវជ្រាវ និងពេលវេលានៃការស្រាវជ្រាវ។

ជំពូកទី៤ លទ្ធផលនៃការស្រាវជ្រាវ

ជំពូកនេះគឺ វិភាគលទ្ធផលនៃការស្រាវជ្រាវដែលបានអនុវត្តន៍ ប្រៀបធៀបទ្រឹស្តីនិង ការអនុវត្តការស្រាវជ្រាវ និងបង្ហាញពីបញ្ហាប្រឈមនានា ដែលបានជួបព្រមជាមួយនូវ ដំណោះស្រាយ។

ជំពូកទី៥ សេចក្តីសនិដ្ឋាន និងអនុសាសន៍

ជំពូកនេះគឺ ស្រាយចំណោទបញ្ហាដែលបានលើកឡើយតាមរបបគំហើញ ព្រមជាមួយ សេចក្តីសនិដ្ឋាននិងអនុសាសន៍។



ខំពុតនិង ២ ខ្ពស់កំពេលនាំរណេត៨១និ ខ្ពីនិត្តិតសិរិ

ದಿ.೨. ಜಮ್ಮಾಬಾಹೀಚ

២.១.១ រុឆ្នឹស្តីនាអ់នទនឹទ Internet

អ្វីទៅជា Internet? តាមរយ:អត្ថបទ គេហទំព័ររបស់ សារព័ត៌មាន BBC ចុះ ផ្សាយនៅថ្ងៃទី១០ ខែមករា ឆ្នាំ២០១២៖ "Internet" គឺជាបណ្ដាយទំនាក់ទំនងជា សកលរបស់កុំព្យូទ័រដែលប្រៀបបានទៅនឹងប្រព័ន្ធ។

Internet គឺជាផ្នែកមួយសំខាន់សម្រាប់បច្ចេកវិទ្យាមួយផ្នែកធំពិសេសសម្រាប់ ផ្នែកពាណិជ្ជកម្ម អប់រំ ទំនាក់ទំនង ព័ត៌មាន ការពារជាតិ...។ល។ដំណើរការរបស់ Internet គឺជាដំណើរការតភ្ជាប់ទំនាក់ទំនង Computer នានាតាមរយ: TCP/IP Protocol ។ IP Protocol ទាំងនេះសម្រាប់កុំព្យូទ័រនីមួយៗគឺមានលក្ខណ:សម្គាល់ផ្ទាល់ខ្លួនខុស ប្លែកពីកុំព្យូទ័រដ៏ទៃតាមរយ: Internet Protocol Address (IP address)។

ដូចដែលយើងដឹងមកហើយថា សព្វថ្ងៃ ព័ត៌មានមួយភាគធំ ដែលយើងទទូល គឺតាមរយ:វេបសាយនានា ជាពិសេសបណ្តាញទំនាក់ទំនងសង្គមដូចជា Facebook, Telegram, Twitter ,Instagram,...។ល។ វេបសាយទាំងនោះគឺជា World Wide Web (www) ដែលដំណើរការដោយផ្លាស់ប្តូរព័ត៌មាននៅលើ Internet តាមរយ: Hypertext Transfer Protocol (HTTP) វបស់ Public Internet Services។

\$\frac{1}{2}\$. Hypertext Markup Language (HTML)

វាគឺជាភាសាកូដមួយ ដែលត្រូវបានគេទទួលស្គាល់ថា ជាឆ្អឹងខ្នងមួយនៃការ សសេរនូវ គេហទំព័រ វេបសាយទូទាំងពិភពលោក។ HTML ធ្វើការបម្លែងជា Text Document នានាឱ្យផ្តល់នូវ Display ដូចជា រូបភាព អត្ថបទ គំនូរជីវចល...ល ជា HTML File ដែលអាចអោយ Browser (Mozilla, Chrome, Edge, Opera...) ធ្វើការបក ប្រែចេញនិងបង្ហាញទៅអោយអ្នកប្រើប្រាស់។

2. World Wide Web

World Wide Web (WWW) គឺជា Internet Service ដែលបានកំពុងប្រើប្រាស់ជា Hypertext Transfer Protocol (HTTP) ទៅជា public និងធ្វើការផ្លាស់ប្តូរព័ត៌មាននៅលើ Internet។ World Wide Web គឺជាទំនាក់ទំនងព័ត៌មានមានលក្ខណ: Network ធំទូលំ ទូលាយដែលរួមផ្សំទាំងអក្សរ និង Multimedia។ ព័ត៌មានលើ WWW គឺយើងធ្វើការ Access បាន និងអាចធ្វើការស្វែងរកទិន្នន័យលើ Internet បាន។ អ្នកដែលចូលមើល Web គឺអាចមើលជាលក្ខណ:Text រូបភាព Animation និងស្ដាប់ភ្លេងផងដែរ។ លើស ពីនេះទៅទៀតក៏អាចធ្វើការDownload ឯកសារទាំងនោះ ដាក់ទុកក្នុងកុំព្យូទ័ររបស់គេ ផ្ទាល់។ ចំណុចពិសេសនៃ Web page គឺវាអនុញ្ញាតអោយមនុស្សទាំងអស់អាចធ្វើការ Access ទៅទិន្នន័យលើ Web page បានគ្រប់ពេលវេលាដែលគេភ្ជាប់ទៅ Internet ។

\$\text{\text}\$. Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

យោងទៅតាម http://www.freesoft.org/CIE/Topics/102.htm និង http://www.allhttp.com/topics/protocol បាននិយាយពណ៌នាថា៖ HTTP គឺជា Protocol ស្តង់ដារមួយដែលប្រើប្រាស់សម្រាប់ការបញ្ជូនសញ្ញាណនៅក្នុង World Wide។ Web HTTP ធ្វើការនៅលើ TCP/IP Connection ហើយជាទូទៅនៅ Port Connection របស់កុំ ព្យូទ័រ។

ទំនាក់ទំនងរវាង Client (User) និង Server (Service Provider) គឺ Client ធ្វើការបញ្ជូន Request មកកាន់ Server នៅពេលដែលទទួលបាន Request ពី Client ភ្លាម Server ធ្វើ ការឆ្លើយតបតាមទំរង់ជាសារ ទៅកាន់ Client វិញ។ សារទាំងនោះ គឺជាសារដែល បានផ្ញើរចេញទៅកាន់ Server។

25. Cascading Style Sheets (CSS)

CSS មានភាពល្បីល្បាញជាខ្លាំងពី សំណាកអ្នករចនាវេបសាយ (Web Developer) ដោយសារតែ វាត្រូវបានប្រើប្រាស់ដើម្បីជំនួយដល់ការរចនាគេហទំព័រ ប្រកបដោយសោភ័ណភាព ឆ្លើយតបនិងសេចក្តីត្រូវការរបស់អ្នកប្រើប្រាស់។ ភាគ ច្រើន គេតែឃើញ CSS និង HTML គឺ តែងតែដំណើរការរួមគ្នា ប្រកបដោយគំនិតច្នៃ ប្រឌិត។

2. Java Script (JS)

Java Script គឺជាភាសាដែលផ្តល់អោយអ្នករចនាវេបសាយ នូវរបៀបក្នុងការ គ្រប់គ្រងដំណើរការ Web Pages ប្រកបដោយលក្ខណ: Dynamic នៅលើគេហទំព័រ។ ហើយ Java Script មានទំរងទូទៅជា Script Environment ដែលដំណើការនៅលើ Web Browser។

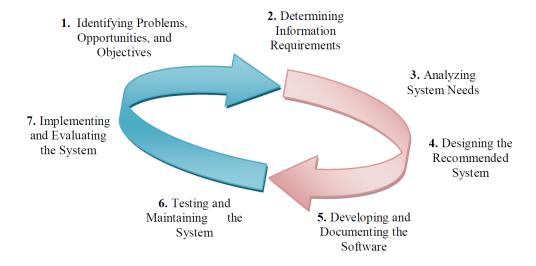
5. PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP (Hypertext Preprocessor) គឺជាភាសាកូដចំហទូទៅដែលប្រើយ៉ាងទូលំ ទូលាយ ដែលស័ក្តិសមជាពិសេសសម្រាប់ការអភិវឌ្ឍន៍គេហទំព័រ ហើយអាចបញ្ចូល ទៅក្នុង HTML។

ක.9. System Development Life Cycle (SDLC)

យោងតាមសៀវភៅ System Analysis and Design sixth edition, ISBN 0-13-127323-X របស់លោក KENDALL និង លោក DENBY បាននិយាយអំពីដំណាក់កាល នៃការរៀបចំនូវ Information System Development Project ត្រូវបានធ្វើឡើងតាមវិធី សាស្ត្រមួយហៅថា System Development Life Cycle (SDLC) ។

SDLC បង្ហាញគ្រប់ជំហានទាំងអស់ ដែលក្រុមការងាររបស់អ្នកឯកទេសខាង ប្រព័ន្ធព័ត៌មានរួមមាន Database Designers និង Programmers ធ្វើតាមដើម្បីកំណត់ការ អភិវឌ្ឍ ការថរក្សាការជួសជុល និងកែប្រែប្រព័ន្ធព័ត៌មានថ្មី ។ ដំណើរការនេះត្រូវបាន គេអះអាងថាជាជំហានដែលធ្វើបន្តបន្ទាប់នឹងបណ្តាក់គ្មានន័យ មានន័យថាជំហាន បន្ទាប់ទៀត។ប៉ុន្តែតាមភាពជាក់ស្តែងដំណើរការអភិវឌ្ឍប្រព័ន្ធ (System Development Process) គឺសកម្មភាពជាទូទៅអាចមានទំនាក់ទំនងទៅវិញទៅមក រួចបន្តទៅជំហាន បន្ទាប់ទៀត ដូចមានបង្ហាញក្នុងរូបភាពខាងក្រោម (រូប ២.១.៣) ។



រូបភាពទី២.១.៣ The Seven Phases of the systems development life cycle តាមរូបភាពខាងលើ SDLC គឺមានដំណាក់កាលសំខាន់ៗចំនួន ៧ ដែលមានដូចខាង ក្រោម៖

- ក. ការកំណត់បញ្ហា ឱកាស និងគោលបំណង (Identifying Problems, Opportunities, And Objective)
- 2. ការប្រមូលតម្រូវការព័ត៌មាន (Determining Information Requirements)
- គ. តម្រូវការការវិភាគប្រព័ន្ធ (Analysis System Needs)
- ឃ. ការបញ្ជាក់ទៅការគ្រោងប្រព័ន្ធ (Designing The Recommended System)
- ង. ការអនុវត្តគម្រោងនិងសរសេរកម្មវិធី (Developing And Documenting Software)
- ច. ការសាកល្បងនិងការកែតម្រូវប្រព័ន្ធ (Testing And Maintaining the System)
- ឆ. ការប្រើប្រាស់និងវាយតម្លៃទៅលើប្រព័ន្ធ (Implementing and Evaluating the System)

គ.គារគំណត់មញ្ញា នីគាស សិចគោលមំណច

(Identifying Problem Opportunities, and Objectives)

ដំណាក់កាលទី១ នៃ System Development Life Cycle គឺអ្នកអភិវឌ្ឍប្រព័ន្ធ តម្រូវឱ្យយកចិត្តទុកដាក់ជាមួយការកំណត់បញ្ហា ឱកាស និងគោលបំណង។ ជា ទូទៅចាប់ផ្តើមដោយធ្វើសំណើរសុំជា ផ្លូវការទៅកាន់ IT Department ហៅថា System Request ដែលរៀបរាប់អំពីបញ្ហា (Problems) ឬក៏ចង់កែប្រែទៅលើ ប្រព័ន្ធព័ត៌មាន ឬ Business Process TSystem Request អាចចេញពី Top Manager, Head of Department ឬ IT Department ខ្លួនឯងផ្ទស់ ហើយសំណើរសុំនោះ មានសារៈសំខាន់ខ្លាំង ព្រោះវា ពាក់ព័ន្ធដល់ការបង្កើតប្រព័ន្ធព័ត៌មានថ្មី ឬជំនួសប្រព័ន្ធចាស់ដែលកំពុងដំណើរការ ប្រើប្រាស់ ដែលមិនអាចដោះស្រាយបញ្ហាបច្ចុប្បន្នបាន តែផ្ទុយទៅវិញសំណើរសុំ មានលក្ខណៈតូចតាច ដែលពាក់ព័ន្ធជាមួយ ការស្នើរសុំ Feature ថ្មី ឬកែប្រែ User Interface។

គោលបំណងនៃការ Planning Phase គឺធ្វើការកំណត់ឲ្យបានច្បាស់លាស់នូវ ទំហំរបស់ ឱកាសជំនូញឬបញ្ហាជំនូញ (Business Problem or Opportunities) ដោយ ដំណើរការ Preliminary Investigation 7 Preliminary Investigation គឺជាជំហានដ៍ សំខាន់មួយ ដោយសារតែលទ្ធផលរបស់វាមានទាក់ទងទៅដល់ដំណើរការអភិវឌ្ឍន៍ ប្រព័ន្ធទាំងមូល ហើយ End Product ឬ Deliverable គឺជារបាយការណ៍ដែលរៀបរាប់ពី Business Consideration ត្រួតពិនិត្យលើកម្រៃដែលទទួលបាន និងចំណាយនានាដែល បានប៉ាន់ស្មានទុកជាមុន ហើយនិងផ្ដល់យោបល់ទៅលើសកម្មភាពដំណើរការ ដោយយោងទៅលើកត្ដាសេដ្ឋកិច្ច/បច្ចេកទេសនិងប្រតិបត្ដិ(Economic, Technical and Operation Factors)។

ខ. នារមនុសតម្រូចនារព័ត៌មាន(Determining Information Requirements)

ឯអនេស: ទិន្យាសាស្ត្រអុំព្យូន័រ

ដំហាននេះ អ្នកវិភាគ (Analyst) ឈានទៅដល់ការកំណត់ព័ត៌មានដែលចាំបាច់ របស់អ្នកប្រើប្រាស់ (User) ដែលបានចូលរួម។ វិធីសាស្ត្រ Interact Method ប្រើប្រាស់ សម្រាប់ ការកំណត់ព័ត៌មានដែលមានដូចជា៖ ការធ្វើបទសម្ភាសន៍, ការលើកឧទារហរណ៍,ការស្រាវជ្រាវឯកសារជាដើម និង ការធ្វើបញ្ជីសំណួរ។ ចំណែកឯ Unobtrusive Method មានដូចជា៖ ការត្រូតពិនិត្យអាកប្បកិរិយារបស់អ្នកដែលត្រូវសម្ភាសន៍, បរិស្ថា នជុំវិញ និង all-encompassing method ដូចជា Prototyping។ ដំណាក់កាលនេះផងដែរ អ្នកវិភាគត្រូវស្វែងយល់អំពីអ្វីដែលជាតម្រូវការ ព័ត៌មានរបស់ អ្នកប្រើប្រាស់ (User) ដើម្បីធ្វើការបំពេញមុខងារដែលជាតម្រូវការរបស់ពួកគេៗអ្នកស្រាវជ្រាវក៏អាចរក ឃើញនូវវិធីមួយចំនួសម្រាប់កំណត់ព័ត៌មានដែលចាំបាច់រួមជាមួយ ការសម្ភាសន៍ ដោយផ្ទាល់ជាមួយអ្នកប្រើប្រាស់។សម្រាប់ដំណាក់កាលនេះ វាអាចជួយផ្ដល់ដល់ អ្នកស្រាវជ្រាវភិភាគបំពេញ នូវការពិពណ៌នាស្ថានភាពរបស់អង្គភាពនោះ និងគោល បំណងផ្ទាល់របស់អង្គភាព។

គ. ទិតាគត្រូទអាម៉ែសម្រព័ន្ធ (Analyzing System needs)

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ មានគោលបំណងសំខាន់ ផ្ដោតទៅលើ Systems Design ដោយការបង្កើត Blueprint សម្រាប់ប្រព័ន្ធទាំងមូលដែលអាចបំពេញបាននូវ Document Requirements នានា។ ខណ:ពេលអនុវត្ត System Design យើងនឹងធ្វើការកំណត់រាល់ Outputs, Inputs, Interfaces និង Processes ចាំបាច់ទាំងអស់លើសពីនេះ ទៀតយើងធ្វើរៀបចំ Internal និង External Controls ដោយរាប់បញ្ចូលទាំង Computer-based Or manual Features ដើម្បីធានាថាប្រព័ន្ធនឹងគួរអោយជឿជាក់ (Reliable), សុក្រឹត (Accurate), ងាយស្រួលក្នុងការថែទាំ (Maintainable) និងមានសុវត្ថិភាព (Secure)។

End Product នៃ System Design គឺជា Systems Design Specification ហើយយើង ត្រូវបង្ហាញ System Design Specification ទៅកាន់ Managers និង Users ដើម្បីត្រូតពិនិត្យ និងយល់ព្រម។ ការចូលរួមរបស់ Users និង Managers មានសារៈសំខាន់ខ្លាំង ដើម្បី ជៀសវាងនូវបញ្ហានានាដែលអាចកើតមានឡើង (Misunderstanding) លើប្រព័ន្ធដែល គ្រោងនិងបង្កើតឡើង។

យ. អារគ្រោទម្រព័ន្ធ ដែលមាខម្រើប្រាស់ដោយម្រសិន្ធភាព (Design the Recommended System)

សម្រាប់ដំណាក់កាលនៃ ដំណើរការ SDLC System Analyst ប្រើប្រាស់នូវ ព័ត៌មានដែលប្រមូលបានពី Logical Design។ អ្នកជំនាញអាចវិភាគផ្នែក Data Entry Procedures បានត្រឹមត្រូវនឹងអាចអោយ Data ត្រូវបានរក្សាទុកបានយ៉ាងត្រឹមត្រូវ។ មិន តែប៉ុណ្ណោះ វានិងជួយអោយដំណើរការនៃ ការរចនា Form និង Screen Design សម្រាប់ ការបញ្ចូលទិន្នន័យដំណើរការប្រកបដោយបច្ចេកទេស និងប្រសិទ្ធភាព។ ពោល Logical Design នៃ Information System គឺផ្ដោតគោលដៅជាចំបងលើ ការបង្កើត User Interface (UI)។ ទំនាក់ទំនងរវាង User និង Interface រួមបញ្ចូលជាមួយ Keyword, Onscreen Menu និង Interface ដំទៃទៀតដែលប្រើប្រាស់ Control ដោយ Mouse, Pens និង Touchpoints។ ដំណាក់កាលនេះក៏មានរួមបញ្ចូលនូវ Design Files ឬ Database សម្រាប់ ការរក្សាទុកទិន្នន័យ ។ ការរៀបចំនូវ Database បានល្អគឺជាមូលដ្ឋានគ្រឹះរបស់ Information System ទាំងមូល។ ការវិភាគលើការប្រើប្រាស់របស់ User ក្នុង Design Output ទៅតាមតម្រូវការរបស់ User ត្រូវតែមាន Design Control និង Backup Procedures ដើម្បីការពេសន្តិសុខរបស់ System និង Data។ ហើយ Developer ក៏ត្រូវធ្វើការបង្កើតនូវ Program ដោយបញ្ជាក់ពី Packages សម្រាប់ Programmer Packages នីមួយៗគូរតែមាន Input Layout, Output Layout, File Specifications និង Processing Details ហើយក៍អាចរួម បញ្ចូលនូវ Decision Tree ឬ Table, Data Flow Diagrams, System Flowchart និង ឈ្មោះ និងតួនាទីដែលរៀបចំសម្រាប់ដំណើរការនៃ Code Writing។

ខ. ការអនុទត្តគំពេខ និខមខ្លើតកម្មទិធី

(Developing and Documenting Software)

ដំណាក់កាលនេះ អ្នក Developer ត្រូវការបង្កើតនូវ Software ដោយផ្អែកលើ លទ្ធិផលដែលបានសិក្សាពីជំហានមុនៗមក។ Technique Structure នៃការ Design និង ការប្រមូលផ្ដុំ Software ដោយមាន Structure Chart, Pseudocode និង Nassi Shneiderman Charts TDeveloper ក៏ត្រូវធ្វើការទំនាក់ទំនងជាមួយ Users ដើម្បី Develop Documenting សម្រាប់ Software រួមបញ្ចូលទាំង Procedure Manuals ឬ User Manuals ដើម្បីជាជំនួយ ដល់ User ក្នុងការប្រើប្រាស់និងស្វែងយល់ពី Software។

ខ. ធ្វើគេស្គសាអល្ប១ សិ១កែតម្រុទម្រព័ស្ត

(Testing and Maintaining the System)

System Developer ត្រូវមានតួនាទីធ្វើត្រូតពិនិត្យនូវដំណើរការនៃប្រព័ន្ធ ជា ពិសេសធ្វើការកែតម្រូវចំណុចខ្វះខាត និង ធ្វើការថែទាំ (Maintains)។ ដំណើរការនៃ ការថែទាំទៀតសោត គឺ ធ្វើយ៉ាងណាកែសម្រួលប្រព័ន្ធអោយសមស្របនិង តម្រូវការ នៃមជ្ឈដ្ឋានអ្នកប្រើប្រាស់។ លើសពីនោះ ការកែប្រែផ្សេងដូចជា ការបន្ថែម Features នឹងផ្ដល់អត្ថប្រយោជន៍កាន់តែច្រើនសម្រាប់អ្នកប្រើប្រាស់ និងស្ថាប័នទាំងមូល។ ហើយបំណងសំខាន់ចុងក្រោយនៃដំណាក់កាលនេះគឺធ្វើយ៉ាងណា អាចអោយប្រើ ប្រាស់បានដោយមានទំនុកចិត្ត, អាចធ្វើការថែទាំ និង អភិវឌ្ឍតទៅមុខទៀតបាន។

ឆ. អា៖ម្រើប្រាស់ សិខទាយតម្លៃនៅលើប្រព័ន្ធ

(Implementing and Evaluation the System)

System Implementation គឺជា ការរៀបចំនូវប្រព័ន្ធមួយ ដែលមិនរាប់បញ្ចូលនូវ ជែនការដែលបានពីការវិភាគរចនាសម្ព័ន្ធនៃគំរោងការ (Structured Analysis) ព្រោះទម្រងរបស់វា មានលក្ខណៈ ដូចគ្នា គឺមាន ការសសេរកម្មវិធី (Programs Written), ការធ្វើតេស្តសាកល្បង (Test), ការរៀបចំឯកសារ (Document) និង ការ ដំឡើងកម្មវិធី (System Installation)។ ប្រព័ន្ធមួយចំនួនក៏អាចមានផងដែរនូវការ រួមបញ្ចូល Modifications & Configurations ចាំបាច់សម្រាប់គោលបំណងនៃ System Implementation Phase គឺជា Completely Functioning and Documented Information System 1

ជារួមក្នុងដំណាក់កាលនេះ គឺប្រព័ន្ធត្រៀមជាស្រេចក្នុងការប្រើប្រាស់ ដោយ រួមមានទាំងការបំលែងទិន្នន័យទៅជា File ក្នុងប្រព័ន្ធដើម្បីបណ្តុះបណ្តាលទៅដល់ អ្នកប្រើប្រាស់និង Transition ទៅកាន់ប្រព័ន្ធថ្មី។ System Implementation ក៏បានរួម បញ្ចូលផងដែរនូវការប៉ាន់ Assessment នៃ System Evaluation ដើម្បីកំណត់ថា ប្រព័ន្ធដំ ណើការបានដោយមានប្រសិទ្ធភាព និងលទ្ធិផលតាមការរំពឹងទុក។

២.២ ទ្រឹស្តីនៃអាមេទ្នើត Database

Database គឺជាផ្នែកមួយយ៉ាងសំខាន់ក្នុងការគ្រប់គ្រងទិន្នន័យនៅ ប្រព័ន្ធនៃវិស័យប ច្ចេកវិទ្យាទាំងមូល។ សៀវភៅ Software Engineering Eight Edition ISBN 7-111-19770-4 ដែល សរសេរដោយ Ian Sommerville បានបង្ហាញថា Database Technology មានសារៈសំខាន់យ៉ាង សម្រាប់ប្រព័ន្ធ Computer ដែលផ្នែកនៃប្រព័ន្ធ Computer ដូចជា Business, Engineering, Research and Development...- ល-។

ដូច្នេះ Database គឺជាការប្រមូលផ្ដុំទិន្នន័យ ដែលតាងឱ្យការពន្យល់អត្ថាធិប្បាយអំពី ទំនាក់ទំនងទៅនឹងការរៀបចំទិន្នន័យការផ្ទុកទិន្នន័យឱ្យមានលក្ខណៈល្អប្រសើរក្នុងការប្រើ ប្រាស់ដូចជា ការលុប ការស្វែងរក និងការកែតម្រូវ ការបញ្ជូលទិន្នន័យជាដើម។

හි.හ. Database Management System (DBMS)

ដោយផ្អែកលើ សៀវភៅ Database Management System ដែលរៀបរៀងដោយ Gerald C.Okereke ISBN:978-058-331-9 បានបង្ហាញពី DBMS ដូចតទៅ៖

- អ្នកប្រើប្រាស់អាចធ្វើការបង្កើត Database ថ្មីដែលកំណត់តាម Schema របស់
 ច្បាស់លាស់ (Logical Structure of the Data) ដោយប្រើប្រាស់ Data-Definition
 Language 1
- គេអាចរក្សាទុកទិន្នន័យបានតាមតម្រូវការ និង មានសុវត្ថិភាព។
- ការ Control ទិន្នន័យដែលមានអ្នកប្រើប្រាស់ជាច្រើនធ្វើការ Access ទិន្នន័យ នោះក្នុងពេលតែមួយ។ DBMS ជា Software ឬ Program ដែលចាត់ទុកក្នុងការ បង្កើតនិងរក្សាទុក Database។

គេអាចសរុបបានថា DBMS ជាអ្នកគ្រប់គ្រង Database ទាំងមូល ដែលមានមុខងារ ៣ សំខាន់ៗគឺ៖

- Defining: ការកំណត់លើចំណុច Table, Data type និង Relationship ។
- Constructing: ការបញ្ហូនទិន្នន័យទៅក្នុង Database។
- Manipulating: ការប្រើប្រាស់ទិន្នន័យ និងកែប្រែទិន្នន័យ។

DBMS អនុញ្ញាតឱ្យដំណើរការអ្នកប្រើប្រាស់ក្នុងស្ថាប័នទាំងមូល រក្សាទុកទិន្នន័យ Centralize Data Application Program និង Physical Data File ព្រមទាំងអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកប្រើ ប្រាស់អាចធ្វើការ Modifying ទិន្នន័យថែមទៀតដូចជា បន្ថែមព័ត៌មាន (Add) លុប (Delete), កែប្រែ (Edit) និងស្វែងរក (Search)...។

Database ជាប្រភេទ Server Software ជាកន្លែងសម្រាប់ផ្ទុកទិន្នន័យ ដែលមានលក្ខ ណ:ជា Backend ។ វាមានប្រតិបត្តិការ ទទូលសំណើរពី Client តាមរយ:បណ្តាញ Network ដែលអាចផ្តល់នូវលទ្ធិភាពទៅលើ Computer Client ដែលធ្វើការ Request។

ය. ය. ස Relational Database Management System (DBMS)

តាមរយៈអត្ថបទ Relational Database Management System Design and GIS សរ សេរដោយ Pater Veenstra M.J របស់ University of Missouri Columbia បានស្រាយ បញ្ជាក់ថា៖

Relational Database Management System (RDBMS) គឺជាកម្មវិធីមួយដែលធ្វើ ការអនុញ្ញាតអោយ User ធ្វើការ Create, Update ហើយនឹងអាចធ្វើការគ្រប់គ្រង់នូវ Relational Database។ RDBMS មានតូនាទីយ៉ាងសំខាន់សម្រាប់ជា Structure Query Language (SQL) សម្រាប់ដំលើការភ្ជាប់ទៅកាន់ Database ដោយពឹងផ្អែកលើការ អភិវឌ្ឍន៍នៃ Relational Model។

ප. ක. Database Model

Database Model មាន ៥ គឺ:

- Hierarchical Database Model: ត្រូវបានគេប្រើប្រាស់នៅក្នុងអង្គការ ឬសហ គ្រាសធំៗ និង MIS Application ។ នៅក្នុង Model នេះការរៀបចំ File មាន លក្ខណ:ជា Parent Record និង Child Record ហើយចំពោះ Relationship ដែល ប្រើប្រាស់ក្នុងនេះគឺone-to-many ។
- Network Database Model: ជា Model ដែលគេនិយមប្រើប្រាស់នៅក្នុង Powerful Mainframe Ship ជាច្រើន។
- Relational Database Model: គឺជា Database Model ដែលនិយមប្រើប្រាស់ជា ទូទៅក្នុងការបង្កើតប្រព័ន្ធស្នើសុំព្រោះវាមានគំរូ Table កំណត់ច្បាស់លាស់ អំពី Relation ទាំងអស់ហើយវាអាចដំណើរការទៅជាច្រើន និងលក្ខណ: ល្អ ប្រសើរចំពោះ Client/Server Computer ព្រោះវាមាន Powerful និង Flexible ។
- Object-Oriented Database Model: គឺជា Database Model ថ្មីមួយថែលគេបង្កើត
 ឡើងដើម្បីដោះស្រាយនូវប្រភេទ Data type ដែលសាំញាំដូចជា Graphic
 Video និង Sound ឲ្យទៅជា Data type សាមញ្ញធម្មតា។
- Multidimensional Database Model: ទៅជា Model មួយដែលបង្កើតឡើង ពីការ
 រួមបញ្ចូលគ្នានៃ Relational និង Network Database Model ដែលប្រើប្រាស់ នៅ
 ក្នុង Data Warehousing Application ។

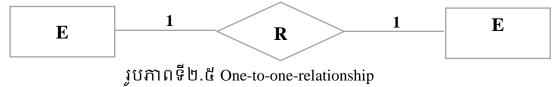
₹3.Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)

ER Diagram គឺជា Graphic Model មួយរបស់ Information System (IS) ដែលគេ ប្រើសម្រាប់ក្ដាប់ទំនាក់ទំនងគ្នានៅក្នុង Database ទាំងមូល និងប្រើសម្រាប់បង្ហាញឱ្យ កាន់តែច្បាស់អំពីដំណើរការរវាង Entity មួយ ទៅកាន់ Entity មួយផ្សេងទៀត ដោយ មាននិម្មិតសញ្ញាសម្រាប់បង្ហាញតៅតាមស្ថានភាពការងារនៅតាមក្រុមហ៊ុន ឬ អង្គ ការផ្សេងៗ។ យោងតាមសៀវភៅ Software Engineering and Testing ISBN: 978-1-934015-55-1 បោះពុម្ពនៅឆ្នាំ ២០១០ សរសេរដោយ B. B. AGARWAL, S. P. TAYAL , M. GUPTA។ ខាងក្រោមនេះជានិយមន័យមួយចំនួនរបស់ក្រុមបច្ចេកទេសដែល ប្រើក្នុង Data Concepts ដែលចាំបាច់ត្រូវយល់ដឹងពីរបៀបបង្ហាញទិន្នន័យមុន ពេល ដែលពិចារណាទៅដល់ Files ឬ Database:

ឯអនេស: ទិន្យាសាស្ត្រអុំព្យូន័រ

- Entity: គឺជាមនុស្ស ទីកន្លែង វត្ថុ ឬ ជាព្រឹត្តិការណ៍ដែលទិន្នន័យត្រូវបានប្រមូល និងថែរក្សា។
- Entity Type: គឺជាការប្រមូលនៃ Entities ដែលប៉ែករំលែក Properties ឬ Characteristics ។
- Weak Entity: គឺជាសំនុំនៃ Entity type ដែលពុំមាន Key Attribute ផ្ទាល់ខ្លួនរបស់ វាៗEntity ដែលជា Weak Entity Type ត្រូវបានសម្គាល់ដោយសារទំនាក់ទំនង ទៅ នឹង Entity ដ៏ជាក់សាល់មួយៗ
- Attribute: เท Properties Characteristics & Entity Type ป
- Simple Attribute: ជា Attribute ដែលមិនអាចបំបែកផ្នែកតទៀត ដូចភេទជា ដើម។
- Single Value Attribute: ជា Attribute ដែលមានតម្លៃជាក់លាក់តែមួយគត់ ដូចជា អាយុ ឈ្មោះជាដើម។
- Entity Representative: គ្រប់ Entity នីមួយៗនៅក្នុង ER-Diagram គឺជាតំណាងឱ្យ Relation មួយនៅក្នុង Relation Data Model ហើយ Identifier នៃ Entity Type នោះ ក្លាយជា Primary key នៃ Relation នោះនឹង Attributes ដទៃទៀតក្លាយជា Non Key Attribute ចំពោះ Relation នោះ។
- Relationship Representative: គ្រប់ Relationship នៃ E-R Diagram ត្រូវតែតាងនៅ
 ក្នុង Relation Model ។ ហើយប្រៀបតាង Relationship នីមួយៗគឺពឹងផ្អែកទៅ
 លើលក្ខណ: Relation ឧទាហរណ៍ ការបង្ហាញទំនាក់ទំនងរវាង Relation ពីរ
 ដោយ Primary Key នៃ Relation មួយភ្ជាប់ Non Key នៃ Relation មួយទៀតមាន
 Domain Constraint ដូចគ្នា។
- Relation Normalization: គឺជាដំណើរការមួយសម្រាប់កំណត់ថា Attributes ណា
 ខ្លះគូរស្ថិតនៅក្នុង Relation ណា និងដើម្បីកំណត់នូវ Relation ដែលមានលក្ខ
 ណ:ល្អ ដើម្បីចៀសវាងការបញ្ហូនទិន្នន័យដដែលៗ (Duplication of Data) ។
- Merge the Relations: ក្នុងករណីខ្លះ Relation ទាំងនោះអាចត្រូវបានបង្កើតឡើង ដោយប្រើ E-R Diagram ផ្សេងគ្នាៗក្នុងករណីនេះអាចនាំឱ្យមាន Redundant Relation ប
- Field (or Attribute): គឺជាលក្ខណ:មួយឬជាធាតុពិតមួយរបស់ Entity ។

- Record (or Tuple): គឺជាសំណុំនៃលក្ខណ:ទាំងឡាយណាដែលមានទំនាក់ ទំនងគ្នាដើម្បីបង្កើតបាន ឬពណ៌នាជា Instance មួយ។
- File and Table : Records ទាំងឡាយត្រូវបានផ្គុំគ្នានៅក្នុង Files ឬ Table។
- Key Fields: ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរៀបចំ និងចាប់ទាញយកទិន្នន័យ។គេបាន បែងចែក Keys ជាបូនប្រភេទខុសគ្នាគឺ:
 - Primary Keys: គឺជាបណ្ដុំនៃ Field មួយឬច្រើន ដែលមានតម្លៃមួយតែ
 ឯង (uniquely)
 - Candidate Keys: គឺជា Key ទាំងឡាយណាដែលមានតម្លៃ Uniquely និង អាចប្រើជំនួស Primary Keys បាន។
 - > Foreign Keys: គឺជា Field ធម្មតាទាំងឡាយណាដែលកើតមាននៅក្នុង
 Table មួយ ឬច្រើន ហើយដែលអាចប្រើដើម្បីបង្កើតជា Relationship ឬ
 Link រវាង Tables ។
 - Secondary Keys: គឺជាបណ្ដុំនៃField មួយឬច្រើនដែលត្រូវបានចាប់ទាញ យក Record ។តម្លៃរបស់វាអាចមានដដែលៗនៅក្នុង Table មួយ ។
- Relationship មាន ៣សំខាន់ៗមានដូចរូបទី២.៥ខាងក្រោម:
 - One-to-one-relationship: តំណាងដោយ 1:1 កើតមានឡើងនៅពេល ដែលមាន Attribute នៃ Enty ទី២កើតមានលើ Attribute របស់ Entity ទី ១ហើយលេខមួយត្រូវដាក់នៅទាំងសងខាងនៃ Relationship ។



> one-to-many relationship តំណាងដោយ 1:M កើតមានឡើងនៅពេល ដែល Entityទី១មានតម្លៃជាច្រើនជាមួយនឹង Entityទី២ តែខាង Entity ទី២អាចមានតម្លៃតែមួយនៅក្នុង Entityទី១ ។



រូបភាពទី២.៦ one-to-many relationship

೦೮ ಔಃពន៌

> many-to-many relationship: តំណាងដោយ M:M កើតមានឡើងនៅ ពេល Entity ទី១អាចមានតម្លៃជាច្រើននៅក្នុង Entity ទី២ និង Entity ទី ២ អាចមានតម្លៃជាច្រើននៅក្នុង Entity ទី១។

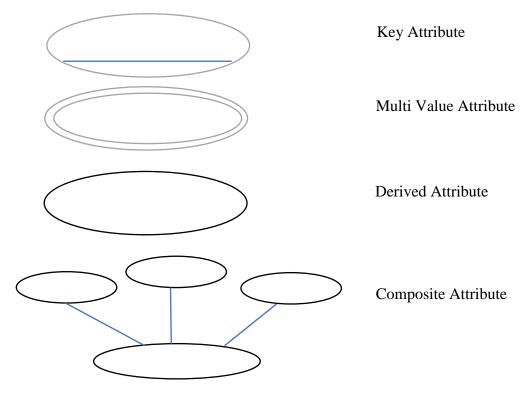


រូបភាពទី២.៧ many-to-many relationship

រូបភាពខាងក្រោមជានិម្មិតសញ្ញា ហើយនិងការពន្យល់មួយចំនួនរបស់ ER Diagram:

Basic Symbol	Meaning
	Strong Entity
	Weak Entity
	Relationship
	Identifying Relation
	Attribute

ឯកនេស: ទិន្យាសាស្ត្រកុំព្យូនរ



រូបភាពទី២.៨ : ER Diagram

- Derived Attribute គឺជា Attribute ដែលបានមកពីការគណនារបស់ Attribute ដទៃទៀត។
- Key Attribute គឺជា Attribute ដែលតំណាងឱ្យ Primary Key របស់ Entity
- Multi Value Attribute គឺជា Attribute ទាំងឡាយណាដែលតម្លៃច្រើន។
- Composite Attribute គឺជា Attribute ដែលប៉ែកចេញជា Attribute ច្រើនទៀត។
- Relationship ប្រើសម្រាប់ទំនាក់ទំនង Entity Type មួយទៅកាន់ Entity Type មួយទៀត។
- Identifying Relation ជាទំនាក់ទំនងរវាង Entity និង Weak Entity។
- Degree: គឺចង់និយាយអំពី Table ដែលចូលរួមនៅក្នុង Relationship ។
- Cardinality: គឺចង់និយាយអំពីប្រភេទ Relationship របស់Table.
 ខាងក្រោម គឺជាទម្រង់ទាំង៣ របស់ Relationship Degree :
 Unary Relationship គឺជា Relationship ដែលមានការចូលរួមពី Entity Type តែ
 មួយដូចបង្ហាញក្នុងរូបភាពទី២.៩



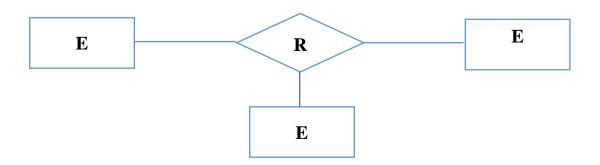
រូបភាពទី២.៩ Unary Relationship Form

Binary Relationship គឺជា Relationship ដែល ចូលរួមពី Entity Type ពីរមាន ទំនាក់ទំនងគ្នា។ ដូចបង្ហាញក្នុងរូបភាពទី២.១០



រូបភាពទី២.១០ Binary Relationship Form

Ternary Relationship គឺជា Relationship ដែល ចលរូមពី Entity Type បីមាន ទំនាក់ទំនងគ្នា។ ដូចបង្ហាញក្នុងរូបភាពទី២.១១



រូបភាពទី២.១១ Ternary Relationship Form

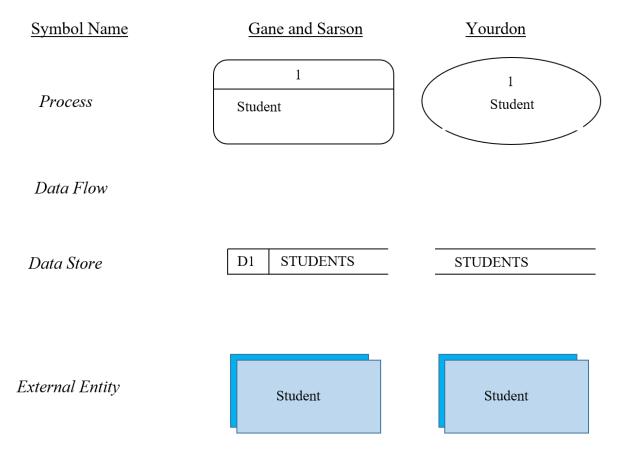
2.៖ំលីត Data Flow Diagram(DFD)

តាមការដកស្រង់ចេញពីសៀវភៅ Software Engineering and Testing ISBN: 978-1-934015-55 ពោះពុម្ពនៅឆ្នាំ២០១០សរសេរដោយ B.B.AGRWAL, S.P.TAYAL,M.GUPTA បាននិយាយថា Data Flow ប្រើសម្រាប់បង្ហាញនូវលំហូរ ទិន្នន័យដែលមាននៅក្នុងប្រព័ន្ធទាំងមូល។

ដើម្បីបង្កើតប្រព័ន្ធសំណើរមួយទទួលបានជោគជ័យអ្នកវិភាគប្រព័ន្ធទាំងអស់ ត្រូវយល់ឲ្យច្បាស់-លាស់ពីលំហ្វរ និងដំណើរការនៃទិន្នន័យរបស់ក្រុមហ៊ុនហើយ នឹងស្វែងយល់ពីចំនូន Entity និងកន្លែងដែលទិន្នន័យត្រូវបានរក្សាទុក។ ហេតុនេះ ហើយទើបការប្រើប្រាស់Data Flow Diagram គឺពិតជាមានសារៈសំខាន់ណាស់ សម្រាប់បង្ហាញពីលំហ្វរនៃទិន្នន័យហើយនឹងដំណើរការរបស់វានៅក្នុងប្រព័ន្ធនោះ។ ដូចនេះការប្រើប្រាស់ Data Flow Diagram បានបង្ករនូវភាពងាយស្រួលនៅក្នុងការ គ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធទាំងមូលសូម្បីតែអ្នកដែលមិនដឹងអំពីរចនាសម្ព័ន្ធរបស់ប្រព័ន្ធនោះក៏ ដោយក៏គេអាចស្វែងយល់បានដែរ។

ចំពោះនិមិត្តសញ្ញាដែលគេប្រើសម្រាប់លំហូរទិន្នន័យនៅក្នុងមានទាំងអស់ មាន៤ដែលក្នុងនោះមានដូចជាData store, Process, Data Flow និង External Entity ហើយនិមិត្តសញ្ញទាំងនេះហើយដែលគេប្រើនៅក្នុងប្រព័ន្ធទាំងមូល។ នៅក្នុងសញ្ញា របស់Data Flow Diagramត្រូវបានគេបែងចែកជាពីរមានដូចជាDemarco និងYourdon Symbols and Gane and Sarson Symbols:

ខាងក្រោមនេះគឺជាការបង្ហាញ និងការបកស្រាយរបស់ Symbols ទាំងពីរ:



រូបភាពទី២.១២ Data Flow Diagram

 Process: ប្រតិបត្តិការណ៍សម្រាប់បង្ហាញ ឬបញ្ចូលទិន្នន័យដែលមានលក្ខណ:ជា ស្វ័យប្រវត្តិឬមិនស្វ័យប្រវត្តិ។ Process នីមួយៗដាច់ខាតត្រូវមាន Input និង Output យ៉ាងតិចមួយហើយ Process នីមួយៗអាចសំគាល់ជាលេខដូចជា Process ទី១ ត្រូវធ្វើអ្វីហើយ Process ទី២ត្រូវធ្វើអ្វី។

- Data Flow: ជាគន្លងដែលបង្ហាញពីដំណើរការទិន្នន័យដែលធ្វើដំណើរពីផ្នែកមួយ នៃប្រព័ន្ធព័ត៌មានទៅកាន់ផ្នែកមួយទៀត និងត្រូវមានចំណុចចាប់ផ្តើមពិតប្រាកដ មួយហើយត្រូវមានឈ្មោះសម្រាប់សម្គាល់ទិសដៅនីមួយៗ។
- Data Store: ជាកន្លែងដែលរក្សាទុកនូវទិន្នន័យពីព្រោះតម្រូវការProcessមួយឬ ច្រើនត្រូវការទាញយកទិន្នន័យមកប្រើ និងបន្ទាប់មកធ្វើការទៅលើទិន្នន័យនោះវិ ញ។ចំពោះData Storeត្រូវភ្ជាប់ទៅនឹងProcessតាមរយ: Data Flow។
- External Entity: គឺសម្រាប់សម្គាល់ទៅលើមនុស្សនាយកដ្ឋានអង្គការឬក៏ព័ត៌មាន ដ៏ទៃទៀត ដែលផ្ត-ល់ទិន្នន័យទៅប្រព័ន្ធ ឬក៏ទទួលទិន្នន័យ ទៅប្រព័ន្ធការងារ។

២.២.៤ រំលឹងទ្រឹស្តីនាអនខនឹខ Data Dictionary

Data Dictionary គឺជាឯកសារមួយដែលមានសារៈសំខាន់នៅក្នុងការកំណត់ នូវទិន្នន័យឲ្យមានរចនាសម្ព័ន្ធច្បាស់លាស់និងចៀសវាងការផ្ទុកទិន្នន័យដែលនៅ កន្លែងតែមួយ។ឯកសារយោងដកស្រង់ចេញមកពីសៀវភៅ System Analysis and Design, sixth edition, ISBN 0-13-127323-x របស់លោក KEND ALL និងលោក DENDY ដែលបានដកស្រង់ផ្នែកមួយនៃ DFD។ ខាងក្រោមនេះគឺជាការបកស្រាយ អំពីការប្រើប្រាស់ Data Dictionary

- ប្រើសម្រាប់ធ្វើការផ្ទៀងផ្ទាត់ជាមួយ Data Flow Diagram ដើម្បីមានភាពត្រឹម ត្រវា
- បានធ្វើការគ្រប់គ្រងទៅលើ Data Structure, Data Element, Data Flow ហើយ នឹង External Entityដើម្បីឲ្យកាន់តែមានភាពល្អប្រសើរនៅលើការ Process ធាតុសំខាន់ទាំងនេះនឹងអាចជួយ ក្នុងការបង្កើតនូវប្រព័ន្ធសំណើរឲ្យកាន់តែ មានភាពល្អប្រសើរ និងកាត់បន្ថយភាពស្មុគស្មាញដែលជួបប្រទះនៅក្នុងការ បង្កើតប្រព័ន្ធសំណើរនេះ។

₹. Data Flow

Data Flow គឺជាផ្នែកសំខាន់មួយដំបូងគេរបស់Data Dictionary។ ដោយមាន ផែនការបង្ហាញដែលទាក់ទងទៅនឹង ការបញ្ចូនូវអ្វីមួយដែលពាក់ព័ន្ធចូលទៅក្នុង ប្រព័ន្ធហើយនឹងអ្វីដែលទទួលបានមកពីប្រព័ន្ធប្រតិបត្តិការវិញ ដែលរាល់ទិន្នន័យ ទទួលបានមកពីការធ្វើបទសម្ភាសន៍ និងចុះសង្កេតជាមួយនឹងអ្នកប្រើហើយធ្វើការ វិភាគទៅលើអ្វីដែលទទួលបាននោះ។

2. Data Structure

Data Structure គឺត្រូវបានប្រើប្រាស់សម្រាប់ពិពណ៌នា និងប្រើប្រាស់ជាមួយ Algebraic Notationហើយវិធីសាស្ត្រនេះត្រូវបានគេប្រើប្រាស់សម្រាប់ធ្វើការវិភាគ ដើម្បីកាត់បន្ថយ Element ដែលបង្កើតឡើងដោយ Data Structure និងភាគច្រើនផ្ទុក ព័ត៌មានរបស់ Element ទាំងអស់នោះ ។ ដោយមានការបង្ហាញឲ្យអ្នកវិភាគចង្អុល បង្ហាញអំពី Data Structure ដែលមាន Element ដូចគ្នា (Repeating Group) ។

≋. Data Elements

គ្រប់ Data Elements ដែលមាននៅក្នុង Data Dictionary ត្រូវបានបង្ហាញបាន ច្បាស់លាស់ ហើយត្រូវបានគេប្រើប្រាស់សម្រាប់ធ្វើការពិពណ៍នាដែលទាក់ទងទៅ នឹងការងារមួយចំនួន ដែលមានដូចជាដែលមានរូបសម្រាប់បញ្ជាក់មានការបង្ហាញ យ៉ាងលំអិត នៅក្នុងសៀវភៅខាងលើដែលវាបញ្ជាក់ពីលក្ខខ័ណ្ឌសម្រាប់ការរួម សម្រាប់ធ្វើការពិពណ៌នានេះ។

25. Data Store

ចំពោះ Data Store វិញគេប្រើសម្រាប់ធ្វើការរក្សាទុកនូវទិន្នន័យទាំងអស់របស់ ប្រព័ន្ធ។នៅក្នុងដែល Derived Elements មានដូចជា Employee នោះវាទាំងអស់ត្រូវ បានធ្វើការរក្សាទុកក្នុងប្រព័ន្ធម្យ៉ាងទៀតនៅលើ Data Store ត្រូវបានបង្កើតឡើងនូវ Data Entity ផ្សេងគ្នាក្នុងការ Store ។



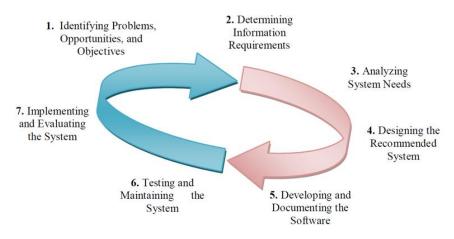
ខំពុងផ្ទ ៧ ខ្លួនមារស្រានស្វាន

នៅក្នុងជំពូកនេះ អ្នកសិក្សាស្រាវជ្រាវនឹងលើកយកចំណុចសំខាន់ៗមកបង្ហាញមាន ដូចជា វិធីសាស្ត្រនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ រចនាសម្ព័ន្ធនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ និងគម្រោង ពេលវេលានៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ។ ការសិក្សាលើគម្រោង ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវគ្គមាននិស្សិត ជាមួយ QR Code នៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា ក្រុមយើងខ្ញុំបានចុះកម្ម សិក្សា ប្រមូលទិន្នន័យជាមួយលោកគ្រូដឹកនាំ ក៏ដូចជាសូរព័ត៌មានពីជំនួយការការិយាល័យ សិក្សាដោយផ្ទាល់ផងដែរ។ ក្រុមយើងខ្ញុំប្រើរយៈពេលបូនសប្ដាហ៍ នៅទីតាំងក្នុងសាកល វិទ្យាល័យផ្ទាល់ ដើម្បីប្រមូលទិន្នន័យឱ្យបានគ្រប់គ្រាន់និងស៊ីជម្រៅ។

៣.១ ទិនីស្យាស្ត្រនៃអារស្រាទទ្រាទ

ដើម្បីទទូលបានជោគជ័យ ទៅលើការបង្កើតប្រព័ន្ធថ្មីមួយសម្រាប់គ្រប់គ្រងវត្តមាន និស្សិតជាមួយ QR Code ឱ្យកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់ គឺតម្រូវឱ្យមានការវិភាគឱ្យបាន ច្បាស់លាស់ទៅលើគម្រោង និង ទិសដៅដើម្បីដាក់ចេញជាផែនការក្នុងការអនុវត្តន៍ការងារ ឱ្យសម្រេចបានទៅដល់គោលដៅ។ ដូច្នេះ ក្រុមសិក្សាស្រាវជ្រាវយើងខ្ញុំបានសម្រេចចិត្ត ជ្រើសរើសនៅវិធីសាស្ត្រ SDLC មកធ្វើការសិក្សាស្រាវជ្រាវដើម្បីដោះស្រាយនូវបញ្ហា ដែល នឹងត្រូវជួបប្រទះ នៅក្នុងការបង្កើតប្រព័ន្ធ។

តាមរយៈការសិក្សាស្រាវជ្រាវពីវិធីសាស្ត្រ ដើម្បីទទួលបានជោគជ័យដោយពឹងផ្អែក លើវិធីសាស្ត្រ SDLC ដែលចែកចេញជា 7 ដំណាក់កាលដូចខាងក្រោម៖



រូបភាព System Development Life Cycle (SDLC)

ದುದಿ ಕ್ಷಿಣ್ಣಚಿಚಿತ್ತು ಚಿಕ್ಕಾಣಿಕೆ ಇಂಬ

ការប្រមូលទិន្នន័យ គឺធ្វើការសម្ភាសន៍ដោយផ្ទាល់ជាមួយ ជំនួយការការិយាល័យ សិក្សានិងកិច្ចការនិស្សិត ហើយរាល់ទិន្នន័យដែលប្រមូលបានគឺជាព័ត៌មាននៃការគ្រប់គ្រង សៀវភៅវត្តមានរបស់និស្សិត ដោយការកត់ត្រាដោយដៃនិងប្រើកម្មវិធី Microsoft Excel ដើម្បីបញ្ហូលវត្តមានរបស់និស្សិត និងការងារផ្សេងៗទៀតដែលទាក់ទងទៅនឹងការរៀបចំជា គម្រោងសម្រាប់បង្កើត ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code នេះតែម្តង។

සාශ්ශී සිසු සොඛ් ලෙකු ග

រាល់ទិន្នន័យដែលប្រមូលបានត្រូវបែងចែកជាពីរគឺ ទិន្នន័យចម្បង (Primary Data) និងទិន្នន័យបន្ទាប់បន្សំ (Secondary Data)។

គ.ឆិត្តន័យទម្បខ (Primary Data)

ទិន្នន័យចម្បង គឺជាទិន្នន័យទាំងឡាយណាដែលក្រុមយើងខ្ញុំបានសម្ភាសន៍ ដោយផ្ទាល់ជាមួយជំនួយការការិយាល័យសិក្សា។ ទិន្នន័យទាំងនោះគឺជាទិន្នន័យ ដំបូងដែលយើងបានចុះទៅប្រមូលយកមក ដោយមិនបានចម្លងយកវាចេញពី សៀវភៅឬពីការស្រាវជ្រាវមុនៗនោះទេ។ ទិន្នន័យទាំងនោះមានដូចជា៖

- ទិន្នន័យមកពីការសម្ភាសន៍ដោយផ្ទាល់
- ទិន្នន័យដែលបានមកពីការមើលឯកសារមួយចំនួនរបស់ការិយាល័យសិក្សា
- ឯកសារមួយចំនួនដែលគ្រូដឹកនាំបានផ្ដល់ឱ្យ
- ឯកសារសាវតារបស់សាកលវិទ្យាល័យ

ខ. និទួន័យមន្ទាម់មន្សំ (Secondary Data)

ទិន្នន័យបន្ទាប់បន្សំ គឺជាទិន្នន័យទាំងឡាយណាដែលយើងបានចម្លងវាចេញ ពីសៀវភៅ ការស្រាវជ្រាវមុនៗរបស់អ្នកនិពន្ធ និងការស្រាវជ្រាវផ្សេងៗទៀតរបស់ អ្នកប្រាជ្ញ ដែលគេបានបម្លែងវាជាព័ត៌មានរួចរាល់ហើយ។ ទិន្នន័យបន្ទាប់បន្សំទាំង នោះមានដូចជា៖

- ឯកសារពីការស្រាវជ្រាវក្នុងបណ្ដាល័យ
- ឯកសារទទួលបានពីការសាកសួរព័ត៌មានពីរៀមច្បង
- ការស្រាវជ្រាវតាមប្រព័ន្ធ Website នានា

៣.៣ ងម្រេចពេលខេលខែអាសេិងអូស្រានទ្រាន

ការបង្កើតប្រព័ន្ធ និងចងក្រងសារណាបទនេះ មានរយៈពេលចំនូនបួនខែ ដោយ ចាប់ផ្ដើមពីសប្ដាហ៍ទី១ នៃ ខែវិច្ឆិកា ឆ្នាំ ២០២៣ រហូតដល់សប្ដាហ៍ទី៤ នៃ ខែកុម្ភៈ ឆ្នាំ ២០២៤។ នៅក្នុងរយៈពេលកំណត់នេះយើងបានបែងចែកការងារជា ៦ផ្នែកធំៗ ក្នុងនោះរួម មាន ការចុះកម្មសិក្សានិងប្រមូលព័ត៌មាន ការវិភាគលើប្រព័ន្ធការងារបច្ចុប្បន្ន ការគ្រោងទៅ លើប្រព័ន្ធ ការសរសេរក្ខដ (Coding) ការត្រូតពិនិត្យ និងការចងក្រងសារណាបទ ។ ការបែង ចែកនូវពេលវេលានិងមានផែនការច្បាស់លាស់ដូច រូបទី១ ខាងក្រោមនេះ ទើបអាចធ្វើឱ្យ ក្រុមសិក្សាស្រាវជ្រាវយើងខ្ញុំទទួលបានជោគជ័យ៖

ដំណាក់កាល					1	២០២ព	៣-២០	្រា៤					
សប្ដាហ៍	3	ច្ឆិកា		Į	Î			មា	ារា		កុំប្	벍:	
ស្រង់ទិន្នន័យ													
វិភាគលើប្រព័ន្ធ													
ការធ្វើគម្រោង													
ការសរសេរកូដ													
ការត្រូតពិនិត្យ													
និងសាកល្បង													
ការចងក្រង													
សារណាបទ													

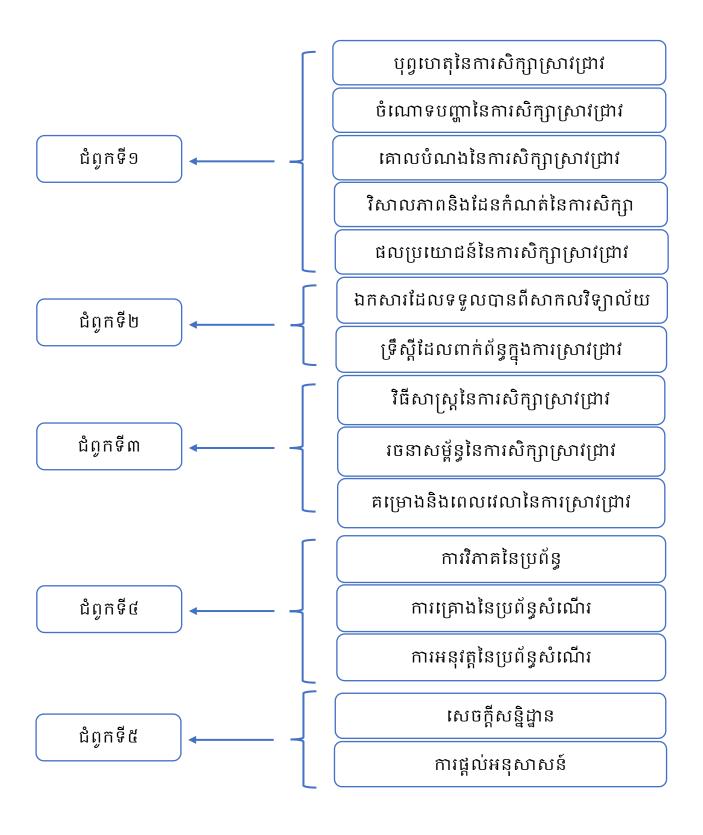
រូបទី១ (តារាងដំណើរការនៃការប្រមូលទិន្នន័យ)

៣.៤ ទិនីសាស្ត្រនៃភារទិតាគនិត្តន័យ

ចំពោះរាល់ទិន្នន័យដែលក្រុមយើងខ្ញុំបានប្រមូលមកហើយ ក្រុមយើងខ្ញុំបានធ្វើការ សិក្សាយ៉ាងម៉ត់ចត់ រួចធ្វើការវិភាគយ៉ាងល្អិតល្អន់រវាងទ្រឹស្ដីដែលយើងបានសិក្សាកន្លងមក ជាមួយនិងការចុះទៅអនុវត្តន៍សម្ភាសន៍ដោយផ្ទាល់នៅសាកលវិទ្យាល័យ ដើម្បីឱ្យក្រុម យើងខ្ញុំមានលទ្ធភាពបង្កើតនូវ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ដែលអាច ឆ្លើយតបទៅហ្នឹងតម្រូវការរបស់សាកលវិទ្យាល័យ។

៣.៥ មេខាសម្ព័ន្ធនៃអាស្រេទទ្រាទ

រចនាសម្ព័ន្ធនៃការសិក្សាទៅលើ ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code ត្រូវបានបែងចែកជា ៥ ជំពូកដូចខាងក្រោម៖



ដោយយោងតាមដំណាក់កាលនីមួយៗនៃការសិក្សាខាងលើ យើងអាចរៀបចំរចនា សម្ព័ន្ធនៃការសិក្សាបានដូចខាងក្រោមនេះ៖

ជំពូកទី១ សេចក្តីផ្តើម

សេចក្តីផ្តើមជាជំពូកទី១ ដែលចាប់ផ្តើមដំបូងគេនៅក្នុងរចនាសម្ព័ន្ធនៃការសិក្សា ហើយសេចក្តីផ្តើមត្រូវបែងចែកជា ៥ ចំណុចមានដូចជា៖

- 9.9 បុព្វហេតុនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ: បច្ចុប្បន្ននេះចំនួនសមណនិស្សិត-និស្សិតចុះ ឈ្មោះចូលរៀនកាន់តែកើនឡើងពីមួយឆ្នាំទៅមួយឆ្នាំ ជាហេតុធ្វើឱ្យមានភាពលំបាកក្នុង ការគ្រប់គ្រងវត្តមាន មានភាពយឺតយ៉ាវក្នុងការបញ្ជូលវត្តមានរបស់សមណនិស្សិត-និស្សិត ហេតុដូច្នេះហើយ ទើបក្រុមយើងខ្ញុំចាប់ផ្តើមឱ្យមានការបង្កើតជាប្រព័ន្ធមួយដើម្បីងាយ ស្រួលក្នុងការគ្រប់គ្រងវត្តមានរបស់និស្សិត។
- 9.២ ចំណោទបញ្ហានៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ តាមការសិក្សាបានបញ្ជាក់ឱ្យឃើញថា សាកលវិទ្យាល័យ បានជួបប្រទះនូវផលលំបាកមួយចំនួនក្នុងការគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត ដែលពឹងផ្នែកស្ទើរតែទាំងស្រុងទៅលើ Microsoft Excel សម្រាប់ធ្វើការកត់ត្រាទុកទិន្នន័យ ។
- 9.៣ គោលបំណងនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ: ដោះស្រាយបញ្ហាដែលកើតមានឡើងឱ្យ មានភាពងាយស្រ_្លទៅដល់សាកលវិទ្យាល័យ។
- ១.៤ វិសាលភាព និងដែនកំណត់នៃការសិក្សា: ក្រោយពីបានកំណត់បញ្ហា និងគោល បំណងនៃការសិក្សារួចមក ចំពោះដែនកំណត់ នៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវទាំងអស់នេះអាច រៀបចំ និងដំណើរការបានដូចជា: សមណនិស្សិត-និស្សិតអាចធ្វើការ QR Code វត្តមានបាន ដោយងាយស្រួល, រកព័ត៌មានផ្ទាល់ខ្លួនបានឆាប់រហ័ស, ...។
- ១.៥ ផលប្រយោជន៍នៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ: ក្នុងការសិក្សានេះ បានផ្ដល់ប្រយោជន៍ ទៅដល់សាកលវិទ្យាល័យ អ្នកសិក្សា(ជំនាន់ក្រោយ) និងក្រុមស្រាវជ្រាវជាដើម។

ជំពូកទី២ ឯកសារ និងទ្រឹស្តីពាក់ព័ន្ធ

ឯកសារ និងទ្រឹស្តីដែលពាក់ព័ន្ធ ត្រូវបានប្រើសម្រាប់ធ្វើការដកស្រង់នូវប្រភពឯក សារផ្សេងៗ ដែលទាក់ទងទៅនិងអង្គភាព និងឯកសារស្រាវជ្រាវផ្សេងៗទៀត ។ ឯកសារ និងទ្រឹស្តីដែលពាក់ព័ន្ធត្រូវបានបែងចែកចេញជា ២ ចំណុចគឺ៖

- ២.១ ឯកសារផ្តល់ដោយសាលា គឺជាការស្រាវជ្រាវ នូវឯកសារនានាដែលពាក់ព័ន្ធ នឹងសាកលវិទ្យាល័យ សម្រាប់ទុកជាមូលដ្ឋានក្នុងការវិភាគ និងស្វែងយល់ប្រព័ន្ធបច្ចុប្បន្ន។
- ២.២ ទ្រឹស្តីដែលពាក់ព័ន្ធក្នុងការសិក្សា ការរំលឹកអំពីទ្រឹស្តី និងឯកសារនានាដែល ពាក់ព័ន្ធនឹងការសិក្សាដើម្បីបង្កើតបានជាប្រព័ន្ធមួយ។

ជំពូកទី៣ វិធីសាស្ត្រនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ

វិធីសាស្ត្រនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវជាជំពូកទី៣ ដែលបានបង្ហាញពីវិធីសាស្ត្រនៃការ ស្រាវជ្រាវ បង្ហាញពីជំហ៊ាននីមួយៗ ក្នុងការប្រមូលទិន្នន័យ និងរៀបចំរចនាប្រព័ន្ធ។ ហើយ វិធីសាស្ត្រនៃការស្រាវជ្រាវត្រូវបានបែងចែកជា ៣ ចំណុចគឺ៖

- 9. វិធីសាស្ត្រនៃការសិក្សា: ជាការចុះសិក្សាស្រាវជ្រាវ ដើម្បីបង្កើតប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រង របស់សាកលវិទ្យាល័យ គឺលើកយកវិធីសាស្ត្រ Waterfall Model ដើម្បីយកមកអនុវត្តន៍ ប្រព័ន្ធ។
- ២. រចនាសម្ព័ន្ធនៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវ: ជាការសិក្សាពីគម្រោងទាំងមូលក្នុងការ បង្កើត System មួយហើយបង្កើតជារចនាសម្ព័ន្ធមួយ រួមបញ្ចូលទាំងការងារដែលយើងបាន ធ្វើ។
- ៣. គម្រោងពេលវេលានៃការសិក្សាស្រាវជ្រាវៈ កំណត់ពេលវេលាសម្រាប់ការសិក្សា ស្រាវជ្រាវគឺសំខាន់បំផុតក្នុងការបង្កើតប្រព័ន្ធមួយ ដោយយើងត្រូវរៀបចំជាគម្រោងឱ្យបាន ច្បាស់លាស់ ថាតើជំហ៊ាននីមួយៗត្រូវការពេលវេលាប៉ុន្មានក្នុងការធ្វើ តាំងពីពេលចាប់ផ្ដើម រហូតដល់ពេលបញ្ចប់។

ជំពូកទី៤ ការវិភាគ ការគ្រោង និងការអនុវត្តន៍

ការវិភាគ ការគ្រោង និងការអនុវត្តន៍ ជាជំពូកទី៤ និងត្រូវធ្វើការបង្ហាញនូវិធីសាស្ត្រ ដើម្បីរៀបចំនូវគម្រោង ក្នុងការរៀបចំជាប្រព័ន្ធសំណើរ ដោយការរចនាប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រង។ នៅក្នុងជំពូកទី៤ ធ្វើការបែងចែកជា ៣ ចំណុច:

- ៤.១ ការវិភាគនៃប្រព័ន្ធ គឺជាការសិក្សាអំពីប្រព័ន្ធបច្ចុប្បន្ន និងប្រព័ន្ធនៃការសិក្សា ស្រាវជ្រាវ។
- ៤.២ ការគ្រោង: រៀបចំជាការគ្រោងទៅលើប្រព័ន្ធនៃការសិក្សា ដើម្បីបង្កើតជាប្រព័ន្ធ មួយ ដែលមានលក្ខណ:ប្រសើរ មានភាពសុក្រិត្យ និងងាយស្រួលប្រើប្រាស់។
- ៤.៣ ការអនុវត្តន៍: បន្ទាប់ពីវិភាគ និងគ្រោងទៅលើប្រព័ន្ធសំណើររួចហើយ ក្រុម ស្រាវជ្រាវយើងខ្ញុំបានធ្វើការអនុវត្តន៍ទៅលើប្រព័ន្ធ ដើម្បីឱ្យដឹងថាតើប្រព័ន្ធនេះ អាចប្រើ ប្រាស់បានហើយឬក៏នៅ និងមានបញ្ហាអ្វីទៀតដែលនឹងត្រូវដោះស្រាយបន្ត។

ជំពូកទី៥ សេចក្តីសន្និដ្ឋាន និង ការផ្តល់អនុសាសន៍

សេចក្តីសន្និដ្ឋាន និងការផ្តល់អនុសាសន៍ជាជំពូកទី៥ ត្រូវបានចេញជា ២ចំណុចគឺ៖

៥.១ សេចក្តីសន្និដ្ឋានៈ ក្រោយពីការសិក្សា និងបង្កើតប្រព័ន្ធរួចមកយើងត្រូវធ្វើការ សង្កេតថាតើប្រព័ន្ធសំណើរនេះ អាចមានលទ្ធភាពធ្វើការដោះស្រាយនូវបញ្ហាផ្សេងៗអ្វីខ្លះ ចំពោះការងារបច្ចុប្បន្ននិងមានការពេញនិយម ឬមានការចាប់អារម្មណ៍ពីសាកលវិទ្យាល័យ ដ៍ទៃ ឬមានការចាប់អារម្មណ៍ពីអ្នកប្រើប្រាស់ខាងក្រៅយ៉ាងណាខ្លះ?

៥.២ ការផ្ដល់អនុសាសន៍: ជាការផ្ដល់យោបល់ដល់អង្គភាពពីភាពមិនគ្រប់គ្រាន់ របស់ប្រព័ន្ធសំណើរ និងត្រូវបន្ថែមនូវចំណុចណា ដែលអាចធ្វើឱ្យមានភាពរីកចម្រើនដល់ សាកលវិទ្យាល័យ។ ដោយផ្អែកលើសេចក្ដីសន្និដ្ឋាន និងការសិក្សាស្រាវជ្រាវដើម្បីធ្វើឱ្យ ប្រព័ន្ធសំណើរកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាព ក្រុមសិក្សាស្រាវជ្រាវត្រូវផ្ដល់អនុសាសន៍ដល់ប្រព័ន្ធ មានសភាពមិនគ្រប់គ្រាន់ គឺត្រូវតែកែច្នៃ និងបន្ថែមចំណុចណាដែលធ្វើឱ្យមានការអភិវឌ្ឍន៍ និងទទួលបានលទ្ធផលល្អប្រសើរដល់ប្រព័ន្ធសំណើរថ្មីៗ។



ខំពុភនី៤ លន្ទន់លនៃអារស្រាទទ្រាទ

៤.១ ម្រៀមធៀមន្ទឹស្ដី សិទភាអេសុទង្គ

៤.១.១ លង្ខណៈម្រព័ន្ធអាទោះ

ក្នុងពេលបច្ចុប្បន្ន ការគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិត នៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហ មុនីរាជា គឺកំពុងអនុវត្តតាមរយៈ ការប្រើប្រាស់កម្មវិធី Excel និង ការកត់ត្រាដោយដៃ សម្រាប់ដំណើរការទាំងមូល។ ដំណើរការបែបនេះ មានការលំបាកខ្លាំងក្នុងការគ្រប់គ្រង ទិន្នន័យ ដូចជាធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពនៃការគ្រប់គ្រងទិន្នន័យ រក្សាទុកទិន្នន័យ គ្មានសុវត្ថិភាពនិង លំបាកស្វែងរកទិន្នន័យជាដើម។

ತ್ರಣಚಾತ್ರಚಡಿಗೆ ಜಿ.೬.ಶಿ

តារាងនេះត្រូវបានរៀបចំតាមរយៈ Microsoft Excel ដែលតម្រូវបុគ្គលិកការិយាល័យ សិក្សាត្រូវចំណាយពេលក្នុងការបព្ទូលទិន្នន័យពីសមណៈនិស្សិត និងនិស្សិត។

ត.៦តសារខាសៀខនៅ

បញ្ជីវត្តមានសាស្ត្រចារ្យនេះសម្រាប់លោកគ្រូ និងអ្នកគ្រូ បញ្ជូលព័ត៌មាន ចុះថ្ងៃខែឆ្នាំ ម៉ោង ប្រធានបទ និងចុះហត្ថលេខា ។

			ឧញ្ជីនដ្ឋសាខសាស្ត្រាចារ្យ	ដីប៉ាតីម៉ង់ព័ត៌មារ ពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យព័រ ឆ្នាំសិក្សា: ២០២៣ ជំនាន់ទី១៦ ឆ្នាំទី៣ ឆម	ត៌មានវិទ្យា -២០២៤
7	20 2 002	73 F. 336	Mr.Khan Saran មុខវិជ្ជាៈ Web Developmeant(PHP), ពេលព្រឹក បន្ទប់ៈ 504		
សប្តាហ៍	ថ្ងៃខែឆ្នាំ	ម៉ោង	ប្រធានបទ	ហត្ថលេខា	ផ្សេះ
1	04-10-0013	2:45. 9:15	Chapter I Environment Setup	Gy.	
	04-10-2023	9:30-11:00	Chapter I Introduction to PHP	Low	
2	25-10-2023	7:45 9:15		Con	
2	25.40-2023	9:30-1120	Lesson 4 Varable Type, Lesson 6. Operator.	God	
2	08-11-2023	7:48-9:15	Lesson 7 Decision Haking	Conf	
3	08-11-2023	9:30-11:00	- it Statement - ifeke & Switch	Con	
4	22- Nov- 23	7:45-9:15	Lasson 8. PAP Loop Type (For, while	Soup	
4	22-Nov.23	9:30-11:00	Do. while loop	Sout .	
40	06-De-23	7:45-9:15	Practise	Cruy	
5	06-Dec-23	9:30-11:00	Review Vomework	Con	

	PREAH SIHAMO Faculty of Science Batch 16, Year 3, 5 Room: 502	Semester 2																							K			ioi	ı Re	elig	ior		
			51	uden		Mo						C	e I	_15	st																		
				Aca								20	24																	.Kh			
П				mair												710									St	ıbj	jec	t:	We	b De	evel	pm	
					V	V 1	I VA	2	W	2	W/	e la	W 5		Veel	k, S I W		W		W		W 1		w	111	W	12	ıw	13	W 1	411	N 1	
	N° គោត្តនាម-នាម	អក្សវឡាតាំង	Se	x ID	6.10.95	10.25	5.10.23	. 10.33 r	- 11-83	8-11-3	01100	Kr 02	10-80	2 43.02	3,42,78	012-23	6-16-03	7 49 13	F. 42.03	424	3.1.24	0,4,00	17.16	7.1.20	F-4.94	4.1.24	19.4.4	7					
ľ	1 ឆាយ សុវណ្ណដារ៉ា	CHHAY SOVANDARA	U	B16-0222	P	P	D	P	7	7		P	P	1/	1	0	0			D	0	/		A	0	./			- Control		1	T	
1	² ជូ ចំណាន	CHOU CHAMNAN	ប	B16-0226	1	V			1	V.	1	1	1	1.	1	V	1	D	P	1	7	1	/			1	,		Ħ			1	
	3 ខែន វណ្ណឈា	KHEN VANCHHEA	ប	B16-0160	P	P	P	P	1	V	+ a	l	1	1.	Ĭ		1	7		1	/	7	7	P	D	1	,	/	Ħ	5		1	
ľ	4 កុសល់ មករា	KOSAL MAKARA	ប	B16-0181	P	P	P	P	A	A	V	A	A	A	A	e	P			0	0	1	1	0	0	1	1	1					
1	5 នី ធីតា	NY THIDA	ณ	B16-0220	P	P	~	V	1	1	1	V	V	1	/	·	1	1	7	/	1	1		7	/	./	1	1	Ħ			1	
1	ថាត ស្រីស្រស់	PHAT SREYSROS	ស	B16-0182	1	1	V	V	1	1	/ v	1,	1	1	Ž	/	1		1	/	1	1	1	1	./	1	1	1	Ħ	H		1	
7	វ ភិន ភូង	PHIN PHOUNG	ប	B16-0158	1	V	V	V	1	1	1	L	V	1	V	1	/	7		P	P	P	0	/	1	1	1	1					
8	ប្រាក់ វីរៈវតនា	PRAK VIRAKRATANA	ស	B16-0231	V	V	V	V	1	1	1	1	1	/	1	/	1		7		7			/	./	1		1					
9	រាម ព្រលឹង	REAM PROLOEUNG	ប	B16-0189	1	1	V	V	1	1	V	1	V	1	/	P	P			1	7	1	/	/	/	. /		1			1		
10	សំរឹទ្ធ អ៊ីដលី	SAMRITH IDLY	ប	B16-0230	P	P	P	P	A	A v	1	1~	V	1		V	V		Ž	/	1	1	1	/	/	1		/					
11	ស៊ា លីសា	SEA LYSA	ប	B16-0210	1	1	V	V.	1	V .	1	V	V	V	1	1	V	/		1	1	1	/	./	/	,	1	1					
12	សំ សុផាណារ័ត្ន	SOM SOPHANAROTH	ប	B16-0221	P	P	V	~	1	V .	V	P	P	1	/	1	1	/		D	P	/		~	0	1	ĺ.	1					
13	ស៊ុក ប៊ុនថៃ	SUK BUNTHAI	ប	B16-0197	1	1	V	V	1	/ v	1	V	1	1	1	1	V	1	~	/	7	2		1	1	1		1					
14	ធឿន រតន:	THOEUN RATANAK	ប	B16-0171	1	1	V	1	A	A.	1	V	1	1	1	1	1	/	/	1	1	1	/	1	1	1	1	1				100	
15	វ៉ាន់ មករាកាដ្វ	VANN MAKARAKADO	ប	B16-0193	1	1	V .	1	V	1	1	P	P	V	1	1	1	P	P	/	1	A	A	1	/	7	1	1	13				ĺ
16	យូសុះ ស្លៃម៉ាន	YOUSOS SLAIMAN	ប	B16-0154	P	P	AI	4	A	7 1	A	A	B	A	A	P	P	1	/	A	a	1	/	0	P	7	-	1				200	
17	រុនសារៈ ឌីលីឌែន	RUNSARAK DYLYDEN	ប	B16-0708	P	1	V .	1	1	19	P	0	B	1	1	1	V	A	A	A	2	/	/	/	/	1	0	1		100		TO SERVICE STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLU	

ខ.៦គសា៖ច្រើប្រាស់នៅតួខ Microsoft Excel

តារាងនេះត្រូវបានរៀបចំតាមរយ: Microsoft Excel ដែលតម្រូវបុគ្គលិកការិយាល័យ សិក្សាត្រូវចំណាយពេលក្នុងការបព្ទូលទិន្នន័យពីសមណ:និស្សិត និងនិស្សិត។

	Service State of the Service S		a	ដីប៉ាតេម៉ង់អក្សរៈ ពុទ្ធិតមហាវិទ្យាល័យបាលី-រ នាំសិកា: ២០	ប់ស្រ្កឹត និងភាសាបរទេស
			ឧយ៌្មឧឌីសាខមាស្រីសាខាររិ	ឆ្នាំសិក្សាៈ ២០ ជំនាន់ទី១៧ ឆ្នាំទី៣	ឆមាសទី១ (1 st)
	413		Dr. Som Socheat មុខវិជ្ជា: cultural Studies, ពេលព្រឹក បន្ទប់: ៦០២		
សប្តាចា៍	ថ្ងៃខែឆ្នាំ	ទើាង	ច្រធានបទ	បាត្តសេខា	ផ្សេងៗ
1					
2					
3				***	
4					

តារា១មញ្ជីទត្តមានសមណៈនិស្សិត និស្សិត

PREAH SIHAMONIRAJA BUDDHIST UNIVERSITY Faculty of Science and Technology Batch 16, Year 3, Semester 2 Room: 502 KINGDOM OF CAMBODIA Nation Religion King

Lecturer: Mr. Sean Borey

Students' Attendance List

Morning Class Academics Year 2023-2024

		*													W	98	ς 8	081	ilor																Ī	T
Nº	គោត្តនាម-នាម	सत्त्रापुराकोव	Sex	ID	V	1	V	/2	W	3	W	4	M	5	W	8	W	7	W	8	W	9	w	10	W	11	W	12	W	13	w	14	W	15 STORY	Protinged	- Treesery
1	ឆាយ សុវណ្ណដារ៉ា	CHHAY SOVANDARA	u	B16-0222	E	Ε	Е	E	V	٧	٧	V	E	E	V	٧	E	E	¥.	V	E	E	V	V	U	U	٧	¥					1	1	2 1	0
2	ជ្ធ ចំណាន	CHOU CHAMNAN	บ	B16-0226	V	V	V	V	V	V	V	V	N	V	٧	٧	V	N	E	E	V	V	٧	V	N	V	٧	V						(0 2	2
3	ខែន វណ្ណ្ណាណ	KHEN VANCHHEA	u	B16-0160	E	Ε	E	E	V	V	U	U	V	N	¥	V	V	V	V	V	V	V	Ý	V	E	Ε	¥	¥						1	2 6	6
4	កុសល់ មករា	KOSAL MAKARA	U	B16-0181	E	E	E	E	U	U	V	V	U	U	U	U	E	E	٧	٧	U	U	٧	V	U	U	V	V				(V. 1)		1	0 6	6
5	នីធីតា	NY THIDA	ស	B16-0220	E	Ε	V	V	N	V	N.	V	V	N	Ń	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V						(0 2	2
6	ជាព ស្រីស្រស់	PHAT SREYSROS	ស	B16-0182	V	٧	٧	V	V	٧	٧	V	N	V	V	٧	٧	N	٧	V	V	٧	٧	V	V	٧	٧	V	-					-	0 0)
7	ភិន ភួង	PHIN PHOUNG	IJ	B16-0158	V	N	V	V.	V	V	V	V	V	N	d	٧	V	N	V	V	E	Ε	E	E	V	V	V	V	T					(0 4	1
8	ប្រាក់ វីរៈរតនា	PRAK VIRAKRATANA	ស	B16-0231	V	V	V	V	V	V	V	V	N	N	V	V	V	V	V	V	V	٧	V	V	V	٧	٧	V						(0 ()
9	រាម ព្រលឹង	REAM PROLOEUNG	ប	B16-0189	V	N	V	V	N	V	V	V	V	N	N	V	E	Ε	V	V	1	V	V	V	V	V	V	V		П				(0 2	2
_	ស់វិទ្ធ អ៊ីដលី	SAMRITH IDLY	u	B16-0230	E	E	E	E	U	U	N	V	N	٧	V	٧	V	V	V	٧	V	٧	V	٧	Ý	٧	V	V	1		2	3.0	3	1	2 4	
11	សា លីសា	SEA LYSA	ប	B16-0210	V	V	V	V	V	V	N	V	V	N	d	V	V	N	V	V	V	V	V	V	1	V	V	V		П				(0 0	0
12	សំ សុផាណារ័ត្ន	SOM SOPHANAROTH	u	B16-0221	E	E	V	V	V	V	E	E	E	E	V	٧	V	V	V	٧	V	V	٧	٧	U	U	V	V		1 0		6.25	3	1	2 6	5
13	ស៊ុក ប៊ុនថៃ	SUK BUNTHAI	u	B16-0197	V	N	V	V	V	V	Ŋ.	V	V	N	N.	V	V	N	¥	V	V	V	V	V	V	V	V	V						(0 0)
14	ធឿន វតន:	THOEUN RATANAK	ប	B16-0171	V	V	V	V	U	U	٧	V	4	4	V	٧	V	V	٧	٧	V	V	V	V	V	V	٧	٧		1 1	8	48	3	1	2 (0
15	វ៉ាន់ មករាកាដ្	VANN MAKARAKADO	U	B16-0193	V	V	V.	V	V	V	V	V	V	E	E	E	E	ો	V	V	V	V	¥	V	U	U	V	1						1	2 4	4
16	យ្វសុះ ស្លៃម៉ាន	YOUSOS SLAIMAN	ប	B16-0154	E	E	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	E	E	V	V	V	V	V	V			3	11.50			4 4	4
17	រនសារៈ នីលីខែន	RUNSARAK DYLYDEN	ប	B16-0708	E	Е	V.	V	V	N	Е	E	U	U	N.	V	U	U	U	U	N	V	V	V	V	V	U	U						1	8 4	1

តារា១មញ្ជីទដ្ឋសានសម្រេះមស់សមណៈនិស្សិត និស្សិត

PREAH SIHAMONIRAJA BUDDHIST UNIVERSITY Faculty of Science and Technology Department of Computer Science Batch 16, Year 3, Semester 2 Room: 502 KINGDOM OF CAMBODIA Nation Religion King

Students' Attendance List

Morning Class Academics Year 2023-2024

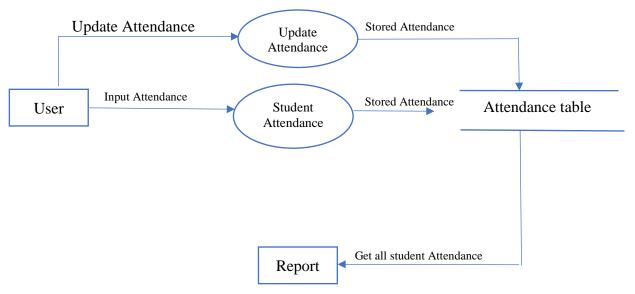
											95	10000	2000	0.000	2000			•							
						(III)	។ យ៉ង	សាក់			m	ត សា	ន បូរី			IRA	ខាន់	សារ៉ាន់			IR	កាក និ	ផ្ទា		
	A second second				Engli	sh for	Comm	u n (c n	ie n		Data	base S	ystem		We	b Proj	ramm	ing (P	HP)	Li	inux U	buntu	Deskt	op	-
N°	ដោត្តនាម-នាម	អក្សរឡាតាំង	Sex	ID	Unexeused	Excused	Present	i en re (20%)	Remark	Unexcosed	Excused	Present	February (20%)	Remark	Unexcused	Excused	Present	1 corre (20%)	Remark	Unexcused	Excused	Present	(60 86 (202)	Remark	Unexcused
1	ឆាយ សុវល្ណដារ៉ា	CHHAY SOVANDARA	ប	B16-0222	2	6	22	15	Pass	2	2	6	12	Pass.	2	10	12	10	Pass	2	4	4	8	Pass	
2	ជ្ ចំណាន	CHOU CHAMNAN	ប	B16-0226	0	4	26	17	Pass	0	0	10	20	Pass	0	2	22	18	Pass	0	2	8	16	Pass	
3	ខែន វណ្ណឈា	KHEN VANCHHEA	ប	B16-0160	8	1	21	14	Fail	0	4	6	12	Pass	2	6	16	13	Pass	6	0	4	8	Pass	
4	កុសល់ មករា	KOSAL MAKARA	ប	B16-0181	4	4	22	15	Pass	4	4	2	4	Pass.	10	6	8	7		6	0	4	8	Pass	
5	នី ធីតា	NY THIDA	ស	B16-0220	0	4	26	17	Pass	0	0	10	20	Pass	0	2	22	18	Pass	0	2	8	16	Pass	
6	ជាព ស្រីស្រស់	PHAT SREYSROS	ស	B16-0182	4	0	26	17	Pass	0	0	10	20	Pass	0	0	24	20	Pass	6	2	2	4	Pass	
7	ភិន ភូង	PHIN PHOUNG	ប	B16-0158	2	6	22	15	Pass	0	0	10	20	Pass	0	4	20	17	Pass	0	0	10	20	Pass	
8	ប្រាក់ វីរៈរតនា	PRAK VIRAKRATANA	ស	B16-0231	0	8	22	15	Pass	0	0	10	20	Pass	0	0	24	20	Pass	0	2	8	16	Pass	
9	រាម ព្រលឹង	REAM PROLOEUNG	ប	B16-0189	0	4	26	17	Pass	0	0	10	20	Pass	0	2	22	18	Pass	2	0	8	16	Pass	
10	សំរឹទ្ធ អ៊ីដលី	SAMRITH IDLY	U	B16-0230	2	4	24	16	Pass	0	0	10	20	Pass	2	4	18	15	Pass	2	2	6	12	Pass	
11	ស៊ា លីសា	SEA LYSA	ប	B16-0210	0	4	26	17	Pass	0	0	10	20	Pass	0	0	24	20	Pass	4	2	4	8	Pass	
12	សំ សុផាណាវ័ត្ន	SOM SOPHANAROTH	ប	B16-0221	2	4	24	16	Pass	0	0	10	20	Pass	2	6	16	13	Pass	0	2	8	16	Pass	
13	ស៊ុក ប៊ុនថៃ	SUK BUNTHAI	ប	B16-0197	2	0	28	19	Pass	0	0	10	20	Pass	0	0	24	20	Pass	0	0	10	20	Pass	
14	ចឿន រតនៈ	THOEUN RATANAK	ប	B16-0171	4	2	24	16	Pass	0	0	10	20	Pass	2	0	22	18	Pass	2	0	8	16	Pass	
15	វ៉ាន់ មករាកាដ្	VANN MAKARAKADO	ប	B16-0193	4	2	24	16	Pass	0	0	10	20	Pass	2	4	18	15	Pass	2	2	6	12	Pass	

ේ. ප නෑමිකස

៤.២.១ ភារទិនាគនិត្តន័យនាម Data Flow Diagram (DFD)

ដើម្បីរៀបចំទិន្នន័យឱ្យមានប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់ និងមានដំណើរការល្អជាក់លាក់ យើងបានប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រ Data Flow Diagram (DFD) និង Entity-Relationship (ERD) ប

Data Flow Diagram (DFD): គឺជាវិធីសាស្ត្រ ឬបច្ចេកទេសទាំងឡាយណា ដែលត្រូវបានគេប្រើដើម្បីអធិប្បាយចលនាការទាំងឡាយទៅតាមបែបនៃបញ្ហា ឬ សកម្មភាពជាច្រើន ដោយបង្ហាញចេញជារូបគំនូសផ្សេងៗ ដែលមានរាងបួនប្រភេទ ផ្សេងៗពីគ្នា។



និមិត្តសញ្ញាតំណាងឱ្យ Data Flow Diagram

- Process: សម្រាប់បង្ហាញអំពីដំណើរការរបស់ប្រព័ន្ធ។
- Data Flow: សម្រាប់បង្ហាញអំពីការផ្លាស់ទីរបស់ប្រព័ន្ធ ពីទីកន្លែងមួយទៅកន្លែងមួយ ទៀត។
- Data Store: សម្រាប់បង្ហាញអំពីការរក្សាទុកទិន្នន័យរបស់ប្រព័ន្ធ។
- External Entity: សម្រាប់បង្ហាញព័ត៌មានផ្សេងៗ ដែលត្រូវផ្តល់ទៅឱ្យប្រព័ន្ធៗ
- Database: គឺជាការប្រមូលផ្ដុំ និងគ្រប់គ្រងទិន្នន័យទាំងអស់ដែលទាក់ទងទៅនិង ប្រធានបទមូយ ឬគម្រោងមួយដូចជាការប្រមូលផ្ដុំនិងគ្រប់គ្រងលើបុគ្គលិកនៃក្រុម ហ៊ុនអង្គការ ឬក្រសួងណាមួយជាដើម។

- Context Diagram: គឺជា Top-Level View នៃព័ត៌មានដែលបង្ហាញពីសមត្ថភាពរបស់ ប្រព័ន្ធ។ Context Diagram ផ្ដល់នូវទស្សន:ទូទៅចំពោះប្រព័ន្ធព័ត៌មាន និងផ្ទុកមុខងារ មួយប៉ុណ្ណោះដើម្បីបង្ហាញព័ត៌មានលម្អិតក្នុងពេល Process យើងត្រូវបង្កើត DFD Diagram ។ Context Diagram ធ្វើការពង្រីក Context Diagram ឱ្យកាន់តែធំងាយស្រួល មើលនិងបង្ហាញពីដំណើរការ Process Flow Data និង Data Storage សំខាន់ៗហើយវា បានបង្ហាញនូវលក្ខណ: External និង Data Flow មួយទៀតដែរ។
- Entity Relationship: គឺជាការភ្ជាប់ទំនាក់ទំនងពី Entity មួយទៅ Entity មួយផ្សេងទៀ
- Entity Relationship Diagram (ERD): គឺជា Hight Level Conceptual Data Model ដែលត្រូវ បានបង្កើតឡើងសម្រាប់ជួយសម្រួលក្នុងការកសាង Database។

ය. ප. ප Context Diagram

Context Diagram គឺជាដ្យាក្រាមដែលកំណត់ព្រំដែនរវាងប្រព័ន្ធ ឬផ្នែកនៃ ប្រព័ន្ធ និងបរិស្ថានរបស់វាបង្ហាញធាតុដែលមានទំនាក់ទំនងជាមួយវា។ មានន័យថា វាមិនចូលទៅក្នុង ផ្នែកលម្អិតខាងក្នុង និងផ្នែកខាងក្រៅនៃប្រព័ន្ធ។ ផ្ទុយទៅវិញពួក គេគូសផែនទីប្រព័ន្ធទាំងមូលតាមរបៀបដែលសាមញ្ញា ច្បាស់លាស់ និងងាយ ស្រួលយល់ ឧទាហរណ៍ ព្រួញត្រូវបានប្រើ ដើម្បីតំណាងឱ្យលំហូរទិន្ន័យរវាងប្រព័ន្ធ និងធាតុខាងក្រៅនីមួយៗ។ បង្ហាញពីរបៀបដែលអង្គភាពខាងក្រៅធ្វើអន្តរកម្ម ជាមួយប្រព័ន្ធខាងក្នុង។ វាត្រូវបានប្រើជាចម្បងដើម្បីជួយក្នុងការបង្កើតប្រព័ន្ធ។ ជា លទ្ធផល ពួកគេអាចស្វែងយល់ពីរបៀបល្អបំផុតក្នុងការរចនាប្រព័ន្ធថ្មី និងតម្រូវការ របស់វា ឬរបៀបកែលមួប្រព័ន្ធដែលមានស្រាប់។

Context Diagram មានលក្ខណ:បង្ហាញអំពីប្រព័ន្ធទាំងមូល ដំបូងយើងមាន External Entity and User សម្រាប់ចូលទៅប្រើប្រាស់ និងអានព័ត៌មាន ហើយក៏មាន External Entity System Admin សម្រាប់ធ្វើការកែប្រែទិន្នន័យ។

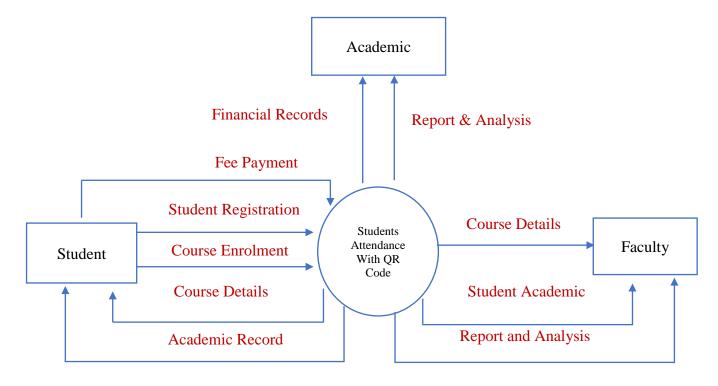


រូបភាព Context Diagram

ය.හ. Context Diagram Level Zero

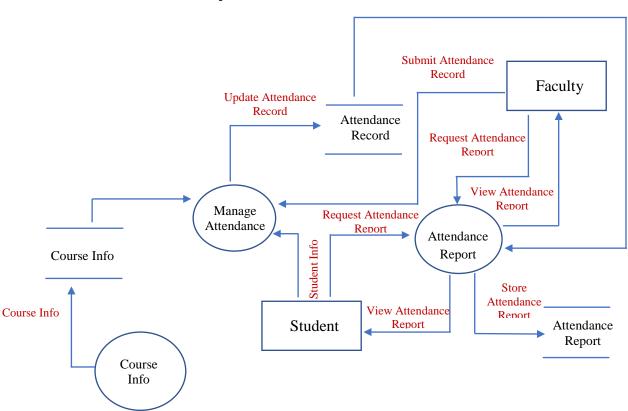
ដ្យាក្រាមកម្រិតទី ០ មានលក្ខណ:លម្អិត និងបង្ហាញ Process ទាំងមូលនៃ ប្រព័ន្ធ ប៉ុន្តែមិនលម្អិតដូច Level 1 ទេ។ វាបំបែកដំណើរការសំខាន់ៗទៅជាអនុផល ដែលអាចត្រូវបានវិភាគនិងធ្វើឱ្យប្រសើរឡើងនៅកម្រិតជិតស្និទ្ធជាងមុន។

រូបភាព Level Zero Diagram



ර. ය. Level One Diagram

Level One Diagram គឺជា Diagram ដែលបង្ហាញលម្អិតមួយៗលើ Diagram នៃ ប្រព័ន្ធទាំងមូលៗ Level One Diagram នេះក៏បានបង្ហាញពីការគ្រប់គ្រងរបស់ Admin លើ User ។



រូបភាព Level one Diagram

៤.៣ គារទិនាគនិទួន័យនាទ Entity Relationship Diagram(ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) គឺជាការបង្ហាញជាលក្ខណ:តូលេខចំពោះប្រព័ន្ធ ព័ត៌មានដោយបង្ហាញពីទំនាក់ទំនងរវាង Entities ទាំងនោះ។ រាល់ Entity ទាំងអស់បង្ហាញជា រាង ចតុកោណកែង (Rectangle) ព្រមទាំងឈ្មោះជា Singular Noun and Diamond បង្ហាញពី Relationship ព្រមទាំងឈ្មោះបង្ហាញជា Active Verb។



រូបភាព ER Diagram

៤.៤ រៀបចំងម្រោខ

ର୍ଡ ଓ ଅନ୍ତର୍ମ ଓ Data Dictionary

សំណុំ DFDs បានបង្កើត Logical Model សម្រាប់ប្រព័ន្ធ ប៉ុន្តែព័ត៌មានលំអិត ក្នុង DFDs ត្រូវបានកត់ត្រាដាច់ដោយឡែកពី DFDs ទៅកាន់ Data Dictionary ដែល គឺជាសមាសភាគទី២ នៃ Structure Analysis។

Data Dictionary or Data Repository គឺជាកន្លែងកណ្ដាល (Central Storehouse) សម្រាប់រក្សាព័ត៌មានអំពីទិន្នន័យប្រព័ន្ធ។ អ្នកវិភាគប្រើប្រាស់ Data Dictionary ដើម្បីប្រមូលកត់ត្រាទុក និងរៀបចំ Facts ជាក់លាក់អំពីប្រព័ន្ធដោយរួមបញ្ចូលទាំង Contents នៃ Data Flows, Data Store, External Entities and Process ហើយ Data Dictionary ក៏កំណត់ និងរៀបរាប់រាល់ពេល Data Elements or Data Item or Field គឺជា បំណែកតូចបំផុតនៃទិន្នន័យដែលមានអត្ថន័យនៅក្នុងប្រព័ន្ធព័ត៌មាន។

បន្ទាប់ពីធ្វើការវិភាគទិន្នន័យតាម DFD និង ERD រួចមក ក្រុមស្រាវជ្រាវយើង ខ្ញុំបានបង្កើតនូវ Tables ចំនួន ១២ សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យទាំងអស់ដែលប្រើប្រាស់ ក្នុងប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងទាំងមូល ហើយ Tables ទាំងអស់មានលក្ខណ:លម្អិតដូចខាង ក្រោម។

តារាងទី ១៖ ការបង្ហាញពីតារាង user

Field	Data type	Field Length	Constraint
id	int		Primary Key
name	varchar	50	
email	varchar	255	
password	varchar	255	
type	varchar	255	

តារាងទី២ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង student

Field	Data type	Field Length	Constraint
id	int		Primary Key
st_id	varchar	50	
st_namekh	varchar	255	

st_nameen	varchar	255	
st_sex	varchar	255	
st_dob	date		
st_pod	int		
st_regdate	date		
st_photo	varchar	225	
st_createat	date		
st_createby	int		
address	varchar	255	
phone	varchar	255	
email	varchar	255	
st_note	varchar	255	
st_ststus	int		
st_trash	int		

តារាងទី៣ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង teacher

Field	Data type	Field Length	Constraint
id	int		Primary Key
full_name	varchar	50	
i_name	varchar	50	
gender	varchar	50	
address	varchar	255	
phone	varchar	255	
email	varchar	255	
image_name	varchar	255	
te_ststus	int		

ឯភាខេស: និធ្យាសាស្ត្រអុំព្យូន័ះ

te_trash int		
--------------	--	--

តារាងទី ៤៖ ការបង្ហាញពីតារាង classroom

Field	Data type	Field Length	Constraint
rid	int		Primary Key
room_name	varchar	100	
room_number	int		
rproperties	varchar	1000	
rstatus	int		
rtrash	int		

តារាងទី៥ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង subject

Field	Data type	Field Length	Constraint
sid	int		Primary Key
sb_name	varchar	50	
sb_latin	varchar	50	
sb_ststus	int		
strash	int		

តារាងទី ៦៖ ការបង្ហាញពីតារាង semester

Field	Data type	Field Length	Constraint
se_id	int		Primary Key
se_name	varchar	50	
se_latin	varchar	50	
se_ststus	int		
se_trash	int		

ឯអធេស: ទិធ្យាសាស្ត្រអុំព្យូធ័រ ធំព័រធី ៤៤

តារាងទី៧ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង shift

Field	Data type	Field Length	Constraint
sh_id	int		Primary Key
sh_name	varchar	50	
sh_latin	varchar	50	
sh_ststus	int		
sh_trash	int		

តារាងទី៨ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង year

Field	Data type	Field Length	Constraint
y_id	int		Primary Key
y_number	varchar	50	
y_latin	varchar	50	
y_ststus	int		
y_trash	int		

តារាងទី៩ ៖ ការបង្ហាញពីតារាង batch

Field	Data type	Field Length	Constraint
ba_id	int		Primary Key
ba_name_kh	varchar	50	
ba_name_latin	varchar	50	
ba_ststus	int		
ba_trash	int		

តារាងទី ១០៖ ការបង្ហាញពីតារាង major

Field	Data type	Field Length	Constraint
mid	int		Primary Key
m_fac_id	int		
m_code	varchar	50	
m_name	varchar	50	
m_latin	varchar	50	
m_des	varchar	1000	
m_ststus	int		
m_trash	int		

តារាងទី ១១៖ ការបង្ហាញពីតារាង faculties

Field	Data type	Field Length	Constraint
faid	int		Primary Key
fac_name	varchar	100	
fac_latin	varchar	100	
fac_ststus	int		
fac_trash	int		

តារាងទី ១២៖ ការបង្ហាញពីតារាង major_join_subject

Field	Data type	Field Length	Constraint
mjs_id	int		Primary Key
mjs_maid	int		
mjs_suid	int		

ය්. යි. ම Data Relational

Data Relational គឺជា Diagram ទាំងមូលនៃប្រព័ន្ធដែលវាបង្ហាញអំពីទំនាក់ ទំនងរវាង Table ទាំងអស់ដែលប្រើប្រាស់នៅក្នុងប្រព័ន្ធទាំងមូល ជាមួយ Database។ Data Relational និង Table Relational ដែលបានបង្ហាញនៅក្នុង Diagram នេះសម្រាប់ ជាគោលដើម្បីកំណត់អោយដឹងថា តើប្រព័ន្ធនេះមានទំនាក់ទងទិន្នន័យ លំនាំទិន្ន័យ បែបណា។ ដើម្បីងាយស្រួលក្នុងការមើលយើងធ្វើការបង្ហាញ Diagram ដូចខាង ក្រោម៖

ត្លូលេខទី ៖ Data Relationship

៤.៥ អនុទទ្ពន៍

៤.៥.១ គារមនោះសំណើរគារម្រព័ន្ធ (Process Design)

Process Design គឺជាការបរិយាយអំពីដំណើរការផ្សេងៗ ដែលកើតមាននៅ ក្នុងប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងតាមរយ: Pseudocode និង Flowchart ។

Pseudocode គឺជាវិធីសាស្ត្រ ឬ មធ្យោបាយមិនផ្លូវការនៃការពិពណ៌នាអំពី ក្បួនដោះស្រាយ នៃការសរសេរកម្មវិធីកុំព្យូទ័រ ដែលអ្នកសរសេរកម្មវិធី (Programmers) អាចប្រើភាសាធម្មតាលាយចូលគ្នា ជាមួយភាសាម៉ាស៊ីន ដែលអាច យល់ពីដំណើរការ (Process) របស់វាបាន ប៉ុន្តែម៉ាស៊ីនមិនអាច Read ភាសាទាំងនេះ បានទេ។

Flowchart គឺជាវិធីសាស្ត្រ ឬបច្ចេកទេសទាំងឡាយណាដែលត្រូវបាន គេប្រើ ដើម្បីអធិប្បាយអំពី ចលនាទាំងឡាយទៅតាមបែបបទនៃបញ្ហា ឬសកម្មភាពជា ច្រើន ដោយបង្ហាញចេញ ជាគំនូសតាងផ្សេងៗ។ ខាងក្រោមនេះ ជាការរៀបរាប់អំពី ដំណើរការសំខាន់ៗដូចខាងក្រោម៖

និមិត្តសញ្ញាសម្រាប់បង្ហាញពីការចាប់ផ្តើម ឬបញ្ឈប់ដំណើរការ

Start/Stop

និមិត្តសញ្ញាសម្រាប់បង្ហាញពីដំណើរការនៃការងារ

Process of Statement

និមិត្តសញ្ញាសម្រាប់បង្ហាញពីការបញ្ចូល ឬបញ្ចេញទិន្នន័យ

Input/ Out Put

និមិត្តសញ្ញាសម្រាប់ត្រូតពិនិត្យលក្ខខ័ណ្ឌ

Condition

និមិត្តសញ្ញាសម្រាប់បង្ហាញពីការរៀបចំ (Preparation)

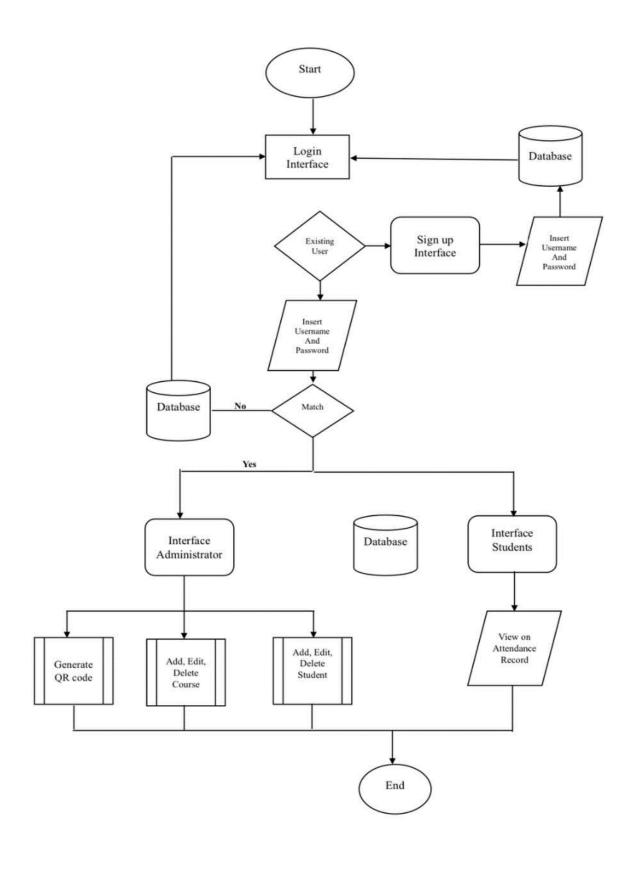


៤.៥.២ ಜೀರ್ಮಾಕಾಣಿಕಾಣಿಕಾಣಿಕಾಣಿಕಾಣಿಕಿ yeur

ដំណើរការនៃការចូលប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ Admin ទៅតាមការកំណត់នៃផ្នែក នីមួយៗរបស់ប្រព័ន្ធដូចខាងក្រោម៖

- ការចាប់ផ្ដើម
- បញ្ជូល Username និង Password
- ត្រូតពិនិត្យ Username និង Password
- បើមិនត្រូវបញ្ជូល Username និង Password ម្ដងទៀត
- ផ្ទុក Session information ដែល User បាន Login
- Login ទៅកាន់ Home screen Dashboard
- បញ្ចប់ដំណើរការ

តួលេខទី Flowchart ដំណើរការនៃការ Login របស់ Admin

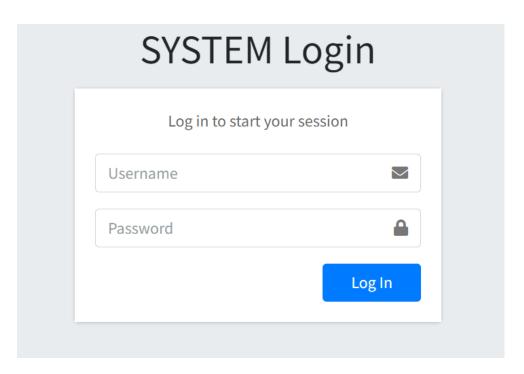


ය්. ශී. M User Interface Design

3. Input Design

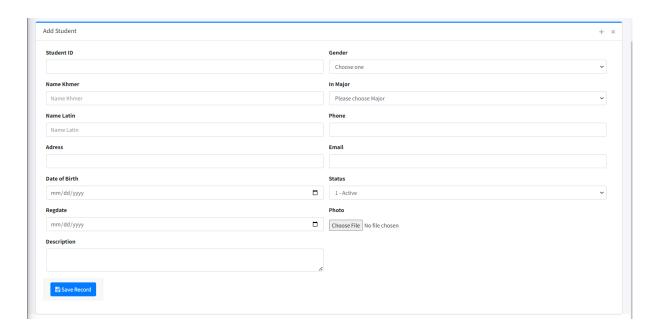
Input Design គឺជាផ្នែក Front-End របស់ Application ក្នុងការបញ្ចូលទិន្នន័យ លុបទិន្នន័យ ឬ កែប្រែទិន្នន័យ ដែលប្រើប្រាស់ដោយ Administrator ឬ បុគ្គលិក និង និស្សិតពិនិត្យមើលនិងកែប្រែព័ត៌មានផ្ទាល់ខ្លួន។ Input View ដែលយើងបានរៀបចំ មានដូចតទៅ៖

Form Login (Student)



ជាផ្ទាំងមួយសម្រាប់អ្នកបញ្ចូលទិន្នន័យ ធ្វើការ Login ដើម្បីចូលទៅក្នុងប្រព័ន្ធដោយ បញ្ចូលនូវ Username និង Password ដើម្បីគ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធសំណើរ។

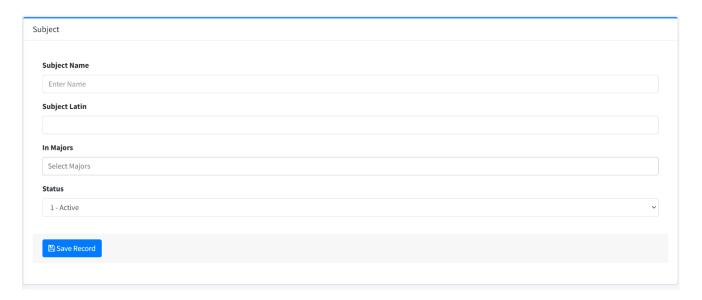
Form Add Student



Form Add Student ផ្ទាំងនេះគឺ សម្រាប់បញ្ចូលព័ត៌មានរបស់និស្សិត ដើម្បី Request នៅក្នុង Form List Student ។

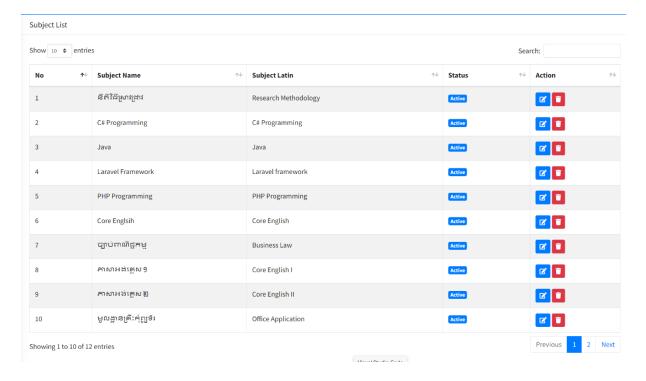
Form Student List

Form Add Subject



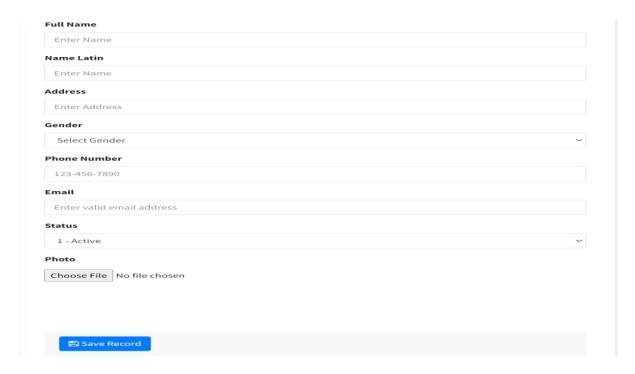
Form Add Subject: ផ្ទាំងនេះ សម្រាប់បញ្ជូលព័ត៌មានទៅតាមមុខវិជ្ជា ដែលមុខវិជ្ជានីមួយៗ នៅក្នុងជំនាញផ្សេងៗ។

Form Subject List



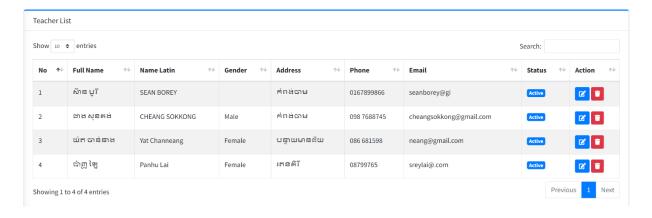
Form Subject List : ផ្ទាំងនេះគឺ ប្រើសម្រាប់បង្ហាញព័ត៌មានតាមមុខវិជ្ជានីមួយៗ

Form Add Teacher



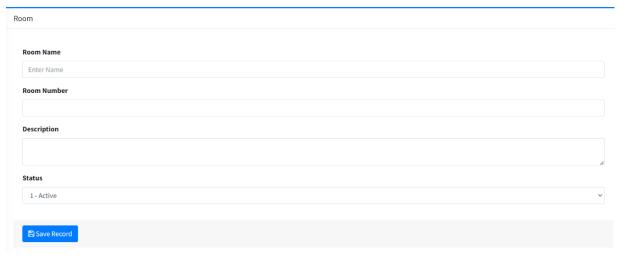
Form Add Teacher: សម្រាប់បញ្ចូលព័ត៌មានសាស្ត្រចារ្យ។

Form Teacher List



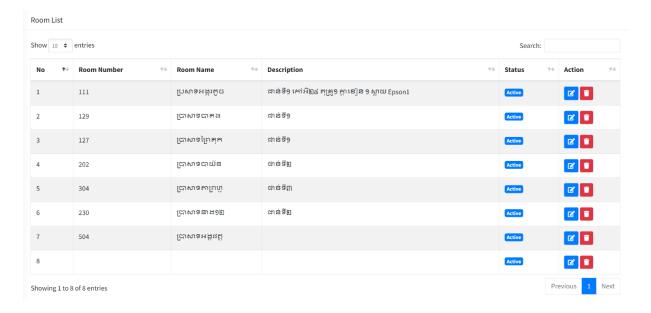
Form Teacher List: សម្រាប់បង្ហាញព័ត៌មានរបស់សាស្ត្រចារ្យ។

Form Add Room



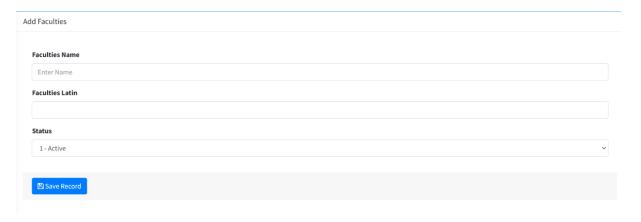
Form Add Room: ប្រើសម្រាប់បញ្ជូលព័ត៌មានលេខបន្ទប់សិក្សា។

Form Room List



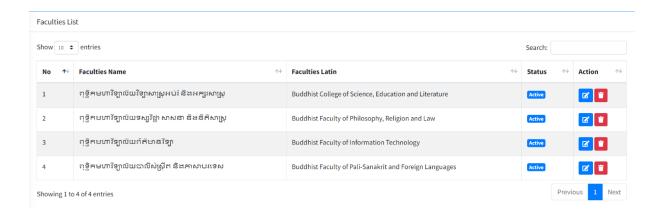
Form Room List: ផ្ទាំងនេះ សម្រាប់បង្ហាញពីលេខបន្ទប់ ឈ្មោះ និងជាន់នៃអាគារសិក្សា។

Form Add Faculty



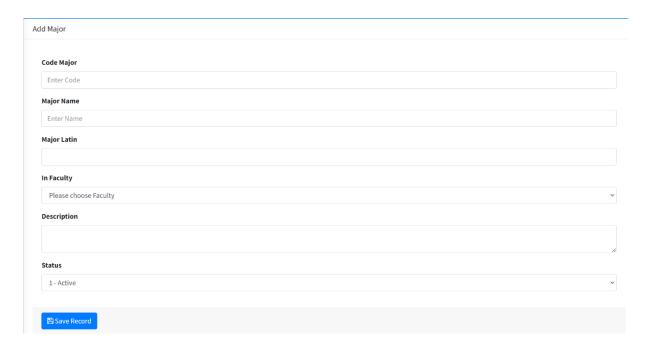
Form Add Faculties: សម្រាប់បញ្ជូលទិន្នន័យពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យ។

Form Faculty List



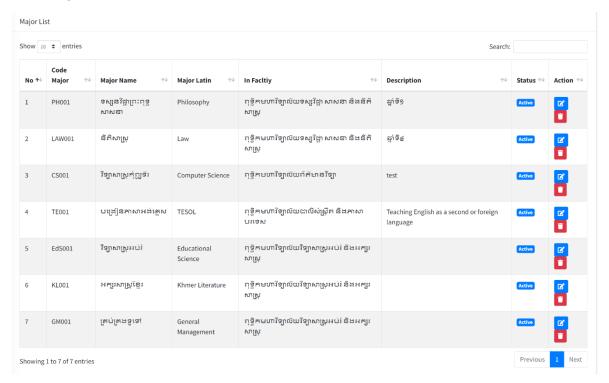
Form Faculties List: សម្រាប់បង្ហាញពីព័ត៌មានពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យទាំងអស់របស់សាកល វិទ្យាល័យទាំងមូល។

Form Add Major



Form Add Major: សម្រាប់បញ្ចូលទិន្នន័យតាមជំនាញរបស់សាកលវិទ្យាល័យ។

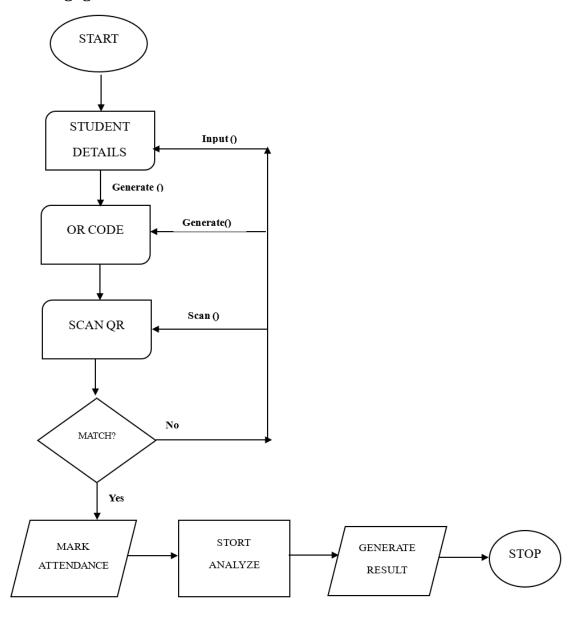
Form Major List



Form Major List ជា Form សម្រាប់បង្ហាញព័ត៌មានឈ្មោះឯកទេសទៅតាមពុទ្ធិក មហាវិទ្យាល័យនីមួយៗ។

2. Process

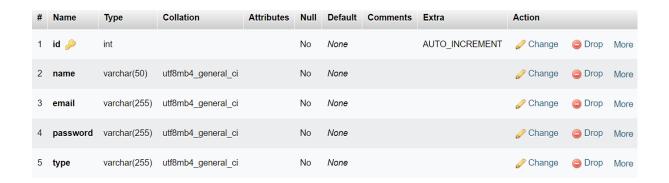
ប្រព័ន្ធសំណើរមានលក្ខណ:កំណត់សិទ្ធ ក្នុងការប្រតិបត្តិការលើការងារផ្សេង ដោយអ្នកប្រើប្រាស់ចាំបាច់ត្រូវតែមាន Admin Account ឬ Student Account ទើបអាច ប្រើប្រាស់។



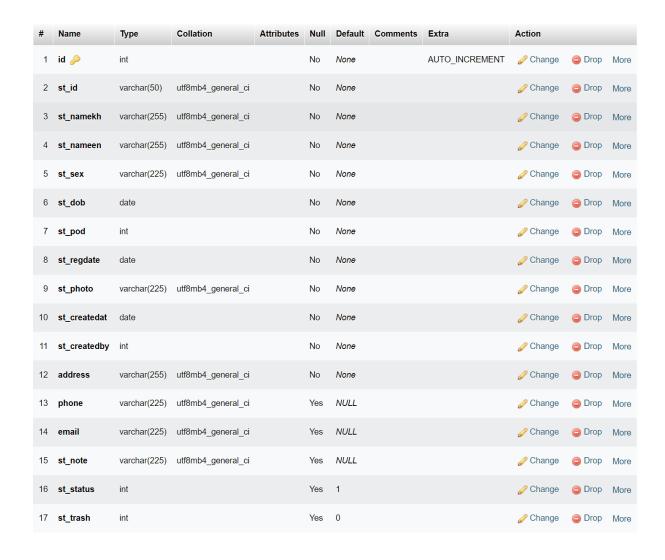
៤.៥.៤ ភាទេីនាគម្រព័ន្ធសំណើរនៃភារសិត្សា

ក្រុមយើងខ្ញុំមានរៀបចំប្រព័ន្ធសំណើរដែល មានតារាងទិន្នន័យសំខាន់ ចំនូន៦ ដូច ខាងក្រោម៖

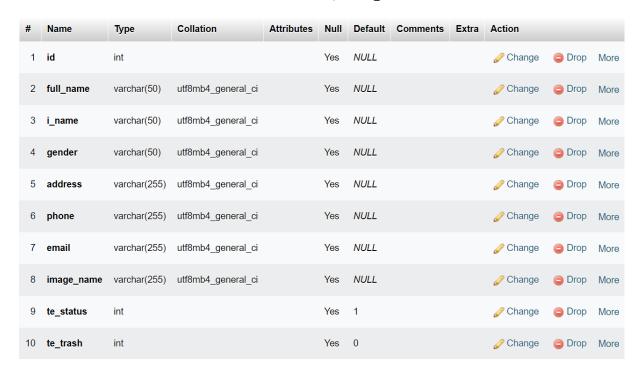
• User សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យរបស់អ្នកគ្រប់គ្រង



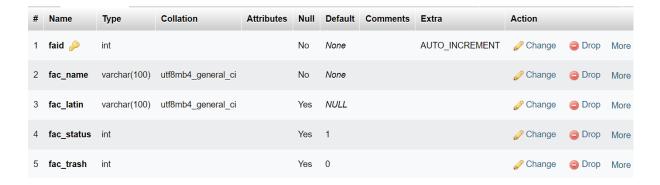
Student សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យរបស់សមណនិស្សិត និង និស្សិត



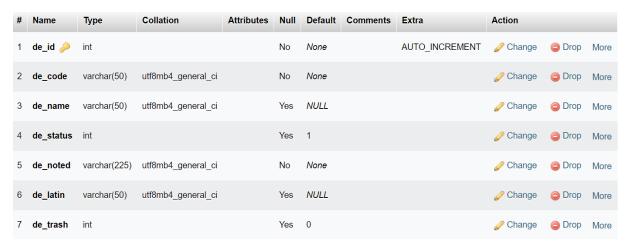
• Teacher សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យរបស់គ្រូបង្រៀន



Facility សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យពុទ្ធិកមហាវិទ្យាល័យរបស់សាលា



Degree សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យរបស់ព័ត៌មានបរិញ្ញាបត្រ



ឯភខេស: ទិន្យាសាស្ត្រអុំព្យូន័រ

• Major join Subject សម្រាប់រក្សាទុកទិន្នន័យលេខកូដឯកទេសដែលចូលរួមជាមួយ លេខកូដតាមមុខវិជ្ជា ។



៤.៦.ភា៖អនុទត្តន៍លើភូជ

ក្រោយពីបានប្រមូលទិន្នន័យ និងធ្វើការវិភាគទៅលើប្រព័ន្ធសំណើររួចក្រុម សិក្សា ស្រាវជ្រាវ បានចាប់ផ្តើមអនុវត្តលើកូដ នឹងសាកល្បងទៅលើប្រព័ន្ធស្របតាមគោល ការណ៍របស់ SDLC (System Development Life Cycle)។

ដើម្បីអាចដាក់ប្រើប្រាស់នូវប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងសាកលវិទ្យាល័យនៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យា ល័យព្រះសីហមុនីរាជាបាន គឺតំរូវអោយមានការប្រើប្រាស់ ផ្នែករឹង (Hardware) និងផ្នែកទុន (Software) មួយចំនូន ដូចខាងក្រោម

- Server Computer
 - Hardware

Ram : 8GB or higher is better
 Hard Disk : 500GB or higher is better
 Cpu : 2GHZor higher is bett

- Software
 - Wamp Server
 - Xampp Server
- Client Computer Hardware
 - Hardware

Ram : 4GB or higher is better
 Hard Disk : 100GB or higher is better
 CPU : 2GHZ or higher is better

- Software
 - Web Browser (Google chrome, Firefox, brave, MS Edge ..)

នៅក្នុងការអនុវត្តទៅលើគម្រោង ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមានសមណនិស្សិត- និស្សិត គ្រប់ថ្នាក់ឆ្នាំសិក្សា ការសិក្សាស្រាវជ្រាវបានជ្រើសឯកសារប្រើប្រាស់កម្មវិធី bootstrap, Ajax, jQuery, JavaScript, CSS, HTML ធ្វើជា Front-End ជាផ្នែកមួយសំខាន់ សម្រាប់អ្នកប្រើប្រាស់ បញ្ចូលទិន្នន័យ បង្ហាញកែប្រែលុប និងធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពទិន្នន័យ ចំណែកឯកម្មវិធី MySQL ធ្វើ ជា Database រក្សាទុកទិន្នន័យនិងទាញយកទិន្នន័យគ្រប់ មកវិញ។ ចំពោះផ្នែកលំអិតការសរ សេរកូដ លើកម្មវិធីមានបញ្ជាក់ជូននៅ Visual Studio Code។

ឯអនេស: ទិន្យាសាស្ត្រអុំព្យូន័រ នំព័រនី ៦១



ខំពុងផ្ល ៥ សេចអ្គីសស្តិដ្ឋាន សិចអាផ្លេល់អនុសាសសំ

ក្រោយពីបានសិក្សា និងការអនុវត្តន៍នូវប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងវត្តមាននិស្សិតជាមួយ QR Code រួចមក ទីបញ្ចប់ក្រុមយើងខ្ញុំសូមធ្វើការសំយោគឡើងវិញនូវប្រព័ន្ធសំណើរ និងធ្វើការ សន្និដ្ឋាន រួមទាំងផ្តល់អនុសាសន៍មួយចំនួន ដើម្បីជួយកែលំអប្រព័ន្ធសំណើរឲ្យកាន់តែ ប្រសើឡើងថែមមួយកម្រិតទៀត។

៥.១. សេចគ្គីសស្តិដ្ឋាន

បន្ទាប់ពីការអនុវត្តន៍សរសេរកូដ និងការប្រើប្រាស់រួចមកក្រុមយើងខ្ញុំអាចធ្វើការ សន្និដ្ឋានបានថា មានភាពល្អជាងប្រព័ន្ធបច្ចុប្បន្នយ៉ាងច្រើនដូចជា៖

- ងាយស្រ្ទូលក្នុងការតាមដានវត្តមាននិស្សិត វត្តមានគ្រូបង្រៀន
- ប្រព័ន្ធមានភាពច្បាស់លាស់ ហើយមានសុវត្ថិភាព
- ដើម្បីបង្កើនល្បឿននៃការងារ និងចំណេញពេលវេលា
- ឯាយស្រួលក្នុងការបញ្ចូលទិន្នន័យ ស្វែងរកទិន្នន័យ កែប្រែ ឬលុបទិន្នន័យ ប្រកបដោយសុវត្ថិភាព
- និស្សិតអាចធ្វើការស្កេនវត្តមានដោយខ្លួនឯងបាន
- អ្នកគ្រប់គ្រងងាយរាល់ក្នុងការធ្វើរបាយការណ៍វត្តមានតាមថ្នាក់
- បានចូលរួមចំណែកក្នុងការអភិវឌ្ឍន៍វិស័យបច្ចេកវិទ្យានៅកម្ពុជា។

ប្រព័ន្ធស្នើរសុំនេះមិនត្រឹមតែផ្ដល់ ភាពងាយស្រួល ដល់អ្នកគ្រប់គ្រងប៉ុណ្ណោះនោះទេវា ក៏ផ្ដល់ភាពងាយស្រួលដល់សមណនិស្សិត-និស្សិត ជាពិសេសប្រធានថ្នាក់មិនបាច់មកយក សៀវភៅវត្តមានដើម្បីហៅវត្តមានរៀងរាល់ម៉ោងរៀនទៀតនោះទេ ដោយនិស្សិតគ្រាន់តែ ធ្វើការស្ដេនវត្តមានរបស់ខ្លួនតាមរយៈប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងនេះជាការស្រេច។

យោងតាមការសន្និដ្ឋានខាងលើប្រព័ន្ធស្នើរសុំ ដែលក្រុមយើងខ្ញុំបានបង្កើតឡើងពិតជា បានផ្តល់អត្ថប្រយោជន៍ ដ៏ច្រើនដល់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជាពិតប្រាកដ មែន ដែលជាលទ្ធផលមួយដ៏ជោគជ័យរបស់ក្រុមយើងខ្ញុំ។

ಜಿ.២. អារដ្ឋល់អនុសាសន៍

បច្ចេកវិទ្យាចេះតែរីកចម្រើនទៅមុខ ដូច្នេះប្រព័ន្ធដែលបានបង្កើតឡើងនេះមិនទាន់ បំពេញគ្រប់តាមតម្រូវការរបស់អ្នកប្រើប្រាស់ទាំងស្រុងនោះឡើយ បើទោះជាប្រព័ន្ធនេះ បានផ្តល់អត្ថប្រយោជន៍ដល់ការស្កេនវត្តមានរបស់និស្សិតក៏ដោយ ដូច្នេះហើយក្រុមយើងខ្ញុំ សូមផ្តល់ជាអនុសាសន៍ខ្លះៗដើម្បីអោយប្រព័ន្ធស្ទើរសុំនេះកាន់តែភាពល្អឥតខ្ចោះនៅថ្ងៃ ខាងមុខដូចតទៅ៖

- ធ្វើការសិក្សាលើ ការអភិវឌ្ឍ App Application ដើម្បីឆ្លើយតបនិងតម្រូវការ របស់សមណនិស្សិត-និស្សិត
- កែប្រែប្រព័ន្ធសំណើរឆ្ពោះទៅរកការប្រើប្រាស់ Framework មានដូចជា Laravel Spring និងភាសាផ្សេងៗទៀតឱ្យទាន់បច្ចេកវិទ្យា ៤.០
- ធ្វើការសិក្សាដោយនិស្សិតអាចទាញទិន្នន័យវត្តមានរបស់ខ្លួនបាន
- ធ្វើការបន្ថែមមុខងារដែលខ្វះខាត

ಶಜಾಚಚಾತ

- WampServer https://www.wampserver.com
- PHP https://php.org
- HTML https://www.tutorialspoint.com/html/index.htm
- CSS https://www.tutorialspoint.com/css/index.htm
- DFD https://youtu.be/aoQn5gyBmRY?si=zZCCwcUutzgWvBuW
- ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងព័ត៌មានដំណើរការ អែនដ្រយ របស់ពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះ សីហមុនីរាជា រៀបរៀងដោយនិស្សិតបញ្ចប់ថ្នាក់បរិញ្ញាបត្របព័ត៌មានវិទ្យា ជំនាន់ទី ២០(លោក ខ្វើត ណុង លោក ផល់ ផានិត លោក ឡុង លីដា លោក ទុន រាជភូ លោក សារឿន កក្កដា ឆ្នាំ ២០១៩-២០២៣) របស់សាកលវិទ្យាល័យបៀលប្រាយ។
- ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងបណ្ដាល័យនៅពុទ្ធិកសាកលវិទ្យាល័យព្រះសីហមុនីរាជា រៀបរៀង ដោយនិស្សិតបញ្ចប់ថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រវិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រជំនាន់ទី ១២
 (លោក ប៉េង លីយាង លោក ជឿន សារឿន លោក វង សុខខេង លោក តឹង ស៊ីវហុង ឆ្នាំ ២០១៧-២០២១) របស់ PSBU។

ឧទសម្ព័ន្ធ Source Code

Index.php

```
<?php
      session_start();
      @name = SESSION['name'];
      if(!ISSET($_SESSION['user'])){
            header('location:login.php');
      }
?>
<?php include("includes/header.php");?>
<body class="hold-transition sidebar-mini layout-fixed">
<div class="wrapper">
 <!-- Navbar -->
 <nav class="main-header navbar navbar-expand navbar-white navbar-light">
 <!-- Left navbar links -->
 cli class="nav-item">
   <a class="nav-link" data-widget="pushmenu" href="#"><i class="fas fa-bars"></i></a>
  <a href="index3.html" class="nav-link">Home</a>
  <a href="#" class="nav-link">Contact</a>
   <!-- SEARCH FORM -->
 <form class="form-inline ml-3">
   <div class="input-group input-group-sm">
    <input class="form-control form-control-navbar" type="search" placeholder="Search" aria-
label="Search">
   <div class="input-group-append">
     <button class="btn btn-navbar" type="submit">
      <i class="fas fa-search"></i>
     </button>
   </div>
  </div>
  /form>
```

```
<!-- Right navbar links -->
  <!-- Messages Dropdown Menu -->
   <a class="nav-link" data-toggle="dropdown" href="#">
     <i class="far fa-comments"></i>
     <span class="badge badge-danger navbar-badge">3</span>
    <div class="dropdown-menu dropdown-menu-lg dropdown-menu-right">
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <!-- Message Start -->
      <div class="media">
       <img src="dist/img/user1-128x128.jpg" alt="User Avatar" class="img-size-50 mr-3 img-</pre>
circle">
       <div class="media-body">
        <h3 class="dropdown-item-title">
         Brad Diesel
         <span class="float-right text-sm text-danger"><i class="fas fa-star"></i></span>
        </h3>
        Call me whenever you can...
        <i class="far fa-clock mr-1"></i> 4 Hours Ago
       </div>
      </div>
      <!-- Message End -->
     </a>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <!-- Message Start -->
      <div class="media">
       <img src="dist/img/user8-128x128.jpg" alt="User Avatar" class="img-size-50 img-circle"</pre>
mr-3">
       <div class="media-body">
        <h3 class="dropdown-item-title">
         John Pierce
         <span class="float-right text-sm text-muted"><i class="fas fa-star"></i></span>
        I got your message bro
        <i class="far fa-clock mr-1"></i> 4 Hours Ago
       </div>
      </div>
      <!-- Message End -->
```

```
</a>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <!-- Message Start -->
      <div class="media">
       <img src="dist/img/user3-128x128.jpg" alt="User Avatar" class="img-size-50"</pre>
img-circle mr-3">
       <div class="media-body">
         <h3 class="dropdown-item-title">
          Nora Silvester
          <span class="float-right text-sm text-warning"><i class="fas fa-</pre>
star"></i></span>
         </h3>
         The subject goes here
         <i class="far fa-clock mr-1"></i> 4 Hours
Ago
       </div>
      </div>
      <!-- Message End -->
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item dropdown-footer">See All Messages</a>
    </div>
   <!-- Notifications Dropdown Menu -->
   <a class="nav-link" data-toggle="dropdown" href="#">
     <i class="far fa-bell"></i>
     <span class="badge badge-warning navbar-badge">15</span>
    </a>
    <div class="dropdown-menu dropdown-menu-lg dropdown-menu-right">
     <span class="dropdown-item dropdown-header">15 Notifications</span>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <i class="fas fa-envelope mr-2"></i> 4 new messages
      <span class="float-right text-muted text-sm">3 mins/span>
     </a>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <i class="fas fa-users mr-2"></i> 8 friend requests
      <span class="float-right text-muted text-sm">12 hours</span>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item">
      <i class="fas fa-file mr-2"></i> 3 new reports
      <span class="float-right text-muted text-sm">2 days</span>
     <div class="dropdown-divider"></div>
     <a href="#" class="dropdown-item dropdown-footer">See All Notifications</a>
    </div>
```

```
class="nav-item">
    <a class="nav-link" data-widget="control-sidebar" data-slide="true" href="#">
     <i class="fas fa-th-large"></i>
    </a>
   </nav>
 <!-- /.navbar -->
<?php include("includes/sidebar.php"); ?>
 <!-- Content Wrapper. Contains page content -->
 <div class="content-wrapper">
  <!-- Content Header (Page header) -->
  <div class="content-header">
   <div class="container-fluid">
    <div class="row mb-2">
     <div class="col-sm-6">
      <h1 class="m-0 text-dark">Dashboard</h1>
     </div><!-- /.col -->
     <div class="col-sm-6">

    class="breadcrumb float-sm-right">

        class="breadcrumb-item"><a href="#">Home</a>
        Dashboard v1
      </div><!-- /.col -->
    </div><!-- /.row -->
   </div><!-- /.container-fluid -->
  </div>
  <!-- /.content-header -->
<!-- Main content -->
  <section class="content">
   <div class="container-fluid">
    <!-- Small boxes (Stat box) -->
    <div class="row">
     <div class="col-lg-3 col-6">
      <!-- small box -->
      <div class="small-box bg-info">
        <div class="inner">
         <h3>150</h3>
```

```
New Orders
        </div>
        <div class="icon">
         <i class="ion ion-bag"></i>
        </div>
        <a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fas fa-arrow-circle-
right"></i></a>
       </div>
      </div>
      <!-- ./col -->
      <div class="col-lg-3 col-6">
       <!-- small box -->
       <div class="small-box bg-success">
        <div class="inner">
         <h3>53<sup style="font-size: 20px">%</sup></h3>
         Bounce Rate
        </div>
        <div class="icon">
         <i class="ion ion-stats-bars"></i>
        </div>
        <a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fas fa-arrow-circle-
right"></i></a>
       </div>
      </div>
      <!-- ./col -->
      <div class="col-lg-3 col-6">
       <!-- small box -->
       <div class="small-box bg-warning">
        <div class="inner">
         <h3>44</h3>
              User Registrations
        </div>
        <div class="icon">
         <i class="ion ion-person-add"></i>
        <a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fas fa-arrow-circle-
right"></i></a>
       </div>
      </div>
      <!-- ./col -->
      <div class="col-lg-3 col-6">
       <!-- small box -->
       <div class="small-box bg-danger">
        <div class="inner">
```

```
Unique Visitors
        </div>
        <div class="icon">
         <i class="ion ion-pie-graph"></i>
        </div>
        <a href="#" class="small-box-footer">More info <i class="fas fa-arrow-circle-
right"></i></a>
       </div>
     </div>
     <!-- ./col -->
    </div>
    <!-- /.row -->
   </div><!-- /.container-fluid -->
  </section>
  <!-- /.content -->
 </div>
 <!-- /.content-wrapper -->
 <?php include("includes/footer.php");?>
```

Login.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <title>Login - <?php include('includes/title.php');?></title>
 <!-- Tell the browser to be responsive to screen width -->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <!-- Font Awesome -->
 k rel="stylesheet" href="plugins/fontawesome-free/css/all.min.css">
 <!-- Ionicons -->
 link rel="stylesheet"
href="https://code.ionicframework.com/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.css">
 <!-- icheck bootstrap -->
 k rel="stylesheet" href="plugins/icheck-bootstrap/icheck-bootstrap.min.css">
 <!-- Theme style -->
 k rel="stylesheet" href="dist/css/adminlte.min.css">
 <!-- Google Font: Source Sans Pro -->
 link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:300,400,400i,700"
rel="stylesheet">
```

```
<body class="hold-transition login-page">
<div class="login-box">
 <div class="login-logo">
  <h1>SYSTEM Login</h1>
 </div>
 <!-- /.login-logo -->
 <div class="card">
  <div class="card-body login-card-body">
   Log in to start your session
   <form action="phpscript/loginscript.php" method="post">
    <div class="input-group mb-3">
      <input type="text" name="txtuser" class="form-control" placeholder="Username"</pre>
required autofocus>
     <div class="input-group-append">
       <div class="input-group-text">
        <span class="fas fa-envelope"></span>
       </div>
      </div>
    </div>
    <div class="input-group mb-3">
      <input type="password" name="password" class="form-control"</pre>
placeholder="Password" required>
      <div class="input-group-append">
       <div class="input-group-text">
        <span class="fas fa-lock"></span>
       </div>
      </div>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-8"><!--
       <div class="icheck-primary">
        <input type="checkbox" id="remember">
        <label for="remember">
         Remember Me
        </label>
       </div>-->
      </div>
      <!-- /.col -->
      <div class="col-4">
       <button type="submit" name="login" class="btn btn-primary btn-block">Log
In</button>
      </div>
      <!-- /.col -->
```