|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 基于深度学习的android 端自动化游戏异常测试软件的实现及测试 | | | | |
| 评审对象 | 需求规格说明书 | | 版本号 | v3.1 | |
| 提交日期 | 2019/03/25 | | 编制人 | 刘颖,袁梦阳,李铎坤,陈鸿超 | |
| 评审日期 | 2019/03/26 | | 评审方式 | 组间互评审 | |
| 序号 | 问题位置 | 问题描述 | 问题类别 | 严重性 | 处理意见 |
| 1 | 整体 | 用词一致性问题：   1. 封面,2.1.2节,4.1节写成了“android” 2. 文章中同时存在“我们”和“本项目”的主语 | 一致性 | 轻微 | 建议统一为“Android”和“本项目” |
| 2 | 整体 | 没有页码 | 规范性 | 一般 | 添加页码 |
| 3 | 1.4节 | 1. 术语未排序 2. 术语介绍不完整，漏了iOS、FastRCNN等 | 规范性  完整性 | 轻微 | 建议排序并补充术语和缩略词表 |
| 4 | 整体 | 标题问题：   1. 建议去掉第四级标题 2. 3.3节标题编号错误 | 规范性 | 轻微 | 第四级标题建议改为字号为正文字体，加粗。 |
| 5 | 1.5节  2.1.2节 | 1.5节参考文献和2.1.2节第一段的缩进有问题 | 规范性 | 轻微 | 建议修改 |
| 6 | 2.1.2节  2.7节  3.1.2节  3.2.1节  4.2.1节  4.2.2节 | 笔误：   1. 2.1.2节第三段“以 Monkey 部分特 征一致的同时。” 2. 2.7节“本项目中主要用于测试游戏的异常识别”语句不通 3. “在对此条件下实现对所覆盖的所有控 件实现 100%的异常测试”语句不通 4. “控件框的大小在较大程度（上）与网络训练~~是~~（时）人工框出的控件框”，“要注意人工标注的标准要（和什么）达到一致”，“没有和他（它）属性完全一样的状态” 5. “为标注工作提升（提供）不少便利” 6. “其训练方法重要（主要）包含预训练和微调” 7. 4.2.1.1节“该标注工具支持 Windows、Linux 和 IOS （Mac OS）等系统” | 准确性 | 一般 | 参考红字进行修改 |
| 7 | 2.1.2节 | 图表问题：   1. 2.1.2节图1的水印最好去一下 2. 4.2.2节图11错误，出现了两个训练集 | 规范性  准确性 | 轻微 | 建议修改 |
| 8 | 2.1.2.1节  2.4节  3.4.1节 | 符号问题：   1. 符号使用标准不统一，如2.1.2.1节和3.4.1节的冒号不统一 2. 2.4节少个符号 | 规范性  一致性 | 轻微 | 建议修改 |
| 9 | 3.1节 | 没有给出具体的业务需求 | 完整性 | 一般 | 建议添加业务需求或者将本节去掉 |
| 10 | 3.2.1节 | 本节给出了大量术语、概念的说明，不应该放在功能需求里。 | 准确性 | 一般 | 建议将本节放到前面，单独开一章 |
| 11 | 3.2.4节 | 点击、截图、识别三个功能需求没有介绍，直接在进行测试的功能需求中进行了引用 | 准确性 | 一般 | 建议单独介绍一下这三个功能需求 |
| 12 | 3.3.1节 | Linux系统版本没有明确说明 | 一致性 | 轻微 | 建议改成指定一些常用版本的Linux系统，和后面的软件要求一致。 |
| 13 | 第一个3.3.4节 | “即维护、升级以及故障处理的时间最多仅占 0.1%”这种时间如何能够确定？ | 准确性 | 轻微 | 建议修改说法或解释说明 |
| 14 | 第二个3.3.4节 | 这段话中“开发者”指代不明 | 准确性 | 轻微 | 建议鲁棒性介绍一下程序出问题时针对用户和针对本系统开发者的两套应对方案。 |
| 15 | 3.6节  3.7节 | 这两节应该属于非功能需求 | 准确性 | 一般 | 建议放到非功能需求中 |
| 16 | 4.2.3节 | 状态定义在前面已经介绍过 | 一致性 | 轻微 | 建议去掉 |