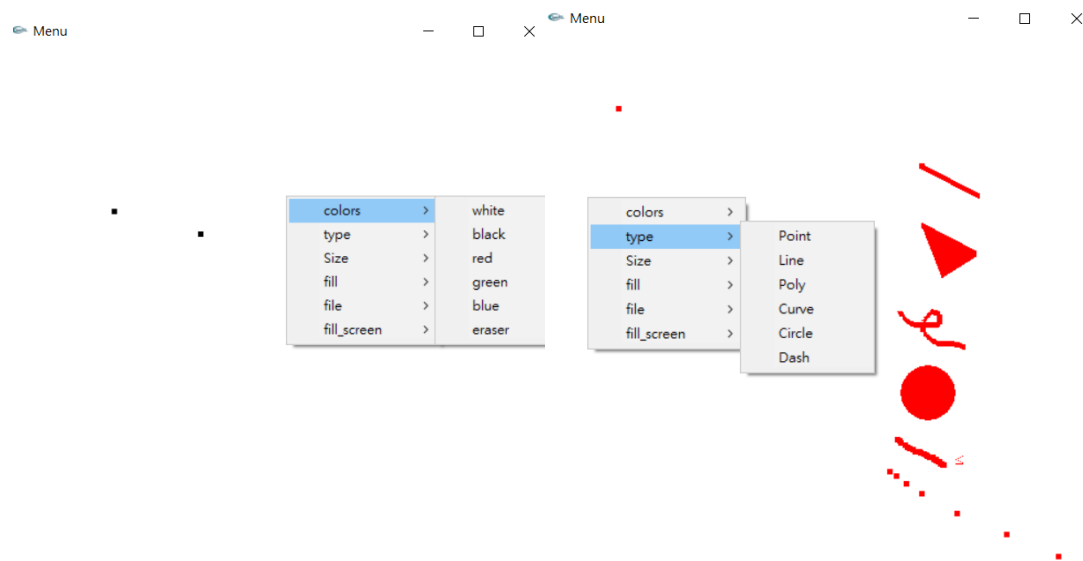


電腦圖學報告

00857114 資工 3B 黃泰揚

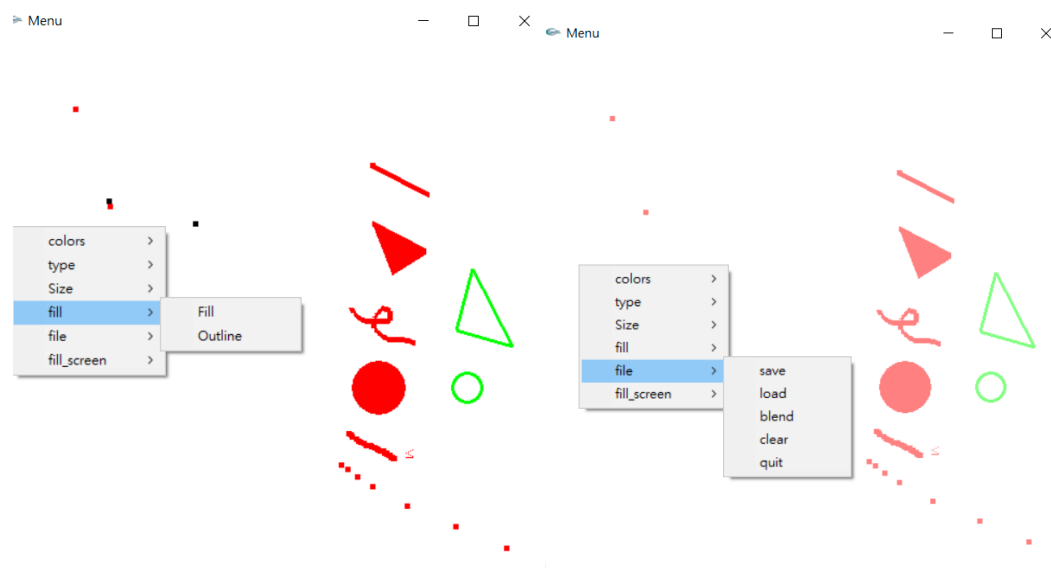
1-1 程式執行畫面&實作描述

Menu 選單(右鍵呼叫)，colors 可以選擇畫筆顏色，若選 eraser 則顏色會變成背景色，此外顏色預設為黑色；type/Size 可以選擇畫筆/大小，效果如右圖所繪，其中 Dash 是用 motion 的技巧不斷的畫出 Point，所以使用者畫的快慢效果會不同。



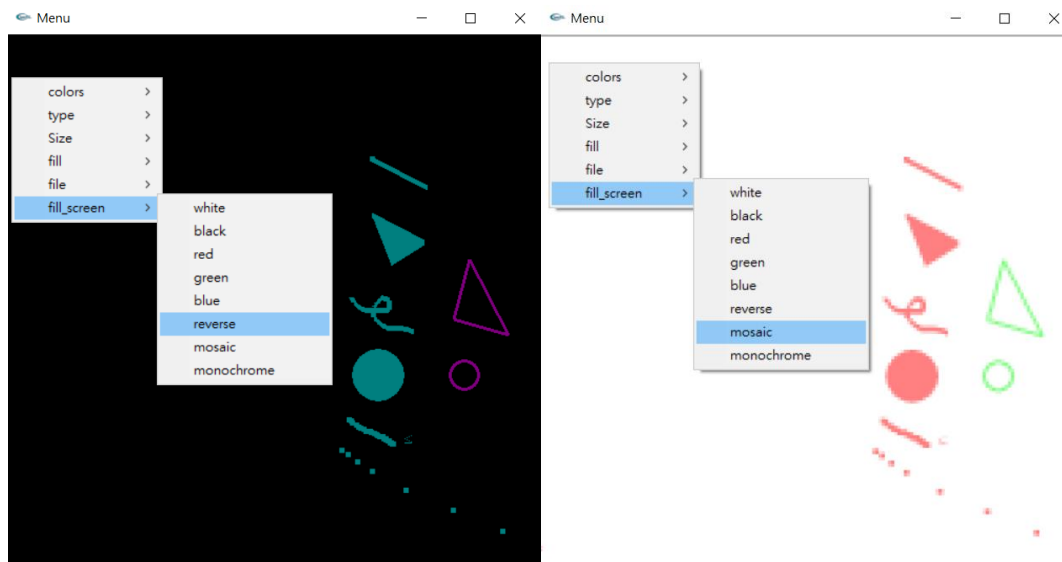
1-2

fill 可以選擇你的 Poly 和 Circle 是否要填滿，實作的話 Poly 就是把最後一點跟第一點連線，Circle 就是在畫一個小一點的白色圓；file 內具有 save/load 的功能可以儲存畫布的功能，blend 可以把當前的圖和 save 的圖混和，clear 是清空畫布，quit 就是 quit。圖右是圖左經過 save->clear->blend 後的結果。

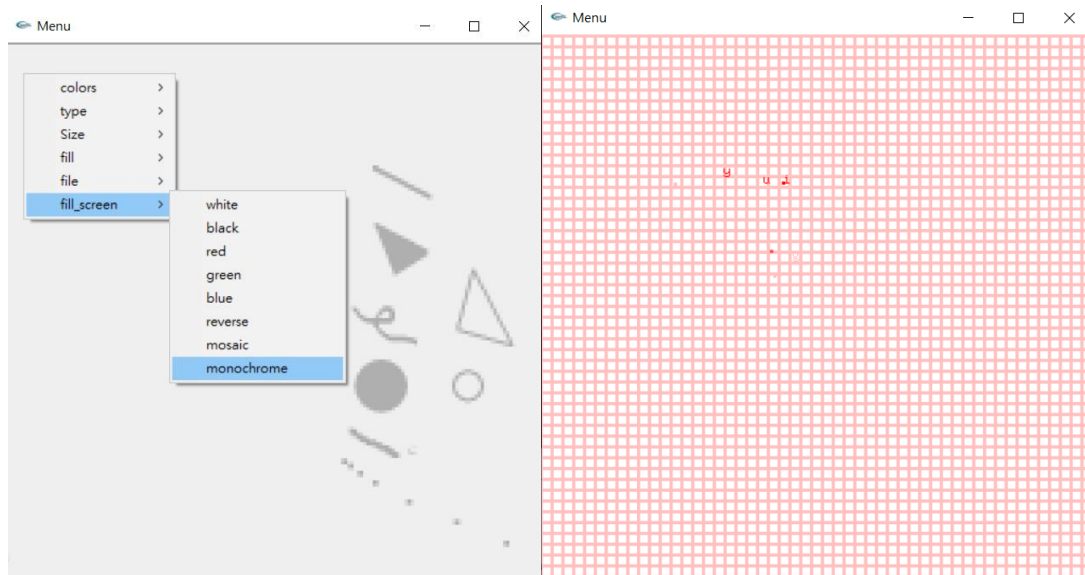


1-3 自製功能

`full_screen` 內基本上都是對全畫布做操作，`reverse` 以上的功能就是更改背景色(`eraser` 會跟著變色)，`reverse` 的功能是讓畫布變成原來的互補色，原理是 `save` 後調整令 `new rgb=255-old rgb` 在 `load` 一次；而右圖是 `mosaic`，功能是打上馬賽克，原理是將畫布分成每 `3*3` 格一組每組平均 `rgb` 總和後放回去再 `load`。



1-4 `monochrome` 的功能就是變成灰白照片時做就把 `rgb` 平均，此外網格的話按快捷鍵 `g` 即可出現。



2.使用者手冊:

按鍵:q/c/g/s/l/other

效果:quit/clear/grid/save/load/print 字在鼠標上

3.心得:

大部分的功能都可以用 `sample code` 完成，最花時間的部分基本上是環境設定(Dev c++)，一開始沒注意到原本 `code` 有一些 `bug` 要處理，