Base64 编码

给定一个文件,输出这个文件的 Base64 编码。

Base64 编码规则如下:

- 1. 每3个字节作为一组,一共是24个二进制位;
- 2. 将这 24 个二进制位分为四组,每个组 6 个二进制位;
- 3. 每组前面加 00, 扩展成 32 个二进制位, 即四个字节;
- 4. 根据下表,得到扩展后的每个字节的对应符号,这就是 Base64 的编码值。

| 索引 | 编码 | 索引 | 编码 | 索引 | 编码 | 索引 | 编码 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | A | 16 | Q | 32 | g | 48 | W |
| 1 | В | 17 | R | 33 | h | 49 | X |
| 2 | D | 18 | S | 34 | i | 50 | у |
| 3 | D | 19 | Т | 35 | j | 51 | Z |
| 4 | E | 20 | U | 36 | k | 52 | 0 |
| 5 | F | 21 | V | 37 | 1 | 53 | 1 |
| 6 | G | 22 | W | 38 | m | 54 | 2 |
| 7 | Н | 23 | X | 39 | n | 55 | 3 |
| 8 | I | 24 | Y | 40 | 0 | 56 | 4 |
| 9 | J | 25 | Z | 41 | p | 57 | 5 |
| 10 | K | 26 | a | 42 | q | 58 | 6 |
| 11 | L | 27 | b | 43 | r | 59 | 7 |
| 12 | M | 28 | С | 44 | S | 60 | 8 |
| 13 | N | 29 | d | 45 | t | 61 | 9 |
| 14 | О | 30 | е | 46 | u | 62 | + |
| 15 | P | 31 | f | 47 | v | 63 | / |

如果字节数不足 3, 如下处理:

- 2 个字节的情况:将这两个字节的共 16 个二进制位分成分别包含 6、6、4 个二进制位的 3 组,最后一组除了前面加 00 以外,后面再加 00 . 这样得到一个三字符的 Base64 编码,再在末尾补上 =
 - 比如, "Ma" 这个字符串是两个字节, 对应的 ASCII 码为 01001101 01100001, 首先分成三组 010011、010110 和 0001, 填充 之后得到 00010011、00010110、00000100 对应 Base64 编码分别为 T、W、E, 再补上=, 因此 "Ma" 的 Base64 编码就是 TWE=
- 1个字节的情况:将这一个字节的8个二进制位分成分别包含6、2个二进制位的2组,最后一组除了前面加00 以外,后面再加0000.这样得到一个两字符的Base64编码,再在末尾补上==
 - 。 比如,"M" 这个字符串是一个字节,对应的 ASCII 码为 01001101,首先分为两组 010011 和 01,填充 之后得到 00010011 和 00010000,对应的 Base64 值分别为 T、Q,再补上 == ,因此 "M" 的 Base64 编码就是 TQ==。

样例:

| 编码前 | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | | | 3 | | | | | | | |
|-----|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 位模式 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 索引 | 12 19 | | | | | | 8 | | | | | | | | 51 | | | | | | | | |
| 编码后 | М | Т | | | | | | | | | | I | | | | | | z | | | | | |

输入描述

待编码的字符串。

输出描述

输出字符串对应的 Base64 编码。

示例

示例1

输入

0123456789

输出

MDEyMzQ1Njc4OQ==

示例 2

输入

```
this
is
a
multi-line string
```

输出

dGhpcwppcwphCm11bHRpLWxpbmUgc3RyaW5nCg==

提示

- 使用位运算
- 不需要考虑平台差异
- 自测的输出请使用 <u>Base64Encoder</u> 生成