**第34章 项目1-博客前端：封装库--插件**

学习要点：

1. 问题所在
2. 设置代码

本节课，我们要讲之前的拖拽功能分离出去，讲作为插件功能引入，并且解决选择可拖动区域的自动化操作。

1. **问题所在**

Base库主要是用来封装一般JavaScript的常规操作代码，而拖拽这种特效代码属于功能性代码，并不是必须的，所以这种类型的代码，我们建议另外封装，在需要的时候作为插件形式引入到库中，作为扩展。

1. **设置代码**

//设置一个接受插件的方法

Base.prototype.extend = function (name, fn) {

Base.prototype[name] = fn;

};

//创建一个拖拽插件js文件：

$().extend('drag', function (tags) {

//拖拽代码...

}

在设置拖拽区域的我们需要能够自定义，而不能局限某一个标签。

//获取某一个节点，返回节点对象

Base.prototype.getElement = function (num) {

return this.elements[num];

};

//获取某一个节点

Base.prototype.eq = function (num) {

var element = this.elements[num];

this.elements = [];

this.elements[0] = element;

return this;

};

//自定义拖拽区域

var flag = false;

for (var i = 0; i < tags.length; i ++) {

if (e.target == tags[i]) {

flag = true;

break;

}

}

if (flag) {

addEvent(document, 'mousemove', move);

addEvent(document, 'mouseup', up);

} else {

removeEvent(document, 'mousemove', move);

removeEvent(document, 'mouseup', up);

}