GPSR Safety Certificate

Nazwa produktu: Uchwyt na numer z 3-cyfrowym numerem startowym

Artikelnummer: SR10254

Przeznaczenie:

Produkt przeznaczony jest zgodnie z jego przeznaczeniem, w sportach jeździeckich. Przed użyciem należy zawsze sprawdzić przydatność dla konkretnego konia.

Informacje o materiale:

Wysokiej jakości skóra naturalna - materiał naturalny, trwały i oddychający. Charakteryzuje się dużą wytrzymałością na rozdarcie i stabilnością wymiarową. Ponieważ jest to produkt naturalny, mogą wystąpić niewielkie różnice w kolorze i strukturze. Skóra jest wolna od substancji szkodliwych i pochodzi z odpowiedzialnej produkcji.

Ocena bezpieczeństwa:

Produkt został przetestowany pod kątem bezpieczeństwa, jakości materiału i wykonania.

Przy właściwym użyciu nie ma ryzyka dla konsumentów ani zwierząt.

Produkt spełnia wymagania Rozporządzenia UE (UE) 2023/988 (Rozporządzenie w sprawie ogólnego bezpieczeństwa produktów – GPSR).

Ostrzeżenia:

- Używaj wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem jako uchwyt na numery startowe na konju
- Nie pozostawiać na koniu na stałe zdjąć po użyciu.
- Przed każdym użyciem sprawdź, czy nie ma uszkodzeń.
- Nie używać w przypadku uszkodzenia lub braku części.
- Nie należy dokonywać żadnych modyfikacji ani przeróbek produktu.
- Natychmiast wymień uszkodzone uchwyty numerów startowych.

Informacje o utylizacji:

Produkt wykonany jest ze skóry naturalnej oraz elementów metalowych. Nie wyrzucać do odpadów domowych ani do środowiska. Prawdziwa skóra jest materiałem naturalnym i można ją wyrzucać razem z odpadami domowymi, jeżeli nie prowadzi się miejskiej zbiórki skrawków skórzanych. Jeśli to możliwe, części metalowe należy oddzielić i poddać recyklingowi jako złom przed wyrzuceniem. Nie palić pozostałości produktu i nie dopuścić do przedostania się ich do dróg wodnych lub ziemi.

Producent/odpowiedzialny podmiot gospodarczy:

SUNRIDE GmbH

Marktplatz 12, 96242 Sonnefeld, Niemcy

Ansprechpartner: Corinna Baierlipp – hello@sunride.de

Datum: 13.10.2025

Podpis (Zarząd – Jörg Feyler)