



WILLIAM STEPHAN

Étudiant en Informatique à
l'IUT de Lannion
Permis B

A PROPOS

Principalement passionné par le développement web, l'informatique reste un domaine qui m'intéresse et dans lequel je recherche une alternance pour renforcer mes compétences.

LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Niveau B2
(English Cambridge Certificat, 2017)
- Espagnol: Niveau A1

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Balades en Skateboard l'été
- Vivre des sensations fortes
- Jeux vidéos
- Films

ME CONTACTER



: +33 7 83 55 23 47



: william.stephan35@hotmail.com



: www.linkedin.com/in/william-stephan



: <https://smoothiedevs.github.io/williamstephan>



: Rennes, Bretagne, France

OBJECTIF : OBTENIR UN MASTER EN INFORMATIQUE

FORMATIONS :

Diplôme Universitaire et Technologique en Informatique
INSTITUT UNIVERSITAIRE TECHNOLOGIQUE (LANNION,22)
2020 - 2022

Diplôme du Baccalauréat Scientifique (Spécialité
Informatique et Science du numérique)
LYCÉE RENÉ DESCARTES (RENNES,35)
2017 - 2020

EXPÉRIENCE :

Développeur Front-End Junior en Alternance
MAKE THE GRADE (RENNES,35)
2021 - 2022

PROJETS PERSONNELS :

Projet Rhiven (en équipe de plus de 10 personnes):
CONCEPTION D'OBJETS 3D (LOW POLY) SUR BLENDER
MODDING SUR UNITY 3D
COMPÉTENCES ACQUISES : TRAVAIL EN ÉQUIPE ET ORGANISATION

2020 - 2021

Développement de jeux vidéos :

CONCEPTION D'OBJETS 3D SUR BLENDER
LEVEL DESIGN/CODAGE BLUEPRINT C++ SUR UNREAL ENGINE 4
TEXTURING SUR SUBSTANCE PAINTER 2
COMPÉTENCES ACQUISES : AUTODIDACTE, POLYVALENCE,
CURIOSITÉ, PERSÉVÉRANCE
2018 - 2020

Site web personnel:

HTML - CSS - JAVASCRIPT - GSAP
COMPÉTENCES ACQUISES : ORGANISATION
2021 - 2022

PROJETS UNIVERSITAIRES :

Site web sur l'informatique pendant le confinement
HTML - CSS - JAVASCRIPT - BOOTSTRAP
COMPÉTENCES ACQUISES : GESTION D'ÉQUIPE, RECHERCHE
2020 Semestre 1 d'IUT

Site web connecté à une base de données de films

HTML - CSS - PHP - JS- CODEIGNITER
COMPÉTENCES ACQUISES : TRAVAIL EN ÉQUIPE, PERSÉVÉRANCE
2022 Semestre 3 d'IUT

COMPÉTENCES

Bases de programmation : C, JAVA, BASH, JAVASCRIPT, PHP

Développement Web : HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT,
WORDPRESS, CMS HUBSPOT, PHP

Modélisation 3D : BLENDER, SUBSTANCE PAINTER 2

Introduction base de donnée : POSTGRESQL

Moteur de rendu 3D en temps réel : UNREAL ENGINE 4

Connaissances de logiciels : FIGMA, MICROSOFT OFFICE,
ADOBE ILLUSTRATOR,
PHOTODHOP, PREMIERE PRO