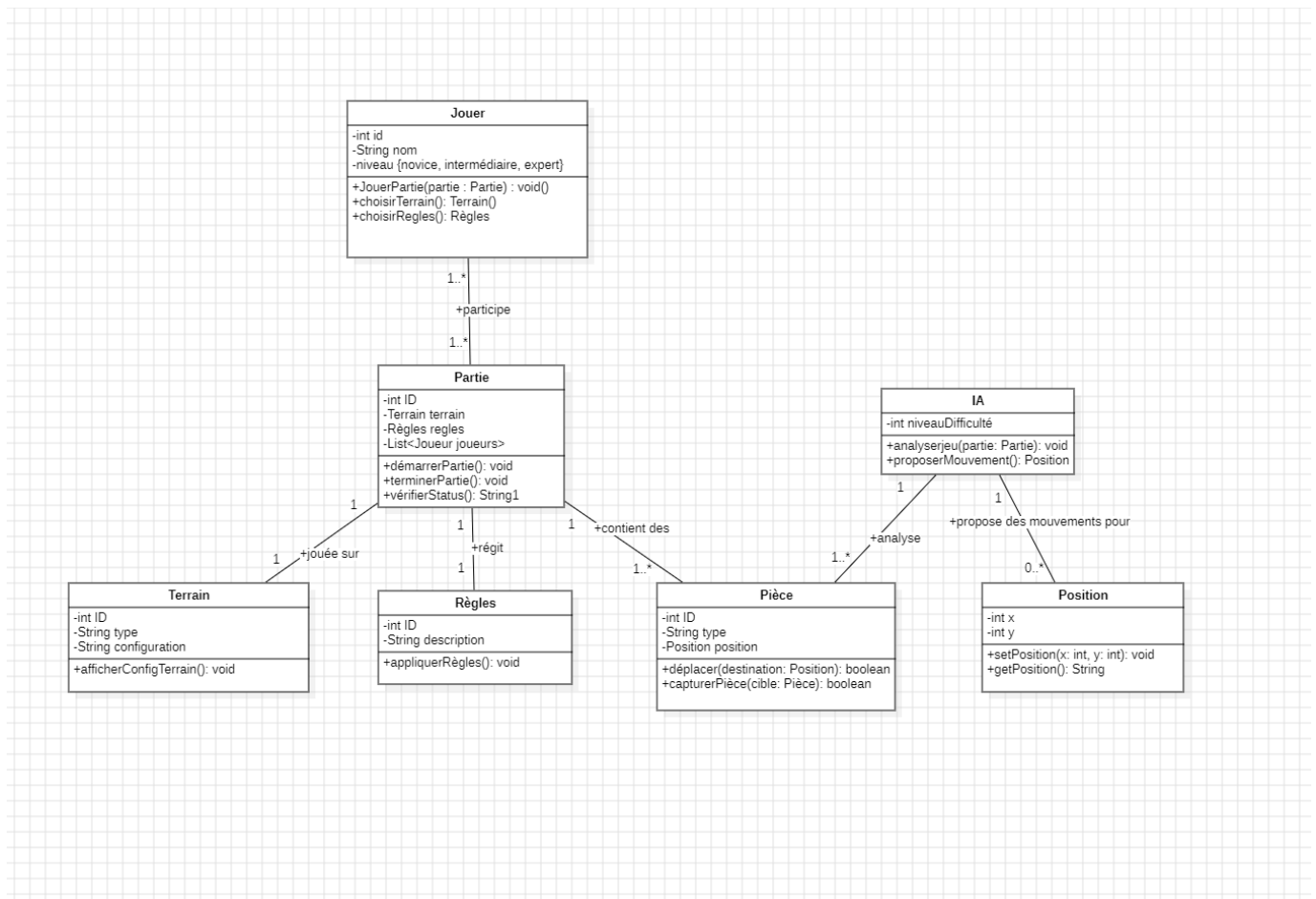


Rendu 2 – Conception Préliminaire-

Etape 1 : Aspects statiques

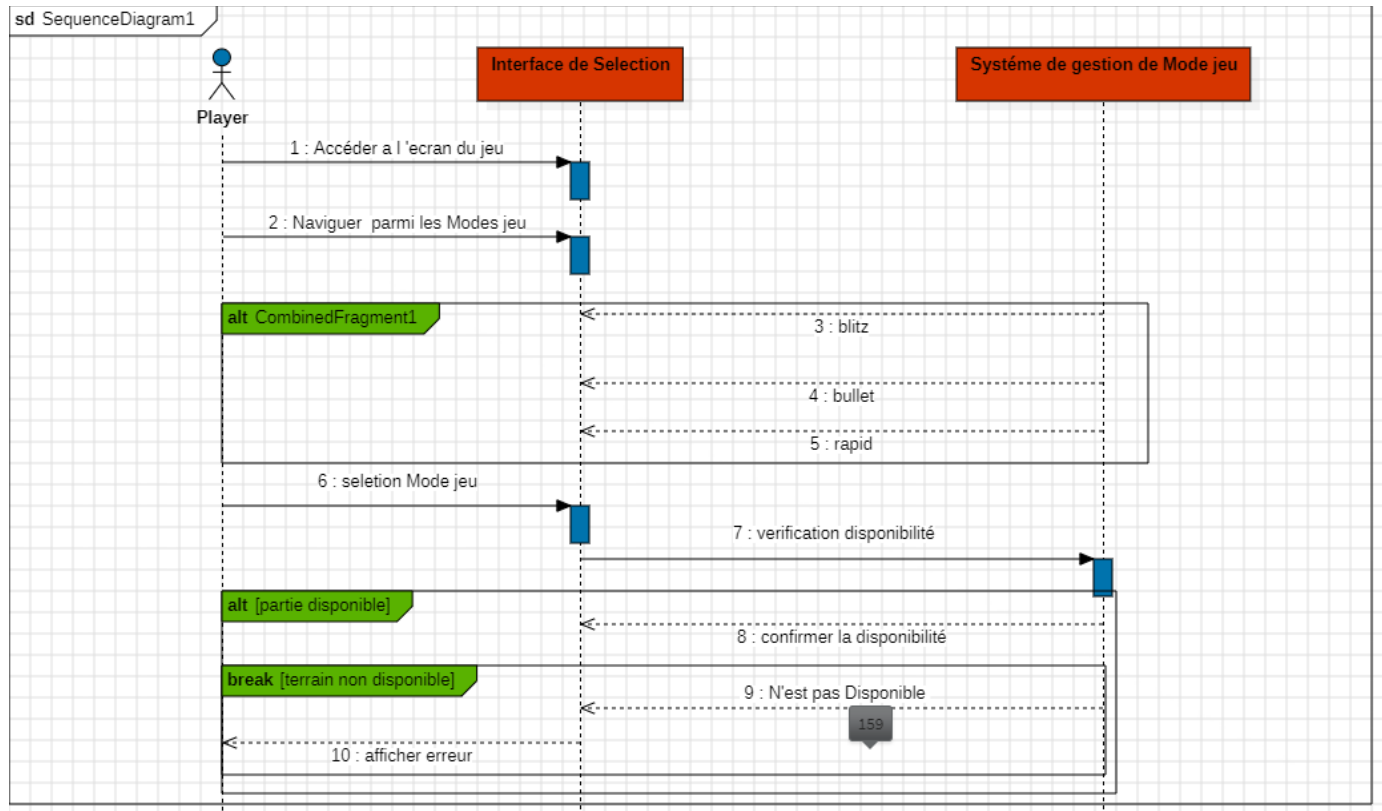
Diagramme de classes :



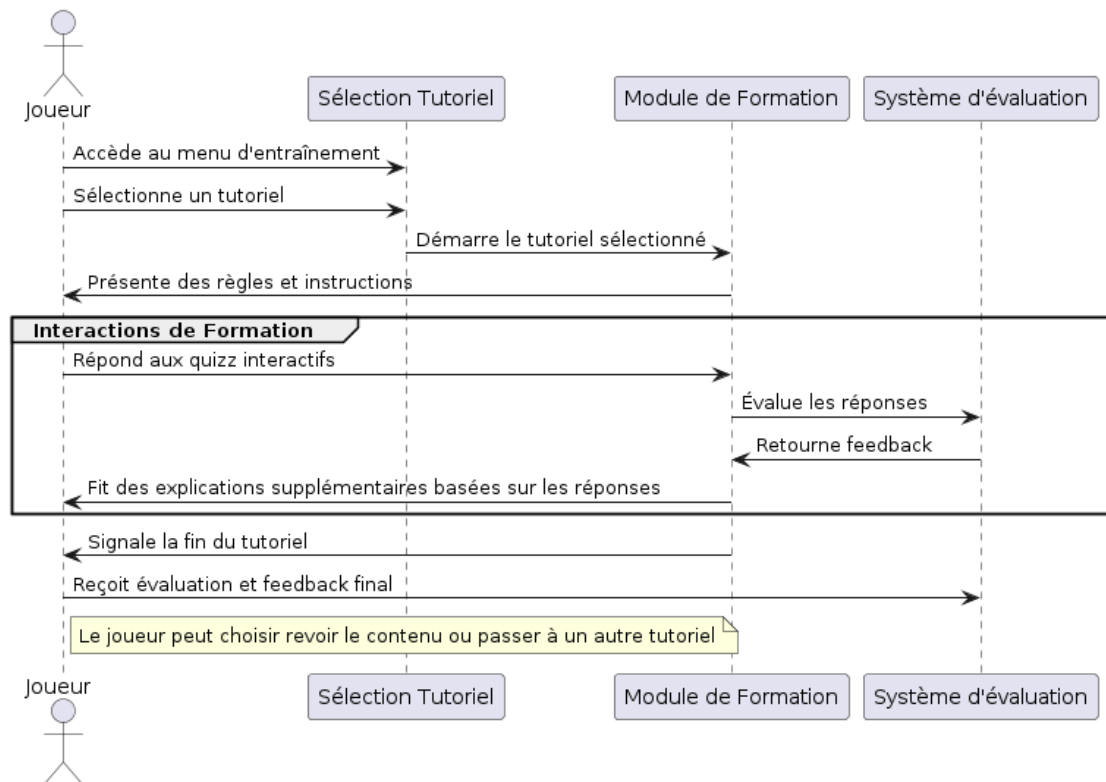
Etape 2 : Aspects dynamiques

Diagrammes de séquence :

DSUC1: Sélection du Mode de Jeu :



DSUC2: Entraînement et Tutoriels Interactifs :



DSUC3: Partie contre l'IA :

