物流系统建模与仿真

南京审计大学 商学院 物流管理专业

仿真平台

- 1950s DYNAMO早期版本
- 1960s-1970s DYNAMO II 和DYNAMO II/F版本 大型计算机
- 1980s 适用于小型机和微型机的Mini-DYNAMO、DYNAMO III等版本相继出现
- 1990s 美国的Vensim、Ithink/Stella、Powersim,以及英国的DYSMAP

● 从类型上看,仿真平台可以分为*面向模型、面向黑盒、专家研究型*三类,而 Vensim、 Ithink/Stella、DYSMAP等属于面向模型的仿真平台

Vensim

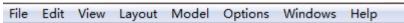
- › 开发者Bob Eberlein
 - MIT获得Ph.D
 - 国际系统动力学学会主席
 - 后主持多次国际系统动力学学术大会
- > 1985年组建了Ventana Systems, Inc.
- > 1988年开发出了命名为Vensim的软件
- › 该软件至1993年才发布了的1.50版稳定版本

Vensim

- > Vensim PLE
 - 教育版
- > Vensim PLE Plus
 - 除PLE的功能外具有Monte-Carlo模拟和灵敏度测试等功能
- > Vensim Profeesional
 - 增加部分高级功能,包括方程文本编辑、下表变量等
- > Vensim DSS
 - 飞行模拟,另外可以通过DLL与外部程序交互
- > Vensim Model Reader
 - Vensim的模型阅读版本,可以运行并分析模型,但不能修改
- Molecules
 - 分子动力学软件
- > Venapps
 - 自定义Vensim程序,可二次开发

> 软件基本布局

● 菜单栏

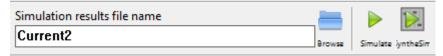


Vensim PLE中的所有功能都可以在菜单栏中找到对应选项

● 工具栏



常用的操作功能都在工具栏中有对应项,基本满足日常建模时使用需求



左侧显示了计算结果存放在哪里,而右侧Simulate则是用来启动仿真计算



这部分是建模时最常用的工具,中间四个Variable, Level, Arrow, Rate则是构成仿真系统的四个基本组件



这里的工具则围绕组件构成的模型进行"修整",分别是设置输入输出组件、添加注释、删除组件、设置公式和设置参考模型

> 分析工具

界面左侧一列是用来分析模型结构的工具



靠上一部分功能项,前两个 是以树形展开模型因果关系; 第三个LOOPS则用于分析因 果回路;而最后两个则用于 查看模型的具体公式



下半区的功能项,主要用来 展示模型计算结果,其中前 两个是状态的曲线图,而中 间Table和Table Time则分别 以列表形式显示具体计算结 果,最下一项则用于比较不 同模型运行结果

> 状态栏



在整个界面最下边还有一条成为状态栏的地方,这里所有功能均不涉及计算和分析,主要用来控制字体、颜色、显示方式等,此处自行尝试不做详细说明

π

总结

> 系统仿真的核心是模型,相应的,工具中所有功能围绕四个组件展开,抓住四个组件的应用其他功能则容易理解。



构建仿真系统

例:有一个水池,一头进水一头出水,假设水池没有容积限制

问(1)T时刻后水池里有多少水

(2)在0到T时刻过程中水池中的水位如何变化

● 存量(Level)



● 流量 (Rate)

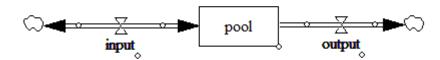




利用组件拼接建立一个仿真系统,如图Level代表了水池中的水量,而左右两侧则分别代表了进水管和出水管

构建仿真系统

- > 调节组件状态
- 组件中会有小圆点,代表组件内一部分的状态
- 率量组件左右小圆点可以调整箭头指向方向
- 中间上下三角组成的漏斗用于承接Arrow连接





设置系统参数

- > 此时系统尚不能运行,因为各组件没有相应参数
- > 必要参数
 - 积量Level 必须有初始量
 - 率量Rate 必须有进水的速率
- > 为每个组件添加参数
 - 使用Equation工具点击对应组件
 - 右键点击组件进去公式编辑状态



모습 🖹 🗂 🖫 🛮 Document All

- (1) FINAL TIME = 200
 Units: Month
 The final time for the simulation
- (2) INITIAL TIME = 0 Units: Month The initial time for the simulation.
- (3) input= 0.2 Units: **undefined**
- (4) output= 0.15 Units: **undefined**
- (5) pool = A FUNCTION OF(input,-output) pool= INTEG (input-output,

运行仿真系统

- > 组件搭建完毕,参数也设置齐全,一个完整的水池系统模型 构建完成
- > 运行系统



- > 数据存入了Current.vdf文件当中
- > 使用分析工具观察各组件的状态
- › 可以将多次仿真结果放入不同的vdf文件中,以方便比较

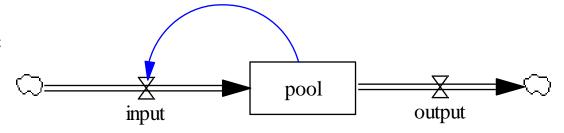


元素间的联系

- > 元素间的联系是系统的基本特征之一
- 在组件之间利用Arrow建立联系

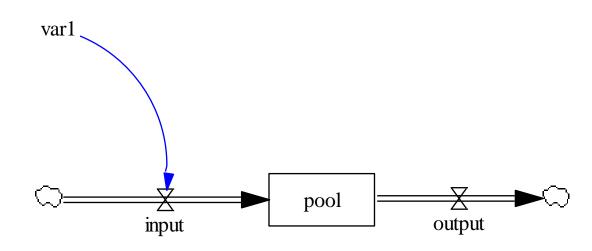


● Arrow指向的组件必须在公式中添加对应联系



第四个元素: Variable

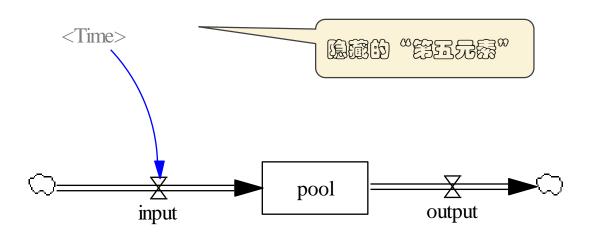
- > 介于积量、率量之间的中间计算变量
- > 灵活的变量形式,表示外部变量或者数值转化

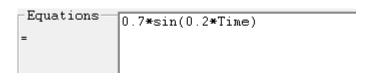


隐藏变量Time

› 整个系统中都隐含了时间项,但时间 项并不显示

> 当需要设置时间相关变量时,需要利用Shadow Variable在建模界面上加载

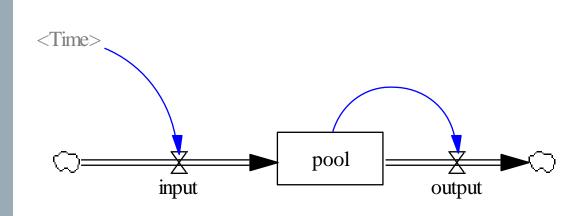


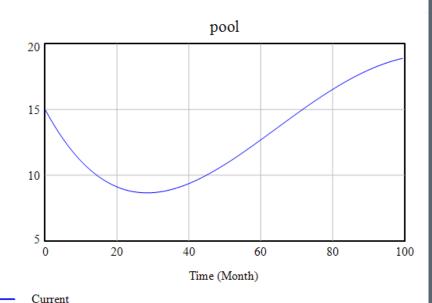


系统仿真模型

例-水池pool原有水15L,有一个进水口一个出水口,进水口速率是0.7*sin(0.02*Time),由于水位上升,出水口速率与水池水量呈正比关系,即0.02*pool+0.2

任务:建立仿真模型,时间范围0-100





总结

- 1. 系统仿真模型的基础是四个组件,分别对应了系统建模中的四个元素
- 2. 四个组件的操作细节非常多,需要重视如何正确调整组件状态
- 3. 积量、率量和辅助变量需要设置相应公式和参数
- 4. 连接线连接的组件必须在公式设置中体现
- 5. 时间项Time是隐含在其他组件中的变量,需用 隐藏变量才能显式加入系统中

證照。 算界四个元素就可以 图(Pian)頃(Hi)种(Mo))按(Xing)



思考

- > 仿真系统是如何与微积分对应联系起来的?
- > 为何不能直接用微积分计算仿真系统?