



Hoja de Ejercicios PC2

Tecnología II

5to Bachiller Industrial y Perito con Especialidad en Computación A y B

Instructor: Dilan Suy

Primera Unidad

Área Técnica

Instrucciones:

Analice y lea de manera correcta cada uno de los enunciados antes de programar, esta actividad esta diseñada para que usted puede aumentar sus conocimientos en ciclos repetitivos. Para esta actividad deberá crear un proyecto llamado: **PC2-APELLIDO**, dicho proyecto contara con un menu ya sea con bucle repetitivo o con recursividad, esto queda a su elección, cada una de las opciones serán los programas que debe realizar como son 10 serían 11 opciones, diez de los programas y una opción de salir. Recuerde que el menu no deja de aparecer hasta que el usuario tome la decisión de salir.

1. Crea un programa que solicite un número y realice la suma desde uno hasta el número ingresado. **Ejemplo:**

El usuario ingresa 5: el resultado es: $1+2+3+4+5 = 15$.

2. Crea un programa que solicite un número y que realice la tabla de multiplicar del número de 1 hasta 15. **Ejemplo: (DEBE MOSTRAR EL RESULTADO DE LA TABLA)**

El usuario ingresa el 10: el resultado es:

$$10 \times 1 = 10$$

$$10 \times 2 = 20$$

... ...

$$10 \times 15 = 150$$

3. Crea un programa que solicite un número y debe mostrar los números pares que hay entre el 1 hasta el número ingresado. **Ejemplo:**

El usuario ingresa 10: el resultado es:

2,4,6,8,10

4. Crear un programa que solicite un número y debe mostrar una cuenta regresiva desde el número hasta 0.

5. Crear un programa que solicite números enteros al usuario y los vaya sumando, los números deben ser distintos a cero, ya que si el usuario ingresa cero el programa finaliza y mostrara todos los números ingresados y el resultado de la suma.

6. Crear el sistema de una bóveda, la bóveda cuenta con un sistema de password de 4 dígitos, si el número ingreso es menor a 4 mostrar un mensaje que diga que la contraseña no cumple, y muestra el mismo mensaje si la contraseña tiene más de 4 dígitos. La password es 2026 si el usuario ingresa la password correcta mostrara un

mensaje de Hola puedes llevarte todo el dinero, pero si falla 5 veces mostrara un contre regresivo de 10 segundos hasta cero y al finalizar dira hasta la vista baby!

7. Crea un programa que solicite numeros enteros hasta que el usuario ingrese un valor negativo. Usar un ciclo while para ir leyendo y determinar cuál fue el número mayor ingresado (sin contar el negativo).
8. Crear un programa que solicite un numero y que muestre cuantos digitos tiene.
9. Hacer un programa que tenga un menu de una calculadora para el chino de la tienda, esta calculadora solicitará dos numeros por cada operación. El menu tiene las siguientes opciones: Suma, Resta, Multiplicacion, Division, Regresar al menu principal.
10. Crear un programa que ingrese un numero y que realice la restas desde el numero ingresado hasta 1. Por ejemplo: El usuario ingresa 5: el resultado es: $5-4-3-2-1 = -5$