

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



# PRÁCTICA DE LABORATORIO

**CARRERA**: Computación **ASIGNATURA**: Programación Orientada a objetos

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Practica JPA

## **OBJETIVO ALCANZADO:**

• Consolidar los conocimientos adquiridos en clase sobre JPA

# **ACTIVIDADES DESARROLLADAS**

# 1. Describir al menos 10 objetos relacionados al sistema de Registro de calificaciones.

Realizar un sistema implementando todos los conceptos vistos en clases para gestionar la hipoteca de las casas con las siguientes características:

- Las personas compran casas y se convierten en propietarios.
- Para pagarlas es habitual que el propietario formalice un préstamo hipotecario con una entidad bancaria.
- El banco toma la casa en forma de aval en caso de impago de las mensualidades.
- En el caso de que el capital fiado supera el valor de tasación de la casa y el sueldo del propietario no es suficiente, el banco suele exigir la presencia de un avalista (garante).
- Para formalizar la hipoteca se necesitan los datos personales del propietario, además de su cédula, dirección de la casa, su dirección, nombres, apellidos y fecha de nacimiento y del garante de ser necesario.
- El capital de la hipoteca se ajusta teniendo en cuenta el valor de tasación de la casa y los datos de dirección.
- Toda hipoteca se formaliza detallando el capital, el interés (8,99 16,99%) y la duración (fecha de inicio y fecha de fin).
- A partir de estos datos se calcula el importe de cada mensualidad para el total del tiempo que pide el préstamo.
- No es necesario guardar los datos del banco pero si un sistema de autentificación.

Generar los datos con el sistema de amortización Alemán

1. Link del diagrama de clases

https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/7910c6d0-4e3c-4fef-a2fa-58751e67fe44

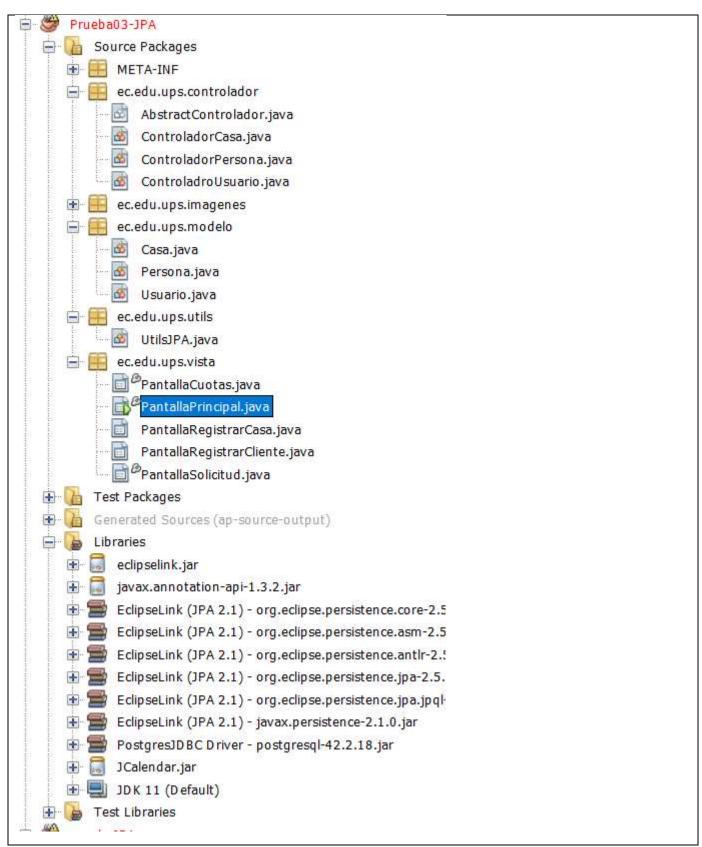
2. Conexión a la base de datos





CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06





CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
Clase generica con reflexion para crear las centidades de forma generica y automatica:
package ec.edu.ups.controlador;
import ec.edu.ups.utils.UtilsJPA;
import java.lang.reflect.ParameterizedType;
import java.lang.reflect.Type;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
 * @author Estudiantes
 * /
public abstract class AbstractControlador<T> {
   private List<T> lista;
   private Class<T> clase;
   private EntityManager em;
   public AbstractControlador(EntityManager em) {
        lista = new ArrayList<>();
        Type t = getClass().getGenericSuperclass();
        ParameterizedType pt = (ParameterizedType) t ;
        clase = (Class) pt.getActualTypeArguments()[0];
        this.em = em;
    }
   public AbstractControlador() {
        lista = new ArrayList<>();
        Type t = getClass().getGenericSuperclass();
        ParameterizedType pt = (ParameterizedType) t ;
        clase = (Class) pt.getActualTypeArguments()[0];
        this.em = UtilsJPA.getEntityManager();
    }
    public boolean create(T objeto){
        em.getTransaction().begin();
        em.persist(objeto);
        em.getTransaction().commit();
        lista.add(objeto);
        return true;
    }
   public T read(Object id){
        return (T) em.find(clase, id);
   public boolean update(T objeto){
        em.getTransaction().begin();
        objeto = em.merge(objeto);
        em.getTransaction().commit();
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
lista = findAll();
        return true;
    }
   public boolean delite(T objeto){
       em.getTransaction().begin();
       em.remove(em.merge(objeto));
       em.getTransaction().commit();
       lista.remove(objeto);
       return true;
   }
   public List<T> findAll(){
       return em.createQuery("Select t from "+ clase.getSimpleName()+ "
t").getResultList();
   }
   public List<T> getLista() {
       return lista;
   }
   public void setLista(List<T> lista) {
       this.lista = lista;
   public Class<T> getClase() {
       return clase;
   public void setClase(Class<T> clase) {
        this.clase = clase;
   public EntityManager getEm() {
       return em;
   public void setEm(EntityManager em) {
       this.em = em;
   }
}
```

Controladores con el patron de diseño singleton y se utiliza un select para buscar en la base de datos.

```
package ec.edu.ups.controlador;

import ec.edu.ups.modelo.Casa;
import static ec.edu.ups.utils.UtilsJPA.getEntityManager;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.NoResultException;
```



\* @author Estudiantes

return instance;

#### **VICERRECTORADO DOCENTE**

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
/**
 * @author Estudiantes
public class ControladorCasa extends AbstractControlador<Casa>{
    private static ControladorCasa instance = new ControladorCasa();
    public static ControladorCasa getInstance(){
        return instance;
    public Casa buscarDireccion(String direccion){
        EntityManager em = getEntityManager();
        try {
            String jpql = "Select c from Casa c where c.direccion='"+direccion+"'";
            Casa casa = (Casa) em.createQuery(jpq1).getSingleResult();
            return casa;
        } catch (NoResultException e) {
            System.out.println("Error Buscar cedula");
        return null;
    }
}
Controladores con el patron de diseño singleton y se utiliza un select para buscar en la base de
datos.
package ec.edu.ups.controlador;
import ec.edu.ups.modelo.Persona;
import static ec.edu.ups.utils.UtilsJPA.getEntityManager;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.NoResultException;
/**
```

public class ControladorPersona extends AbstractControlador<Persona>{

public static ControladorPersona getInstance() {

public Persona buscarCedula(String cedula){

EntityManager em = getEntityManager();

private static ControladorPersona instance = new ControladorPersona();



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

# Controladores con el patron de diseño singleton y se utiliza un select para buscar en la base de datos.

```
package ec.edu.ups.controlador;
import ec.edu.ups.modelo.Usuario;
import static ec.edu.ups.utils.UtilsJPA.getEntityManager;
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.NoResultException;
import javax.persistence.PersistenceContext;
import javax.persistence.Query;
import javax.swing.JOptionPane;
/**
 * @author Estudiantes
public class ControladroUsuario extends AbstractControlador<Usuario>{
    private static ControladroUsuario instance = new ControladroUsuario();
    public static ControladroUsuario getInstance() {
        return instance;
    public Object iniciarSesion(String correo, String contrasñea){
        EntityManager em = getEntityManager();
        try {
            String jpql = "Select u from Usuario u where u.correo='"+correo+"'";
            Usuario usuario = (Usuario) em.createQuery(jpql).getSingleResult();
            if(usuario.getContraseña().equals(contrasñea)){
                return usuario;
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña Incorrecta");
            return null;
        } catch (NoResultException e) {
            System.out.println("Error Iniciar Sesion");
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuario no registrado");
        return null;
   }
Modelos de el programa:
Casa:
package ec.edu.ups.modelo;
import java.io.Serializable;
import javax.persistence.Column;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.GenerationType;
import javax.persistence.Id;
/**
 * @author Estudiantes
@Entity
public class Casa implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   @Id
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
   private Long id;
   @Column
   private String ubicacion;
   @Column
   private String direccion;
   @Column
   private double valor;
   public Long getId() {
        return id;
    }
   public void setId(Long id) {
        this.id = id;
   public String getUbicacion() {
        return ubicacion;
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

```
public void setUbicacion(String ubicacion) {
        this.ubicacion = ubicacion;
    }
   public String getDireccion() {
        return direction;
    }
   public void setDireccion(String direccion) {
        this.direccion = direccion;
   public double getValor() {
       return valor;
   public void setValor(double valor) {
        this.valor = valor;
   @Override
   public int hashCode() {
        int hash = 0;
        hash += (id != null ? id.hashCode() : 0);
        return hash;
   }
   @Override
   public boolean equals(Object object) {
        // TODO: Warning - this method won't work in the case the id fields are not
set
        if (!(object instanceof Casa)) {
            return false;
        Casa other = (Casa) object;
        if ((this.id == null && other.id != null) || (this.id != null &&
!this.id.equals(other.id))) {
           return false;
        }
        return true;
   1
   @Override
   public String toString() {
        return "Casa{" + "id=" + id + ", ubicacion=" + ubicacion + ", direccion=" +
direccion + ", valor=" + valor + '}';
   }
}
Persona:
package ec.edu.ups.modelo;
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06

```
import java.io.Serializable;
import java.util.Date;
import javax.persistence.Column;
* @author Estudiantes
* /
@javax.persistence.Entity
public class Persona implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   @javax.persistence.Id
   @javax.persistence.GeneratedValue(strategy =
javax.persistence.GenerationType.AUTO)
   private Long id;
   @Column
   private String cedula;
   @Column
   private String nombres;
   @Column
   private String apellidos;
   @Column
   private Date fechaNacimiento;
   @Column
   private double sueldo;
   public Long getId() {
       return id;
   public void setId(Long id) {
       this.id = id;
   public String getCedula() {
        return cedula;
   }
   public void setCedula(String cedula) {
        this.cedula = cedula;
    }
   public String getNombres() {
       return nombres;
   public void setNombres(String nombres) {
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06

```
this.nombres = nombres;
    }
   public String getApellidos() {
       return apellidos;
   public void setApellidos(String apellidos) {
       this.apellidos = apellidos;
   public Date getFechaNacimiento() {
       return fechaNacimiento;
   }
   public void setFechaNacimiento(Date fechaNacimiento) {
        this.fechaNacimiento = fechaNacimiento;
   public double getSueldo() {
       return sueldo;
   public void setSueldo(double sueldo) {
       this.sueldo = sueldo;
   }
   @Override
   public int hashCode() {
       int hash = 0;
       hash += (id != null ? id.hashCode() : 0);
       return hash;
   }
   @Override
   public boolean equals(Object object) {
        // TODO: Warning - this method won't work in the case the id fields are not
set
        if (!(object instanceof Persona)) {
           return false;
        }
       Persona other = (Persona) object;
        if ((this.id == null && other.id != null) || (this.id != null &&
!this.id.equals(other.id))) {
           return false;
       }
       return true;
   }
   @Override
   public String toString() {
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06

```
return "Persona{" + "id=" + id + ", cedula=" + cedula + ", nombres=" +
nombres + ", apellidos=" + apellidos + ", fechaNacimiento=" + fechaNacimiento + ",
sueldo=" + sueldo + '}';
}
Clase Usuario:
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
* /
package ec.edu.ups.modelo;
import java.io.Serializable;
import javax.persistence.Column;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.GenerationType;
import javax.persistence.Id;
/**
 * @author Estudiantes
 */
@Entity
public class Usuario implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
   private Long id;
   @Column
   private String correo;
   @Column
   private String contraseña;
   public Long getId() {
        return id;
    }
   public void setId(Long id) {
        this.id = id;
    public String getCorreo() {
       return correo;
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001
Aprobación: 2016/04/06

```
public void setCorreo(String correo) {
        this.correo = correo;
    }
   public String getContraseña() {
        return contraseña;
   public void setContraseña(String contraseña) {
       this.contraseña = contraseña;
   @Override
   public int hashCode() {
        int hash = 0;
       hash += (id != null ? id.hashCode() : 0);
        return hash;
   }
   @Override
   public boolean equals(Object object) {
        // TODO: Warning - this method won't work in the case the id fields are not
set
        if (!(object instanceof Usuario)) {
           return false;
        }
        Usuario other = (Usuario) object;
        if ((this.id == null && other.id != null) || (this.id != null &&
!this.id.equals(other.id))) {
            return false;
        }
       return true;
   }
   @Override
   public String toString() {
        return "Usuario{" + "id=" + id + ", correo=" + correo + ", contrase\u00f1a="
+ contraseña + '}';
   }
}
Metodo para calcular las cuotas:
public void mostrar(){
        double cuota = prestamo/plazo;
        JLabel label;
        double[][] matriz = new double[plazo][5];
       matriz[0][0] = 0;
        matriz[0][1] = 0;
        matriz[0][2] = 0;
       matriz[0][3] = 0;
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
matriz[0][4] = prestamo;
    for (int i = 1; i < plazo+1; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < 5; j++) {
            if(j==0){
                matriz[i][j] = i;
            if(j==1){
                matriz[i][j]=cuota;
            if(j==2){
                matriz[i][j] = matriz[i-1][4]*(interes/100);
            if(j==3){
                matriz[i][j]= matriz[i][2]+cuota;
            if(j==4){
                matriz[i][j]= matriz[i-1][4] - cuota;
        }
    }
    String[] c = {"Mes", "Cuota", "Interes", "Amortizativo", "Capital"};
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        label = new JLabel();
            label.setSize(110, 30);
            label.setText(c[i]);
            jPanel1.add(label);
    jPanel1.updateUI();
    for (int i = 0; i < plazo; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < 5; j++) {
            label = new JLabel();
            label.setSize(110, 30);
            label.setText(matriz[i][j]+"");
            jPanel1.add(label);
        }
    jPanel1.updateUI();
}
```

Probamos la aplicación:



CONSEJO ACADÉMICO

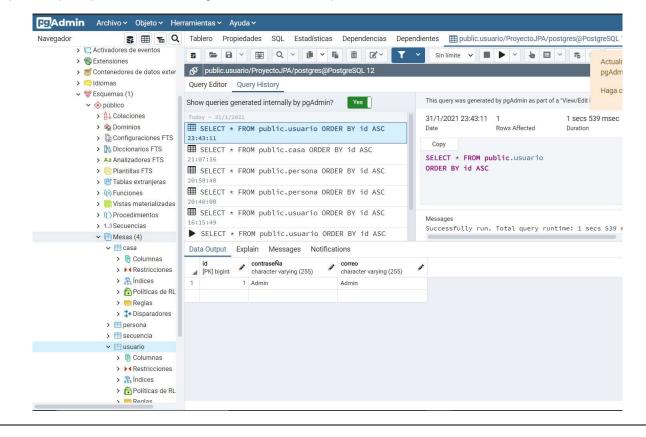
Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



La pantalla principal la cual se tiene guardado un usuario por defecto en la base de datos:

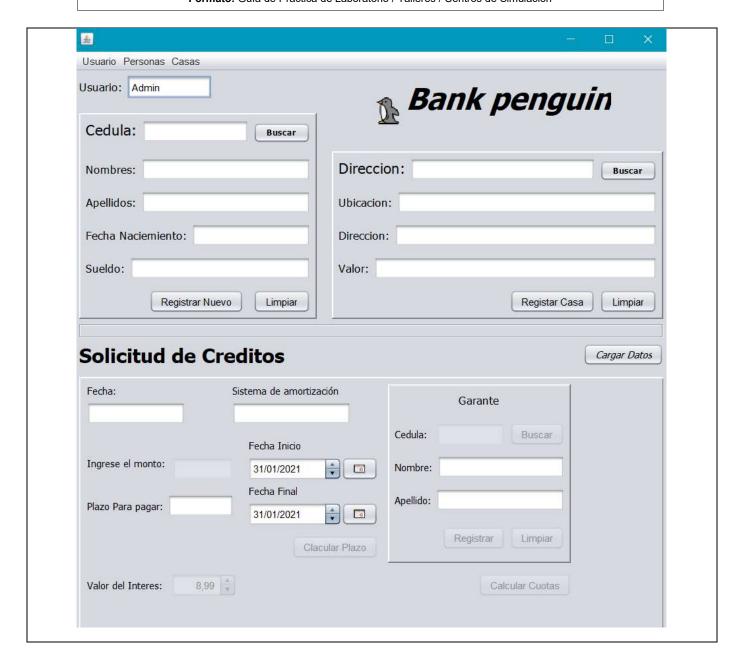




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06





CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06





CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

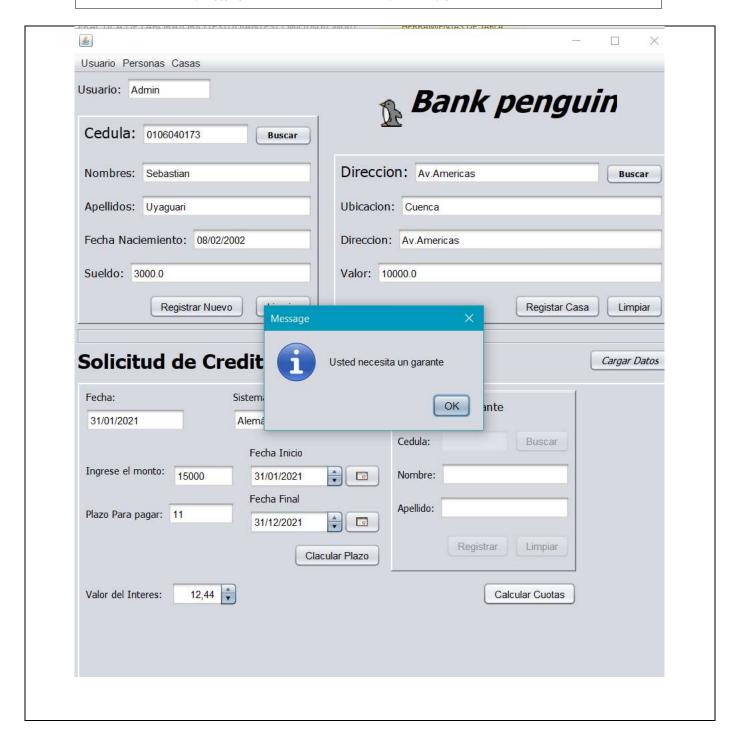




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06



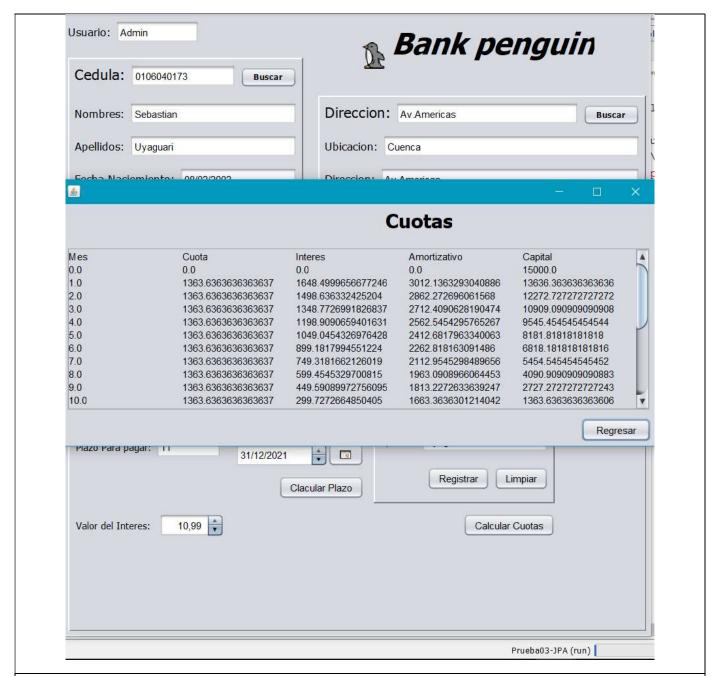


CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



# RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Un programa funcional con ingreso de datos y con la facilidad de agregar datos a la Base creado con JPA



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

# CONCLUSIONES:

• Con esta práctica sirve como introducción para la programación en base de datos la cual nos servirá para que en el futuro cercano pongamos en práctica los conocimientos adquiridos.

# **RECOMENDACIONES:**

• Aplicar los conocimientos adquiridos con mayor frecuencia.

Nombre de estudiante: Sebastián Roberto Uyaguari Ramón

Firma de estudiante: