



**Игра на ругате**

# Основа

01



## Тема

Создание игры бродилки-платформер.

02



## Проблема

Мы устали играть в бродилки созданные не нами.

03



## Цель

Создать игру для игры в платформер

# Создание проекта

Это было тяжело, но мы справились.

Часть кода, а теперь запустим и посмотрим.

```
import pygame

if __name__ == '__main__':
    pygame.init()
    size = width, height = 1200, 800
    screen = pygame.display.set_mode(size)
    bg = pygame.image.load("D:\\aim\\bg.png").convert()
    icon = pygame.image.load("D:\\aim\\icon.png")
    pygame.display.set_icon(icon)
    fps = 20
    clock = pygame.time.Clock()
    bg_x = 0
    bullet_left = [
        pygame.image.load("D:\\aim\\fire_left.png").convert_alpha(),
        pygame.image.load("D:\\aim\\fire_left.png").convert_alpha()
    ]
    bullet_right = [
        pygame.image.load("D:\\aim\\fire_right.png").convert_alpha(),
        pygame.image.load("D:\\aim\\fire_right.png").convert_alpha()
    ]
    mag_left = pygame.image.load("D:\\aim\\mag_left.png").convert_alpha()
    mag_right = pygame.image.load("D:\\aim\\mag_right.png").convert_alpha()
    enemy = pygame.image.load("D:\\aim\\zomb_left.png").convert_alpha()
    block = pygame.image.load("D:\\aim\\block.png").convert_alpha()
```

Start Now



# Спасибо

Хотите купить игру?