TEAM - THE GODS

PROJECT - AQUA

**Съдържание на документацията**

Contents

[1. Членове на отбора 3](#_Toc75708560)

[2. Образователна институция 3](#_Toc75708561)

[3. Избрани програми за работа 4](#_Toc75708562)

[4. Проект 4](#_Toc75708563)

[**4.1. Идея** 4](#_Toc75708564)

[**4.2. Работа** 4](#_Toc75708565)

[5. C++ функции 5](#_Toc75708566)

[6. Блок схема 6](#_Toc75708567)

# 1. Членове на отбора

* Светлана Бояджиева - Scrum Trainer ;
* Георги Жечев - Backend Developer ;
* Виктория Болашикова - Frontend Developer ;
* Георги Василев – Designer ;
* Георги Иванов - Backend Developer ;
* Самуил Шкварла - Frontend Developer ;
* Стелиян Кехайов- Backend Developer ;

# 2. Образователна институция

- Професионална гимназия по компютърно програмиране и иновации;



# 3. Избрани програми за работа

Комуникация:

* Microsoft Teams;

Сайт и код на проекта:

* C + +;
* HTML;
* JavaScript;
* CSS;

Презентация и документация:

* Microsoft Word;
* Microsoft PowerPoint;

# 4. Проект

## **4.1. Идея**

* Целта на нашия проект беше да разработим програма и уебсайт, които ще помогнат за защитата на популацията на делфините в Черно море.

## **4.2. Работа**

1. Първото нещо, което направихме, беше да съберем отбора ни и да определим ролите. След това си избрахме място, в което да си комуникираме. Следващата ни задача беше да си измислим идея за проекта и да разпределим задачите.
2. След като задачите бяха разпределени, всеки започна да работи по своята част.
3. Последната част, беше да си финализираме GitHub repository-то и да се подготвим за представянето.

# 5. C++ функции

|  |  |
| --- | --- |
| Име на функцията | Тип на функцията |
| sortAlphabeticallySeaStations() | void |
| sortAlphabeticallyDolphinType() | void |
| searchBySeaStation() | void |
| addDolphinType() | void |
| addSeaStation() | void |
| addDolphin() | void |
| searchByDolphinType() | void |
| enterDate() | void |
| searchByChipNumber() | void |
| showDolphin() | void |
| showAllDolphins() | void |
| showSortMenu() | bool |
| showSearchMenu() | bool |
| showMenu() | bool |
| showSeaStationsMenu() | void |
| showDolphinTypesMenu() | void |

# 6. Блок схема

