

# Opdracht 1

## Mobile development

Deze opdracht bestaat uit een basis-opdracht en enkele ui

Deze opdracht bestaat uit een basis-opdracht en enkele uitbreidingen. Zorg ervoor dat je basis implementatie werkt vooraleer over te gaan tot de uitbreidingen, anders krijg je niet alle punten voor de gemaakte uitbreidingen. De basis-opdracht staat op 14 punten. Extra punten kan je verdienen door één of meerdere uitbreidingen te implementeren. Je mag zelf kiezen welke en hoeveel uitbreidingen je maakt. Alle uitbreidingen bouwen verder op de basis-implementatie en niet op elkaar zodat je nergens geblokkeerd zou geraken. Vul bij het indienen in welke uitbreidingen je hebt gemaakt. Hint: bekijk bij het maken van deze opdracht nog eens de toetswijzer hier: [https://learning.ap.be/pluginfile.php/185536/mod\\_resource/content/0/MobDev\\_Introduction.pdf](https://learning.ap.be/pluginfile.php/185536/mod_resource/content/0/MobDev_Introduction.pdf).

Belangrijk: zorg ervoor dat je app al zeker correct compileert! Je bent verplicht om Git te gebruiken voor versie beheer!

TIP:

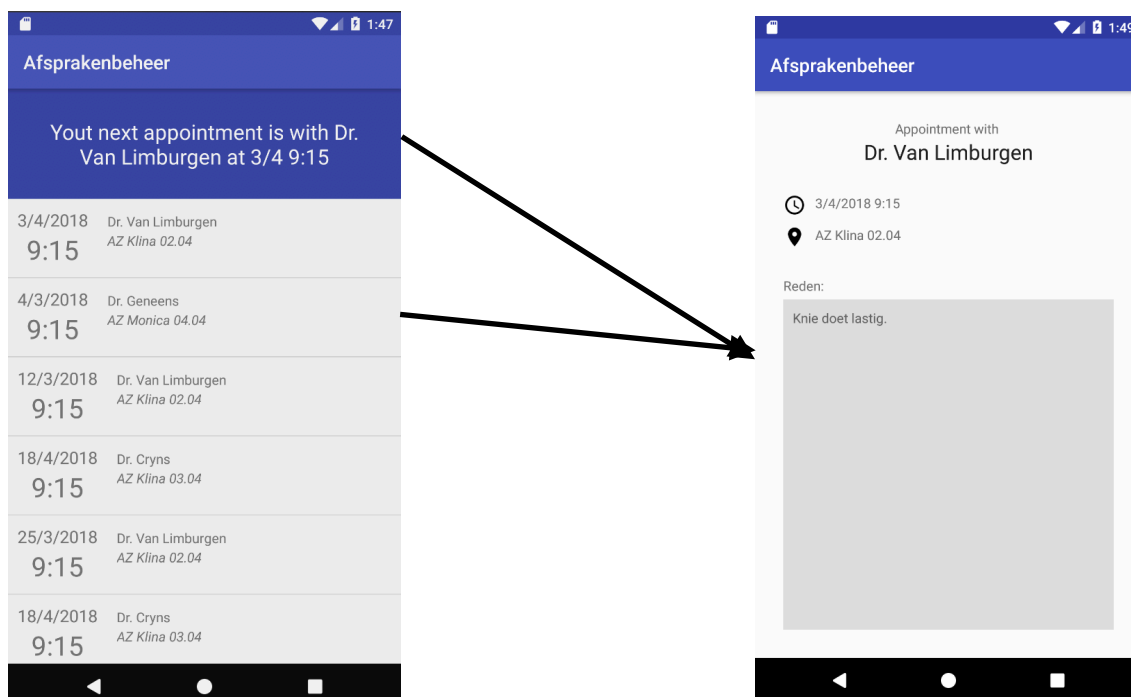
Werkt een uitbreiding niet 100% en zorgt ze ervoor dat de rest van de app niet werkt. Zet de code van je uitbreiding dan in commentaar en zet er een comment boven, zoals volgt

```
// Uitbreiding: notification tonen wanneer nieuwe highscore bereikt  
// is. Geeft de volgende fout ...
```

Dan kan je toch nog wat punten krijgen voor die uitbreiding.

### Basis opdracht (.../14)

We maken voor de eerste opdracht een afspraken beheersysteem. Het afsprakenbeheersysteem werkt als volgt. Wanneer je de applicatie opstart, zie je een lijst van afspraken. Als je op een afspraak klikt, dan spring je naar een ander scherm dat meer informatie over die afspraak toont. Toon ook de eerstvolgende afspraak. Ook als je daarop klikt, dan spring je naar een detail scherm met meer details over die afspraak. De flow ziet er als volgt uit.



Pas ook de naam van je app aan naar 'Afspraken', gevolgd door je achternaam. In mijn geval zou de app dus 'AfsprakenOverdulse' heten.

Je krijgt punten op het correct toevoegen van interactieve functionaliteit, het correct navigeren van scherm naar scherm en de nauwkeurigheid waarmee de screenshots zijn nagemaakt. Je krijgt als hulp enkele klassen die mee in de zip van de opdracht zitten.

*Hint: gebruik `System.currentTimeMillis()` om een timestamp te bekomen van nu.*

### **Uitbreiding afbeelding (.../3)**

Voeg bij de afspraken een afbeelding van de dokter toe die zowel in de lijst als in de detail pagina getoond wordt. Je mag daarbij statische fictieve afbeeldingen gebruiken.

### **Uitbreiding implicit intents (.../3)**

Voeg bij de afspraken een fictieve locatie toe als latitude en longitude. Voeg in het detail scherm een knop toe dat - wanneer je er op klikt - naar Google maps springt en die locatie toont. Gebruik hiervoor impliciete intents.