

Spiel

In einem Spiel lassen sich komplexe Inhalte kindgerecht aufbereiten und gestalten. Es gibt dabei meistens eine leitende Person, die das Spiel erklärt. Meistens handelt es sich bei dem Spiel um ein Rollenspiel oder eine Art Quiz oder Puzzle.

+

- Spaß und Motivation: Spiele machen das Lernen unterhaltsam und steigern dadurch auch die Motivation.
- Aktive Beteiligung: Die Teilnehmenden sind aktiv in den Prozess eingebunden, was das langfristige Behalten von Wissen fördern kann.

-

- Organisationsaufwand: Ein Spiel zu konzipieren und organisieren ist recht zeitaufwendig und bedarf gewisser Organisationsfähigkeiten.
- Oberflächlichkeit: Ein Thema kann bei einem Spiel einfach vermittelt werden, aber nicht die gesamte Komplexität des Themas erfassen.

Hilfreiche Links:

Verschiedene Tools und Anwendungen, mit denen Lernspiele erstellt werden können:

<https://medienbildung-muenchen.de/beitrag/lernspiele-selbst-erstellen/>

Ein Gesellschaftsspiel als Wissenschaftskommunikations-Mittel:

<https://www.wissenschaftskommunikation.de/format/gesellschaftsspiele/>