**Dokumentace projektu**

**GitHub repo:** [**https://github.com/SVIHKY/cyklo\_pmt**](https://github.com/SVIHKY/cyklo_pmt)

**Členové týmu**

* **Tomáš**: Frontend
* **Marek**: Backend
* **Petr**: Podpora na frontend a backend

**Použité technologie**

* **Backend –** Laravel framework
* **Frontend –** HTML/CSS/JavaScript
* **AOS –** knihovna pro animace
* **Flagicons**: Knihovna pro zobrazení vlajek
* **WYSIWYG editor**: Pro editaci obsahu

**Rozdělení práce**

**Frontend (Tomáš)**

1. **Generování PDF**
   * Doplnění informací tabulek a obrázky
2. **Generování Excel tabulky**
   * Informace o jezdcovi
3. **Využití knihovny Flagicons**
   * Úprava stylů a uspořádání pro lepší vzhled
4. **Úvodní stránka**
   * Design celé úvodní stránky – Navbar, sekce, footer…
5. **Graf**
   * Implementace grafického zobrazení dat pomocí JavaScriptové knihovny Chart.js
   * Grafy zobrazují statistiky
6. **Dokumentace**
   * Vytvoření dokumentace projektu, shrnuje dělbu práce, popis metod controllerů…

**Backend (Marek)**

1. **Registrace a login**
   * Vytvoření funkcionality pro registraci a přihlašování uživatelů.
   * Implementace dashboardu pro uživatelský profil.
2. **WYSIWYG editor**
   * Integrace WYSIWYG editoru pro jednoduchou editaci obsahu.
   * Umožňuje uživatelům přidávat a upravovat text a obrázky.
3. **CRUD operace**
   * Implementace funkcionality pro přidávání, editaci a mazání informací.
   * Zajištění správného napojení na databázi.
4. **Napojení na knihovnu Flagicons**
   * Zajištění funkčnosti knihovny Flagicons na backendu pro správné zobrazení.
5. **Generování PDF**
   * Doplnění informací tabulek a obrázky

**Tester (Petr)**

* Pomoc s dodělávkami na frontendu a backendu.
* Řešení problémů a optimalizace kódu dle potřeb týmu.
* Testování funkcionalit a zajištění jejich správného fungování.

**Popis metod v controllerech:**

**EditorController.php:**

**Metoda index:**

Slouží k načtení všech záznamů z tabulky „editoros“ a následné zobrazení view „editor.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

**Metoda store:**

Slouží k uložení nového záznamu do databáze na základě dat, které uživatel odešlě formulářem.

Pole „myeditorinstance“ musí být vyplněné

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software, Multimediální software

Popis byl vytvořen automaticky

**Metoda destroy:**

Slouží k odstranění konkrétního záznamu z databáze na základě jeho ID.

Najde záznam pomocí metody **Editor::findOrFail($id),** jestli záznam s daným ID neexistuje, vyvolá chybu.

Pokud záznam existuje, smaže jej pomocí metody **delete().**

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

**Metoda edit:**

Slouží k zobrazení formuláře pro úpravu existujícího záznamu na základě jeho ID. Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

**Metoda update:**

Slouží k aktualizaci existujícího záznamu na základě dat odeslaných uživatelem z formuláře.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software, Multimediální software

Popis byl vytvořen automaticky

**PDFController:**

**Metoda generatePDF:**

Získá 10 záznamů z tabulky „Rider“, načte view a pošle data do view.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

**LokaceController:**

**Metoda index:**

**Načte všechny záznamy z tabulky „location“, následně upraveno aby načetlo 12 položek na stránkovaný výpis.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda create:**

**Slouží k zobrazení formuláře pro vytvoření nové lokace.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda store:**

**Zpracovává uložení nové lokace do databáze.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda show:**

**Zobrazí detail určité lokace. Na základě ID lokace získá záznam z databáze a předá jej do view location.show.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda edit:**

**Zobrazuje formulář pro úpravu existující lokace. Načte lokaci na základě ID a předá ji do view, kde je možné ji upravit**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda update:**

**Aktualizuje existující lokace. Nejprve validuje vstupní data, poté aktualizuje lokaci.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, software

Popis byl vytvořen automaticky**

**Metoda destroy:**

**Smaže lokaci na základě jejího ID. Po úspěšném smazání jste přesměrováni zpět na seznam lokací s potvrzením o smazání.**

**Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky**