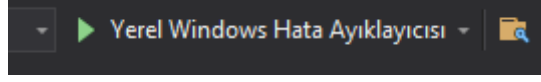


## Text Manipölasyon Kullanma Klavuzu

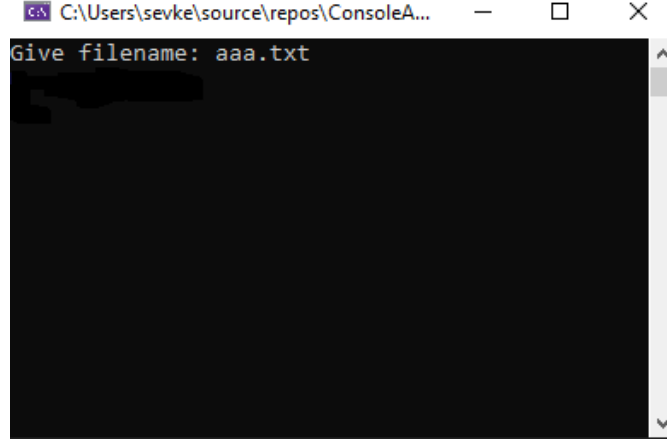
### Programın Çalıřtırılması

- Programı çalıřtırmak için öncelikle paylaşılan kodun bir derleyicide açılması gerekmektedir.
- Ardından Şekil-1 de görüldüğü gibi programın yürütölmesi butonuna basılmalıdır.



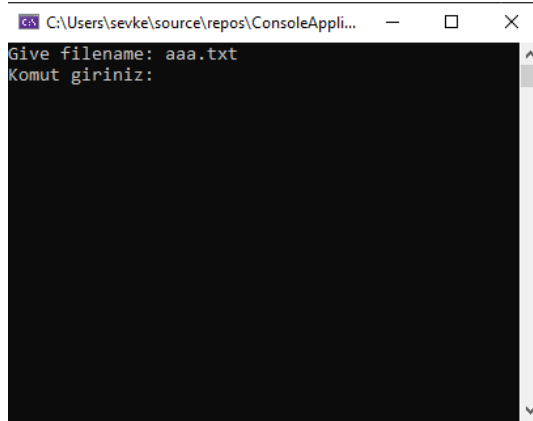
Şekil 1: Program yürütme butonu (Visual Studio)

- Bu buton kullanılan farklı derleyicilere göre farklılık gösterebilir.
- Programın yürütölmesinden sonra bir konsol ekranı açılacak ve program kullanıcıdan bir dosya ismi isteyecektir. Bu dosya ismi Şekil-2 de görüldüğü gibi tam ismiyle yani .txt uzantısı ile birlikte girilmelidir. Bununla birlikte aranan dosyanın programın kaynak kodunun bulunduğı klasörün içinde olması gerekmektedir.



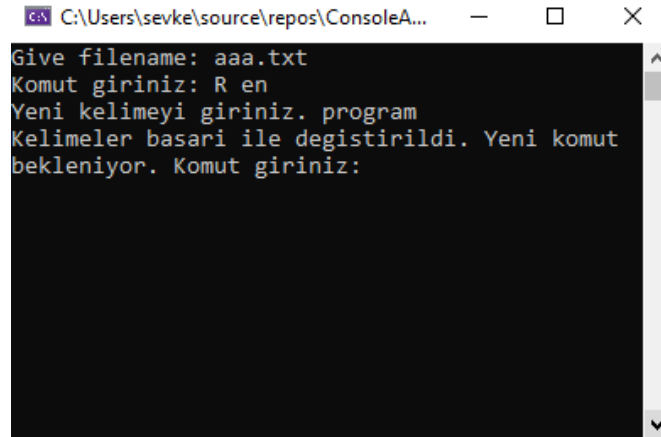
Şekil 2: Konsol ekranına dosya ismi giirlmesi.

- Dosya ismi girilip enter'a basıldıktan sonra program kullanıcıdan konsol ekranı aracılığı ile komut girmesini isteyecektir. Bu konsol ekranı Şekil-3 te görülebilir.



Şekil 3: Konsol ekranı aracılığıyla kullanıcıdan komut beklenmesi.

- Kullanıcı komtu girdikten sonra program gerekli işlemi gerçekleştirip, kullanıcı programı sonlandırıncaya kadar yeni komutlar bekleyecektir. Bu durum Şekil-4 te görülebilir.



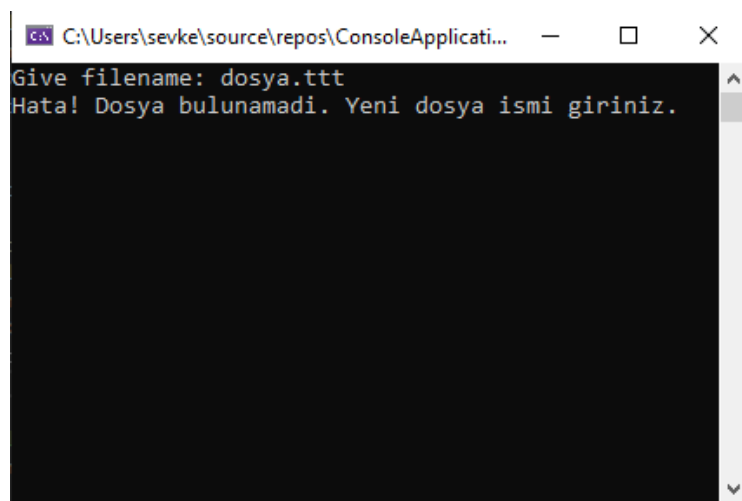
```
C:\Users\sevke\source\repos\ConsoleA...  
Give filename: aaa.txt  
Komut giriniz: R en  
Yeni kelimeyi giriniz. program  
Kelimeler basari ile degistirildi. Yeni komut  
bekleniyor. Komut giriniz:
```

Şekil 4: İşlem gerçekleştirilmesi sonrası konsol tarafından yeni komut beklenmesi.

- Kullanıcı istediği komutları gönderip gerekli işlemler program tarafından yapıldıktan sonra, kullanıcı kaynak kodun bulunduğu dosyadaki texti değiştirilmiş olarak bulabilir.

### Dosya İsminin Girilmesi

Üzerinde işlem yapılacak dosya programın kaynak kodu ile aynı dosya içerisinde olmalıdır. Kullanıcı dosya ismini girerken büyük küçük harf kullanımına dikkat ederek dosyanın tam ismini girmelidir. Aynı zamanda dosya isminin yanında .txt olarak uzantısıda girilmelidir. Kullanıcının yukarıdaki dosya girme kurallarının dışında bir dosya ismi girmesi durumunda program konsol ekranı aracılığıyla hata verecek ve yeni bir dosya ismi girmesini isteyecektir. Bu durumun örneği Şekil-5 te görülebilir.



```
C:\Users\sevke\source\repos\ConsoleApplicati...  
Give filename: dosya.ttt  
Hata! Dosya bulunamadi. Yeni dosya ismi giriniz.
```

Şekil 5: Hatalı dosya ismi veya hatalı dosya uzantısı konsol uyarısı.

## Komut Girilmesi

Programda üç farklı komut (F, R, D) bulunmaktadır. Bu komutlarında kendi altlarında üç farklı türü bulunmaktadır. Bu komutlar örneklerle şu şekildedir,

- F aba = Dosya içerisinde aba kelime sayısı bulunmaktadır.
- F -aba- = Dosya içerisinde sağında ve solunda tek bir karakter bulunan (örn: tabak) kelime sayısı bulunmaktadır.
- F \*aba\* = Dosya içerisinde sağında veya solunda bir ya da birden çok karakter olan kelimelerin(örn: tabaklık) sayısı bulunmaktadır.
- R aba = Dosya içerisinde aba kelimeleri başka bir kelime ile değiştirilmektedir. Bu komut girilip enter a basıldıktan sonra program kullanıcıdan yeni kelimeyi isteyecektir ve bu kelimeler dosya üzerinde değişecektir.
- R -aba- = Dosya içerisinde sağında ve solunda tek bir karakter bulunan kelimeler konsoldan alınan yeni kelimeler ile değiştirilmektedir.
- R \*aba\* = Dosya içerisinde sağında veya solunda bir yada birden çok karakter olan kelimeler konsoldan alınan yeni kelime ile değiştirilmektedir.
- D aba = Dosya içerisinde bulunan aba kelimeleri silinmektedir.
- D -aba- = Dosya içerisinde sağında ve solunda tek bir karakter olan kelimeler silinmektedir.
- D \*aba\* = Dosya içerisinde sağında veya solunda bir yada birden çok karakter bulunan kelimeler silinmektedir.

Komutlar ve kelimeler girilirken büyük küçük harf durumuna dikkat edilmelidir. Aksi takdirde program hata verip kullanıcıdan yeni komut girmesini isteyecektir. Kullanıcı komut harfinden sonra aranacak kelime kısmını girerken eğer tire veya yıldız ile arama yapmaya ihtiyaç duyarsa, esas kelimenin her iki tarafına tire veya yıldız koymak orundadır aksi takdirde program yanlış girilen bu kelimeyi tam bir bütün olarak arayacak ve dosyada bulamayacaktır. Örn: Kullanıcı R \*aba komutu girmiş olsun. Bu durumda program aba kelimesinin her iki yanında \* göremediğinden text dosyası içerisinde \*aba kelimesini arayacaktır.

## Olası Hata Durumları

Aşağıdaki durumlarda program hata verip kullanıcıdan yeni dosya ismi veya yeni komut isteyecektir:

- Komut girilirken büyük küçük harf durumuna dikkat edilmemesi.
- Komut harfi ile aranacak kelime arasına boşluk konulmaması.
- Dosya ismi girilirken büyük küçük harf durumuna dikkat edilmemesi.
- Dosya ismi girilirken .txt uzantısı eklenmemesi.
- Değiştirilecek dosyanın programın kaynak kodu ile aynı dosya içerisinde bulunmaması.