



**UNIVERSIDAD DE
DISEÑO, INNOVACIÓN
Y TECNOLOGÍA**

Grado en Diseño Multimedia y Gráfico

DISEÑO WEB AVANZADO

PROYECTO FINAL WEBAPP CON API

Profesores:

Adrián Cano González – adrian.cano@udit.es

Carolina García Vázquez – carolina.garcia@udit.es

Curso académico 2025/26



OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

El proyecto final de la asignatura *Diseño Web Avanzado* tiene como objetivo el crear un portal web basado en información extraída de API. Para ello, los alumnos deberán utilizar HTML5, CSS3 y JavaScript / jQuery. Parte del contenido de la web o su totalidad deberá ser dinámico consumiendo una API a elección del grupo de trabajo.

ENUNCIADO

Los alumnos realizarán **en grupos de entre 3 y 5 miembros** un portal web sobre cualquier temática, siempre que la información para construirla esté extraída de una API externa. Deberán realizarse al menos dos interacciones con la API (llamadas y respuestas), generalmente la primera será para un listado y la segunda, para ampliar información sobre un elemento de un listado.

Ejemplos podrían ser:

- Aplicación de tiempo meteorológico usando OpenWeatherMap API.
- Web de bar de cocteles usando <https://www.thecocktaildb.com/>.
- Tienda con productos usando <https://fakestoreapi.com/docs#tag/Products>.

Se recomienda utilizar API que no requieran registro previo y que sean gratuitas. En clase se han proporcionado varios portales con listados sobre ellas.

Para este trabajo, no se permite la utilización de plantillas ni de gestores de contenido (Bootstrap, Wordpress, etc.).

OBLIGACIONES DE DISEÑO

- El diseño debe adecuarse correctamente a la información que se desee presentar, siempre que el resultado sea una web profesional.
- Será obligatorio presentar un **documento de diseño** para justificar el diseño implementado. Este documento deberá incluir, al menos, la justificación del diseño (introducción, requisitos a satisfacer, elementos de inspiración) y el diseño de la solución (paleta de color, tipografías, arquitectura de la información, *wireframes* de la página, *mock-ups*).
- Se deberá utilizar el paradigma *Responsive Web Design*.
- Deben añadirse elementos multimedia (imágenes y/o vídeos). En el caso de que los elementos multimedia insertados en la web no hayan sido creados por el alumno, se incluirá la información de la fuente en la bibliografía de la memoria.
- Se incluirá un apartado en el que se presente la API que se ha elegido y cómo se integra en el portal web.

- Habrá que incluir un apartado con la bibliografía, incluyendo las herramientas basadas en IA utilizadas.

OBLIGACIONES DE IMPLEMENTACIÓN

- Se debe utilizar **HTML5** con **etiquetas semánticas** y **CSS3**.
- Será obligatorio incluir un **menú de navegación desplegable, responsive y funcional**, incluyendo la lógica necesaria con **JavaScript**. En el caso de que se opte por otro tipo de navegación, esto deberá estar descrito convenientemente en la memoria.
- El **layout** será **adaptable** a cualquier formato de pantalla gracias al uso de las propiedades de Flexbox o Grid.
- Para la adaptación a distintos tamaños de pantalla será imprescindible el uso de **media queries** para asegurar la utilización del *Responsive Web Design*. El resultado final deberá adaptarse a cualquier tamaño de pantalla.
- Será obligatorio incluir desarrollo a través de **librerías externas de JavaScript** (además de jQuery). Estas pueden ser de slideshows, AOS, Chart.js, Metafizzy, etc.
- Será obligatorio tener el **proyecto subido a GitHub en un repositorio público**, con los *commit* correctamente identificados. El despliegue en **GitHub Pages** ayudará a mejorar la nota.

Toda la interactividad extra desarrollada mediante JavaScript sumará puntos en la parte de desarrollo e implementación. También la consulta de información a varias API, por ejemplo, incluir un *widget* del tiempo en una web sobre citas.

MATERIAL A ENTREGAR

- **Memoria** de la práctica con los apartados descritos anteriormente.
- **Código** del proyecto web con todos los recursos necesarios para su correcta ejecución (imágenes, vídeos, tipografías, etc.).

FECHA DE ENTREGA

La entrega deberá realizarse antes de la fecha especificada en el control correspondiente en el campus virtual.

La no-entrega en plazo supondrá un **No presentado** en la asignatura.

EVALUACIÓN

Será obligatorio hacer una presentación de la planificación del trabajo a realizar. Cada grupo dispondrá de 5 minutos para ello, siendo necesario que participen en ella

todos los miembros del grupo. Los propios alumnos decidirán qué partes de su trabajo desean destacar (proceso del diseño, participación individual, preparación de diapositivas o vídeos, etc).

Se puntuará hasta **2 puntos el diseño**, hasta **7 puntos el desarrollo** y hasta **1 punto la presentación**. Para la detección de fallos en el código se utilizarán los validadores del W3C, tanto el de HTML (<https://validator.w3.org/>) como el de CSS (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>).

La entrega de la memoria será obligatoria, no aceptándose entregas que no la contengan.

Los trabajos que no se entreguen en plazo a través del campus virtual en el control correspondiente, que no cumplan alguno de los requisitos de diseño y/o implementación o que no se hayan defendido de forma oral no serán evaluadas.