from telebot import types  
import telebot  
import sqlite3  
name = None  
current\_category = None  
token =   
bot=telebot.TeleBot(token)  
password = "let me in"  
@bot.message\_handler(commands=['start'])  
def greetings(message):  
  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('CREATE TABLE IF NOT EXISTS anecdotes (id int auto\_increment primary key, category varchar, jokename varchar , joke varchar)')  
 conn.commit()  
 cur.close()  
 conn.close()  
  
 markup= types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 item1 = types.KeyboardButton("1- добавить шутку ➕")  
 item2 = types.KeyboardButton("2- удалить шутку ❌" )  
 item3 = types.KeyboardButton("3- вывести случайную шутку 🎲")  
 item4 = types.KeyboardButton("4- просмотреть все шутки 👁")  
 item5 = types.KeyboardButton("5- прослушать озвученные шутки 🗣")  
 item6 = types.KeyboardButton("6- как насчёт фокуса?✏")  
 markup.add(item1,item2,item3,item4,item5,item6)  
 bot.send\_message(message.chat.id, "Привет, я бот, который хранит и рассказывает шутки ",reply\_markup=markup)  
 #bot.register\_next\_step\_handler(message, choice)  
viewed\_random\_jokes=[]  
@bot.message\_handler(commands=['randomjoke'])  
def randomjoke(message):  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('SELECT \* FROM anecdotes ORDER BY RANDOM() LIMIT 1')  
 jokenames = cur.fetchall()  
 info = ''  
 for el in jokenames:  
 info += f'Категория {el[1]}, заголовок: {el[2]}, шутка: {el[3]}\n'  
 cur.close()  
 conn.close()  
 bot.send\_message(message.chat.id, "случайная шутка:")  
 bot.send\_message(message.chat.id, info)  
  
@bot.message\_handler(commands=['help'])  
def help(message):  
 bot.send\_message(message.chat.id,"для того чтобы перезапустить меню пропишите в чате команду /start")  
 bot.send\_message(message.chat.id,"через кнопки меню в чате вы можете добавлять или удалять шутки,"  
 " но для доступа к этой функции вам нужно ввести пароль"  
 "\n ещё вы можете без пароля просмотреть все уже имеющиеся в базе шутки с помощью"  
 " команды /show\_jokes или кнопки 4- просмотреть все шутки 👁,\n "  
 "также вы можете прослушать уже озвученные с помощью, нажав на кнопку 5- прослушать озвученные шутки 🗣")  
@bot.message\_handler(commands=["show\_jokes"])  
def show\_jokes(message):  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('SELECT \* FROM anecdotes')  
 jokes = cur.fetchall()  
  
 info = ''  
 category=''  
 viewed\_categories=[]  
 for el in jokes:  
 category=el[1]  
 if category not in viewed\_categories:  
 info=''  
 cur.execute(f"SELECT \* FROM anecdotes WHERE category='{category}';")  
 jokes\_category=cur.fetchall()  
 for elem in jokes\_category:  
 info += f'заголовок: {elem[2]}\n шутка: {elem[3]}\n'  
 markup = telebot.types.InlineKeyboardMarkup()  
 markup.add(telebot.types.InlineKeyboardButton(f'категория: {el[1]}', callback\_data='category.anecdotes'))  
 bot.send\_message(call.message.chat.id, info, reply\_markup=markup)  
 viewed\_categories.append(category)  
  
 cur.close()  
 conn.close()  
  
@bot.message\_handler(content\_types=["text"])  
def bot\_message(message):  
 if message.chat.type == 'private':  
 if message.text == "1- добавить шутку ➕":  
 bot.send\_message(message.chat.id,"введите пароль")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message,password\_check\_add\_joke)  
 elif message.text == "2- удалить шутку ❌":  
 bot.send\_message(message.chat.id, "введите пароль")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message, password\_check\_delete\_joke)  
 elif message.text == "3- вывести случайную шутку 🎲":  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 back = types.KeyboardButton("назад 🔙")  
 item1 = types.KeyboardButton("ещё одна случайная шутка ")  
 markup.add(item1,back)  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('SELECT \* FROM anecdotes ORDER BY RANDOM() LIMIT 1')  
 jokenames = cur.fetchall()  
 info = ''  
 for el in jokenames:  
 info += f'Категория {el[1]}, название: {el[2]}, сама шутка: {el[3]}\n'  
 cur.close()  
 conn.close()  
 bot.send\_message(message.chat.id,"случайная шутка:",reply\_markup=markup)  
 bot.send\_message(message.chat.id, info)  
  
 elif message.text== "4- просмотреть все шутки 👁":  
 markup = telebot.types.InlineKeyboardMarkup()  
 markup.add(telebot.types.InlineKeyboardButton('список шуток', callback\_data='anecdotes'))  
 bot.send\_message(message.chat.id, "шутки", reply\_markup=markup)  
  
 elif message.text=="5- прослушать озвученные шутки 🗣":  
  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 item1=types.KeyboardButton("🗣анекдот про зайца и медведя🐻🐇")  
 item2=types.KeyboardButton("🗣заколдовал колдун мужика")  
 item3 = types.KeyboardButton("🗣мужик утонул в пиве")  
 item4 = types.KeyboardButton("🗣анекдот про ушлого студента")  
 item5 = types.KeyboardButton("🗣генерал-захотел-сапоги-из-крокодила")  
 item6 = types.KeyboardButton("🗣что будете делать если вам миллион дадут?")  
 back = types.KeyboardButton("назад 🔙")  
 markup.add(item1,item2,item3,item4,item5,item6,back)  
 bot.send\_message(message.chat.id, "список озвученных шуток:", reply\_markup=markup)  
 elif message.text == "🗣анекдот про зайца и медведя🐻🐇":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\test.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text =="🗣заколдовал колдун мужика":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\koldun.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text == "🗣мужик утонул в пиве":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\pivo\_man.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text =="🗣анекдот про ушлого студента":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\анекдот про ушлого студента.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text =="🗣генерал-захотел-сапоги-из-крокодила":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\генерал-захотел-сапоги-из-крокодила.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text =="🗣что будете делать если вам миллион дадут?":  
 voice = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\pjoect\\если-вам-миллион-дадут.ogg",  
 'rb')  
 bot.send\_voice(message.chat.id, voice)  
 voice.close()  
 elif message.text == "6- как насчёт фокуса?✏":  
 video = open("C:\\Users\\sukov\\OneDrive\\Desktop\\лабы и практические\\3сем\\курсач\\фокус.mp4",'rb')  
 bot.send\_video(message.chat.id,video)  
 video.close()  
 elif message.text=="ещё одна случайная шутка":  
  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('SELECT \* FROM anecdotes ORDER BY RANDOM() LIMIT 1')  
 jokenames = cur.fetchall()  
 info = ''  
 for el in jokenames:  
 info += f'Категория {el[1]}, название: {el[2]}, сама шутка: {el[3]}\n'  
 cur.close()  
 conn.close()  
 #bot.send\_message(message.chat.id, "случайная шутка")  
 bot.send\_message(message.chat.id, info)  
  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 back = types.KeyboardButton("назад 🔙")  
 item1 = types.KeyboardButton("ещё одна случайная шутка ")  
 markup.add(item1,back)  
 elif message.text == "назад 🔙":  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 item1 = types.KeyboardButton("1- добавить шутку ➕")  
 item2 = types.KeyboardButton("2- удалить шутку ❌")  
 item3 = types.KeyboardButton("3- вывести случайную шутку 🎲")  
 item4 = types.KeyboardButton("4- просмотреть все шутки 👁")  
 item5 = types.KeyboardButton("5- прослушать озвученные шутки 🗣")  
 item6 = types.KeyboardButton("6- как насчёт фокуса?✏")  
 markup.add(item1, item2, item3, item4, item5, item6)  
 bot.send\_message(message.chat.id, "назад 🔙",reply\_markup=markup)  
  
password\_checker = False  
  
def password\_check\_add\_joke(message):  
 global password\_checker  
 pswrd = message.text.strip()  
 if pswrd == password:  
 password\_checker = True  
 bot.send\_message(message.chat.id, "пароль верный, добро пожаловать")  
 bot.send\_message(message.chat.id, "Введите категорию шутки (без кавычек)")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message, joke\_category)  
 else:  
 bot.send\_message(message.chat.id, "пароль неверный.")  
  
def joke\_category(message):  
 global current\_category  
 current\_category = message.text.strip()  
 bot.send\_message(message.chat.id, "введите название шутки")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message,joke\_name)  
  
def joke\_name(message):  
 global name  
 name = message.text.strip()  
 bot.send\_message(message.chat.id, "отправьте шутку одним текстовым сообщением, в тексте шутки не должно быть кавычек")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message, joke\_text)  
  
def joke\_text(message):  
 joke = message.text.strip()  
  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
 sql='INSERT INTO anecdotes (category, jokename, joke) VALUES (%s, %s, %s)'  
 cur.execute("INSERT INTO anecdotes VALUES(?,?,?,?)",(None,current\_category,name,joke))  
 conn.commit()  
 cur.close()  
 conn.close()  
  
 markup = telebot.types.InlineKeyboardMarkup()  
 markup.add(telebot.types.InlineKeyboardButton('список шуток', callback\_data='anecdotes'))  
 bot.send\_message(message.chat.id, "ваша шутка успешно добавлена!",reply\_markup=markup)  
  
def password\_check\_delete\_joke(message):  
 global password\_checker  
 pswrd = message.text.strip()  
 if pswrd == password:  
 password\_checker = True  
 bot.send\_message(message.chat.id, "пароль верный, добро пожаловать")  
 bot.send\_message(message.chat.id, "Введите заголовок шутки, которую хотите удалить")  
 bot.register\_next\_step\_handler(message, delete\_joke)  
 else:  
 bot.send\_message(message.chat.id, "пароль неверный.")  
  
def delete\_joke(message):  
 deleting\_name = message.text.strip()  
  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute(f"DELETE FROM anecdotes WHERE jokename='{deleting\_name}';")  
 conn.commit()  
 cur.close()  
 conn.close()  
  
 markup = telebot.types.InlineKeyboardMarkup()  
 markup.add(telebot.types.InlineKeyboardButton('список шуток', callback\_data='anecdotes'))  
 bot.send\_message(message.chat.id, f"Шутка с заголовком '{deleting\_name}' удалена", reply\_markup=markup)  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 back = types.KeyboardButton("назад 🔙")  
 markup.add(back)  
  
  
@bot.callback\_query\_handler(func= lambda call: call.data.startswith("anecdotes"))  
def callback(call):  
  
 conn = sqlite3.connect('anecdotes.sql')  
 cur = conn.cursor()  
  
 cur.execute('SELECT \* FROM anecdotes')  
 jokes = cur.fetchall()  
  
 info = ''  
 category=''  
 viewed\_categories=[]  
 for el in jokes:  
 category=el[1]  
 if category not in viewed\_categories:  
 info=''  
 cur.execute(f"SELECT \* FROM anecdotes WHERE category='{category}';")  
 jokes\_category=cur.fetchall()  
 for elem in jokes\_category:  
 info += f'заголовок: {elem[2]}\n шутка: {elem[3]}\n'  
 markup = telebot.types.InlineKeyboardMarkup()  
 markup.add(telebot.types.InlineKeyboardButton(f'категория: {el[1]}', callback\_data='category.anecdotes'))  
 bot.send\_message(call.message.chat.id, info, reply\_markup=markup)  
 viewed\_categories.append(category)  
  
 cur.close()  
 conn.close()  
  
if \_\_name\_\_=='\_\_main\_\_':  
 bot.infinity\_polling()