

Тема №5 Java Beans

На данном занятии необходимо познакомиться с основами компонентной технологии *JavaBeans*, с правилами создания *JavaBeans* – компонентов, с основами их настройки и использования в средах разработки.

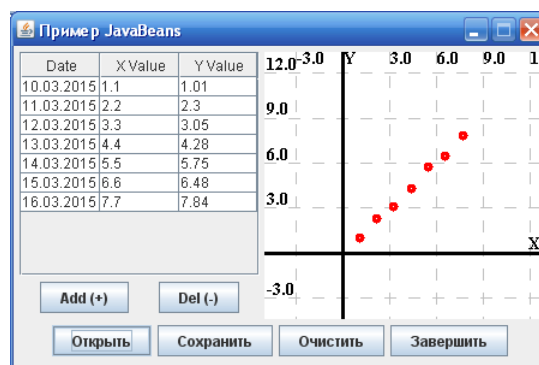
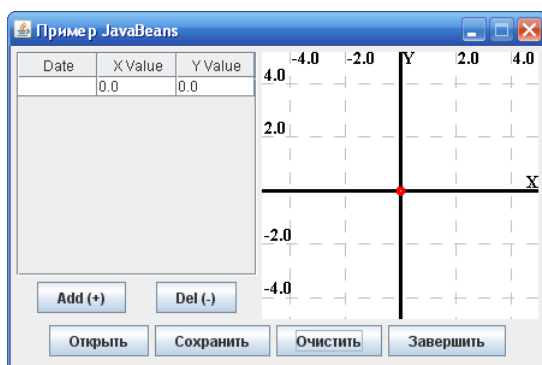
Основные задания

Задание №1

Создать два компонента *JavaBeans* для представления зашумленного набора экспериментальных данных из предыдущего [Задания](#):

- ♦ компонент для табличного представления набора данных и работы с ним;
- ♦ компонент для графического представления набора данных.

Используя созданные компоненты написать приложение с графическим интерфейсом пользователя, предназначенное для просмотра и редактирования указанных наборов данных, сохраненных в *XML*-файлах. При создании приложения воспользоваться визуальным редактором графического интерфейса из выбранной среды разработки. Внешний вид приложения может быть таким:



Здесь левый рисунок — внешний вид приложения сразу после его запуска, правый — приложение с открытым *XML*-документом с данными из [Задания](#). Файлы для чтения и записи выбираются с помощью стандартного файлового диалогового окна:

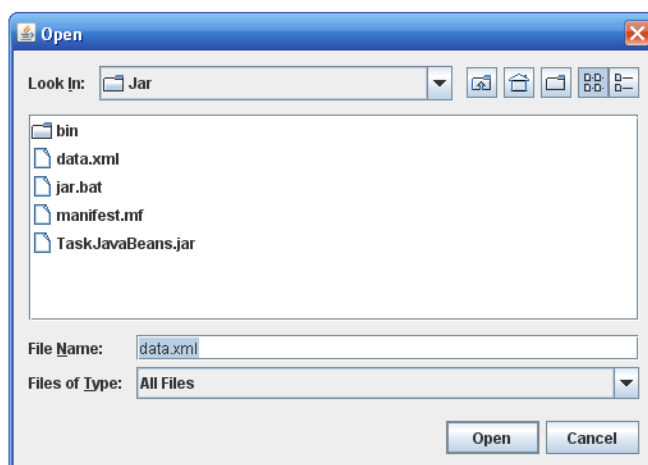
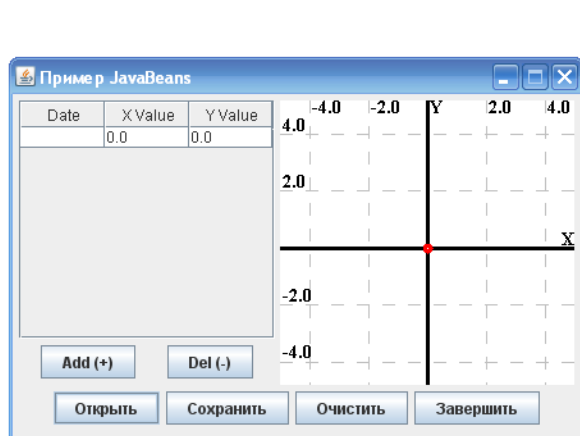


Таблица должна позволять не только отображать данные, но и добавлять, удалять и