# ОБРАБОТКА И РАСПОЗНАВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Леонид Моисеевич Местецкий профессор

кафедра математических методов прогнозирования ВМК МГУ кафедра интеллектуальных систем МФТИ

Лекции - 28 часов + 2 лабораторные работы + экзамен

### Цель курса

Изучение математических методов распознавания образов, используемых для анализа и классификации изображений в системах компьютерного зрения.

### Литература

- 1. Гонсалес Р., Вудс Р. Цифровая обработка изображений.: Пер. с англ. М.: Техносфера, 2006. 1070 с. (3-е издание 2012 1104 с.)
- 2. Шапиро Л., Стокман Дж. Компьютерное зрение.: Пер. с англ. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006. 752 с. (3-е издание 2015 763 с.)
- 4. Местецкий Л.М. Непрерывная морфология бинарных изображений: формы, скелеты, циркуляры. М., Физматлит, 2009.

### Предварительные знания

#### Курсы:

«Математические методы распознавания образов» «Компьютерная графика»

### Расписание

 Лекция в понедельник в 16.20 – 15 пар

```
Февраль – 7, 14, 21, 28
Март – 7, 14, 21, 28
Апрель – 4, 11, 18, 25
Май – 2, 9, 16
```

- Лабораторные работы 2 март, апрель
- Экзамен

### Темы

Введение Точечные процессы Пространственные процессы Алгебраические процессы Морфологическая обработка Преобразование Карунена-Лоева Преобразование Фурье Вейвлет-преобразование Границы формы Скелет формы Нейронные сети

### Распознавание образов

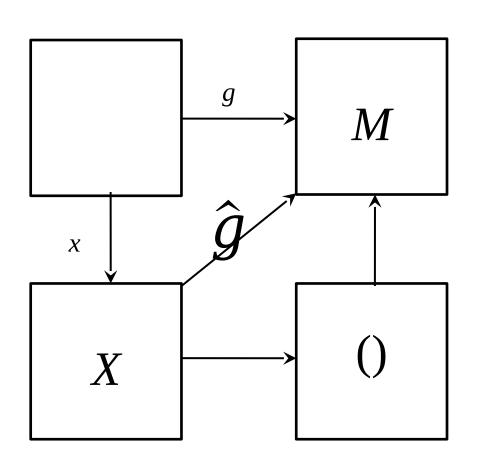
Распознавание образов – это научная дисциплина, целью которой является классификация объектов по нескольким категориям или классам.

Объекты называются образами.

### Классификация основывается на прецедентах

- Прецедент это образ, правильная классификация которого известна.
- Идея принятия решений на основе прецедентности основополагающая в естественно-научном мировоззрении.

### Распознавание – Задача классификации по прецедентам



= (), j=1,2,...,N-доступная наблюдателю информация (вектора признаков).

(,), j=1,2,...,N- есть множество прецедентов

### Пространство образов

– множество объектов (пространство образов)

```
জ: জ – объект (образ)
```

 $g(^{\mbox{$rak{M}$}}): M, M=\{1,2,...,m\}$  – индикаторная функция, разбивающая пространство образов на m непересекающихся классов , ,...,

### Признаковое пространство

X – пространство наблюдений, воспринимаемых наблюдателем (пространство признаков).

x: X – функция, ставящая в соответствие каждому объекту  $\sqrt[6]{x}$  точку  $x(\sqrt[6]{x})$  в пространстве признаков.

Вектор  $x(^{\mathfrak{G}})$  – это образ объекта, воспринимаемый наблюдателем.

 $R: X \ \mathsf{M}$  – решающее правило – оценка R(x) для  $g(\S)$  на основании  $x(\S)$ , т.е.  $R(x) = R(x(\S))$ 

### Цифровое изображение

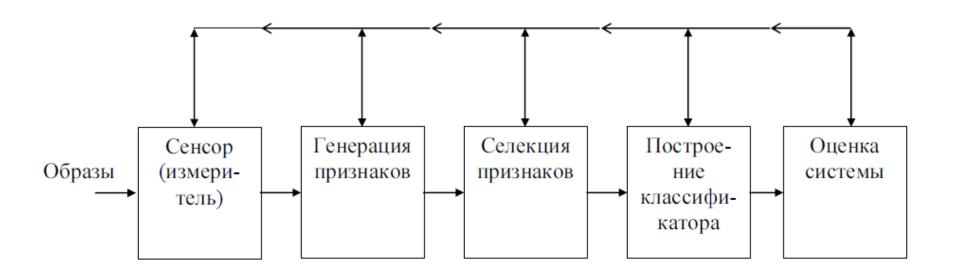
Матрица из точек
Пиксель – picture's element
Каждая точка характеризуется
яркостью и
цветом.

- 1. Полутоновое grayscaled
- 2. Цветное RGB (Red, Gray, Blue)
- 3. Бинарное monochrom
- 4. Дальностное RGB-D (distance map)
- 5. Видео последовательность

### Науки о цифровых изображениях

- 1. Компьютерная графика (синтез) описание (текст) изображение
- 2. Обработка изображений (преобразование) изображение изображение
- 3. Распознавание изображений изображение описание (текст)

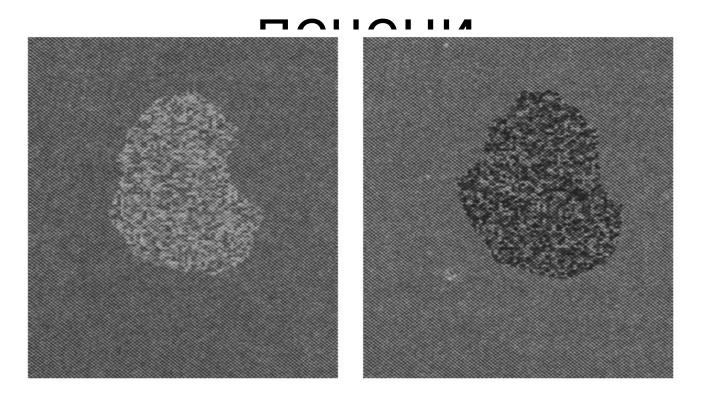
# Построение системы распознавания образов



# Особенности задачи распознавания изображений

- 1. Генерация признаков
- 2. Построение классификатора

### Пример: диагностика



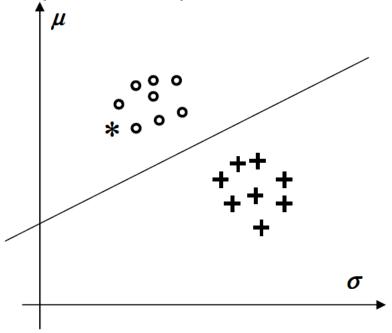
Доброкачественные (левый рисунок – класс А) и злокачественные (правый рисунок – класс В) изменения дают разную картину. Имеется несколько препаратов-прецедентов в базе данных, про которые известна их принадлежность к классам А и В (правильная классификация).

### Генерация признаков классификации

Очевидно, что образцы отличаются яркостью точек изображения. В качестве вектора признаков выберем пару параметров:

 $\hat{\mathcal{M}}$  - среднее значение яркости,

- среднеквадратичное отклонение яркости.



- Распределение векторов признаков (,  $\hat{M}$ ) прецедентов класса **A** (кружки) и класса **B** (крестики).
- Прямая линия разделяет вектора из разных классов.
- Звёздочкой обозначен пробный объект, который нужно классифицировать.

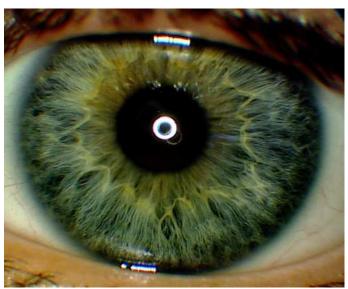
### Приложения

- 1) Машинное зрение. Это системы, назначение которых состоит в получении изображения через камеру и составление его описания в символьном виде (какие объекты присутствуют, в каком взаимном отношении находятся и т.д.).
- 2) Символьное распознавание это распознавание букв или цифр.
- Optical Character Recognition (OCR);
- Ввод и хранение документов;
- Обработка чеков в банках;
- Обработка почты.
- 3) Диагностика в медицине.
- Маммография, рентгенография;
- Электрокардиограмма.
- 4) Геология.
- 5) Биометрическая идентификация.

## Способы биометрической идентификации

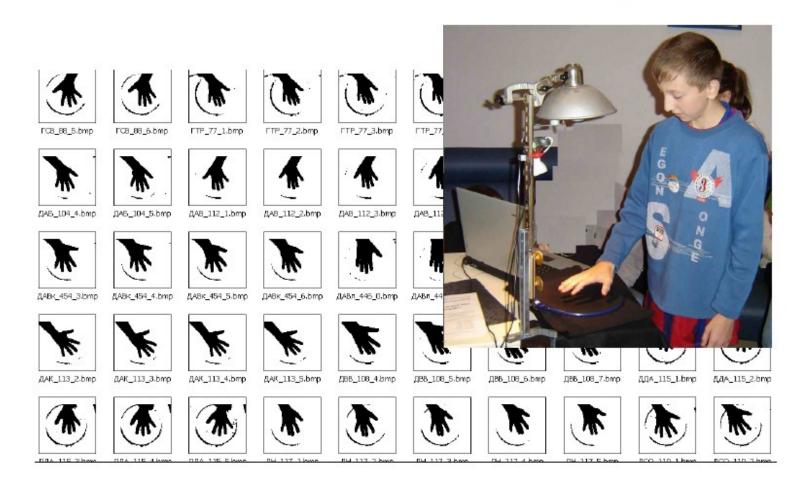


Модель-не цель, а средство есть Натуру инселью охватить, Ей законы изучить И улугшенья прощвесть!

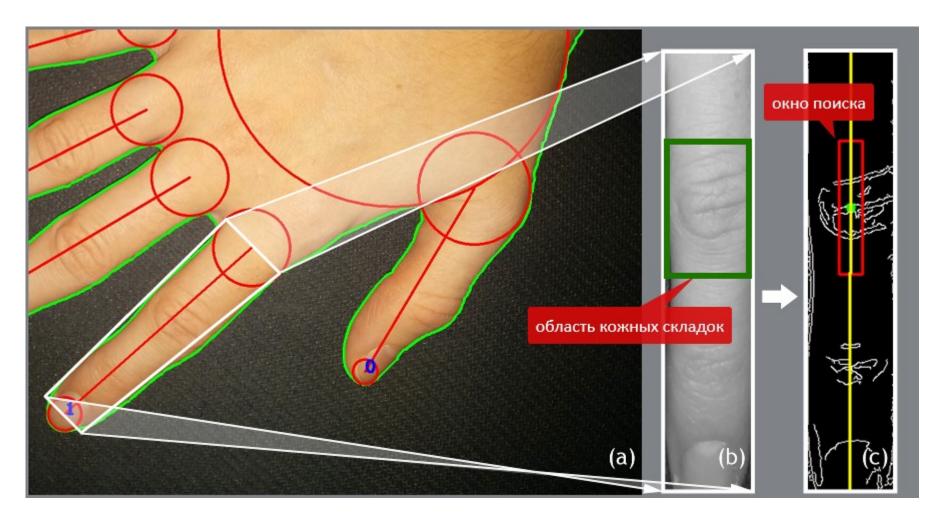




# Биометрическая идентификация по ладони



#### Локализация области кожных складок пальца



После проведения семантической разметки происходит выделение (a) и нормализация (b) области пальца. После предобработки и применения фильтра Канни скользящим окном ищется область наибольшей контрастности (c).

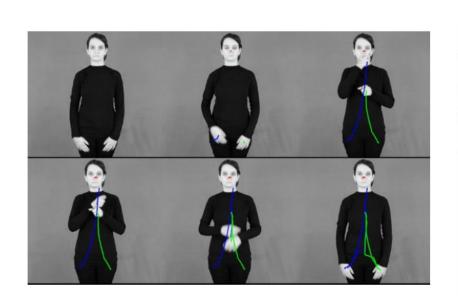
### Экран мобильного приложения во время сессии идентификации

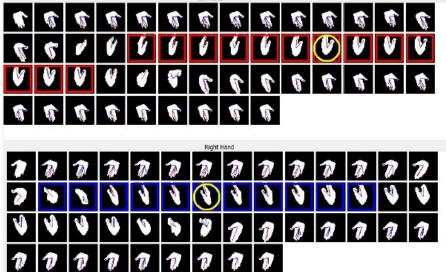


### Распознавание жестов

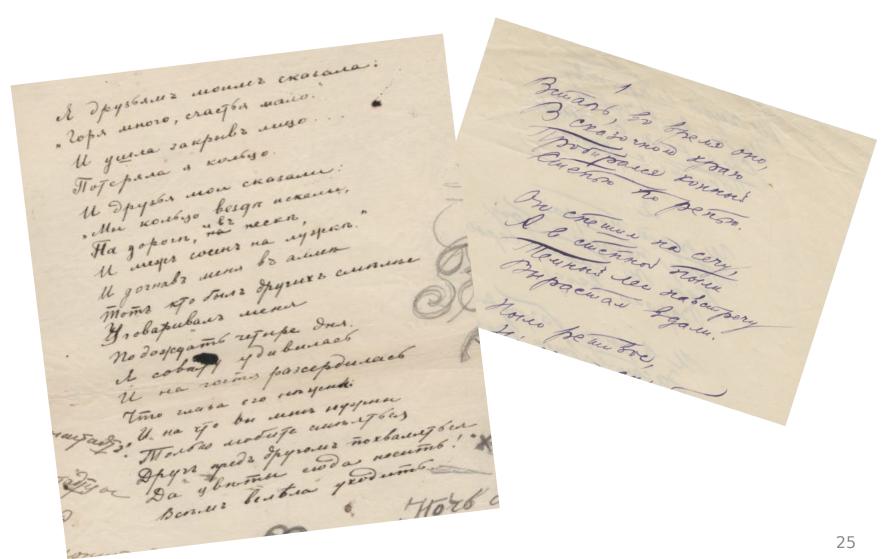


### Определение траекторий и динамической формы ладоней





## Распознавание рукописных архивных документов



### Распознавание пола дрозофилы



Рис.1. Примеры фотографий дрозофил под микроскопом. Верхний ряд — самки, нижний ряд — самцы.