## Описание домашнего задания №3

**Дано**: файлы c1.txt и c2.txt, содержащие клики пользователей со сплита 1 и 2 соответственно

**Формат:** каждая строка соответствует одной сессии и содержит десять цифр: нулей или единиц, обозначающих был ли клик в документ или нет в порядке возрастания ранга документа в поисковой выдаче.

Например, начало c1.txt:

Означает следующее. Представлена информация о трех поисковых сессиях. Сессия 1- пользователь просмотрел (кликнул) в документы 1, 2, 3. В сессию 2 кликов не было, а в сессии 3 был клик только в первый документ.

**Задача**: методом бутстрепинга проверить гипотезу  $H_0$  о том, что CTR на двух сплитах можно объяснить шумами. Выполнить данный подсчет для любой другой кликовой метрики, например: количество отказов (доля сессий без кликов), доля кликов в первый результат, позиция последнего клика, среднее количество кликов на сессию и т.д.

**Как считать метрику**: Обычно кликовые метрики считают следующим образом: выбирают за определенный промежуток времени сессии (например за 1 минуту) и считают метрику. Например, за 1 минуту на сплит пришло 100 запросов, из них 20 сессий без кликов, тогда СТR равен (100-20)/100 = 0,8. В вашем случае информации о времени нет, поэтому возможно просто разбить сессии на группы по 100 или по 1000 сессий, превратить каждую группу в точки метрики, СТR или другую. Количество сессий в одном сплите 1 000 000, тогда взяв в группу, например, 1000 сессий, получим (1 000 000/1000) = 1000 значений СТR.

**Как проверять гипотезу**: Считать t-статистику, и проверять условие  $t > t^*$ , где  $t^* = 1,96$  для  $\alpha = 5\%$ .

**Что делать с бутстрепингом**: На каждом шаге семплированием получать новое множество значений метрики (аналогично, как делали на семинаре для множества побед и ничьих), проверять гипотезу и считать количество итераций, на которых гипотеза  $H_0$  может быть отвергнута. По результату посчитать ASL(yposehb 3haчимости) как count/N, где count — количество итераций при которых гипотезу  $H_0$  была отвергнута, а N общее количество итераций.

В <u>этой статье</u> доступно описана схема эксперимента на двух сплитах и как считать t статистику

Про бутстрепинг можно почитать тут и тут