|  |
| --- |
| CodePro AnalytiX – анализ и разбиране на големи софтуерни продукти на Java |
|
| *Проект по „Софтуерни технологии“, 2015 г.* |
| Факултет математика и информатика, Софийски университет |

|  |
| --- |
| Изготвили: |
| *80866*, *Стефан Василев Василев*, *thesopa@abv.bg*  *Компютърни науки, трети курс, втори поток, група 8* |
| *80855*, *Драгомир Светославов Тунчев*, *staticbg@gmail.com*  *Компютърни науки, трети курс, втори поток, група 8* |
| *80867*, *Антонио Найденов Николов*, *antonionikolov93@gmail.com*  *Компютърни науки, трети курс, първи поток, група 4* |
| *фак.номер*, *три имена на студента*, *електронен адрес (имейл)*  *специалност, курс, поток, група* |

Ръководител: доц. Димитър Биров

2015 г.

Съдържание

[1 Увод 3](#_Toc420487181)

[1.1 Тема на проекта 3](#_Toc420487182)

[1.2 Цели на проекта 3](#_Toc420487183)

[1.3 Резултати 4](#_Toc420487184)

[2 Описание 4](#_Toc420487185)

[2.1 Изисквания към софтуера и инсталиране 5](#_Toc420487186)

[2.1.1 Инсталация 5](#_Toc420487187)

[2.2 Структура на инструмента, основни компоненти, подкомпоненти 7](#_Toc420487188)

[2.2.1 Code analysis 7](#_Toc420487189)

[2.2.2 JUnit test generation 7](#_Toc420487190)

[2.2.3 junit test editor 8](#_Toc420487191)

[2.2.4 audit rule categories 8](#_Toc420487192)

[2.2.5 metrics 10](#_Toc420487193)

[2.2.6 metric categories 11](#_Toc420487194)

[2.2.7 dependency analysis 13](#_Toc420487195)

[2.2.8 javadoc maintenance 16](#_Toc420487196)

[2.2.9 code coverage 17](#_Toc420487197)

[Библиография 20](#_Toc420487198)

# Увод

С напредъка на софтуерните технологии се появяват все повече и повече големи продукти. Те сами по себе си съдържат изключително много файлове, пълни с програмен код и зависимости, които е трудно да бъдат съобразени от обикновения програмист. Ето защо на помощ идват инструменти за автоматизирана проверка на коректността на продукта.

## Тема на проекта

В този проект ще разгледаме конкретния инструмент CodePro AnalytiX. С помощта на CodePro AnalytiX можем лесно да управляваме софтуерните си продукти, тъй като той предлага набор от средства за верификация на програмния ни код, както и коректността на зависимостите между файловете ни. По този начин се спестява изключително много време и усилия на софтуерния разработчик. Ето защо е удачно инструмента да се използва за особено големи проекти, в които има ясно установени срокове за изпълнение на конкретни задачи. Освен това автоматизацията на процеса на проверка на програмния код предотвратява възможността за допускане на тривиални грешки, като объркани имена на файлове, пакети и други, които често човек може да обърка при невнимание.

## Цели на проекта

На първо място целта е да се научим да работим в екип, всеки от нас да поема отговорност за собствената си задача, но да не забравя да се консултира за това и с останалите членове на екипа. Освен това повечето от нас са стажанти в момента и всеки ден се сблъскваме с големи проекти и голямо количество програмен код. Ето защо никога не е излишно да се запознаем с още един добър инструмент за анализ на код и управление на големи проекти. Сложните алгоритми, които стоят зад един инструмент за анализиране на код също представляват голям интерес и могат да ни бъдат полезни в бъдещи проекти. И на последно място в крайна сметка е добре да обогатяваме общата си култура в сферата на готовите софтуерни продукти и плъгини, които могат да ни бъдат в ползва когато сами правим своите проекти. С усилията, които положихме да се запознаем с CodePro AnalytiX научихме и доста странични и полезни неща.

## Резултати

С присъствие на презентацията на този проект, зрителят може да:

* Се запознае с плюсовете, които ни дава възможността да анализираме кода си автоматично.
* Се убеди, че инструментите за анализ на код са изключително полезни за големи софтуерни продукти.
* Се научи да инсталира инструменти за анализ на код, както и други различни плъгини в редактора Eclipse.
* Се запознае по-подробно с инструмента CodePro AnalytiX. С неговата функционалност, възможности, кога и как е удачно да бъде използван от софтуерния разработчик.
* Види конкретно приложение на CodePro AnalytiX.

Главната методология за съставяне на проекта беше проучване в интернет за материали, видео, указания за работа с продукта. Също така четене, тестване и разбиране на документацията на CodePro AnalytiX.

# Описание

Като всеки софтуерен продукт и CodePro AnalytiX се нуждае от определена конфигурация на компютъра, както и от редица други зависимости и особености, които трябва да изпълнява нашата машина, за да може да бъде инсталиран.

## Изисквания към софтуера и инсталиране

На първо място компютърът ни трябва да има инсталирана операционна система. Тя може да бъде Windows или Linux.

### Инсталация

#### Стъпка 1 – Сваляне на редактора Eclipse

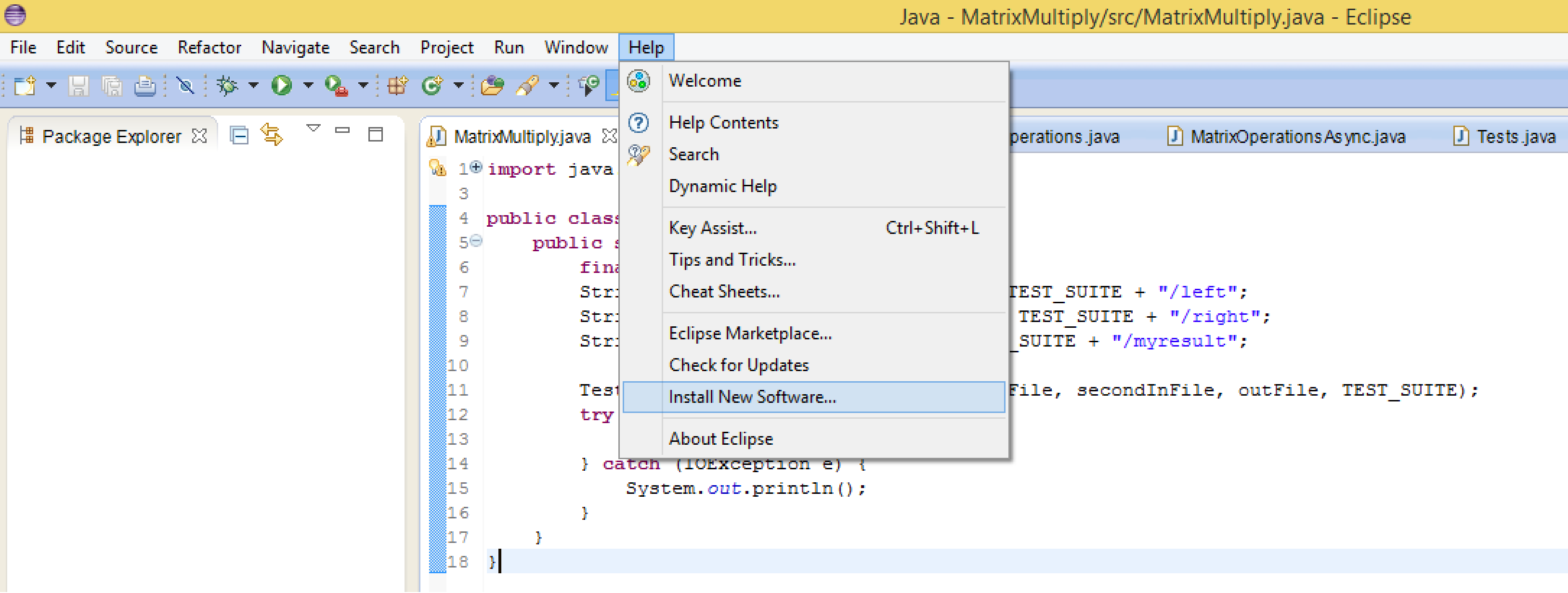
След като има операционна система потребителят трябва да изтегли версия на Eclipse за Java разработчици (препоръчително най-новата) от официалния сайт:

http://www.eclipse.org/downloads/

#### Стъпка 2 – Инсталиране на CodePro AnalytiX

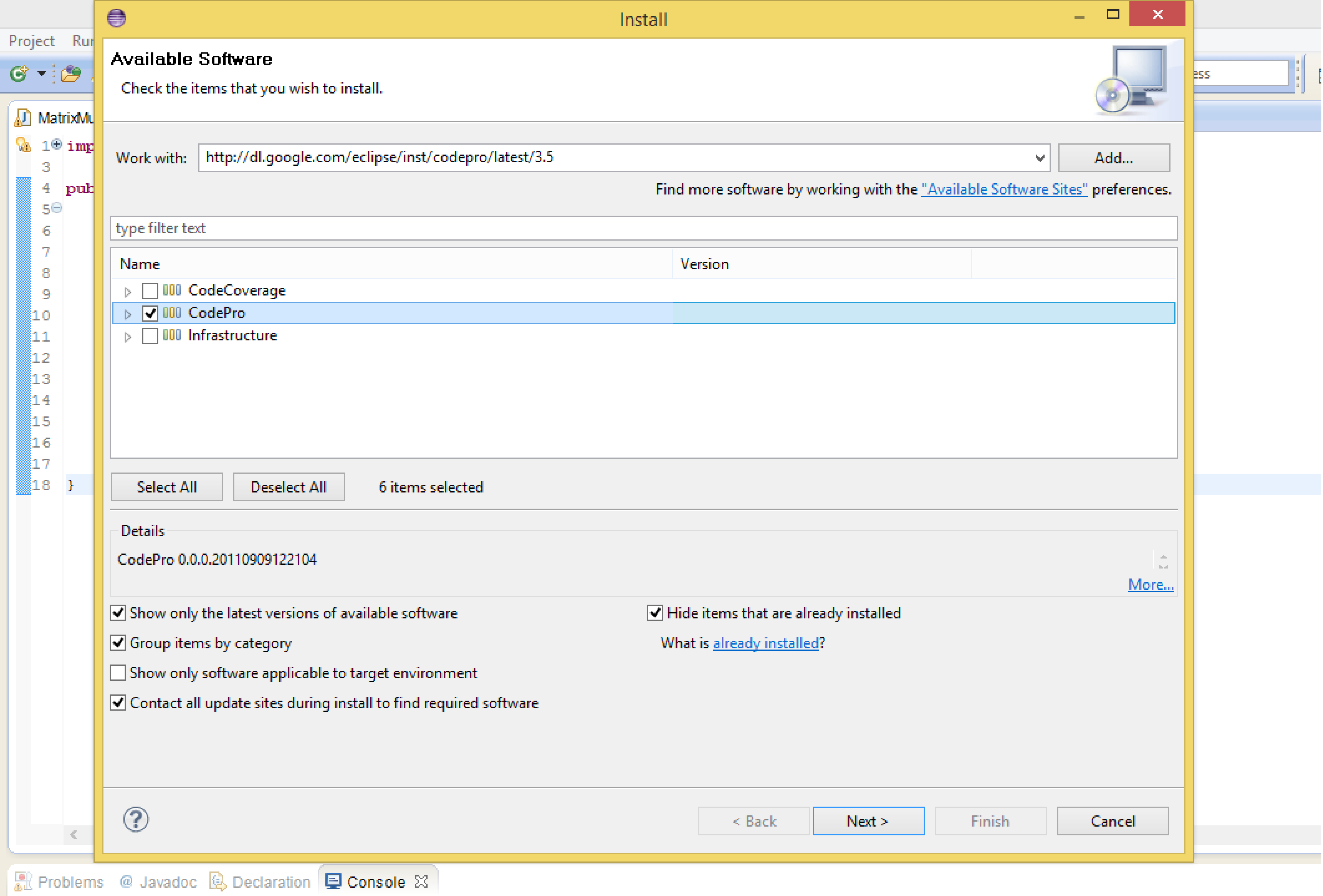
След инсталация на редактора Eclipse вече сме готови да инсталираме CodePro AnalytiX. Тъй като платформата на Eclipse работи главно с плъгини, самия редактор предоставя лесен начин за инсталиране на нови плъгини.

След като стартираме Eclipse, можем лесно да се навигираме до падащото меню Help -> Install New Software…



**Фиг.1** *Инсталиране, стъпка 1*

В резултат на това се отваря прозорец, в който трябва да въведем линк, от който Eclipse ще може да свали CodePro AnalytiX. Тъй като има значение коя версия на редактора сме изтеглили, трябва да отидем на официалния сайт на CodePro и да вземем линк за сваляне на плъгина, съответстващ на нашата версия на Eclipse. След като въведем адреса за сваляне в прозореца имаме няколко опции. Чекваме опцията CodePro:



**Фиг.2** *Инсталиране, стъпка 2*

След това кликваме два пъти Next, прочитаме и се съгласяваме с условията за използване на плъгина и избираме Finish. Изчакваме известно време, след което рестартираме Eclipse (инсталацията сама ще ни помоли да го направим), за да могат промените да влязат в действие.

## Структура на инструмента, основни компоненти, подкомпоненти

CodePro Analytix съдържа в себе си множество инструменти за различен тип анализ на програмен код. Целта е да се подобри качеството му. Това се постига, като се анализира кода и инструментът открива ненужни усложнения, грешки и др.

Инструментите за анализ на кода могат да бъдат разглеждани като компоненти на CodePro Analytix.

### Code analysis

#### Code Audit

Чрез Code Audit се прави проверка на програмния код дали отговаря на дадени правила. Инструмента съдържа много вградени правила, но могат да бъдат добавяни и нови такива.

#### Audit Explorer

Audit Explorer-ът показва ресурсите, които са създадени от и свързани с Code Audit функционалността. Два вида ресурси се показват: Audit Result Set – показват се нарушенията, установени при проверката; Audit Series – показва се отчет, базиран на серия от Audit Result Set-ове.

#### Audit Rule Sets

Тук се показва избраният набор от правила за проверка, както и всички достъпни правила за проверка.

### JUnit test generation

#### Test Case Generation

CodePro JUnit Test Case Generation позволява автоматизирано създаване на обширни JUnit тестове за регресия. По даден входен клас, инструментът създава съответстващ тест клас, пълен с множество тест методи за всеки метод от входния клас. Инструментът анализира всеки метод и входните аргументи с цел да генерира тестове, които обхващат всеки ред от програмния код.

#### Test Suite Generation

Потребителят може да избере дали тест суити да бъдат генерирани, и ако да, дали да автоматично да включват в себе си тестовете от тест суитите дефинирани в подпакети. Потребителят може също да избере името на тест суитите.

### junit test editor

Чрез едитора могат да се добавят тестове и assertion-и.

### audit rule categories

#### Coding Style

Група от правила, които търсят програмен код, който не отговаря на зададен стил на писане на код.

#### Comments

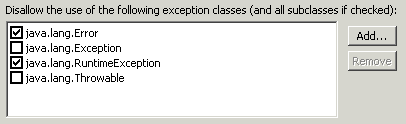
Група от правила, които проверяват правилното използване на коментари, които не са от тип Javadoc.

#### Dead Code

Група от правила, които търсят код, който не се използва или не може да бъде достигнат (мъртъв код).

#### Exceptions

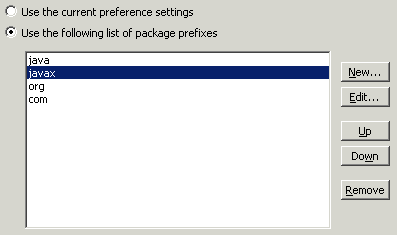
Група от правила, които проверяват за проблеми, свързани с употребата на изключения в програмния код.



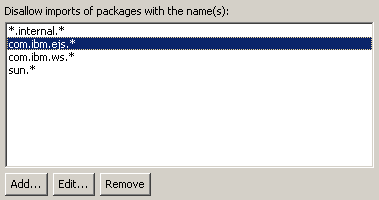
**Фиг. 3**. *Забраняване на класове изключения*

#### Import Usage

Група от правила, които проверяват дали импортите отговарят на общоприетите практики за писане на код.



**Фиг. 4**. *Избиране на префиксите, с които могат да започват импортите*



**Фиг. 5**. *Забраняване на импорти на класове с въведените в списъка имена*

#### Inheritance

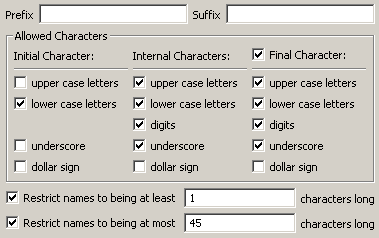
Група от правила, които проверяват за проблеми, които са свързани с класовата йерархия или могат да бъдат видяни само при преглеждане на суперкласовете на клас.

#### Performance

Група от правила, които откриват използването на практики за писане на код, които могат да доведат до проблеми с производителността. Тези правила не откриват всеки източник на проблеми, нито всичко открито от тях е реален проблем за производителността.

#### Naming Conventions

Група от правила, които проверяват имената на различни програмни елементи дали отговарят на въведените стандарти и конвенции.



**Фиг. 6.** *Настройки за стандартите на именуване на елементи*

#### Security

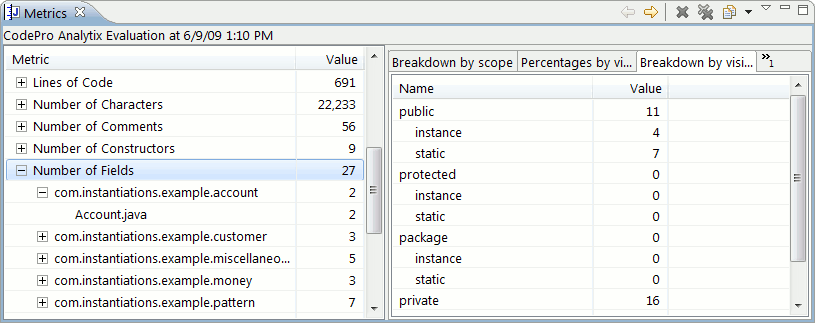
Група от правила, които откриват използването на практики за писане на код, които водят до по-несигурен код.

### metrics

При избиране на "Compute Metrics" от менюто, включените измервания в множеството измервания по подразбиране (default metric set) биват пуснати. Това създава множество от резултати от измервания (metric results set), което се показва в Metrics view екрана. Други множества от измервания могат да бъдат пускани чрез командата "Compute Metrics Using...".

Осигурени са опции в предпочитанията, които пускат или спират различни измервания, както и такива, които слагат различни прагове на допустими нарушения.

Таблицата на измерванията съдържа списък от измерванията, които са били пуснати и резултатите от тяхното пускане върху дадени елементи. Името на измерването се показва в първата колона, а стойността – във втората колона.



**Фиг. 7**. *Таблица на измерванията*

### metric categories

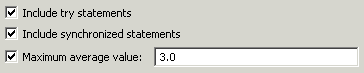
Измерванията са разделени и групирани по различни категории.

#### Basics

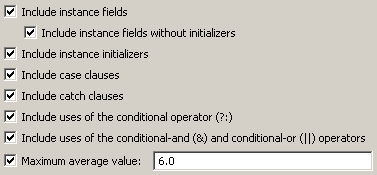
Група от измервания, които изчисляват основна информация за програмния код – Среден брой редове код на метод, Среден брой конструктори на клас, Среден брой полета на клас, Среден брой методи на клас, Среден брой параметри, Редове код, Брой символи, Брой коментари, Брой конструктори, Брой полета, Брой редове, Брой методи, Брой пакети, Брой точки и запетаи, Брой класове.

#### Complexity

Група от измервания, които оценяват сложността на програмния код.



**Фиг. 8**. *Настройки за измерванията на statement-и*



**Фиг. 9**. *Настройки за измерванията на програмни елементи*

#### Dependency

Група от измервания, които измерват отговорността, самостоятелността и стабилността на тяло програмен код.

#### Inheritance

Група от измервания, които са базирани на наследствената структура на програмния код.

#### Ratio

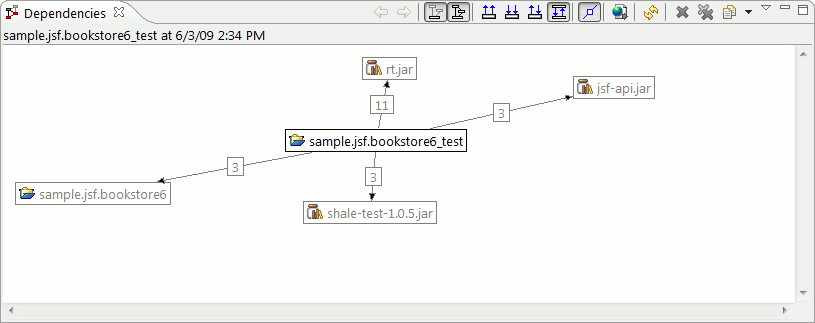
Група от измервания, които са базирани на отношението на един вид нещо към друго.

### dependency analysis

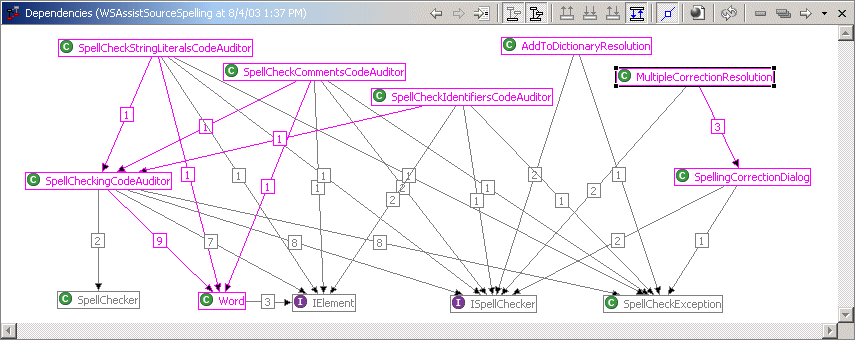
#### Dependencies

Екранът на зависимостите показва резултатите от анализ на зависимостите и може да бъде използван да се разграничат два проекта или пакета. Анализ на зависимостите може да се направи като се изберат един или повече проекти, корени на пакетни фрагменти или пакетни фрагменти в Package Explorer и после се избира Analyze Dependencies от подменюто CodePro Tools в контекстното меню. Системата поддържа списък от достъпни анализи на зависимостите.

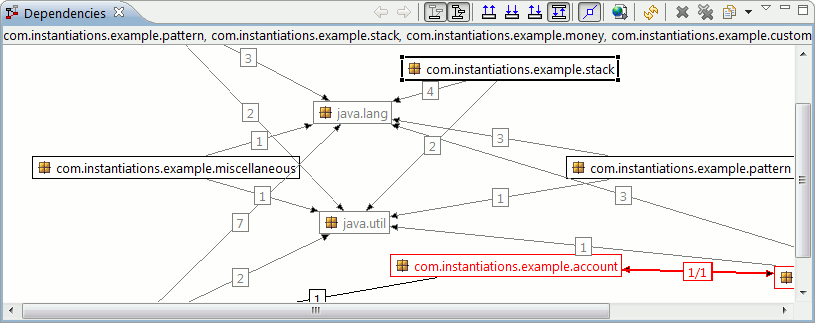
Зависимостите, които са открити могат да бъдат погледнати на три различни нива на детайлност – зависимости между проекти, пакети или класове. Ако анализът е изпълнен върху един или повече проекти, то всички нива на детайлност са достъпни. Ако анализът е изпълнен върху един или повече корени на пакетни фрагменти или пакетни фрагменти, то само нивата на зависимости между пакети и класове са достъпни. Когато се избере анализ се показва най-високото възможно ниво на детайлност.



**Фиг. 10**. *Зависимости с ниво на детайлност зависимости между проекти*



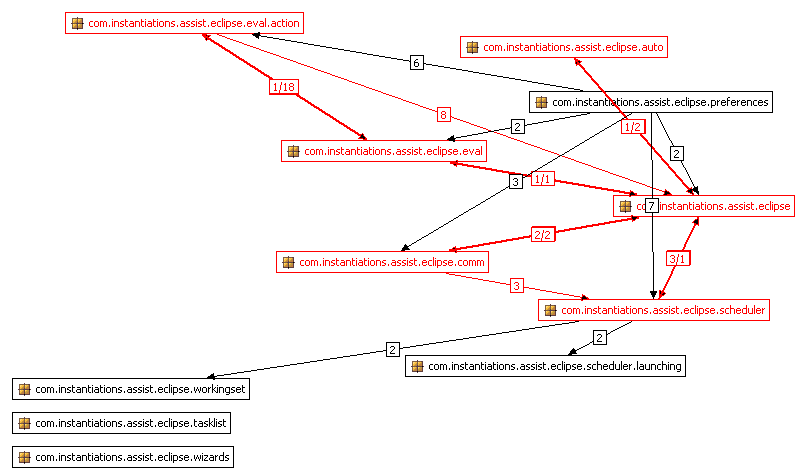
**Фиг. 11**. *Зависимости с ниво на детайлност зависимости между класове*



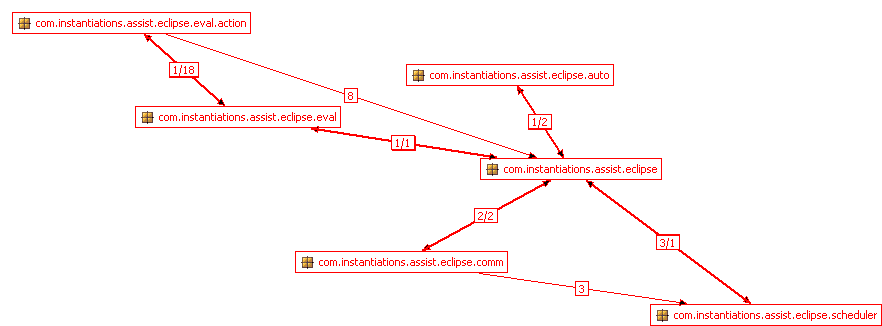
**Фиг. 12**. *Зависимости с ниво на детайлност зависимости между пакети*

#### HTML Report

Създава отчет за анализа на зависимостите в HTML формат.



**Фиг. 13**.Граф на зависимостите между пакети



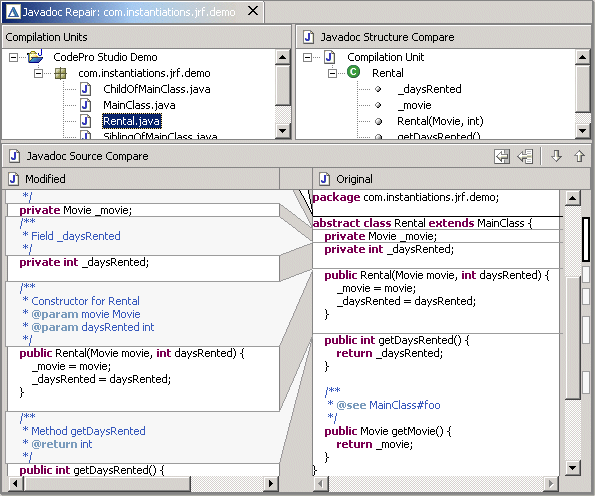
**Фиг. 14**.Цикличност на пакетите

### javadoc maintenance

#### Javadoc Repair

При натискане избиране на опцията "Repair Javadoc" от менюто се включва javadoc repair engine-ът.

Той открива липсващи Javadoc коментари, както и възможни корекции и подобрения на вече съществуващи такива. Резултатите се показват в Javadoc редактор за сравнение. В редактора, предложените промени могат да бъдат редактирани, приложени или отказани.



**Фиг. 15**. Дървото на компилационните единици показва компилационните единици в избрания обхват, за които има предложени Javadoc промени

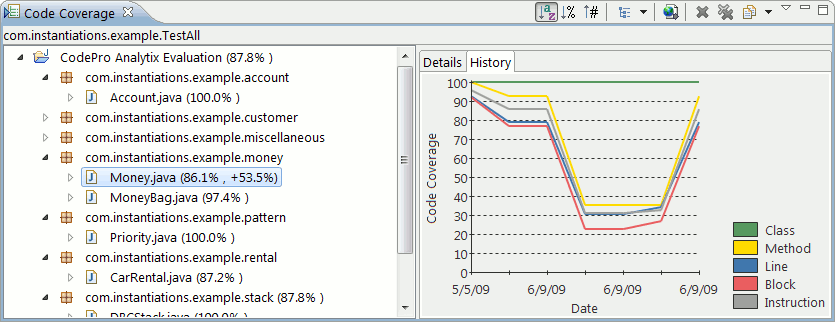
### code coverage

#### Code Coverage

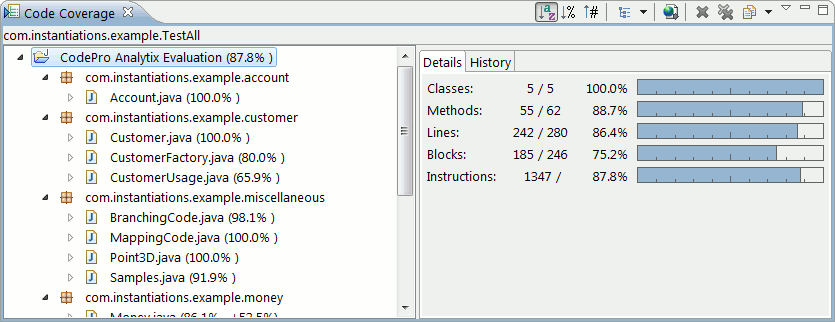
Code Coverage инструментите измерват каква част от програмния код се изпълнява. Най-често се използват, за да оценят ефективността на тестовете в преминаването през всички възможни пътища в кода.

#### Coverage View

Coverage View екранът е разделен на две секции – съдържание и детайли. Съдържанието показва Java елементите, за които е записана информация за обхват на кода. Тези елементи могат да бъдат показани в йерархия или като списък от елементи. При избиране на елемент, в детайлите се показва информация за този елемент. Детайлите съдържат две страници, под формата на табове – детайли и история.



**Фиг. 16**. Таб *история*



**Фиг. 17**. *Таб детайли*

Страницата с детайлите показва информация за обхвата на класове, методи, редове код, блокове код и инструкции. Информацията се показва както като дроб – обхванати програмни единици разделени на общия брой програмни единици, така и като проценти. Процентите се показват и графично.

#### HTML Report

Създава отчет за обхвата на програмния код в HTML формат.

Code Coverage Summary 92,3% coverage

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **Line Coverage** | 92.3% | | **Block Coverage** | 90.8% | | **Instruction Coverage** | 94.0% |   **Таб. 1**. *Таблицата за code coverage summary в code coverage HTML отчета* |  |  |

Code Statistics 13 classes, 339 executable lines

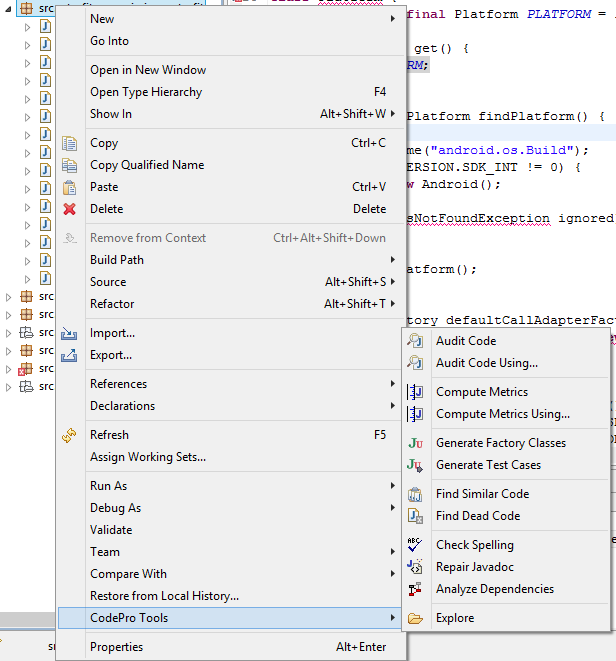
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **Total Packages** | 7 | | **Total Files** | 13 | | **Total Classes** | 13 | | **Total Executable Lines** | 339 |   **Таб. 2**. *Таблицата за code statistics в code coverage HTML отчета* |  |  |

# Използване на CodePro Analytix

В тази точка ще демонстрираме основните начини за използване на CodePro Analytix чрез няколко примера.

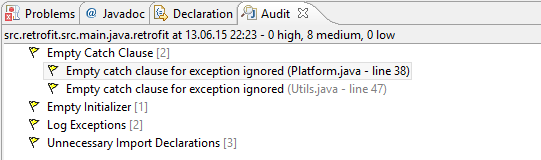
## Auditing

За да използваме Code Auditing трябва да натиснем десен бутон върху някой от пакетите или върху файл и да изберем **Audit Code** от **CodePro** Tools менюто (фиг.18).



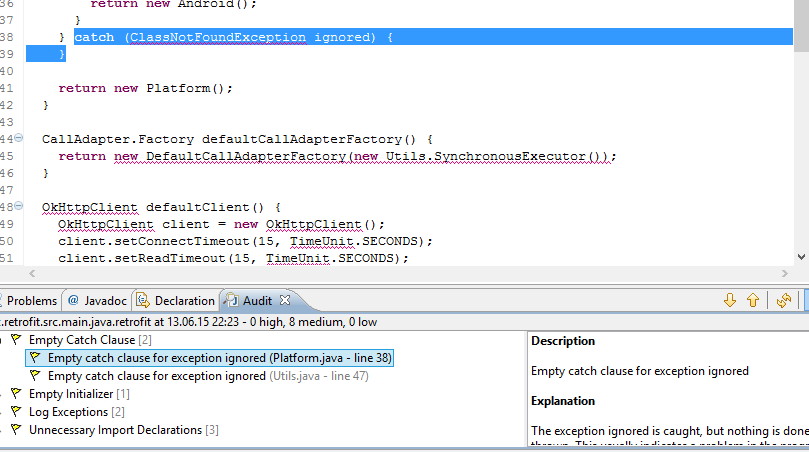
**Фиг. 18**. *Audit Code Example 1*

След като изпълним предната стъпка в таба Audit ще се появят отделните проблеми който са доловени от CodePro Analytix. Те имат три приоритета high, medium и low (фиг.19).



**Фиг. 19**. *Audit Code Example 2*

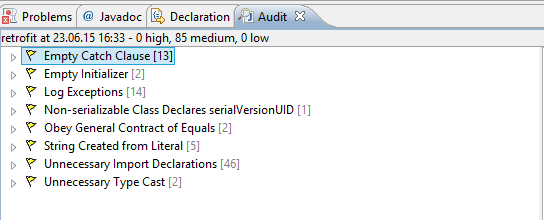
Ако цъкнем два пъти върху даден компонент то директно ще се отвори файла в който присъства проблема и ще го маркира което прави ускорява работата и помага за подобряването на качеството на кода (фиг.20).



**Фиг. 20**. *Audit Code Example 3*

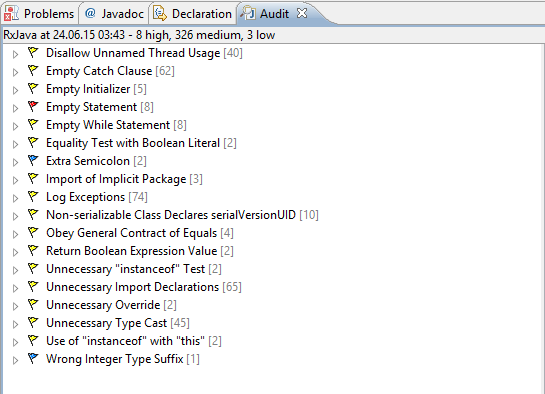
## Прилагане на Audit върху трите тестови проекта и разглеждане на резултата

* Retrofit



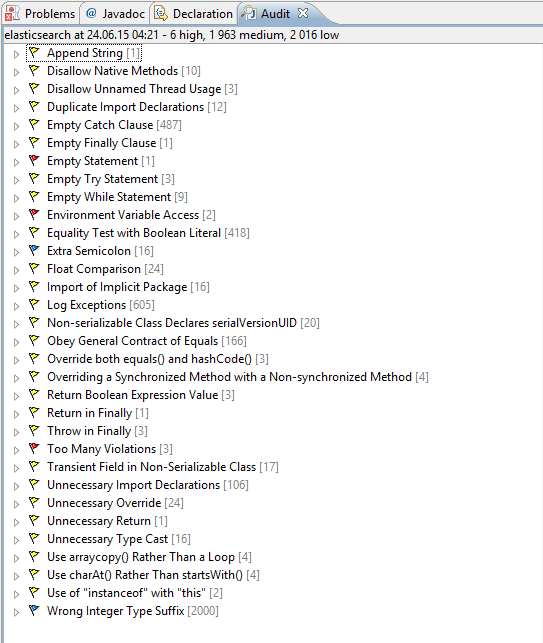
Audit долавя следните проблеми в проекта:

* + Празна клауза за хващане на изключения
  + Празен инициализатор
  + Никъде не се съхранява това, че е възникнало изключение
  + Клас който не може да се сериализира не може да има serialVersionUID
  + Грешен тип на параметъра
  + Конструиране на стринг чрез литерал
  + Включване на пакети които не се използват в съответния файл
  + Кастване към тип при положение, че е ненужно
* RxJava



Audit долавя следните проблеми в проекта:

* + На нишките не е дадено име (по лесно дебъгване)
  + Празна клауза за хващане на изключения
  + Празен инициализатор
  + Точка и запетая вместо израз или блок
  + Празен while цикъл
  + Равенство с булев оператор
  + Допълнителна точка и запетая
  + Няма нужда от импорт когато пакетът е добавен по подразбиране
  + Никъде не се съхранява това, че е възникнало изключение
  + Клас който не може да се сериализира не може да има serialVersionUID
  + Грешен тип на параметъра
  + Използване на if оператор за връщане на булева стойност
  + Ненужен instanceof тест
  + Включване на пакети които не се използват в съответния файл
  + Предефинираните методи трябва да правят нещо повече от това да извикват предефинирания метод от суперкласа
  + Кастване към тип при положение, че е ненужно
  + This не трябва да бъде тествано с instanceof
  + Long типа трябва да използва L за суфикс
* Elasticsearch



Audit долавя следните проблеми в проекта:

* Използването на символ е по-бързо от използването на String
* Да се избягва използването на native методи
* На нишките не е дадено име (по лесно дебъгване)
* Дублиране на import-натите пакети
* Празна клауза за хващане на изключения
  + Празна finally клауза
  + Точка и запетая вместо израз или блок
  + Празна try клауза
  + Празен while цикъл
  + Не използваите System.getenv() за да достъпите променливи на средата
  + Булевите литерали не трябва да бъдат използвани при сравняване
  + Допълнителна точка и запетая
  + Float не трябва да се сравняват с == и != заради проблеми при закръглянето
  + Никъде не се съхранява това, че е възникнало изключение
  + Клас който не може да се сериализира не може да има serialVersionUID
  + Грешен тип на параметъра
  + Ако се предефинира equals() то трябва да се предефинира и hashCode() и обратното
  + Синхронизиран метод не може да бъде предефиниран от не синхронизиран
  + Използване на if оператор за връщане на булева стойност
  + Finally блока не трябва да съдържа return
  + Finally блока не трябва да съдържа throw
  + Класове които не импортват Serializable не трябва да използват transient при декларация
  + Включване на пакети които не се използват в съответния файл
  + Предефинираните методи трябва да правят нещо повече от това да извикват предефинирания метод от суперкласа
  + Void метод не трябва да съдържа return
  + Кастване към тип при положение, че е ненужно
  + Метода arraycopy() може да бъде използван за копиране на масив вместо цикъл
  + По добре да се използва charAt() вместо startsWith() когато се търси символ (по бързо)
  + This не трябва да бъде тествано с instanceof
  + Long типа трябва да използва L за суфикс

# Персонално мнение

## Антонио Николов

Инструмента е доста полезен за контролиране на качеството на кода и за проследяването на начина на писане на код особено при големи проекти където е трудно да се проследи всичко. Понякога Audit-а хваща грешки които е нямало как да се избегнат поради една или друга причина, но това би трябвало да се случва рядко ако кода се пише качествено. Също така спестява писане при генерирането на Factory класове и Test класове. Откриването на Dead и Similar код е нещо което подобрява качеството на кода значително. Като цяло ценен инструмент който спестява време.

# Библиография