

Ex 1

Créer un texte qui s'agrandit au clic. Si on reclique dessus, il reprend sa taille initiale

Ex 2

Créer une div de 200px par 200px. Appliquer un fond rouge à cette div. A l'intérieur de la div, placer un titre h1 et un paragraphe p. Cacher le paragraphe par défaut. Au survol du bloc, cacher le titre et afficher le p et passer le fond en gris. Quand on quitte le bloc, retour à l'initial.

Ex 3

Ecrire une page HTML contenant un script permettant d'afficher « Bonjour tout le monde » dans une balise <p>

Améliorer le script pour qu'il permette de demander le Prénom de l'utilisateur depuis un input, et l'afficher à la place de "tout le monde", en dynamique (écrit le nom au fur et à mesure qu'il est tapé dans le champ).

Ex 4

Créer une variable de type Date

Créer une variable correspondant à l'heure de la journée

Afficher des infos différentes selon l'heure de la journée (Bonjour, bonsoir)

Ex 5

Il s'agit d'un exercice des plus classiques en programmation. L'objectif est de créer un formulaire qui contient deux zones de texte et un bouton. Le fait de cliquer sur le bouton permute le contenu des deux zones de texte.

TP TODO-list

Partie 1

- Remplir la liste en HTML (ul li)
- Chaque tâche contient une checkbox + un intitulé (<input type="checkbox">Tache 1)
- Par défaut, les tâches sont à faire donc non checkée
- Au clic sur une checkbox, on barre l'intitulé associé
- Créer un bouton "supprimer" sous la liste. Au clic sur ce bouton, on supprime les tâches terminées (checkées)

Partie 2

- Créer un champ de texte et un bouton pour ajouter des tâches à la liste
- Le clic sur le bouton ajouter un li dans les tâches à faire
- Rendre les ajouts dynamiques fonctionnels