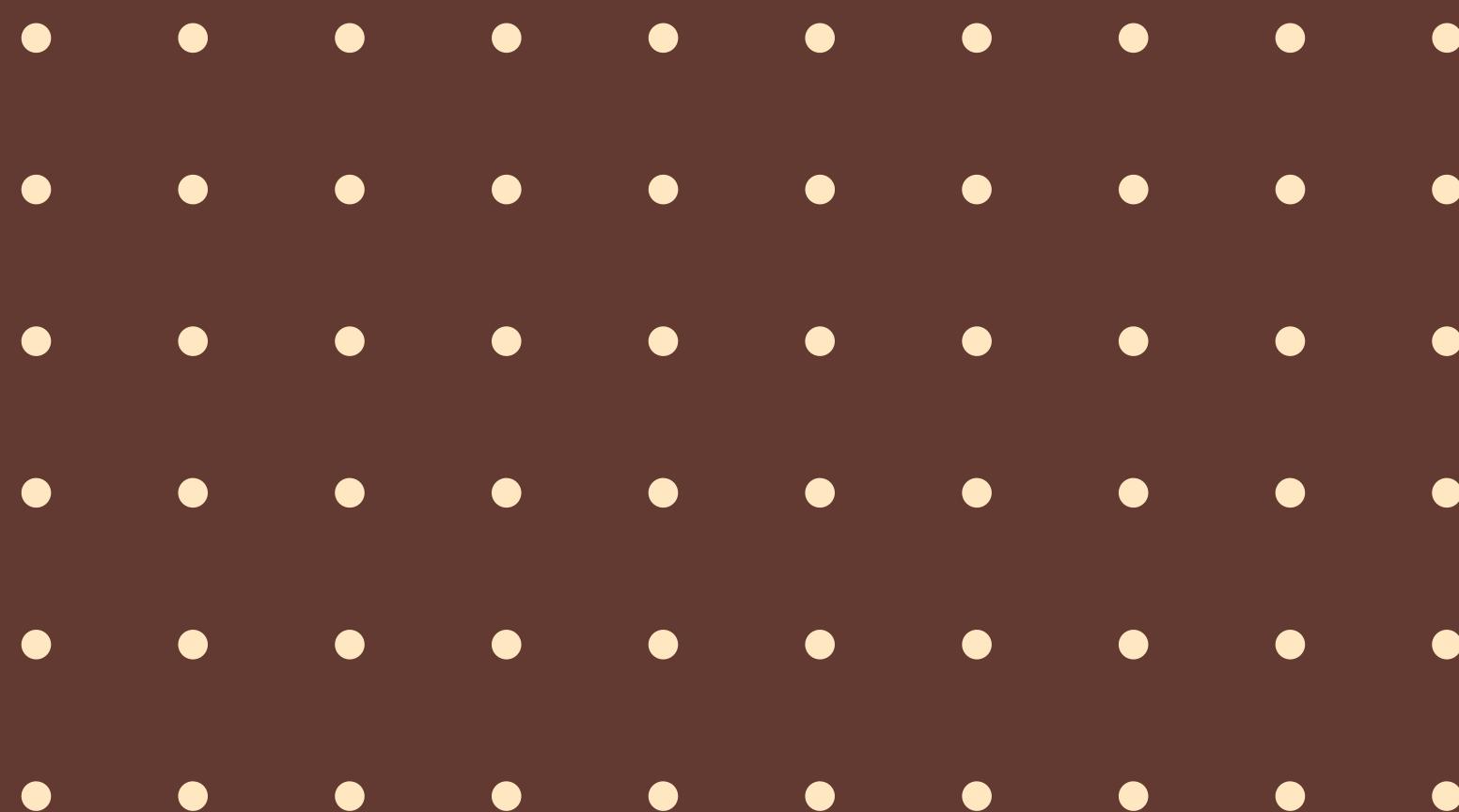


Bookly



Definição



O projeto Bookly, é um projeto que visa facilitar a organização de encontros de clubes de livros. Ele possibilita a criação de diferentes clubes de livros, com opções de livros e datas de encontros, nas quais os usuários podem votar ativamente nas que mais o agradam.

Primeiramente, buscamos pensar em uma solução para um problema que fosse interessante e diferente.

Após pesquisarmos, não encontramos soluções de aplicações que envolvessem os clubes de leitura de maneira satisfatória.

Logo, procuramos desenvolver uma aplicação **específica** que possa oferecer uma experiência melhor para os leitores que utilizam do ambiente digital para definir e discutir as suas leituras.

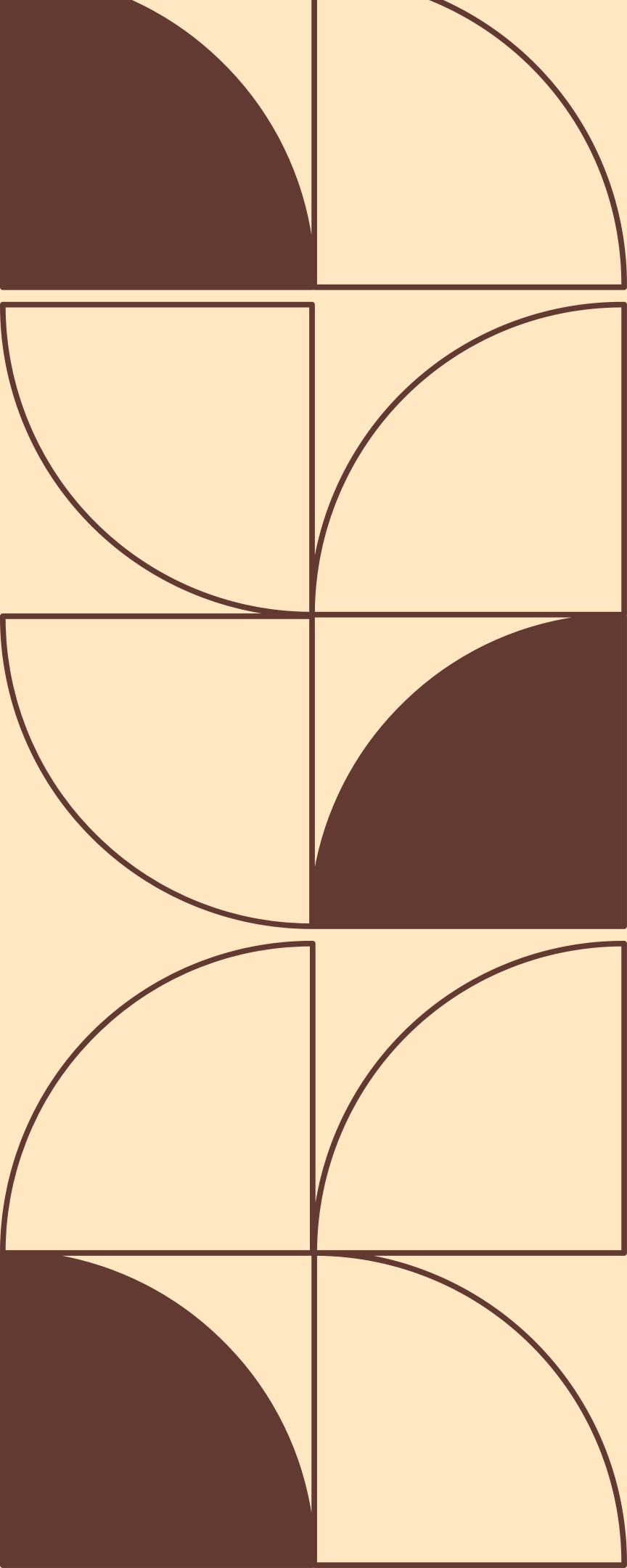
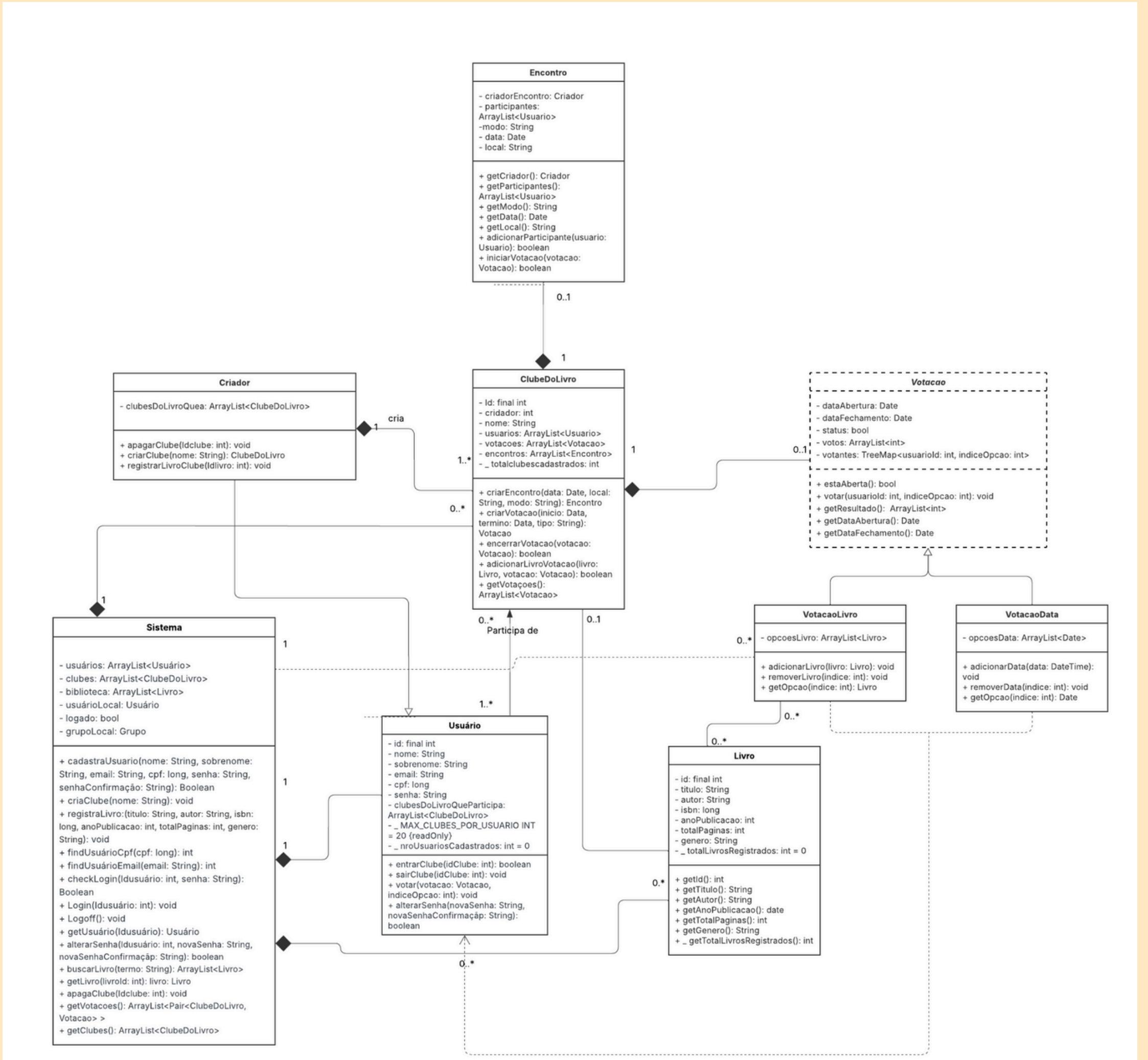


Diagrama de classes

Primeira versão do diagrama de classes





Código.java





A screenshot of a file explorer window showing the directory structure and files of a Java project. The structure is as follows:

- src
 - com
 - model
 - repository
 - BookClubRepository.java
 - UserRepository.java
 - service
 - BookClubService.java
 - BookService.java
 - MeetingService.java
 - PollService.java
 - UserService.java
 - AppController.java
 - AppSystem.java
 - GroupCreationController.java
 - GroupUserScreenController.java
 - HomeController.java
 - LoginController.java
 - Main.java
 - ResetPasswordController.java
 - data
 - files
 - CardData.java
 - CardFilter.java
 - Constants.java
 - design
 - resources
 - test

Organização dos pacotes e classes

Separados por funcionalidade

POO

Herança, polimorfismo,
modularidade, reuso...

Complementos

Arquivos, interface gráfica,
sistema de *logging*...

Testes

e outros experimentos...



O grupo trabalhou em conjunto para implementar os **testes unitários** do projeto. Enquanto alguns integrantes realizavam o desenvolvimento do código, outros buscavam projetar os casos de teste.

Exemplos

Testes de **construtores**;

Testes de **adicação e remoção** de em listas;

Testes de **procura**;

Testes de **funções do sistema**.

Entre outros...



Muito obrigado!

