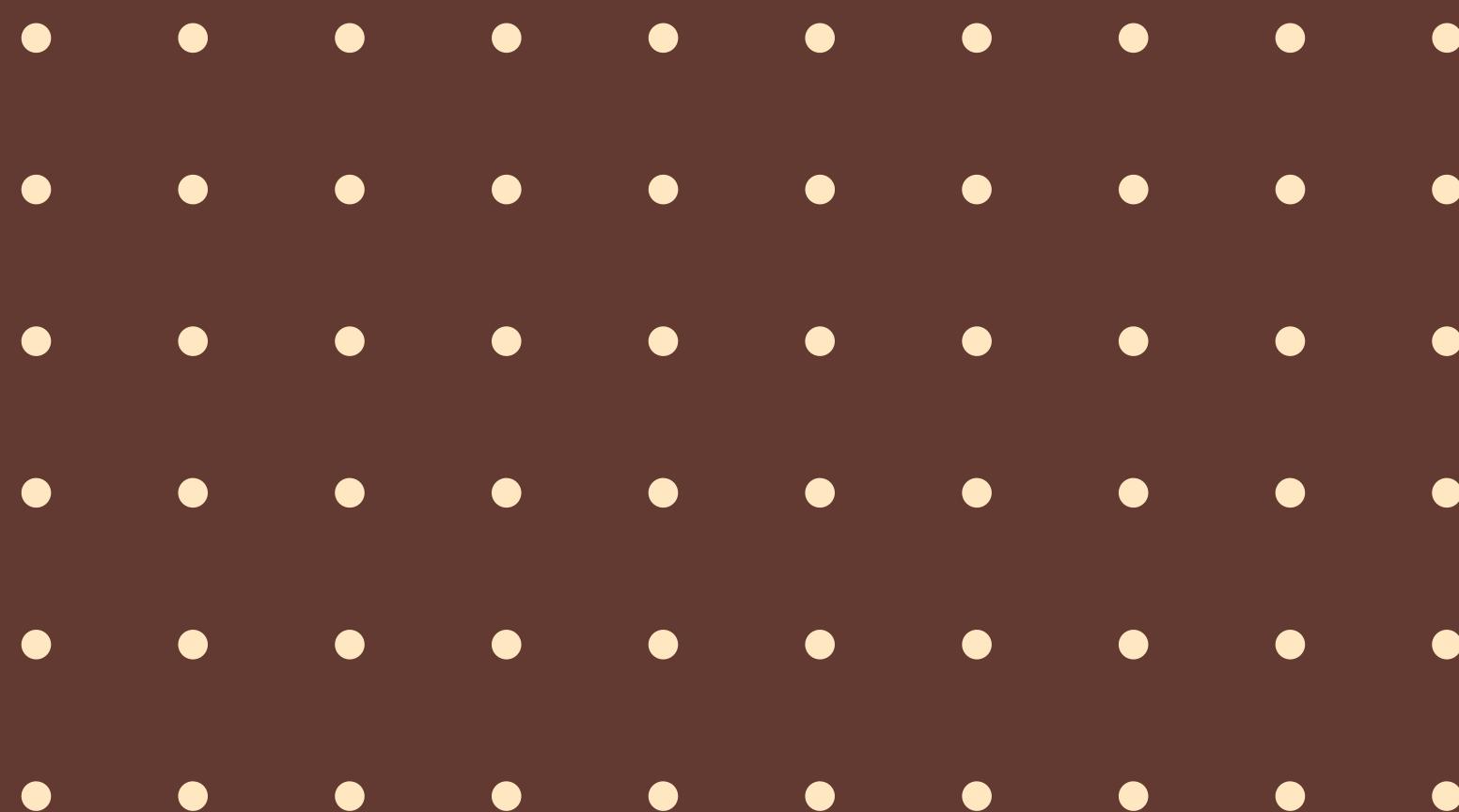


# Bookly



# Definição

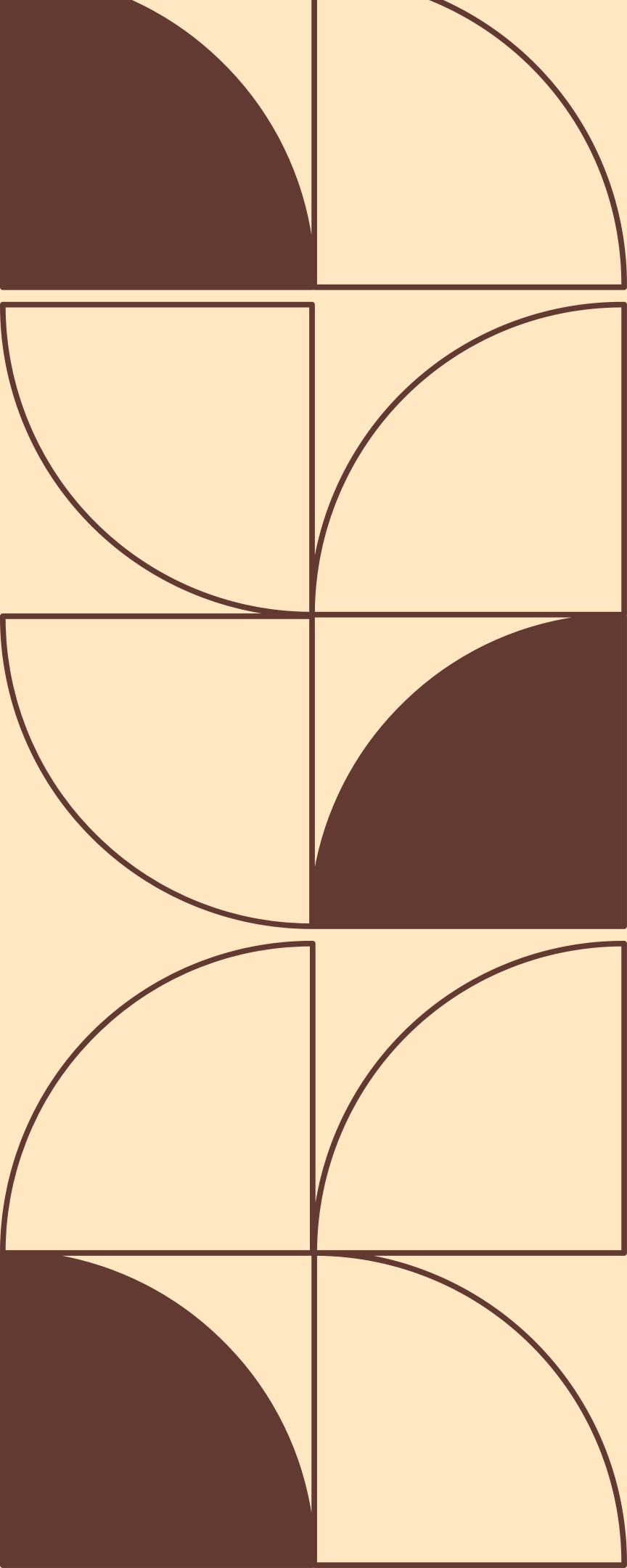


O projeto [Bookly](#), é um projeto que visa facilitar a organização de encontros de clubes de livros. Ele possibilita a criação de diferentes clubes de livros, com opções de livros e datas de encontros, nas quais os usuários podem votar ativamente nas que mais o agradam.

Primeiramente, buscamos pensar em uma solução para um problema que fosse interessante e diferente.

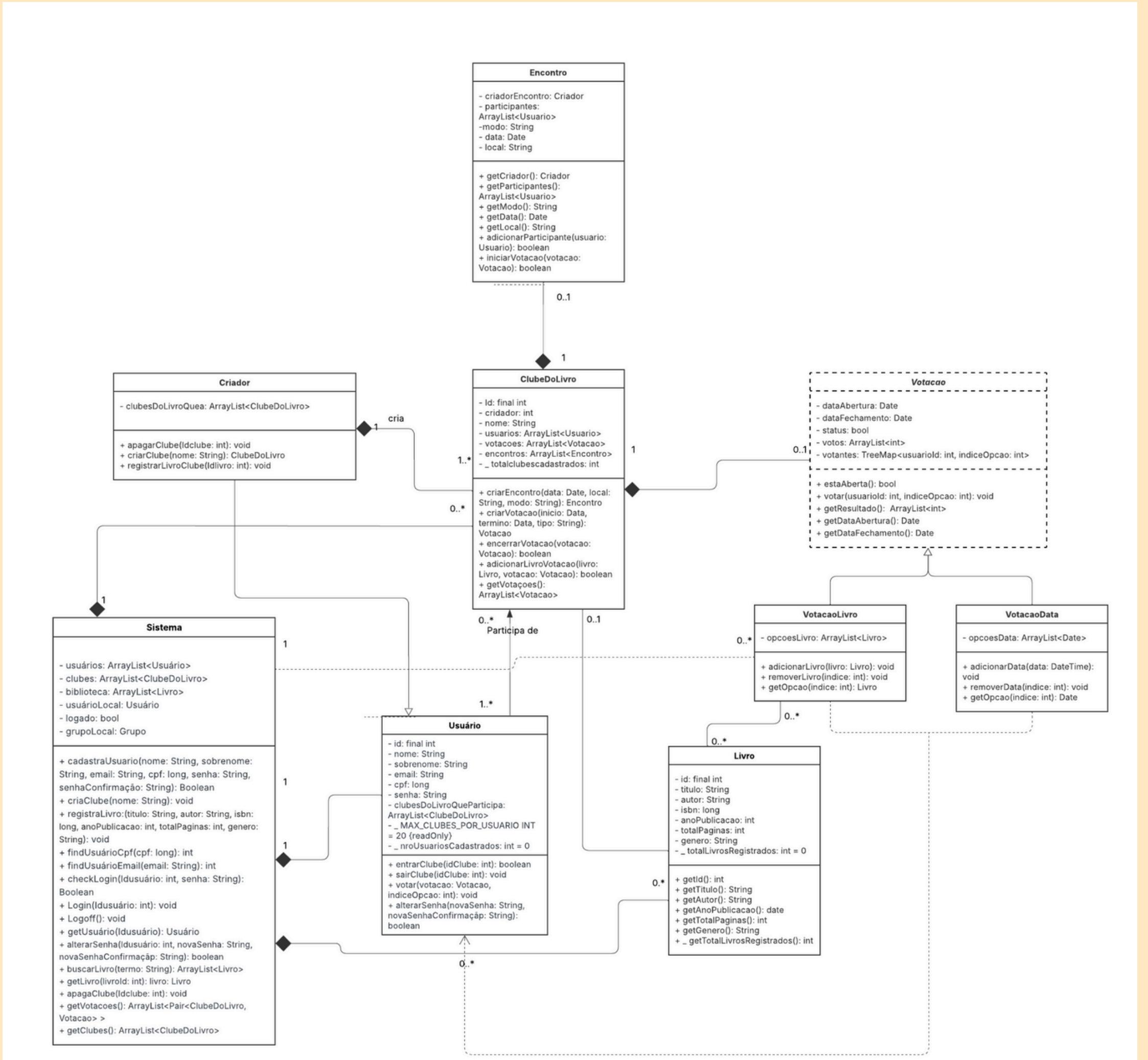
Após pesquisarmos, não encontramos soluções de aplicações que envolvessem os clubes de leitura de maneira satisfatória.

Logo, procuramos desenvolver uma aplicação **específica** que possa oferecer uma experiência melhor para os leitores que utilizam do ambiente digital para definir e discutir as suas leituras.

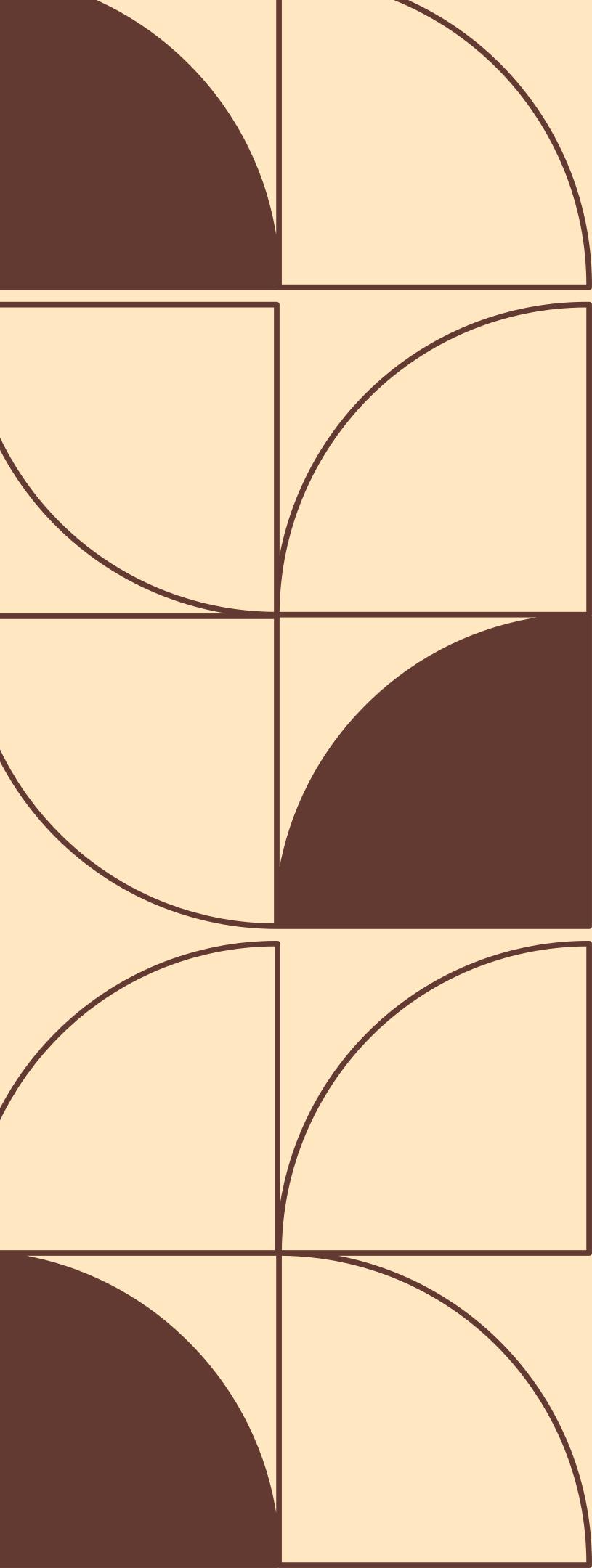


# Diagrama de classes

# Primeira versão do diagrama de classes



# Problemas



Os **maiores problemas** encontrados durante a execução do projeto, foram referentes a organização e comunicação, por falta de experiência não conseguimos nos organizarmos de forma plena, causando muito retrabalho, problemas ao fazer merges e falta de especificidade em commits.

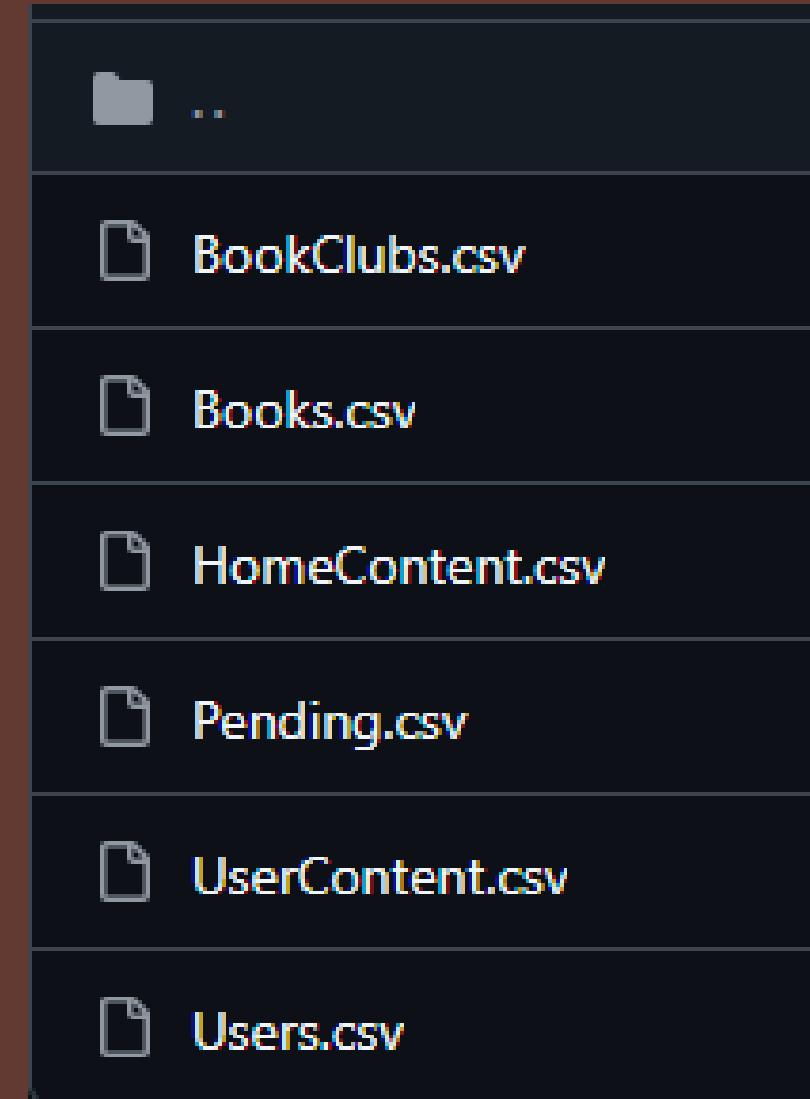
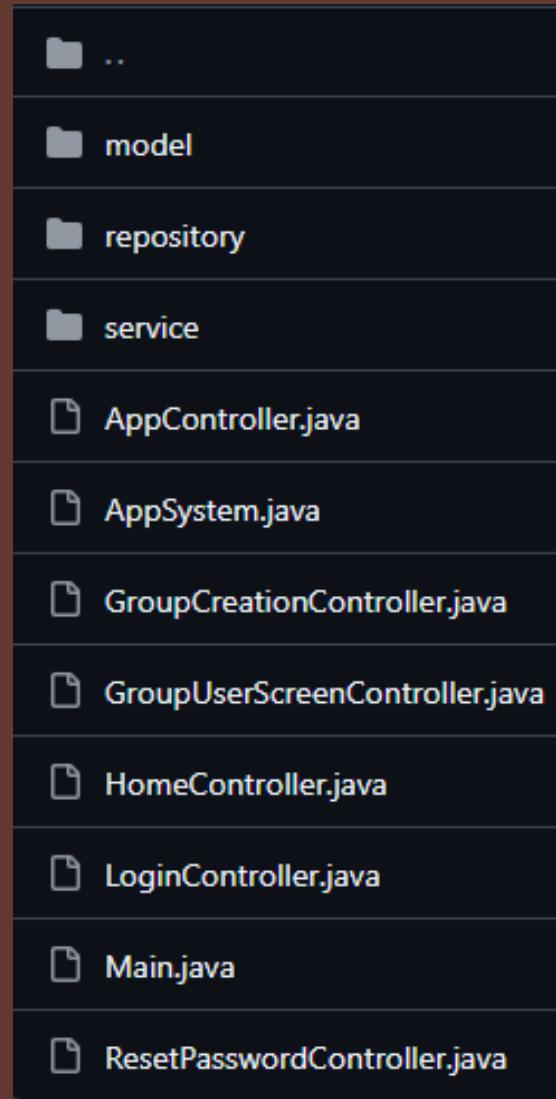
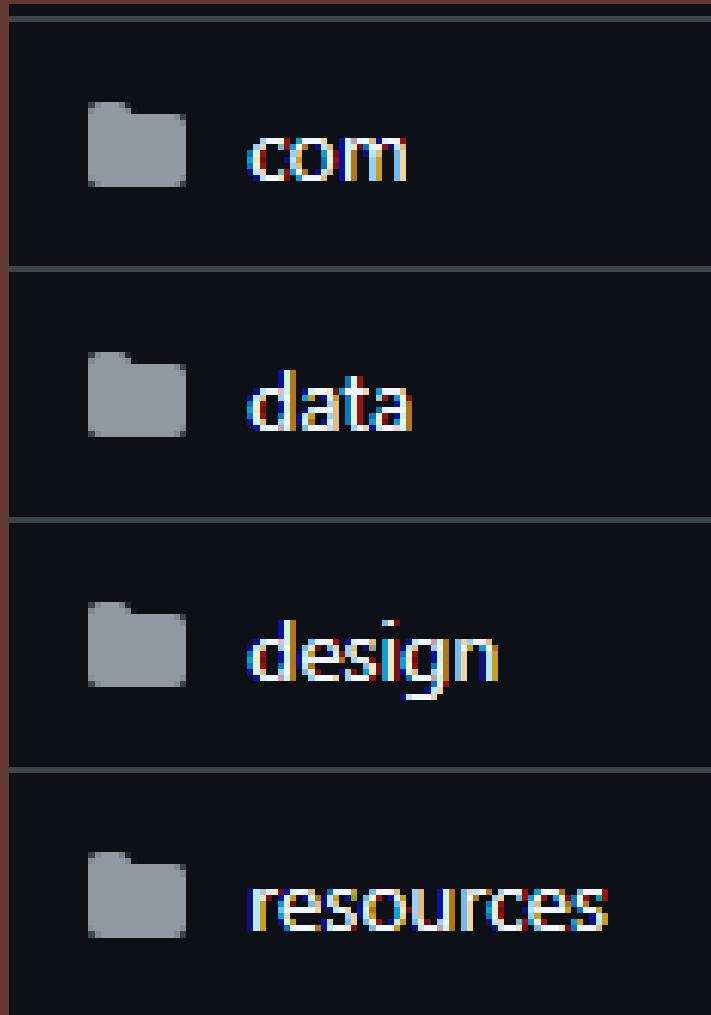


# Código.java





# Organização dos pacotes e classes



# POO

Herança, polimorfismo,  
modularidade, reuso...

# Complementos

Arquivos, interface gráfica,  
sistema de *logging*...

# Testes

e outros experimentos...



O grupo trabalhou em conjunto para implementar os **testes unitários** do projeto. Enquanto alguns integrantes realizavam o desenvolvimento do código, outros buscavam projetar os casos de teste.



## GitHub Actions

- J BookClubRepositoryTest.java
- J BookClubServiceTest.java
- J BookServiceTest.java
- J ProvServicePollTest.java
- J UserRepositoryTest.java
- J UserServiceTest.java

**Muito obrigado!**

