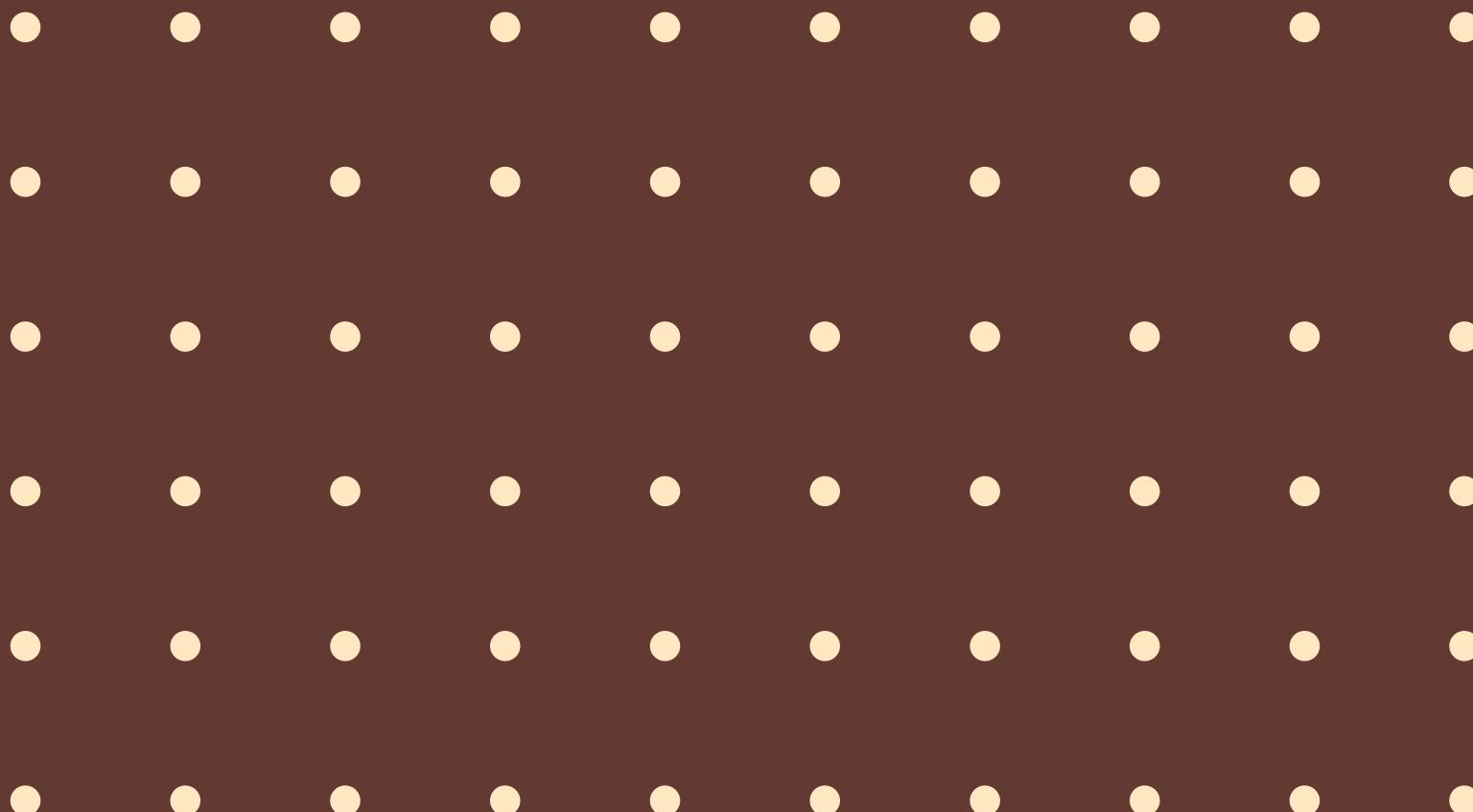


Bookly



Definição



Primeiramente, buscamos pensar em uma solução para um problema que fosse interessante e diferente.

Após pesquisarmos, não encontramos soluções de aplicações que envolvessem os **clubes de leitura** de maneira satisfatória.

Logo, procuramos desenvolver uma aplicação **específica** que possa oferecer uma experiência melhor para os leitores que utilizam do ambiente digital para definir e discutir as suas leituras.

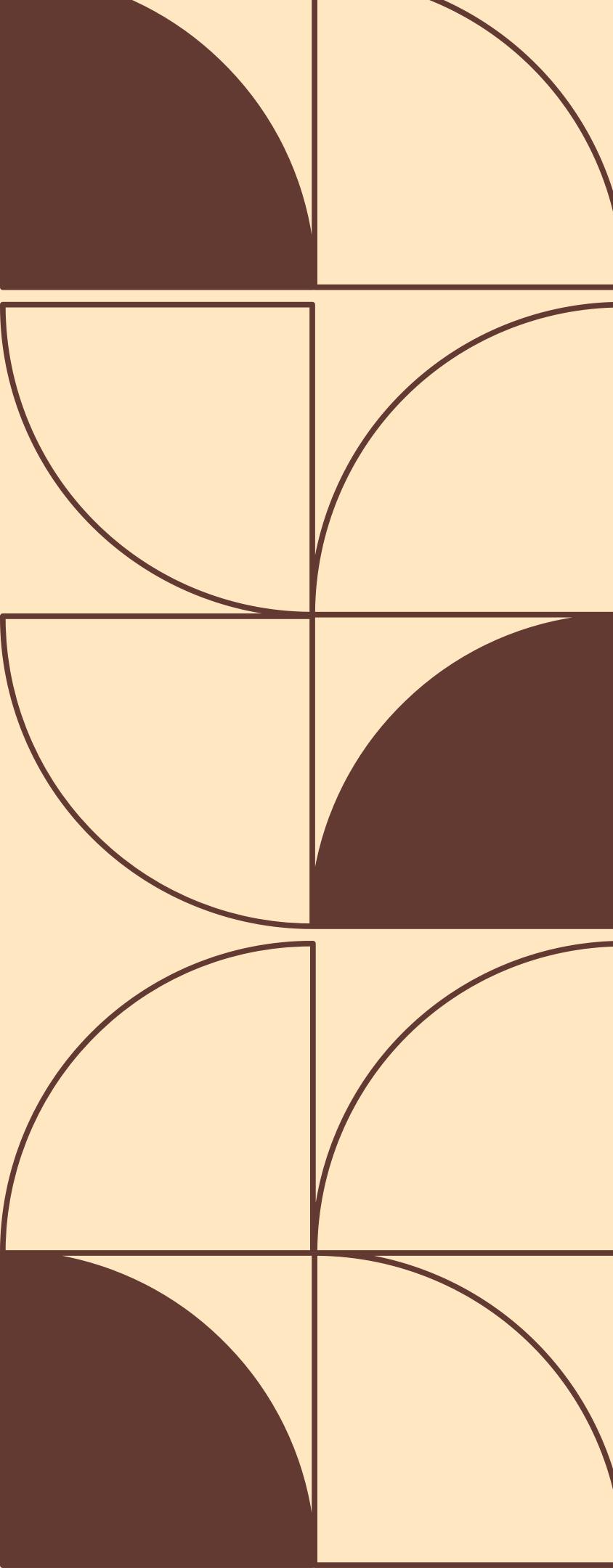


Diagrama de classes

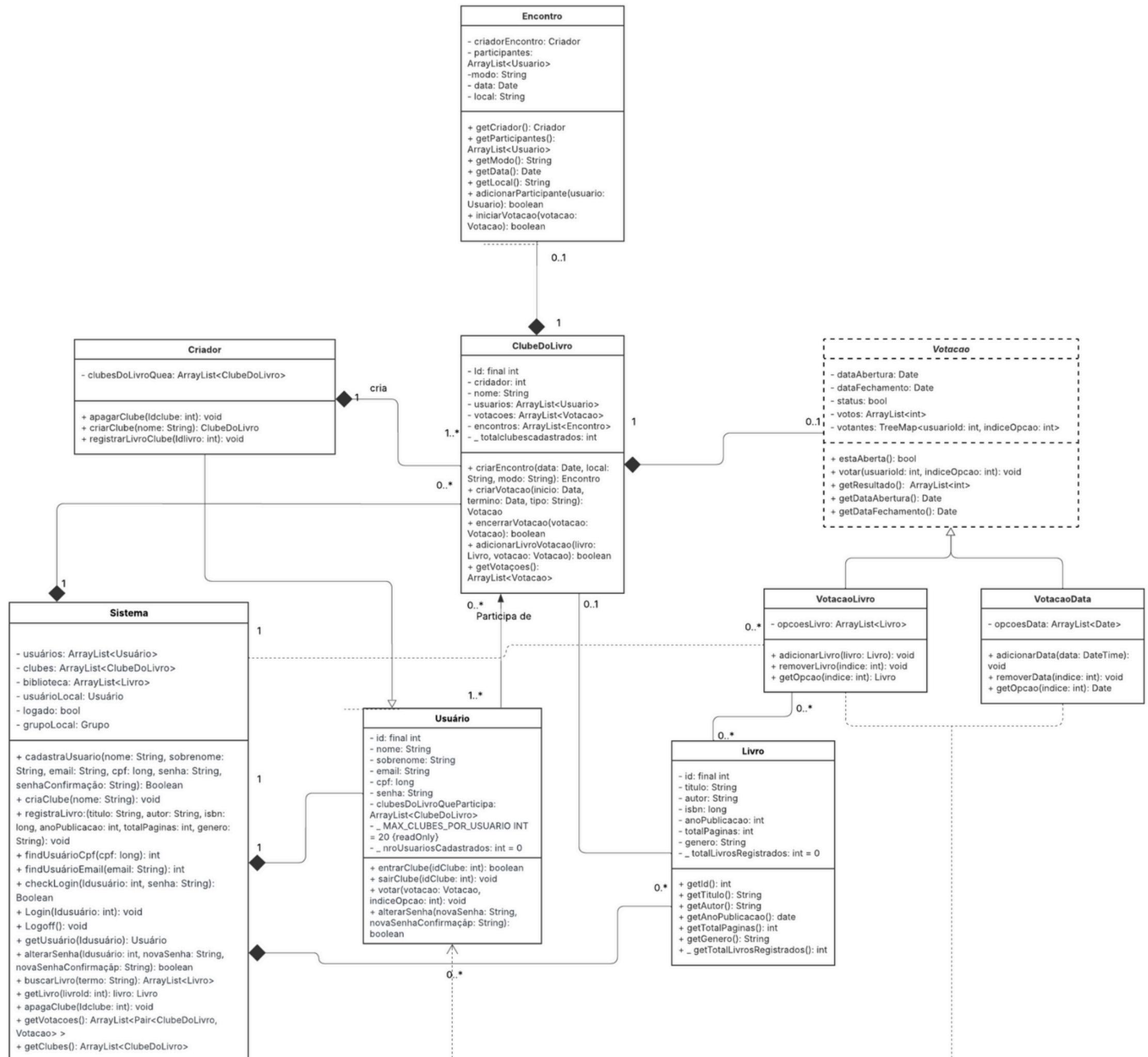


Diagrama de classes antigo



Código.java



POO

Herança, polimorfismo,
modularidade, reuso...

Complementos

Arquivos, interface gráfica,
sistema de *logging*...

Testes

e outros experimentos...



O grupo trabalhou em conjunto para implementar os **testes unitários** do projeto. Enquanto alguns integrantes realizavam o desenvolvimento do código, outros buscavam projetar os casos de teste.

Exemplos

Testes de construtores;

Testes de adicação e remoção de em listas;

Testes de procura;

Testes de funções do sistema.

Entre outros...



Muito obrigado!

