

# Grupo 07

## MATRICULADOR INF/UFRGS

**Arthur Chagas, Mariana Burzlaff, Vicente Veiga,**

**João Clementel**

**Facilitador: Bruno Mengue**

**Técnicas de Construção de Programas – Turma A**

**Prof. Karina Kohl**

**2025/2**

# DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

## Contexto: Qual problema o projeto resolve?

- Alunos de graduação enfrentam dificuldade para montar horários válidos de matrícula, evitando choques e respeitando preferências pessoais.
- A função de gerar matrícula da universidade não é intuitiva.

## Motivação: Por que esse tema foi escolhido?

- Fazer a matrícula é uma necessidade presente em nossas vidas como estudantes.
- Não existe nenhum "matrículador" voltado aos alunos do INF.

# DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

# Objetivo: O que o trabalho pretende alcançar?

- Criar uma interface gráfica intuitiva e que gere matrículas baseadas nas necessidades e preferências do aluno.

Preferências	+	Grade 1	Grade 2	Grade 3	Grade 4	
Horário	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
7:30						
8:30						
9:30						
10:30	EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1		EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1		EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1	
11:30	EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1		EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1		EQUAÇÕES DIFERENCIAIS II B1	
12:30						
13:30	TÉCNICAS DE CONSTRUÇÃO DE PRO...	TEORIA DA COMPUTAÇÃO N B	TÉCNICAS DE CONSTRUÇÃO DE PRO...	TEORIA DA COMPUTAÇÃO N B	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA - EAD...	
14:30	TÉCNICAS DE CONSTRUÇÃO DE PRO...	TEORIA DA COMPUTAÇÃO N B	TÉCNICAS DE CONSTRUÇÃO DE PRO...	TEORIA DA COMPUTAÇÃO N B	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA - EAD...	
15:30					PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA - EAD...	
16:30						
17:30						
18:30						
19:30						
20:30						
21:30						
22:30						

# REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

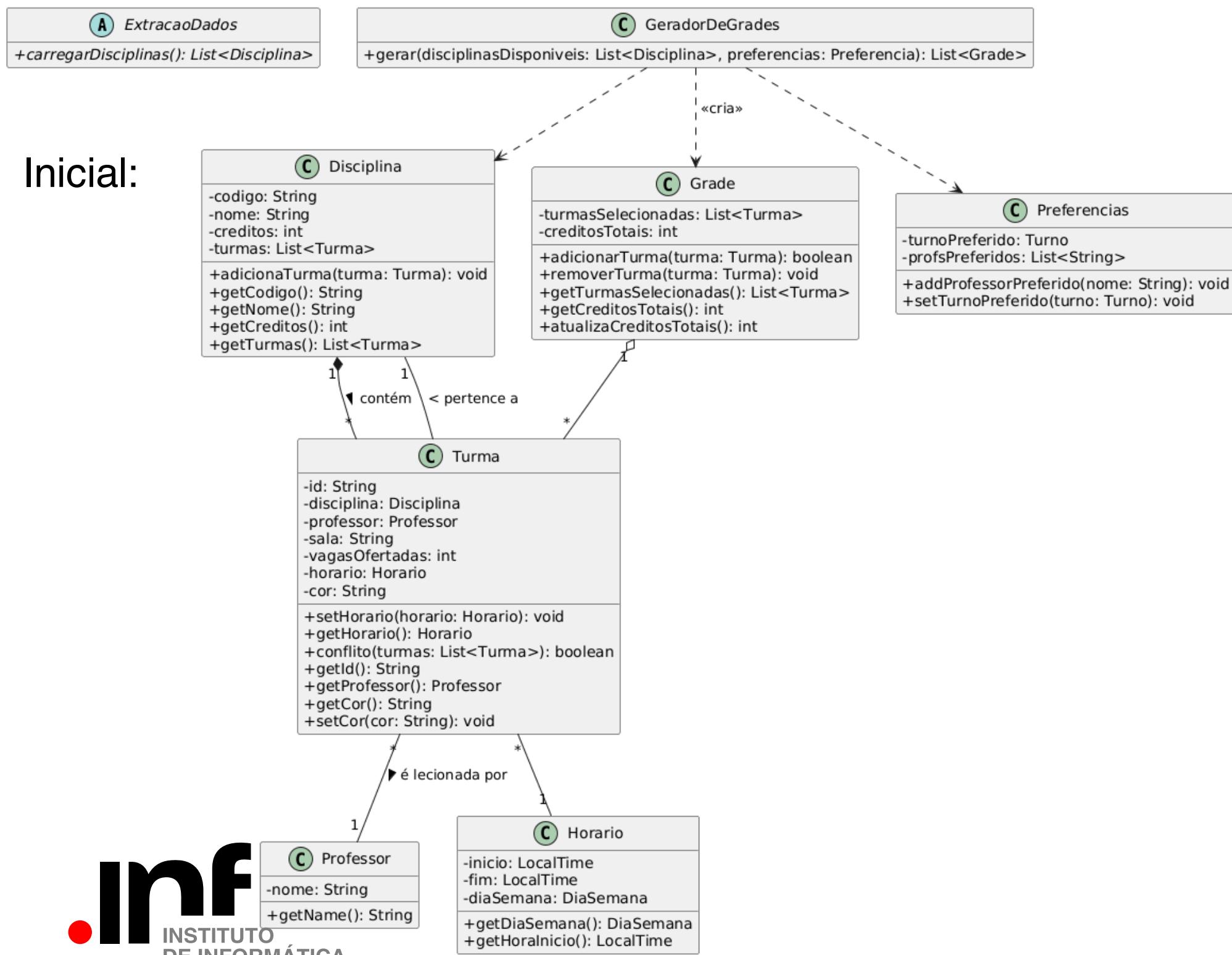
## Funcionais

- Permitir o cadastramento de dados relevantes sobre as disciplinas, através de input manual e/ou importação de arquivos.
- Gerar e exibir as opções de grade de forma gráfica/calendário, com dia e horário e com indicadores de conflito.
- Exibir dados de cada disciplina.
- O usuário pode definir prioridades e parâmetros
- Ordenar e aplicar restrições às grades com base nos parâmetros fornecidos pelo usuário.
- As preferências do usuário devem ficar salvas localmente com opção de limpeza.

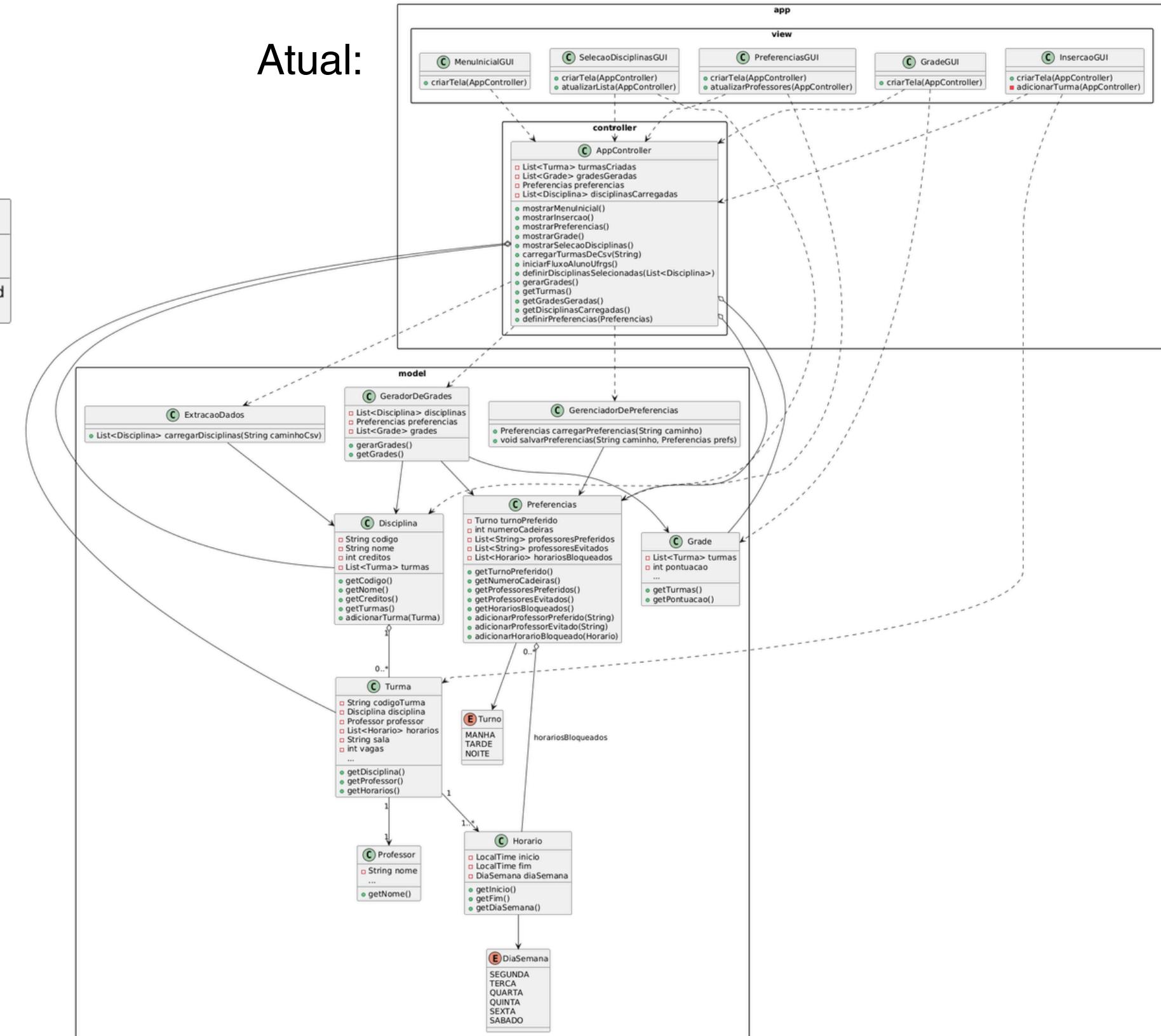
## Não Funcionais

- O sistema deve ser capaz de operar de forma offline (salvo a extração dos dados das disciplinas caso necessário).
- A interface deve organizar as grades com uma indentação pré-definida, devendo ser simples e intuitiva.
- Ao gerar as grades, o sistema não deve demorar mais que poucos segundos.
- O sistema deve ser capaz de lidar com formatos de arquivo inválidos ou dados faltantes, fornecendo uma mensagem de erro clara ao usuário.
- O sistema deve garantir que as grades geradas são as solicitadas pelo usuário, assim como na ordem correta caso seja implementada a ordenação.
- Cada cadeira deve possuir uma cor diferente (arbitrária), facilitando a visualização.

# DIAGRAMA DE CLASSES



Atual:



# VISÃO DO REPOSITÓRIO

- Link do repositório no GitHub

Capturas de tela do README:

## Matriculador INF-UFRGS

### Matriculador INF-UfRGS

Geração automática de grades • MVC • Java • Swing

Java 17 Build Gradle Tested JUnits

## Como Executar

```
./gradlew run
```

Ou:

```
javac -d out src/main/java/**/*.java  
java -cp out app.Main
```

## Arquitetura do Sistema (MVC)

```
src/main/java/  
    model/  
        Disciplina.java  
        Turma.java  
        Professor.java  
        Horario.java  
        Grade.java  
        Preferencias.java  
        ExtracaoDados.java  
        GeradorDeGrades.java  
        GerenciadorDePreferencias.java  
  
    app/  
        controller/  
            AppController.java  
        view/  
            MenuInicialGUI.java  
            InsercaoGUI.java  
            SelecaoDisciplinasGUI.java  
            PreferenciasGUI.java  
            GradeGUI.java  
  
    Main.java
```



# VISÃO DO REPOSITÓRIO

- Link do repositório no GitHub

## Exemplos de commits:

gerador de grades na main  
acbridi04 committed last week.

← testando o gerador na main

Interface da grade  
bsmengue committed 4 days ago

← criação da interface

Adiciona testes unitarios  
Mariana-banana committed 2 days ago

← criação dos testes

classes iniciais  
jclmntl authored

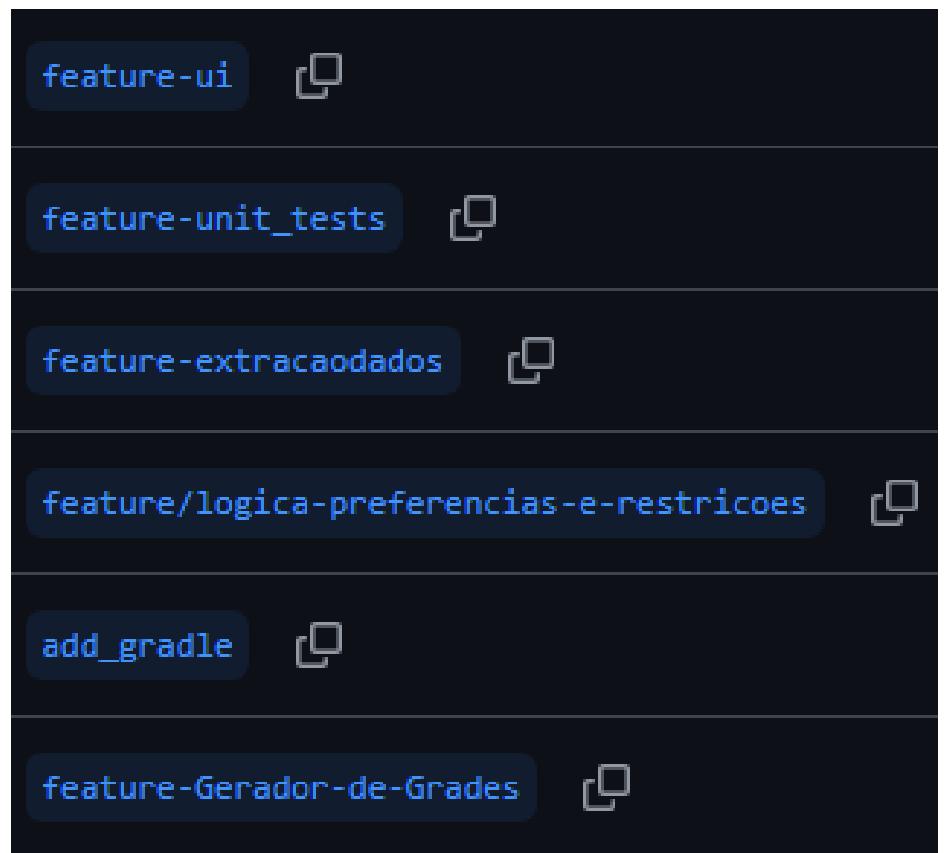
← commit inicial



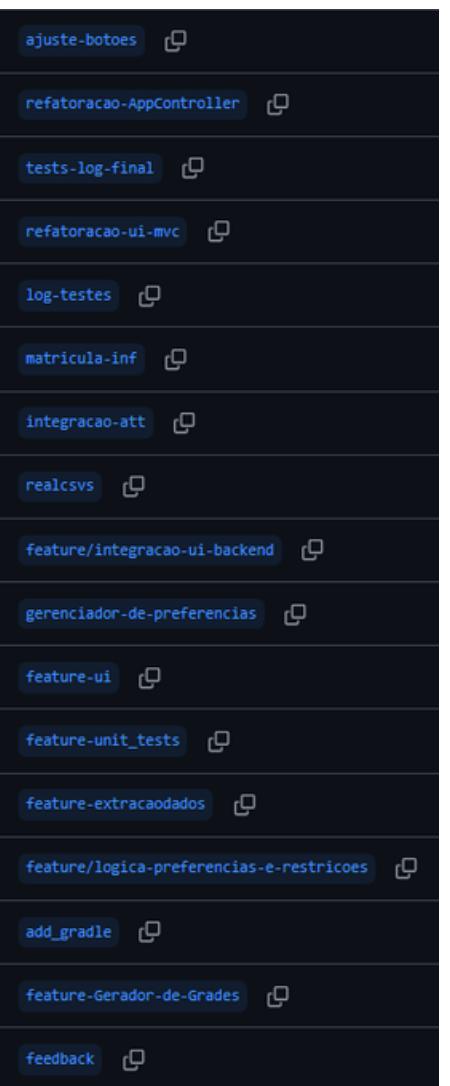
Cada commit corrige ou adiciona uma funcionalidade específica, sem misturar responsabilidades!

# VISÃO DO REPOSITÓRIO

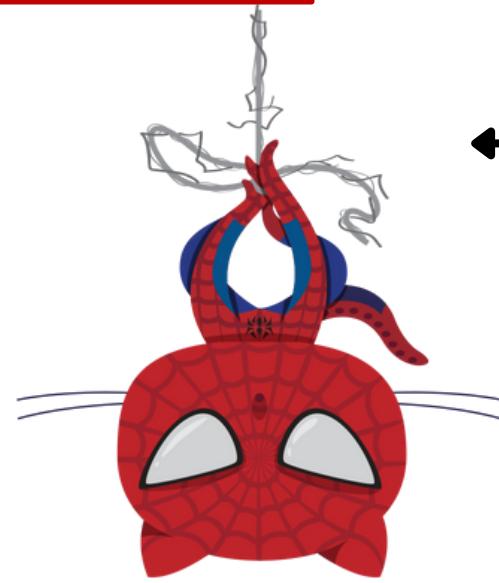
**Branches que começaram a deixar o projeto mais robusto:**



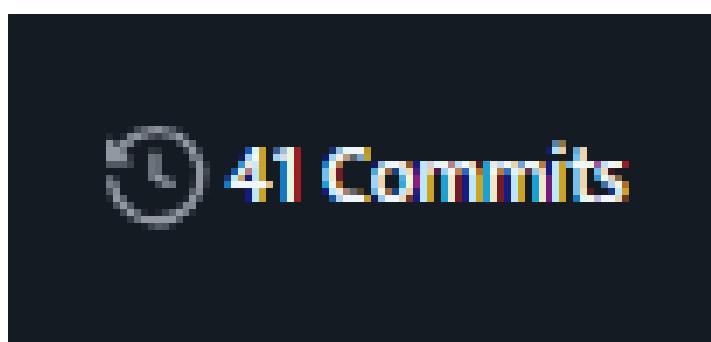
**Visão geral:**



- Link do repositório no GitHub



**Quantidade aproximada de commits:**



# VISÃO GERAL DO CÓDIGO

Método responsável por gerar as grades:

```
private void buscarCombinacoes(Grade gradeAtual, int indexDisciplina) {  
    int numCadeiras = preferenciasUsuario.getNumeroCadeiras();  
    int qtdAtual = gradeAtual.getTurmasSelecionadas().size();  
  
    if (qtdAtual == numCadeiras) {  
        gradesGeradas.add(new Grade(gradeAtual));  
        return;  
    }  
  
    if (indexDisciplina == disciplinasDisponiveis.size()) {  
        return;  
    }  
  
    int disciplinasRestantes = disciplinasDisponiveis.size() - indexDisciplina;  
    if (qtdAtual + disciplinasRestantes < numCadeiras) {  
        return;  
    }  
  
    Disciplina disciplina = disciplinasDisponiveis.get(indexDisciplina);  
  
    for (Turma turma : disciplina.getTurmas()) {  
        if (violaRestricoes(turma, gradeAtual)) {  
            continue;  
        }  
  
        if (gradeAtual.adicionarTurma(turma)) {  
            buscarCombinacoes(gradeAtual, indexDisciplina + 1);  
            gradeAtual.removerTurma(turma);  
        }  
    }  
  
    buscarCombinacoes(gradeAtual, indexDisciplina + 1);  
}
```

Método que da pontos para as grandes:

```
private int calcularPontuacao(Grade grade) {  
    int pontos = 0;  
  
    for (Turma turma : grade.getTurmasSelecionadas()) {  
        String nomeProf = turma.getProfessor().getNome().trim();  
        for (String favorito : preferenciasUsuario.getProfessoresPreferidos()) {  
            if (nomeProf.equalsIgnoreCase(favorito.trim())) {  
                pontos += 100;  
                break;  
            }  
        }  
    }  
  
    Turno turnoPref = preferenciasUsuario.getTurnoPreferido();  
    if (turnoPref != null) {  
        for (Horario h : turma.getHorarios()) {  
            if (ehDoTurno(h, turnoPref)) {  
                pontos += 10;  
            }  
        }  
    }  
  
    return pontos;  
}
```

# VISÃO GERAL DO CÓDIGO

Pasta model:

📄 DiaSemana.java
📄 Disciplina.java
📄 ExtracaoDados.java
📄 GeradorDeGrades.java
📄 GerenciadorDePreferencias.java
📄 Grade.java
📄 Horario.java
📄 Preferencias.java
📄 Professor.java
📄 Turma.java
📄 Turno.java

Interface

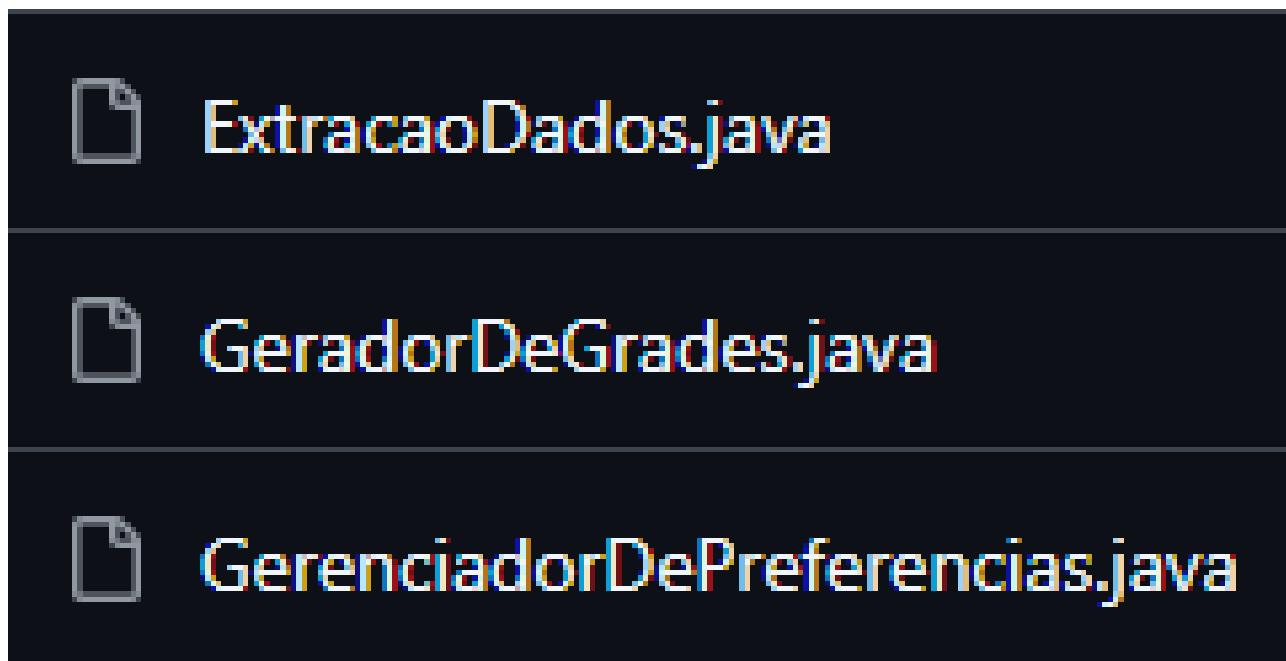
📁 controller
📄 AppController.java
📁 view
📄 GradeGUI.java
📄 InsercaoGUI.java
📄 MenuInicialGUI.java
📄 PreferenciasGUI.java
📄 SelecaoDisciplinasGUI.java

Pasta test/model

📄 DisciplinaTest.java
📄 ExtracaoDadosTest.java
📄 GeradorDeGradesTest.java
📄 GerenciadorDePreferenciasTest.java
📄 GradeTest.java
📄 HorarioTest.java
📄 PreferenciasTest.java
📄 ProfessorTest.java
📄 TurmaTest.java

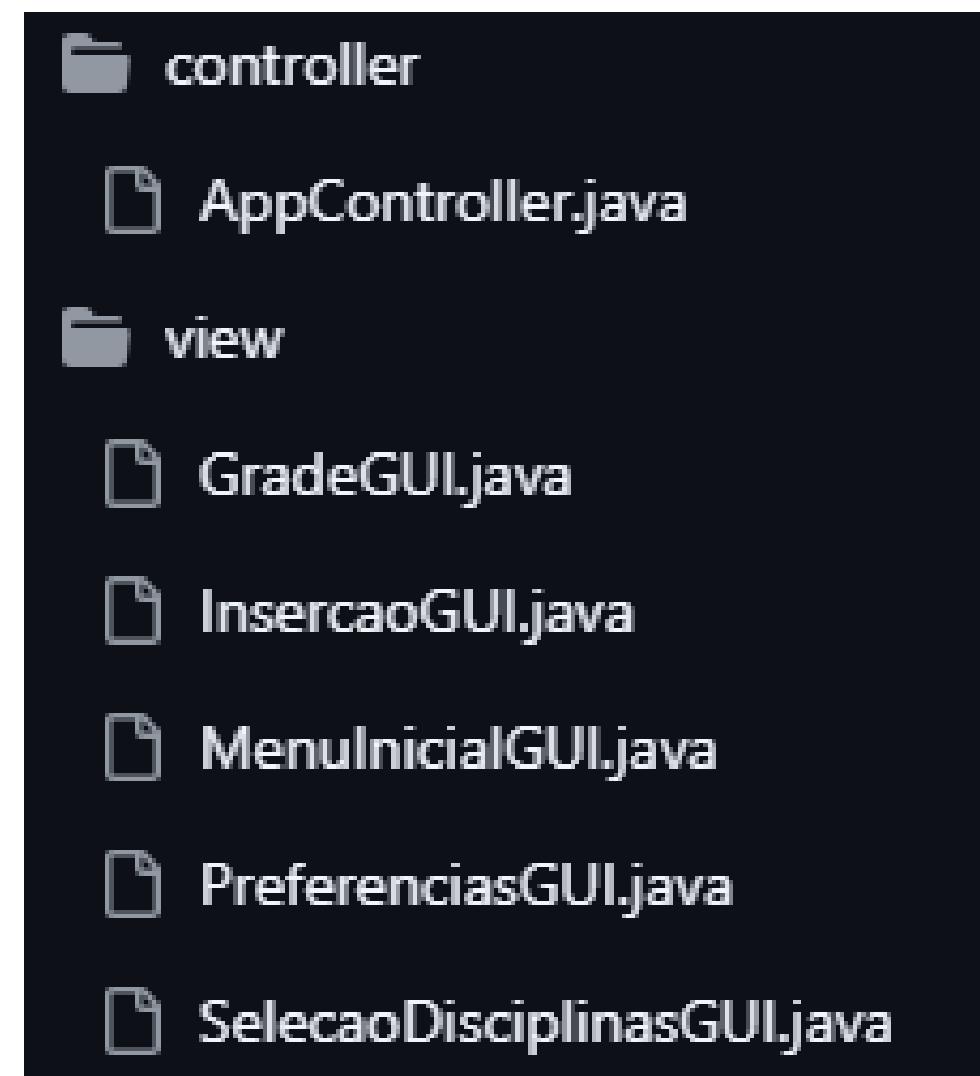
# VISÃO GERAL DO CÓDIGO

**Arquivos que mais concentram a lógica do backend:**



Essas classes concentram as regras de negócio, ficando totalmente separadas da interface gráfica.

**Arquitetura da interface:**



A interface foi organizada segundo o padrão MVC, garantindo separação clara entre apresentação (view), controle (controller) e lógica (model).

# TESTES

## Test Summary

29	0	0	0.201s
tests	failures	ignored	duration

100% successful

**Para os testes foi usada a ferramenta Junit:**

Class	Tests	Failures	Ignored	Duration	Success rate
<a href="#">model.DisciplinaTest</a>	3	0	0	0.077s	100%
<a href="#">model.ExtracaoDadosTest</a>	2	0	0	0.049s	100%
<a href="#">model.GeradorDeGradesTest</a>	4	0	0	0.020s	100%
<a href="#">model.GerenciadorDePreferenciasTest</a>	4	0	0	0.028s	100%
<a href="#">model.GradeTest</a>	5	0	0	0.008s	100%
<a href="#">model.HorarioTest</a>	3	0	0	0.004s	100%
<a href="#">model.PreferenciasTest</a>	4	0	0	0.005s	100%
<a href="#">model.ProfessorTest</a>	2	0	0	0.005s	100%
<a href="#">model.TurmaTest</a>	2	0	0	0.005s	100%

# TESTES

## Alguns casos testados:

```
@Test
@DisplayName("Gera grades se não houver conflitos")
void geraGradeSemConflitos() {
    logger.info(message: "Teste: Gerar grade sem conflitos.");

    adicionarDisciplinaComTurma(codigo: "INF01120", nome: "TCP", codigoTurma: "A", nomeProf: "Karina Kohl", inicio: 8, fim: 10, DiaSemana.SEGUNDA);
    adicionarDisciplinaComTurma(codigo: "INF05516", nome: "Semantica Formal", codigoTurma: "A", nomeProf: "Alvaro Moreira", inicio: 10, fim: 12, DiaSemana.SEGUNDA);

    GeradorDeGrades gerador = new GeradorDeGrades(disciplinas, preferencias);
    gerador.gerarGrades();

    List<Grade> grades = gerador.getGrades();
    assertEquals(expected: 1, grades.size());
    assertFalse(grades.isEmpty(), message: "Deve gerar pelo menos uma grade válida.");
    assertEquals(expected: 2, grades.get(0).getTurmasSelecionadas().size(), message: "A grade deve conter 2 disciplinas.");
    logger.info(message: "Sucesso: Grade gerada com 2 turmas.");
}
```

```
@Test
@DisplayName("Não deve adicionar turma se houver conflito de horario")
void bloquearConflitoHorario() {
    logger.info(message: "Teste: Bloquear adicao de turma com conflito de horario.");

    Turma t1 = new Turma(codigo: "A", karina, tcp, vagasOfertadas: 30, sala: "108");
    t1.addHorario(new Horario(LocalTime.of(8,0), LocalTime.of(10,0), DiaSemana.SEGUNDA));
    grade.adicionarTurma(t1);

    Turma t2 = new Turma(codigo: "A", alvaro, semantica, vagasOfertadas: 30, sala: "109");
    t2.addHorario(new Horario(LocalTime.of(9,0), LocalTime.of(11,0), DiaSemana.SEGUNDA));

    boolean adicionou = grade.adicionarTurma(t2);

    assertFalse(adicionou, message: "Não deveria adicionar turma com conflito de horario");
    assertEquals(expected: 1, grade.getTurmasSelecionadas().size());

    logger.info(message: "Sucesso: Adicao de turma bloqueada devido a conflito de horario.");
}
```

```
@Test
@DisplayName("Não deve adicionar uma mesma turma duas vezes")
void bloquearDuplicidadeTurma() {
    logger.info(message: "Teste: Bloquear adicao duplicada de turma.");

    Turma t1 = new Turma(codigo: "A", karina, tcp, vagasOfertadas: 30, sala: "108");
    t1.addHorario(new Horario(LocalTime.of(8,0), LocalTime.of(10,0), DiaSemana.SEGUNDA));
    grade.adicionarTurma(t1);

    boolean adicionouNovamente = grade.adicionarTurma(t1);

    assertFalse(adicionouNovamente, message: "Não deveria permitir adicionar a mesma turma duas vezes");
    assertEquals(expected: 1, grade.getTurmasSelecionadas().size());

    logger.info(message: "Sucesso: Adicao duplicada de turma bloqueada.");
}
```

# DEMONSTRAÇÃO

**Agora iremos demonstrar como o matriculador  
funciona!**

# CONCLUSÃO

## Principais Dificuldades:

- **Reunir o grupo inteiro para trabalhar juntos.**
  - Conciliar horários foi uma tarefa difícil no início, mas a partir do momento em que começamos a comunicar todas as mudanças e dividir as tarefas de forma mais clara, o grupo passou a funcionar muito melhor
- **Integração entre o backend e a UI sem quebrar o fluxo**
  - Criamos um controlador central (AppController) que gerencia toda a navegação e os dados carregados.

- O projeto reforçou os conceitos de POO e a importância de um código organizado.
- Além disso, foi uma experiência em conjunto muito proveitosa que mostrou o que se pode ou não fazer quando se está trabalhando em equipe

# CONCLUSÃO

## Próximos passos: O que pode ser melhorado?

- **Modularização mais forte da UI**
  - Separar melhor lógica de navegação e componentes visuais. Criar mais componentes reutilizáveis.
- **Adicionar validações mais completas**
  - Alertar quando disciplinas exigem pré-requisitos ou simultaneidade.
- **Expandir o modo Aluno INF/UFRGS para todos os cursos**
  - Com isso ninguém da universidade precisaria carregar um CSV ou fazer o input manualmente.

# CONCLUSÃO

Obrigado pela atenção!! ;)

Perguntas?