



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA  
INF01120 – TÉCNICAS DE CONSTRUÇÃO DE PROGRAMAS

**Trabalho Prático - Etapa 0 - Grupo 5**

Carolina Magagnin Wajner (00134101)

Gabriel Souza Lima (00584520)

Luísa Righi Bolzan (00578954)

Nicolas Chin Lee (00579322)

Rodrigo Salvadori Feldens (00578803)

Porto Alegre, Rio Grande do Sul

## **1 Facilitador**

Carolina Magagnin Wajner

## **2 Título do aplicativo**

Pokédex

## **3 Resumo**

No Pokedex, o usuário poderá escolher e gerenciar uma série de pokémons e treinadores. Esses pokémons poderão ser de vários tipos e ter uma série de habilidades, além de estarem alocados em graus de evolução diferentes.

## **4 Motivação**

Nosso grupo escolheu desenvolver uma Pokédex, programa inspirado em Pokémon porque todos temos afinidade com o tema e acreditamos que ele oferece uma forma divertida e envolvente de aplicar os conceitos aprendidos em aula.

## **5 Proposta**

Em nosso aplicativo, o usuário final gerenciará uma pokédex. Esta constitui uma série de pokémons, separados por tipos (e.g. fogo, água, terra) e níveis de evolução. Além disso, os pokémons também terão diferentes habilidades, que serão categorizadas de acordo com seus possíveis tipos, assim como seu grau de efeito em um combate. Também existirão treinadores, que poderão ser relacionados com um ou mais pokémons pelo usuário. Haverá um menu, no qual o usuário vai poder interagir com os pokémons, realizando ações como:

- Pesquisar pokémons, utilizando ou não filtros;
- Ver especificações de um determinado pokémon;
- Adicionar um pokémon à sua coleção;
- Treinar um pokémon;
- Evoluir um pokémon;
- Batalhar seus pokémons

Poderemos encontrar uma série de dificuldades com esse trabalho. Primeiramente, teremos que separar bem quais classes serão construídas, e o que cada uma delas fará, evitando dependência

excessiva entre classes. O sistema de batalhas, treinos e evolução também pode se mostrar complicado, pois várias checagens serão necessárias para que ele funcione de forma correta. Por fim, a implementação do menu pode ser difícil, já que ela contará com uma série de checagens do input do usuário, e deverá garantir uma boa e intuitiva funcionalidade do sistema.

## **6 Relação com a disciplina**

Uma pokédex encaixa muito bem com a POO, visto que funciona como um gerenciador, em que existem classes e atributos para definir objetos como Pokémons e Treinadores. Além disso, são necessários métodos que correspondem às ações que cada pokémon é capaz de fazer (habilidades, poderes, ataques, cura etc.),