



DISCIPLINA	Programação III	TURMA	
NOME ALUNO		PERÍODO	Manhã
Nº DA MATRÍCULA		DATA	22/01/2026
NOME PROFESSOR	Sediangani Daniel Nunes Sofrimento		

1. [8 val] Implemente uma classe Data cujas instâncias representem uma data. Esta classe deverá dispor dos seguintes métodos:
 - a) [2.5 val] **Construtor**: recebe os valores por parâmetro e verifica se a data é válida, caso não seja a data é configurada como 01/01/0001
 - b) [2 val] **Compara**: compara duas 2 datas e retorna:
 - 0 se as datas forem iguais;
 - 1 se a data for maior que a do parâmetro;
 - -1 se a data do parâmetro for maior que a data.
 - c) [2.5 val] **getMesExtenso**: retorna mês da data por extenso.
 - d) [1 val] **isBissexto**: retorna verdadeiro se o ano da data corrente for bissexto e falso caso contrário

2. [12 val] Implemente uma classe em que cada objeto representa um Voo que acontece em determinada data e em determinado horário. Cada Voo possui no máximo 100 passageiros, e a classe permite controlar a ocupação das vagas. A classe deve ter os seguintes métodos:
 - a) [0.5 val] **Construtor**: configura os dados do Voo (recebidos como parâmetro): número do voo, e data (para armazenar a data reutilize a classe Data criada na questão anterior).
 - b) [2 val] **proximoLivre**: retorna o número da próxima cadeira livre
 - c) [2 val] **verifica**: verifica se o número da cadeira recebida como parâmetro está ocupada
 - d) [2 val] **ocupa**: ocupa determinada cadeira do Voo, cujo número é recebido como parâmetro, e retorna verdadeiro se a cadeira ainda não estiver ocupada (operação foi bem-sucedida) e falso caso contrário
 - e) [2 val] **vagas**: retorna o número de cadeiras vagas disponíveis (não ocupadas) no Voo
 - f) [0.5 val] **getVoo**: retorna o número do Voo
 - g) [1 val] **getData**: retorna a data do Voo no formato (dd/mm/aaaa)

May The Code Be With You