피드백

**☞현질유도가 약해야 한다.**

**☞단순게임이 유행이다. 킬링타임용**

**☞데이터/wifi를 이용하지 않아도 실행 가능한 게임.**

**☞간편한 그래픽**

**☞배터리 소모 적은 것**

**☞조작이 간편해야 함**

**☞현질유도로 돈을 버는 것은 중요하지 않음. 광고를 적당히 넣어서 돈을 벌면 되는 것이다. 그렇다면 변화가 있어야 한다. 캐릭터의 변화라든가 배경의 변화…**

**☞스토리 있는 게임**

**☞만화 같은 스토리**

Ex)할머니 밥집 게임: 오는 손님들 유형이 단골임. 그 손님이 원하는 음식을 해줄 경우 그 손님의 사연이나 이야기를 들을 수 있음.

Ex)동물병원: 동물 병원의 동물들을 치료해 주면 그 동물의 과거를 볼 수 있다. 그 스토리를 슬프게 만드는 거다.

Ex)투더문: 지크문트 사의 전문 요원 에바와 닐은 그날도 의뢰를 받고 어느 화려한 대저택에 오게된다. 저택의 주인 조니 와일즈는 2년전 아내와 사별한 뒤 본인도 병을 얻었으며 현재 그의 곁에 있는건 간병인 릴리와 그녀의 두 아이들 사라와 토미뿐이다. 생사가 위태로운 조니의 소원은 달에 가는 것인데 문제는 그 이유를 전혀 모르겠다는 것. 두 사람은 이유도 모른채 무작정 달에 가고싶다는것이 좀 이상하게 여겨졌지만 신경쓰지 않고 하던대로 일을 진행하기로 한다.

방법은 간단하다. 가상현실 프로그램이 깔린 기계를 이용하여 그 사람의 생전 과거속으로 들어가 인공적인 기억을 만들어 소망으로 심어주기만 하면 되는것이다. 조니라고 방법이 다르진 않았는데 한가지 문제가 생겼다. 바로 **기억이 하나도 바뀌지 않았다는 점이다.** 일을 시작한 이례 처음있는 일이라 당황하던 두 사람. 그때 닐은 회사로부터 아주 고급진 정보를 입수한다. 조니가 수십년전, 기억을 인위적으로 지워버리는 베타 블로거라는 약을 상당수 처방받았다는 것이었다.

이제 남은 방법은 딱 하나. 베타 블로거로 지워진 조니의 기억을 찾아내는것밖에 없었다. 이런저런 노력끝에 마침내 잃어버린 기억 한조각을 찾아내는데 성공한 두 사람. 그런데 그 기억은 여러모로 충격적이었고 이후 로잘린은 조니의 소원을 이루기 위한 특단의 조치를 취한다.

**☞팬을 유지하고 더 큰 그림을 보자면 현질유도를 줄여야 한다.**

-내 생각-

1. 학교 빨리 끝내기 게임: 학교가 지루했던 000이 시간 초월을 통해 시간이 빨리가게 하며 일찍 끝나게 하는 게임. 중간중간 나오는 보스들과 싸움에서 이겨야지 시간이 빨리가게 하는 것을 유지하며 이른 하교가 가능하다.

2. 부페에서 많이 먹기 게임: 먹방BJ 000은 시청자들의 인기를 받기 위해 대식가 다운 면모를 보이려 한다. 그가 먹방 진행을 원활히 할 수 있게 도와주어야 한다. 아이템들을 사용하여 먹방 시간이 길수록 승리.

3. 강아지와 주인 게임: 사람과 직접적인 대화를 할 수 없는 강아지 멍멍은 늘 사람과의 대화에 대한 갈증이 있다. 견주와 강아지가 서로 잘 소통이 될 수 있게 각각의 주어진 상황에서의 알맞은 선택이 게임 승리의 길이다.

4. 학교에서의 하루 게임: 김xx는 본인의 적성에 맞지 않는 공부를 질색한다. 어떻게 하면 빨리 집에 갈까 궁리하는 김xx를 구출해내어야 한다! 각종 스킬과 아이템을 사용하여 최단 시간안에 김xx의 하교를 성공해야 게임 승리.

5. 더위 탈출: 더운 열기를 몰아가는 게임

6. 고군 분투: 1:1 대전 기능 추가, 카카오와 연동서비스

7. 더위탈출 대작전: 조력자 기능 추가

8. 친구 골리기 게임: 이xx는 얼마 전 여자에게 고백해 잘 일이 안된 친구에게 약을 슬슬 올린다. 이xx를 어떻게 하면 몇배로 골려줄수 있을까? 각종 NPC와 아이템들을 활용해 그를 골려보세요!

9. 피쉬피버: 손님과 대화 기능 추가, 튀김 속도 늘릴 수 있는 스킬 추가, 단골 손님 기능 추가

10. 후레쉬맨: 스킬 추가, 무적 상태 추가

11. 쿠키런: 아이템 사용하여 피버 타임 사용

12. 길건너 친구들: NPC 추가

13. 배드민턴 박사 게임: 배드민턴에 대한 갈증이 큰 이xx군은 본인이 원하는 것을 못해 갈증이 크다. 다시 시간을 돌릴 수 있다면 가능할까? 과거로 돌아가 이xx의 삶을 바꿔보세요. 그가 원하는 배드민턴의 길로 걸을 수있게 그를 육성시켜주는 게임.

14. 통학러 게임: 000은 매일 아침 지옥철에 시달리며 대학교 수업을 들으러 임한다. 사람이 많은 시간대이다 보니 열차를 못탈뻔한 일도 많은데 000이 무사히 열차를 탈 수 있게 도와주는 게임.

15. 인생 변환 게임: 어느 날 아침에 일어난 김00. 그런데 어딘가 낮설다? 집안이며 가구며 심지어 와이프도 바뀌어 있다? 어느날 한순간에 모든 것이 바뀌면서 인생 역전을 해버린 김00이 바뀌어버린 삶에 잘 적응해나갈수 있도록 도와주는 게임.

16. 연애 성공 프로젝트 게임: 모태솔로 김xx는 주변인의 연애 소식을 접하며 점점 외로움을 느끼게 된다. 소개팅 앱도 깔아보았으나 유료라는 사실에 포기하는데.. 그런 그에게 어느 날 운명 같은 그녀가 나타난다. 드디어 모태솔로 탈출이 가능한걸까? 김xx 본격 연애 성공을 돕는 게임. 주어진 상황에 맞게 그녀와 대화를 잘 풀어나가며 연애 성공이 최종 승리인 게임.