Задание 1.

1. Определиться с темой выполняемого проекта.
2. Предусмотреть набор инструментов для быстрого включения новых разработчиков в проект. Рекомендуется использовать систему контроля версий Git и систему автоматизированной сборки Gradle. Выполнить описание применяемых инструментов и составить инструкцию для работы с вашим проектом.
3. При помощи диаграмм вариантов использования определить основной функционал и лиц заинтересованных в успешном выполнении сценариев разрабатываемой программы. На текущем этапе будет достаточно краткого описания каждого варианта использования.
4. При помощи ER диаграмм определить основные таблицы и поля базы данных разрабатываемого приложения.
5. Разработать сервис для взаимодействия с базой данных. На этапе разработки рекомендуется использовать SQLite.
   1. Сервис должен предусматривать возможность добавления и возврата записей из базу данных.
   2. Сервис должен предусматривать возможность перехода на другую базу данных. (например с SQLite к MySQL и т.д.).
   3. Сервис должен предусматривать возможность изменения наборов и типов запросов к базе данных.
6. Предусмотреть возможность тестирования данной программы. Выполнить описание и составить инструкцию к инструменту тестирования.
7. Протестировать сервис на различные ошибки и выполнить описание проводимых тестов.