

1. 예제 4.11을 FileReader, FileWriter, PrintWriter, LineNumberedReader 클래스를 이용하여 수정하십시오.

2. BufferedReader 및 BufferedWriter 클래스를 사용해서 키보드로부터 문자열을 입력 받아 파일에 저장하고 저장된 파일의 내용을 읽어 화면에 출력하는 클래스를 작성하십시오. 단, InputStreamReader 및 OutputStreamWriter 클래스를 사용할 것.

사용자로부터 2개의 파일 이름을 입력 받고 두 파일의 내용을 비교하여 같으면 각 파일의 최종 수정 시간을 출력하고, 다르면 각 파일의 길이를 출력하는 GUI 프로그램을 작성하십시오.