

예제 11.7 및 11.8을 참조하여 일대일 채팅 프로그램을 작성하세요 (UDP 이용). 수신된 패킷의 원격 주소, 포트번호, 데이터 길이와 함께 수신 메시지의 내용을 출력할 것.

UDP 기반의 퀴즈 클라이언트 및 서버를 작성하시오(아래의 클라이언트 실행 화면 참조).

서버: 퀴즈를 시작합니다(y/n)

y

클라이언트: y

서버: 애플의 스마트폰 운영체제 이름은?

iOS

클라이언트: iOS

서버: 정답입니다. 계속하시겠습니까? (y/n)

y

클라이언트: y

서버: 구글의 스마트폰 운영체제 이름은?

Andoid

클라이언트: Andoid

서버: 오답입니다. 계속하시겠습니까? (y/n)

n

클라이언트: n

서버: quit

## 온라인 사전 서버와 클라이언트 만들기

- 클라이언트가 영어 단어를 서버로 보내면 서버는 해당 단어에 대한 뜻을 클라이언트로 전송
- 사전은 파일로 관리