

- 예제 13.2를 멀티캐스트 sender와 receiver로 분리하시오 .
- 예제 13.2를 참조하여 예제 9.5와 9.6을 멀티캐스트 채팅 서버와 클라이언트로 수정하시오.
  - 클라이언트는 프로그램 실행 시 로그인 아이디를 입력 받아 서버에 등록하여 멀티캐스트 그룹에 가입함
  - 클라이언트로부터 로그인 요청 메시지를 수신하면 서버는 중복 아이디가 아닌 경우 멀티캐스트 그룹 주소를 회신함
  - 로그인 성공 시 새로운 사용자는 기사용자들의 목록을, 기사용자들은 새로운 사용자 로그인 사실을 통지 받음
  - 클라이언트는 서버로부터 수신한 그룹 주소로 멀티캐스트 채팅 그룹에 가입함
  - 로그인 사용자들만 채팅에 참가할 수 있음
  - 로그아웃 시 클라이언트는 그룹에서 탈퇴하고 초기화면으로 돌아가며, 창을 닫을 때도 로그아웃 처리
  - 필요한 메시지를 정의하여 구현함

