

Verbale esterno del 30/10/2023

Contatti:

swateng.team@gmail.com

Versione 1.4



Descrizione

Si riportano le questioni e le tematiche affrontate durante la riunione con l'azienda Zero12 S.r.l. in data 30/10/2023.

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.4	30-10-2023	Revisione completa	Giacomo D'Ovidio	Revisore
1.3	30-10-2023	Stesura delle sezioni 2.1.5 e 2.1.6	Simone Caregnato	Redattore
1.2	30-10-2023	Stesura delle sezioni 2.1.2 e 2.1.4	Nancy Kalaj	Redattore
1.1	30-10-2023	Stesura delle sezioni 2.1.1 e 2.1.3	Matteo Rango	Redattore
1.0	30-10-2023	Stesura iniziale	Riccardo Costantin	Redattore

Indice

1 Partecipanti	4
2 Sintesi elaborazione incontro	4
2.1 Argomenti affrontati.....	4
2.1.1 Criteri valutazione performance.....	4
2.1.2 Plugin	5
2.1.3 Database	5
2.1.4 Plugin XCode	5
2.1.5 Formazione AWS.....	6
2.1.6 Supporto dell'azienda	6

1 Partecipanti

Inizio incontro: 14:00

Fine incontro: 14:20

Luogo incontro: Chiamata Google Meet

Partecipanti di SWAT Engineering

Nome	Durata presenza
Caregnato Simone	20min
Costantin Riccardo Alberto	20min
D'Ovidio Giacomo	20min
Kalaj Nancy	20min
Rango Matteo	20min
Toniolo Riccardo	Assente

Partecipanti di Zero12

- Stefano Dindo
- Michele Massaro

2 Sintesi elaborazione incontro

2.1 Argomenti affrontati

Di seguito si riportano gli argomenti affrontati durante la riunione:

2.1.1 Criteri valutazione performance

Domanda: Quali criteri devono essere utilizzati per capire se la performance di ChatGPT è migliore rispetto a quella di Bedrock, nel generare *user story* a partire dai requisiti business in input o nell'interpretare codice sorgente ed associare le *user story* generate?

È prevista la creazione di una tabella di valutazione in cui verranno analizzati gli aspetti quantitativi e qualitativi. Ad esempio le *user story*, i relativi criteri di accettazione e i test automatici per valutare quanto possano essere collegati. Alla fine verrà effettuata una valutazione complessiva della corrispondenza tra questi elementi. Per quanto riguarda le *user story* utilizzeremo criteri di valutazione di tipo qualitativo, i quali saranno registrati su apposite schede di valutazione. Ad esempio, per una funzionalità di registrazione, il controllo della lunghezza delle password e la validazione dell'indirizzo email contribuiranno ad una valutazione migliore. La tabella di valutazione non sarà sviluppata da un singolo membro, ma verrà esaminata sia dai membri del team che dai responsabili della Proponente.

2.1.2 Plugin

Domanda: Qual è il ruolo esatto dei plugin?

I plugin possono avere molteplici funzionalità. In principio vengono concepiti come strumenti di supporto alla scrittura di codice, che in forma di annotazioni, rendano note eventuali associazioni tra particolari funzioni e le *user story*; questa funzionalità consentirebbe anche di controllare se i casi di test vengono gestiti correttamente. In secondo luogo, i plugin potrebbero essere utilizzati per analizzare una funzione di codice e generare automaticamente i test di unità necessari. Le funzionalità dei plugin verranno comunque definite ulteriormente nel corso della sessione di *design thinking* prevista per guidare il team nelle fasi iniziali di progettazione.

2.1.3 Database

Domanda: Abbiamo visto che è stato consigliato MongoDB come database per il progetto. Come mai un database NoSQL? Cosa vuol dire “per la gestione di progetti ad eventi”?

Essendo un database documentale viene ritenuto adeguato per il supporto alla web application e per le attività di comparazione, in particolare si notano le seguenti caratteristiche:

- possiede elementi relazionali;
- può essere usato per la ricerca vettoriale (concetto generalmente importante nel *machine learning*);
- fornisce un supporto come database chiave-valore.

La scelta ufficiale però, sarà confermata solamente in fase di *design thinking* e corredato da documentazione riguardo il motivo dell'eventuale scelta effettuata.

2.1.4 Plugin XCode

Domanda: Com'è previsto lo sviluppo dell'estensione per XCode per i componenti del gruppo che non possiedono un Mac?

La Proponente ha delineato tre opzioni per supplire ad eventuali limitazioni della strumentazione posseduta complessivamente dal team:

- La Proponente è disposta a fornire la possibilità di lavorare allo sviluppo del progetto in sede in uno spazio dedicato e un Mac qualora fosse necessario;
- Qualora il team dovesse avere a disposizione un numero sufficiente di Mac per progredire con lo sviluppo del plugin, questo verrà realizzato come disposto nel capitolato;
- Se, al contrario, il team dovesse incontrare difficoltà causate dalla strumentazione limitata, la Proponente è aperta a discutere l'eventuale rimozione del plugin per XCode dai requisiti.

2.1.5 Formazione AWS

Domanda: Riguardo alla formazione proposta su AWS come funzionerà? Che cosa è previsto?

La formazione avrà inizio con un'approfondita esplorazione della progettazione generale. Successivamente, la formazione verrà specializzata in base ai servizi di AWS che sarà necessario utilizzare.

La fase di progettazione si suddivide in due momenti chiave: il primo coinvolge la raccolta dei requisiti aziendali, che derivano dalle necessità degli utenti e vengono ottenuti tramite sessioni di *design thinking*. Il secondo momento si concentra su un aspetto più tecnico e riguarda la progettazione architettuale del software. Questa fase si basa sui requisiti aziendali precedentemente raccolti e porta alla definizione di un piano architettuale ben strutturato.

2.1.6 Supporto dell'azienda

Domanda: Qual'è la disponibilità dell'azienda nei confronti del progetto? Ogni quanto è possibile fissare una riunione per discuterne i punti critici?

La Proponente utilizza Sprint di due settimane; di conseguenza, in concomitanza con questa scadenza, ci sarà un allineamento più approfondito con l'azienda. Inoltre, viene consigliato un stand-up di 30 minuti ogni 3 giorni al fine di mantenere un allineamento intermedio. Per quesiti rapidi che non necessitano di un incontro, si propone di utilizzare strumenti quali Telegram o Slack. Se questi quesiti risultassero bloccanti e non risolvibili con una risposta scritta, la Proponente si rende disponibile per incontri straordinari al fine di risolverli. Per quanto riguarda la gestione interna del gruppo, la Proponente consiglia uno stand-up di 15 minuti ogni giorno.

Data: 30 Ottobre 2023 _____

Firma:  _____