

# Glossario

Contatti: [swateng.team@gmail.com](mailto:swateng.team@gmail.com)

Versione: 0.4



**Registro delle Modifiche**

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.4	30-11-2023	Inserimento "Framework" "PoC" "MVP" "Design Pattern" "Daily Scrum"	Riccardo Costatin	Amministratore
0.3	29-11-2023	Inserimento termini: "Bug"; "Deliverable"	Riccardo Costantin	Amministratore
0.2	21-11-2023	Inserimento termini: "Amministratore Pubblico"; "Sensore"; "Real-Time"; "Attore"; "Cella"; "Stato di un Sensore"; "Dati aggregati"; "Test end-to-end"; "Documentazione".	Giacomo D'Ovidio	Analista
0.1	15-11-2023	Struttura documento e inserimento termini: "Best Practices"; "Way of Working"; "Corsi di Stato"; "Sprint"; "Workflow"; "Quorum".	Matteo Rango	Amministratore

## Indice

Amministratore Pubblico .....	4
Attore .....	4
Best Practices .....	4
Bug .....	4
Cella .....	4
Corsie di Stato .....	4
Daily Scrum .....	4
Dati aggregati .....	4
Deliverable .....	4
Design Pattern .....	4
Documentazione .....	5
Framework .....	5
MVP .....	5
PoC .....	5
Quorum .....	5
Real-Time .....	5
Sensore .....	5
Sistema .....	5
Sprint .....	5
Stato di un Sensore .....	5
Test end-to-end .....	6
Way of Working .....	6
Workflow .....	6

**Amministratore Pubblico**

Figura che opera nel settore pubblico responsabile della gestione delle risorse e dell'amministrazione dei servizi pubblici.

**Attore**

Entità esterna al sistema che interagisce con esso al fine di realizzare scopo specifico.

**Best Practices**

Standard o set di linee guida che sono note per produrre un buon risultato, se seguite.

**Bug**

Errore, difetto o falla nel design, sviluppo o funzionamento del software informatico che provoca la produzione di risultati errati o inaspettati, o che fa comportare il software in modi non previsti.

**Cella**

Termine utilizzato per indicare un area geografica risultante dalla divisione di un territorio tramite l'applicazione di un griglia.

**Corsie di Stato**

Contenitori di \_Issue\_ che le suddividono logicamente secondo il loro stato di avanzamento.

**Daily Scrum**

Breve riunione quotidiana nel framework Scrum, in cui il team di sviluppo si incontra per sincronizzarsi, pianificare le attività giornaliere e affrontare eventuali ostacoli nel percorso dello sviluppo del prodotto.

**Dati aggregati**

Ricostruzione sintetica, fatta a partire da un insieme di dati, utile a fornire un'interpretazione più comprensibile.

**Deliverable**

Ogni prodotto e servizio rilasciato o da rilasciare, include software e documentazione.

**Design Pattern**

Descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software.

**Documentazione**

Insieme di documenti che forniscono spiegazioni su un determinato prodotto.

**Framework**

Architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

**MVP**

Acronimo di Minimal Viable Product, indica una versione di prodotto che include solamente le funzionalità essenziali per soddisfare le esigenze iniziali degli utenti.

**PoC**

Acronimo di Proof of Concept, indica un prototipo iniziale che verifica la fattibilità tecnica di un prodotto dimostrandone alcune funzionalità essenziali, e delineandone il potenziale di realizzazione.

**Quorum**

Numero minimo accettabile di persone che possono prendere decisioni a nome del gruppo.

**Real-Time**

Aggettivo utilizzato per definire che un'attività in risposta ad un evento avviene immediatamente, o con ritardi trascurabili.

**Sensore**

Dispositivo elettronico in grado di rilevare e misurare diverse tipologie di grandezze.

**Sistema**

Insieme organizzato di componenti interconnesse e interagenti, che lavorano per raggiungere un obiettivo comune o eseguire specifiche funzioni.

**Sprint**

Singolo periodo temporale, solitamente breve, per il quale sono fissati delle attività da portare a termine.

**Stato di un Sensore**

Parametro che indica se il sensore è attivo e funzionante, se è inattivo o se ha un problema.

**Test end-to-end**

Test che valuta l'intero flusso dell'applicazione, in modo tale da verificare che tutti i componenti funzionino correttamente.

**Way of Working**

Il modo di organizzare al meglio le attività di progetto, in modo professionale.

**Workflow**

Sistema per gestire processi ripetitivi e attività che necessitano di uno specifico ordine.