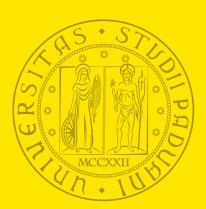


# Glossario

Contatti: swateng.team@gmail.com

Versione: 0.4





# Registro delle Modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.4	30-11-2023	Inserimento "Framework" "PoC" "MVP" "Design Pattern" "Daily Scrum"	Riccardo Costatin	Amministratore
0.3	29-11-2023	Inserimento termini: "Bug"; "Deliverable"	Riccardo Costantin	Amministratore
0.2	21-11-2023	Inserimento termini:"Amministratore Pubblico";"Sensore";"Real- Time";"Attore";"Cella";"Stato di un Sensore";"Dati aggregati";"Test end-to- end";"Documentazione".	Giacomo D'Ovidio	Analista
0.1	15-11-2023	Struttura documento e inserimento termini: "Best Practices"; "Way of Working"; "Corsie di Stato"; "Sprint"; "Workflow"; "Quorum".	Matteo Rango	Amministratore



# **Indice**

Amministratore Pubblico	4
Attore	
Best Practices	4
Bug	4
Cella	4
Corsie di Stato	4
Daily Scrum	4
Dati aggregati	4
Deliverable	4
Design Pattern	4
Documentazione	5
Framework	5
MVP	5
PoC	5
Quorum	5
Real-Time	5
Sensore	5
Sistema	5
Sprint	5
Stato di un Sensore	5
Test end-to-end	6
Way of Working	6
Morkflow	6



#### **Amministratore Pubblico**

Figura che opera nel settore pubblico responsabile della gestione delle risorse e dell'amministrazione dei servizi pubblici.

#### **Attore**

Entità esterna al sistema che interagisce con esso al fine di realizzare scopo specifico.

#### **Best Practices**

Standard o set di linee guida che sono note per produrre un buon risultato, se seguite.

# Bug

Errore, difetto o falla nel design, sviluppo o funzionamento del software informatico che provoca la produzione di risultati errati o inaspettati, o che fa comportare il software in modi non previsti.

#### Cella

Termine utilizzato per indicare un area geografica risultante dalla divisione di un territorio tramite l'applicazione di un griglia.

#### **Corsie di Stato**

Contenitori di \_Issue\_ che le suddividono logicamente secondo il loro stato di avanzamento.

# **Daily Scrum**

Breve riunione quotidiana nel framework Scrum, in cui il team di sviluppo si incontra per sincronizzarsi, pianificare le attività giornaliere e affrontare eventuali ostacoli nel percorso dello sviluppo del prodotto.

# Dati aggregati

Ricostruzione sintetica, fatta a partire da un insieme di dati, utile a fornirne un'interpretazione più comprensibile.

#### **Deliverable**

Ogni prodotto e servizio rilasciato o da rilasciare, include software e documentazione.

# **Design Pattern**

Descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software.



#### **Documentazione**

Insieme di documenti che forniscono spiegazioni su un determinato prodotto.

#### **Framework**

Architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

#### **MVP**

Acronimo di Minimal Viable Product, indica una versione di prodotto che include solamente le funzionalità essenziali per soddisfare le esigenze iniziali degli utenti.

#### **PoC**

Acronimo di Proof of Concept, indica un prototipo iniziale che verifica la fattibilita' tecnica di un prodotto dimostrandone alcune funzionalita' essenziali, e delineandone il potenziale di realizzazione.

#### Quorum

Numero minimo accettabile di persone che possono prendere decisioni a nome del gruppo.

#### **Real-Time**

Aggettivo utillizzato per definire che un attività in risposta ad un evento avviene immediatamente, o con ritardi trascurabili.

#### **Sensore**

Dispositivo elettronico in grado di rilevare e misurare diverse tipologie di grandezze.

#### **Sistema**

Insieme organizzato di componenti interconnesse e interagenti, che lavorano per raggiungere un obiettivo comune o eseguire specifiche funzioni.

# **Sprint**

Singolo periodo temporale, solitamente breve, per il quale sono fissati delle attività da portare a termine.

#### Stato di un Sensore

Parametro che indica se il sensore è attivo e funzionante, se è inattivo o se ha un problema.



#### Test end-to-end

Test che valuta l'intero flusso dell'applicazione, in modo tale da verificare che tutti i componenti funzionino correttamente.

# **Way of Working**

Il modo di organizzare al meglio le attività di progetto, in modo professionale.

# Workflow

Sistema per gestire processi ripetitivi e attività che necessitano di uno specifico ordine.