

Glossario

Contatti: swateng.team@gmail.com

Versione: 0.4



Registro delle Modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.4	30-11-2023	Inserimento "Framework" "PoC" "MVP" "Design Pattern" "Daily Scrum"	Riccardo Costatin	Amministratore
0.3	29-11-2023	Inserimento termini: "Bug"; "Deliverable"	Riccardo Costantin	Amministratore
0.2	21-11-2023	Inserimento termini: "Amministratore Pubblico"; "Sensore"; "Real-Time"; "Attore"; "Cella"; "Stato di un Sensore"; "Dati aggregati"; "Test end-to-end"; "Documentazione".	Giacomo D'Ovidio	Analista
0.1	15-11-2023	Struttura documento e inserimento termini: "Best Practices"; "Way of Working"; "Corsi di Stato"; "Sprint"; "Workflow"; "Quorum".	Matteo Rango	Amministratore

Indice

Amministratore Pubblico	4
Attore	4
Best Practices	4
Bug	4
Cella	4
Corsie di Stato	4
Daily Scrum	4
Dati aggregati	4
Deliverable	4
Design Pattern	4
Documentazione	5
Framework	5
MVP	5
PoC	5
Quorum	5
Real-Time	5
Sensore	5
Sistema	5
Sprint	5
Stato di un Sensore	5
Test end-to-end	6
Way of Working	6
Workflow	6

Amministratore Pubblico

Figura che opera nel settore pubblico responsabile della gestione delle risorse e dell'amministrazione dei servizi pubblici.

Attore

Entità esterna al sistema che interagisce con esso al fine di realizzare scopo specifico.

Best Practices

Standard o set di linee guida che sono note per produrre un buon risultato, se seguite.

Bug

Errore, difetto o falla nel design, sviluppo o funzionamento del software informatico che provoca la produzione di risultati errati o inaspettati, o che fa comportare il software in modi non previsti.

Cella

Termine utilizzato per indicare un area geografica risultante dalla divisione di un territorio tramite l'applicazione di un griglia.

Corsie di Stato

Contenitori di _Issue_ che le suddividono logicamente secondo il loro stato di avanzamento.

Daily Scrum

Breve riunione quotidiana nel framework Scrum, in cui il team di sviluppo si incontra per sincronizzarsi, pianificare le attività giornaliere e affrontare eventuali ostacoli nel percorso dello sviluppo del prodotto.

Dati aggregati

Ricostruzione sintetica, fatta a partire da un insieme di dati, utile a fornire un'interpretazione più comprensibile.

Deliverable

Ogni prodotto e servizio rilasciato o da rilasciare, include software e documentazione.

Design Pattern

Descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software.

Documentazione

Insieme di documenti che forniscono spiegazioni su un determinato prodotto.

Framework

Architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

MVP

Acronimo di Minimal Viable Product, indica una versione di prodotto che include solamente le funzionalità essenziali per soddisfare le esigenze iniziali degli utenti.

PoC

Acronimo di Proof of Concept, indica un prototipo iniziale che verifica la fattibilità tecnica di un prodotto dimostrandone alcune funzionalità essenziali, e delineandone il potenziale di realizzazione.

Quorum

Numero minimo accettabile di persone che possono prendere decisioni a nome del gruppo.

Real-Time

Aggettivo utilizzato per definire che un'attività in risposta ad un evento avviene immediatamente, o con ritardi trascurabili.

Sensore

Dispositivo elettronico in grado di rilevare e misurare diverse tipologie di grandezze.

Sistema

Insieme organizzato di componenti interconnesse e interagenti, che lavorano per raggiungere un obiettivo comune o eseguire specifiche funzioni.

Sprint

Singolo periodo temporale, solitamente breve, per il quale sono fissati delle attività da portare a termine.

Stato di un Sensore

Parametro che indica se il sensore è attivo e funzionante, se è inattivo o se ha un problema.

Test end-to-end

Test che valuta l'intero flusso dell'applicazione, in modo tale da verificare che tutti i componenti funzionino correttamente.

Way of Working

Il modo di organizzare al meglio le attività di progetto, in modo professionale.

Workflow

Sistema per gestire processi ripetitivi e attività che necessitano di uno specifico ordine.