



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/26



Gruppo 17

Nome: BitByBit

Email: swe.bitbybit@gmail.com

Glossario

Indice

1	Glossario	3
2	Redazione e revisioni del documento	4

1. Glossario

Acronimi

API	Application Programming Interface.
MVP	Minimum Viable Product.
PB	Project Baseline
RTB	Requirements and Technology Baseline
DB	Database.
JSON	JavaScript Object Notation.

Termini principali

Requisito Condizione o capacità che il sistema deve soddisfare.

Requisito funzionale Funzionalità che il sistema deve offrire.

Requisito non funzionale Vincolo di qualità (prestazioni, sicurezza, usabilità, mantenibilità).

Backlog Elenco prioritario delle funzionalità, bug e attività da svolgere.

Sprint Iterazione di lavoro con obiettivi definiti (2 settimane).

MVP Versione minima del prodotto che permette di validare l'ipotesi principale.

Prototipo Versione preliminare per testare design o comportamenti prima dello sviluppo completo.

Architettura Organizzazione generale del sistema e dei suoi componenti.

Componente Unità software con responsabilità ben definite e interfacce pubbliche.

API Interfaccia che consente la comunicazione tra componenti o servizi.

Database Sistema di memorizzazione dei dati e la sua struttura definita.

Normalizzazione Tecnica per ridurre ridondanza e incongruenze nei dati.

JSON Formato per lo scambio di dati tra client e server.

Test unitario Verifica automatizzata di singole unità di codice.

Test di integrazione Verifica delle interazioni tra più componenti o servizi.

UAT User Acceptance Testing: test eseguiti dall'utente finale per verifica dei requisiti.

CI/CD Pipeline per integrazione continua, test automatici e rilascio continuo.

Repository / Branch Archivio del codice sorgente e linee di sviluppo parallele.

Pull Request / Merge Request Procedura per proporre e rivedere modifiche prima dell'integrazione.

Issue Problema da risolvere.

Task Attività da svolgere.

Bug Difetto da controllare.

Deployment Processo di pubblicazione del software in un ambiente esecutivo.

Licenza Condizioni legali che regolano l'uso e la distribuzione del software.

2. Redazione e revisioni del documento

Versione	Ruolo	Nome	Data e ora	Descrizione
	Redatto da	Visentin Giovanni	2025/11/04 15:55	Stesura iniziale del verbale
	Revisione			Controllo approfondito del verbale
	Conferma	Tutti i membri		Conferma da parte di tutti del verbale
	Modifiche			