



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/26



Gruppo 17

Nome: BitByBit

Email: swe.bitbybit@gmail.com

Verbale Riunione Numero 1

Riepilogo chiamata conoscitiva con Zucchetti

Informazioni generali

- **Data:** 23 ottobre 2025
- **Ora inizio:** 15:30
- **Ora fine:** 16:00
- **Tipo riunione:** Esterna
- **Luogo:** Google Meet
- **Durata:** 30 min
- **Responsabile:** Gabriele Scaggiante

Partecipanti:

- Gregorio Piccoli (Zucchetti)
- Membri del gruppo BitByBit:
 - Gabriele Scaggiante
 - Giovanni Visentin
 - Dennis Parolin
 - Ferdinando Fracasso

Assenti:

- Riccardo Manisi
- Marco Sanguin

Indice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Ordine del Giorno | 4 |
| 2 | Discussioni | 4 |
| 2.1 | Implementazione dei 6 cappelli per pensare | 4 |
| 2.2 | Utilizzo dell'AI e infrastruttura | 4 |
| 2.3 | Interazione con gli LLM | 4 |
| 2.4 | Gestione utenti e architettura applicativa | 5 |
| 2.5 | Funzionalità opzionali e revisioni | 5 |
| 2.6 | Interfaccia grafica e altre idee | 5 |
| 3 | Decisioni | 5 |
| 4 | To Do | 5 |
| 5 | Redazione e revisioni del documento | 6 |

1. Ordine del Giorno

- Presentazione reciproca tra il gruppo BitByBit e Zucchetti.
- Chiarimenti sul progetto “Second Brain”.

2. Discussioni

Durante la chiamata conoscitiva con **Gregorio Piccoli**, referente per il progetto “*Second Brain*” di Zucchetti, si sono affrontati diversi temi tecnici e organizzativi.

2.1. Implementazione dei 6 cappelli per pensare

La discussione è cominciata con una domanda sui “6 cappelli per pensare” e su come andrebbero implementati. La risposta è stata che abbiamo completa libertà di implementazione. Possiamo quindi prevedere di esaminare il testo usando contemporaneamente tutti i 6 cappelli, evidenziando poi aree di miglioramento in base alle preferenze dell’utente, oppure gestire la cosa di testa nostra senza grossi problemi.

2.2. Utilizzo dell’AI e infrastruttura

Zucchetti dispone di tre macchine con GPU di fascia media, utilizzate per l’elaborazione dei prompt. I server ospitano localmente vari modelli LLM (tra 7B e 27B) gestiti tramite **Ollama**, un framework che permette l’accesso ai modelli via **API endpoint**. Alcuni modelli sono open source e locali (senza costi per token), mentre altri, come **Gemini**, comportano un costo per token e vengono serviti tramite proxy aziendale.

L’utilizzo dei modelli è consentito fino al raggiungimento di una soglia di spesa massima non specificata; superato tale limite sarà necessario richiedere la riattivazione del servizio.

2.3. Interazione con gli LLM

L’interazione con i modelli avverrà tramite un’API che consente di:

- Selezionare il modello desiderato;
- Fornire due prompt distinti: uno di **sistema** (per definire lo stile o il ruolo dell’AI) e uno **utente** (contenente il testo da elaborare).

Non è previsto il training o la progettazione di modelli personalizzati. La possibilità di sviluppare modelli non parametrici non è stata esclusa, ma non è un requisito del progetto.

2.4. Gestione utenti e architettura applicativa

È stato consigliato di implementare un sistema di **login** e un backend di gestione utenti e note. Tuttavia, la gestione dei dati dovrà avvenire in locale per un singolo utente, mantenendo il focus sull'aspetto personale dell'applicazione.

È stato sconsigliato implementare funzionalità complesse come un grafo di link in stile *Obsidian*, privilegiando invece quelle legate all'utilizzo dell'AI.

2.5. Funzionalità opzionali e revisioni

Le funzionalità opzionali possono essere definite liberamente nel corso dello sviluppo. È comunque gradito un confronto iniziale con il referente. Non è previsto un calendario fisso di revisioni: eventuali incontri possono essere organizzati in base alle necessità, anche in presenza (la sede Zucchetti è nei pressi di Padova).

2.6. Interfaccia grafica e altre idee

L'applicazione dovrà essere **ottimizzata per desktop in orizzontale**; non è necessario un design verticale per mobile.

Tra le funzionalità opzionali considerate interessanti:

- Analisi di video tramite AI e segmentazione basata sui 6 cappelli;
- Digitazione vocale;
- Generazione di contenuti testuali a partire da input non testuali.

3. Decisioni

- N.A

4. To Do

| Task | Assegnatario | Scadenza |
|------|--------------|----------|
| N.A | | |
| N.A | | |
| N.A | | |
| N.A | | |

5. Redazione e revisioni del documento

| Versione | Ruolo | Nome | Data e ora | Descrizione |
|----------|------------|---------------------|------------|--|
| 1.0.0 | Redatto da | Dennis Parolin | 2025-10-23 | Stesura iniziale del verbale |
| 1.0.0 | Revisione | Gabriele Scaggiante | 2025-10-23 | Controllo approfondito del verbale |
| 1.0.0 | Conferma | Tutti i membri | 2025-10-28 | Conferma da parte di tutti del verbale |

Firma aziendale:

(Spazio riservato all'azienda per apporre firma o timbro)

| |
|--|
| |
|--|