



OUT OF BOUNDS

GLOSSARIO  
PROGETTO CAPTCHA  
Versione 1.0

<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatari</b>	Out of Bounds prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Zuccehetti S.p.a

---

CONTATTI  
[sweoutofbounds@gmail.com](mailto:sweoutofbounds@gmail.com)  
REPOSITORIES  
[orgs/SWE-OutOfBounds/repositories](https://github.com/SWE-OutOfBounds/repositories)



# A

## B

### Bot

Un *bot* è un tipo di programma che accede alla rete attraverso lo stesso tipo di canali utilizzati dagli utenti veri e propri, con l'intento d'imitarne le azioni. Nel progetto, l'utilizzo del termine indica *bot* di tipo *web form spammer*, ovvero codice scritto con l'unico scopo di compilare ripetutamente i moduli presenti nelle pagine web, siano essi per il *log-in* che per il *sign-in* o anche per l'inserimento di recensioni, commenti, file ecc...

### Bug

Un errore nel codice che provoca un'anomalia nel prodotto software.

### Branch

È una porzione di repository parallela alla principale, che permette di lavorare senza intaccare i file originali.

## C

### Captcha

Test fatto di una o più domande e risposte per verificare se l'utente che interagisce col sistema è un umano e non un  $bot_G$ .

### CLOCK CAPTCHA

Test  $Captcha_G$  per distinguere gli umani dai  $bot_G$  che consiste nell'inserire correttamente l'orario indicato dall'orologio oppure nel selezionare gli orologi indicanti la stessa ora.

# D

## **Discord**

Piattaforma di comunicazione dotata di canali di comunicazione testuali e vocali, suddivisi per argomenti.



# E

## F

### **Form**

Parte di interfaccia utente di un'applicazione web che consente all'utente *client* di inserire e di inviare al inviare al *web server* uno o più dati liberamente digitati dallo stesso sulla tastiera attraverso l'uso di componenti grafici presenti sull'interfaccia stessa.

### **Framework**

Architettura logica di supporto, spesso un'implementazione logica di un particolare design pattern, sul quale un software può essere progettato e realizzato, facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

## G

### **GanttProject**

Programma utilizzato per rappresentare i diagrammi di Gantt, utile per pianificare e coordinare le varie attività con le relative scadenze temporali in modo da monitorare lo stato di avanzamento del progetto.

### **Git**

Git è un software per il controllo di versione distribuito utilizzabile da riga di comando.

### **GitHub**

Servizio di hosting per progetti software che implementa il servizio di controllo di versione Git.



# H

## ***HotFix***

Aggiornamento rapido rilasciato per rimediare a un problema software il più velocemente possibile. Nel caso della documentazione l'*hot fix* può riguardare errori grammaticali o di riferimento.

# I

## **Intelligenza artificiale**

Disciplina che studia se e in che modo si possano realizzare sistemi informatici intelligenti in grado di simulare la capacità e il comportamento del pensiero umano.

## J

### ***Jira***

Suite di software proprietari per il tracciamento delle segnalazioni sviluppato da Atlassian, che consente il bug tracking e la gestione dei progetti sviluppati con metodologie agili. E' dotato di una Scrum Board che gestisce e suddivide il processo di gestione di un progetto in brevi cicli di sviluppo, chiamati sprint.



# K

# L

## **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**

Linguaggio per la formattazione del testo che consente al redattore del documento di occuparsi solo del contenuto di esso e non del suo stile.

# M

## **Machine Learning**

Scienza in grado di sviluppare algoritmi e modelli statistici utilizzati dai sistemi informatici per lo svolgimento di compiti senza istruzioni esplicite e basandosi, invece, su modelli e inferenza.

# N



## O

### **Open source**

Software non protetto da copyright, che segue la filosofia della produzione collaborativa e dell'accesso pubblico al codice sorgente.



## P

### **PB**

Acronimo di *Product Baseline*<sub>G</sub>.

### **PoC**

Acronimo di *Proof of Concept*<sub>G</sub>.

### **Post condizione**

Condizioni che sono indicate come vere dopo che un evento si sia verificato.

### **Precondizione**

Condizioni che sono indicate come vere prima che un evento si verifichi.

### **Product Baseline**

Fase che definisce le scelte di progettazione di dettaglio, in cui il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

### **Proof of Concept**

Bozza di un progetto con lo scopo di provarne la fattibilità.

# Q

# R

## Repositories

Cartella condivisa contenuta nel sito *GitHub*, che permette il salvataggio di grandi quantitativi di file. Il sito consente il controllo di versione e la condivisione di file in qualsiasi dispositivo e sistema operativo.

## Requirements & Technology Baseline

Fase in cui si definiscono le tecnologie, librerie e *framework<sub>G</sub>* per lo sviluppo dell'applicativo. Questa fase comprende anche la realizzazione di un *PoC<sub>G</sub>* per effettuare prove di adeguatezza e fattibilità.

## RTB

Acronimo di *Requirements & Technology Baseline<sub>G</sub>*

## S

### Scrum

Si tratta di un framework agile per la gestione del ciclo di sviluppo del software, iterativo e incrementale, concepito per gestire progetti e prodotti software o applicazioni di sviluppo.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum\\_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum_(informatica))

### Spam

Termine ombrello utilizzato per definire messaggi indesiderati o non richiesti, molto spesso con fini pubblicitari. L'invio di questi messaggi è spesso attribuibile ad indirizzi e-mail temporanei generati da sistemi automatizzati.

### Sprint

Uno Sprint è un breve periodo di tempo in cui uno *Scrum*<sub>G</sub> Team lavora per completare una determinata quantità di lavoro.

<https://www.qrpinternational.it/blog/faq/cose-sprint-in-scrum/>

# T

## **Telegram**

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

## U

### UML

Acronimo di *Unified Modeling Language*, che è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale. Questo linguaggio viene utilizzato per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico.

## V

### Visual Studio Code

Visual Studio Code è un editor di codice sorgente sviluppato da Microsoft per Windows, Linux e macOS. È un software *open source*, che fornisce supporto per diversi linguaggi di programmazione, nello specifico viene usato dalla *team* per la stesura dei documenti e per la scrittura di codice.

# W





# X



# Y

## Z

### **Zoom**

Piattaforma di videoconferenze