



OUT OF BOUNDS

GLOSSARIO  
PROGETTO CAPTCHA  
Versione 2.0.0

<b>Responsabile</b>	Michele Cazzaro
<b>Redattore</b>	Alberto Matterazzo Simone Bisortole Valentina Caputo Edoardo Retis
<b>Verificatore</b>	Valentina Caputo Simone Bisortole Alberto Matterazzo
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatari</b>	Out of Bounds prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Zuccehetti S.p.a

---

CONTATTI  
[sweoutofbounds@gmail.com](mailto:sweoutofbounds@gmail.com)  
REPOSITORIES  
[orgs/SWE-OutOfBounds/repositories](https://github.com/SWE-OutOfBounds/repositories)

## Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	2023/05/26	Michele Cazzaro	Responsabile	Approvazione e rilascio del documento
1.2.0	2023/05/25	Alberto Matterazzo	Verificatore	Verifica generale del documento
1.1.3	2023/05/21	Edoardo Retis, Alberto Matterazzo	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.2	2023/05/06	Valentina Caputo, Simone Bisortole	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.1	2023/04/23	Simone Bisortole, Valentina Caputo	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.0	2023/04/04	Alberto Matterazzo	Amministratore	Ristrutturazione del documento con l'indice e il changelog, a seguito dei commenti ricevuti dopo la revisione RTB
1.0.0	2023/03/24	Tutti	Tutti	Versione del documento consegnata per la revisione RTB del documento, senza l'indice e il changelog

**Tabella 1:** Registro delle modifiche

## Indice

1	<b>A</b>	4
2	<b>B</b>	5
3	<b>C</b>	6
4	<b>D</b>	7
5	<b>E</b>	8
6	<b>F</b>	9
7	<b>G</b>	10
8	<b>H</b>	11
9	<b>I</b>	12
10	<b>J</b>	13
11	<b>K</b>	14
12	<b>L</b>	15
13	<b>M</b>	16
14	<b>N</b>	17
15	<b>O</b>	18
16	<b>P</b>	19
17	<b>Q</b>	20
18	<b>R</b>	21
19	<b>S</b>	22
20	<b>T</b>	23
21	<b>U</b>	24
22	<b>V</b>	25

23	<b>W</b>	26
24	<b>X</b>	27
25	<b>Y</b>	28
26	<b>Z</b>	29

# 1 A

## API

Acronimo di *Application Programming Interface*<sub>G</sub>. Vedasi voce dedicata.

## APIs

Plurale di *API*.

## Application Programming Interface

Insieme di regole, protocolli e convenzioni utilizzati da un applicativo per fornire un metodo di comunicazione tra due sistemi distinti. Questo può permettere la fruizione di un servizio o un semplice scambio di dati.

## 2 B

### **Bot**

Un *bot* è un tipo di programma che accede alla rete attraverso lo stesso tipo di canali utilizzati dagli utenti veri e propri, con l'intento d'imitarne le azioni. Nel progetto, l'utilizzo del termine indica *bot* di tipo *web form spammer*, ovvero codice scritto con l'unico scopo di compilare ripetutamente i moduli presenti nelle pagine web, siano essi per il *log-in* che per il *sign-in* o anche per l'inserimento di recensioni, commenti, file ecc...

### **Bug**

Un errore nel codice che provoca un'anomalia nel prodotto software.

### **Branch**

È una porzione di repository parallela alla principale, che permette di lavorare senza intaccare i file originali.

## 3 C

### CA

Acronimo di *Customer Acceptance<sub>G</sub>*.

### CAPTCHA

Test fatto di una o più domande e risposte per verificare se l'utente che interagisce col sistema è un umano e non un *bot<sub>G</sub>*.

### clock-CAPTCHA

Test *CAPTCHA<sub>G</sub>* per distinguere gli umani dai *bot<sub>G</sub>* che consiste nell'inserire correttamente l'orario indicato dall'orologio oppure nel selezionare gli orologi indicanti la stessa ora.

### Customer Acceptance

Fase in cui il cliente accetta che il prodotto finale soddisfi i requisiti richiesti.



## 4 D

### **Discord**

Piattaforma di comunicazione dotata di canali di comunicazione testuali e vocali, suddivisi per argomenti.



## 5 E

## 6 F

### Form

Parte di interfaccia utente di un'applicazione web che consente all'utente *client* di inserire e di inviare al inviare al *web server* uno o più dati liberamente digitati dallo stesso sulla tastiera attraverso l'uso di componenti grafici presenti sull'interfaccia stessa.

### Framework

Architettura logica di supporto, spesso un'implementazione logica di un particolare design pattern, sul quale un software può essere progettato e realizzato, facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

## 7 G

### **GanttProject**

Programma utilizzato per rappresentare i diagrammi di Gantt, utile per pianificare e coordinare le varie attività con le relative scadenze temporali in modo da monitorare lo stato di avanzamento del progetto.

### **Git**

Git è un software per il controllo di versione distribuito utilizzabile da riga di comando.

### **GitHub**

Servizio di hosting per progetti software che implementa il servizio di controllo di versione Git.

## 8 H

### *HotFix*

Aggiornamento rapido rilasciato per rimediare a un problema software il più velocemente possibile. Nel caso della documentazione l'*hot fix* può riguardare errori grammaticali o di riferimento.



## 9 I

### **Intelligenza artificiale**

Disciplina che studia se e in che modo si possano realizzare sistemi informatici intelligenti in grado di simulare la capacità e il comportamento del pensiero

## 10 J

### ***Jira***

Suite di software proprietari per il tracciamento delle segnalazioni sviluppato da Atlassian, che consente il bug tracking e la gestione dei progetti sviluppati con metodologie agili. E' dotato di una Scrum Board che gestisce e suddivide il processo di gestione di un progetto in brevi cicli di sviluppo, chiamati sprint.

# 11 K

## 12 L

### **L**<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X

Linguaggio per la formattazione del testo che consente al redattore del documento di occuparsi solo del contenuto di esso e non del suo stile.



## 13 M

### Machine Learning

Scienza in grado di sviluppare algoritmi e modelli statistici utilizzati dai sistemi informatici per lo svolgimento di compiti senza istruzioni esplicite e basandosi, invece, su modelli e inferenza.

### MVP

Acronimo di *Minimum Viable Product*, che rappresenta una versione preliminare del prodotto atteso, dotata di funzionalità sufficienti per valutare la bontà della visione iniziale, consentire un adeguato uso esplorativo e permettere futuri avanzamenti.

## 14 N

### **npm**

Acronimo di Node package manager. È il gestore di pacchetti ufficiale del framework *Node.js*. Fornisce l'accesso rapido e intuitivo a tutti i pacchetti di librerie o codice open-source disponibili pubblicamente mediante questo servizio.



## 15 O

### **Open source**

Software non protetto da copyright, che segue la filosofia della produzione collaborativa e dell'accesso pubblico al codice sorgente.

## 16 P

### **PascalCasing**

Convenzione che prevede l'utilizzo del maiuscolo solo nell'iniziale di ogni parola che compone un nome.

### **PB**

Acronimo di *Product Baseline<sub>G</sub>*.

### **PoC**

Acronimo di *Proof of Concept<sub>G</sub>*.

### **Post condizione**

Condizioni che sono indicate come vere dopo che un evento si sia verificato.

### **Precondizione**

Condizioni che sono indicate come vere prima che un evento si verifichi.

### **Product Baseline**

Fase che definisce le scelte di progettazione di dettaglio, in cui il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

### **Proof of Concept**

Bozza di un progetto con lo scopo di provarne la fattibilità.

## 17 Q

## 18 R

### Repositories

Cartella condivisa contenuta nel sito *GitHub*, che permette il salvataggio di grandi quantitativi di file. Il sito consente il controllo di versione e la condivisione di file in qualsiasi dispositivo e sistema operativo.

### Requirements & Technology Baseline

Fase in cui si definiscono le tecnologie, librerie e *framework*<sub>G</sub> per lo sviluppo dell'applicativo. Questa fase comprende anche la realizzazione di un *PoC*<sub>G</sub> per effettuare prove di adeguatezza e fattibilità.

### REST

Acronimo di Representational state transfer. Insieme di vincoli architetturali utilizzato per definire *APIs*<sub>G</sub>. L'implementazione di questi vincoli fornisce una discreta flessibilità e interoperabilità tra sistemi.

### RESTful

Utilizzato per definire qualcosa aderente ai principi *REST*<sub>G</sub>.

### RTB

Acronimo di *Requirements & Technology Baseline*<sub>G</sub>

## 19 S

### Scrum

Si tratta di un framework agile per la gestione del ciclo di sviluppo del software, iterativo e incrementale, concepito per gestire progetti e prodotti software o applicazioni di sviluppo.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum\\_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum_(informatica))

### Spam

Termine ombrello utilizzato per definire messaggi indesiderati o non richiesti, molto spesso con fini pubblicitari. L'invio di questi messaggi è spesso attribuibile a indirizzi e-mail temporanei generati da sistemi automatizzati.

### Sprint

Uno Sprint è un breve periodo di tempo in cui uno *Scrum*<sub>G</sub> Team lavora per completare una determinata quantità di lavoro.

<https://www.qrpinternational.it/blog/faq/cose-sprint-in-scrum/>

## 20 T

### **Telegram**

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

### **Three-tier architecture**

Tipologia di architettura software che organizza le applicazioni in 3 tier distinti per motivi organizzativi, gestionali e logici. I tier sono: Presentazione, Applicazione e Persistenza.



## 21 U

### UML

Acronimo di *Unified Modeling Language*, che è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale. Questo linguaggio viene utilizzato per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico.

## 22 V

### Visual Studio Code

Visual Studio Code è un editor di codice sorgente sviluppato da Microsoft per Windows, Linux e macOS. È un software *open source*, che fornisce supporto per diversi linguaggi di programmazione, nello specifico viene usato dalla *team* per la stesura dei documenti e per la scrittura di codice.

## 23 W

### WebApp

WebApp è diminutivo di Applicazione *Web*. Con questa terminologia ci riferiamo alla pagina *web* contenente la form di registrazione e di accesso che permette a un utente del sito di registrarsi o accedere alle funzionalità del sito stesso.

## 24 X



25    **Y**



## 26 Z

### Zoom

Piattaforma di videoconferenze