



OUT OF BOUNDS

GLOSSARIO
PROGETTO CAPTCHA
Versione 2.0.0

Uso	Esterno
Destinatari	Out of Bounds prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Zuccehetti S.p.a

CONTATTI
sweoutofbounds@gmail.com
REPOSITORIES
[orgs/SWE-OutOfBounds/repositories](https://github.com/SWE-OutOfBounds/repositories)

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
2.0.0	2023/05/26	Michele Cazzaro	Responsabile	Approvazione e rilascio del documento
1.2.0	2023/05/25	Alberto Matterazzo	Verificatore	Verifica generale del documento
1.1.3	2023/05/21	Edoardo Retis, Alberto Matterazzo	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.2	2023/05/06	Valentina Caputo, Simone Bisortole	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.1	2023/04/23	Simone Bisortole, Valentina Caputo	Amministratore, Verificatore	Aggiunta e definizione di alcuni termini e verifica.
1.1.0	2023/04/04	Alberto Matterazzo	Amministratore	Ristrutturazione del documento con l'indice e il changelog, a seguito dei commenti ricevuti dopo la revisione RTB
1.0.0	2023/03/24	Tutti	Tutti	Versione del documento consegnata per la revisione RTB del documento, senza l'indice e il changelog

Tabella 1: Registro delle modifiche

Indice

1	A	4
2	B	5
3	C	6
4	D	7
5	E	8
6	F	9
7	G	10
8	H	11
9	I	12
10	J	13
11	K	14
12	L	15
13	M	16
14	N	17
15	O	18
16	P	19
17	Q	20
18	R	21
19	S	22
20	T	23
21	U	24
22	V	25



23	W	26
24	X	27
25	Y	28
26	Z	29

1 A

API

Acronimo di *Application Programming Interface*_G. Vedasi voce dedicata.

APIs

Plurale di *API*.

Application Programming Interface

Insieme di regole, protocolli e convenzioni utilizzati da un applicativo per fornire un metodo di comunicazione tra due sistemi distinti. Questo può permettere la fruizione di un servizio o un semplice scambio di dati.

2 B

Bot

Un *bot* è un tipo di programma che accede alla rete attraverso lo stesso tipo di canali utilizzati dagli utenti veri e propri, con l'intento d'imitarne le azioni. Nel progetto, l'utilizzo del termine indica *bot* di tipo *web form spammer*, ovvero codice scritto con l'unico scopo di compilare ripetutamente i moduli presenti nelle pagine web, siano essi per il *log-in* che per il *sign-in* o anche per l'inserimento di recensioni, commenti, file ecc...

Bug

Un errore nel codice che provoca un'anomalia nel prodotto software.

Branch

È una porzione di repository parallela alla principale, che permette di lavorare senza intaccare i file originali.



3 C

CA

Acronimo di *Customer Acceptance_G*.

CAPTCHA

Test fatto di una o più domande e risposte per verificare se l'utente che interagisce col sistema è un umano e non un *bot_G*.

clock-CAPTCHA

Test *CAPTCHA_G* per distinguere gli umani dai *bot_G* che consiste nell'inserire correttamente l'orario indicato dall'orologio oppure nel selezionare gli orologi indicanti la stessa ora.

Customer Acceptance

Fase in cui il cliente accetta che il prodotto finale soddisfi i requisiti richiesti.



4 D

Discord

Piattaforma di comunicazione dotata di canali di comunicazione testuali e vocali, suddivisi per argomenti.



5 E

6 F

Form

Parte di interfaccia utente di un'applicazione web che consente all'utente *client* di inserire e di inviare al inviare al *web server* uno o più dati liberamente digitati dallo stesso sulla tastiera attraverso l'uso di componenti grafici presenti sull'interfaccia stessa.

Framework

Architettura logica di supporto, spesso un'implementazione logica di un particolare design pattern, sul quale un software può essere progettato e realizzato, facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

7 G

GanttProject

Programma utilizzato per rappresentare i diagrammi di Gantt, utile per pianificare e coordinare le varie attività con le relative scadenze temporali in modo da monitorare lo stato di avanzamento del progetto.

Git

Git è un software per il controllo di versione distribuito utilizzabile da riga di comando.

GitHub

Servizio di hosting per progetti software che implementa il servizio di controllo di versione Git.

8 H

HotFix

Aggiornamento rapido rilasciato per rimediare a un problema software il più velocemente possibile. Nel caso della documentazione l'*hot fix* può riguardare errori grammaticali o di riferimento.



9 I

Intelligenza artificiale

Disciplina che studia se e in che modo si possano realizzare sistemi informatici intelligenti in grado di simulare la capacità e il comportamento del pensiero



10 J

Jira

Suite di software proprietari per il tracciamento delle segnalazioni sviluppato da Atlassian, che consente il bug tracking e la gestione dei progetti sviluppati con metodologie agili. E' dotato di una Scrum Board che gestisce e suddivide il processo di gestione di un progetto in brevi cicli di sviluppo, chiamati sprint.



11 K

12 L

L_AT_EX

Linguaggio per la formattazione del testo che consente al redattore del documento di occuparsi solo del contenuto di esso e non del suo stile.

13 M

Machine Learning

Scienza in grado di sviluppare algoritmi e modelli statistici utilizzati dai sistemi informatici per lo svolgimento di compiti senza istruzioni esplicite e basandosi, invece, su modelli e inferenza.

MVP

Acronimo di *Minimum Viable Product*, che rappresenta una versione preliminare del prodotto atteso, dotata di funzionalità sufficienti per valutare la bontà della visione iniziale, consentire un adeguato uso esplorativo e permettere futuri avanzamenti.

14 N

npm

Acronimo di Node package manager. È il gestore di pacchetti ufficiale del framework *Node.js*. Fornisce l'accesso rapido ed intuitivo a tutti i pacchetti di librerie o codice open-source disponibili pubblicamente mediante questo servizio.



15 O

Open source

Software non protetto da copyright, che segue la filosofia della produzione collaborativa e dell'accesso pubblico al codice sorgente.

16 P

PascalCasing

Convenzione che prevede l'utilizzo del maiuscolo solo nell'iniziale di ogni parola che compone un nome.

PB

Acronimo di *Product Baseline*_G.

PoC

Acronimo di *Proof of Concept*_G.

Post condizione

Condizioni che sono indicate come vere dopo che un evento si sia verificato.

Precondizione

Condizioni che sono indicate come vere prima che un evento si verifichi.

Product Baseline

Fase che definisce le scelte di progettazione di dettaglio, in cui il prodotto non è ancora pronto per il rilascio ma funziona correttamente.

Proof of Concept

Bozza di un progetto con lo scopo di provarne la fattibilità.

17 Q

18 R

Repositories

Cartella condivisa contenuta nel sito *GitHub*, che permette il salvataggio di grandi quantitativi di file. Il sito consente il controllo di versione e la condivisione di file in qualsiasi dispositivo e sistema operativo.

Requirements & Technology Baseline

Fase in cui si definiscono le tecnologie, librerie e *framework*_G per lo sviluppo dell'applicativo. Questa fase comprende anche la realizzazione di un *PoC*_G per effettuare prove di adeguatezza e fattibilità.

REST

Acronimo di REpresentational State Transfer. Insieme di vincoli architetturali utilizzato per definire *APIs*_G. L'implementazione di questi vincoli fornisce una discreta flessibilità ed interoperabilità tra sistemi.

RESTful

Utilizzato per definire qualcosa aderente ai principi *REST*_G.

RTB

Acronimo di *Requirements & Technology Baseline*_G

19 S

Scrum

Si tratta di un framework agile per la gestione del ciclo di sviluppo del software, iterativo e incrementale, concepito per gestire progetti e prodotti software o applicazioni di sviluppo.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Scrum_(informatica))

Spam

Termine ombrello utilizzato per definire messaggi indesiderati o non richiesti, molto spesso con fini pubblicitari. L'invio di questi messaggi è spesso attribuibile ad indirizzi e-mail temporanei generati da sistemi automatizzati.

Sprint

Uno Sprint è un breve periodo di tempo in cui uno *Scrum*_G Team lavora per completare una determinata quantità di lavoro.

<https://www.qrpinternational.it/blog/faq/cose-sprint-in-scrum/>

20 T

Telegram

Applicazione di messaggistica istantanea basata su Cloud, disponibile in versione Desktop e Mobile.

Three-tier architecture

Tipologia di architettura software che organizza le applicazioni in 3 tier distinti per motivi organizzativi, gestionali e logici. I tier sono: Presentazione, Applicazione e Persistenza.

21 U

UML

Acronimo di *Unified Modeling Language*, che è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale. Questo linguaggio viene utilizzato per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico.

22 V

Visual Studio Code

Visual Studio Code è un editor di codice sorgente sviluppato da Microsoft per Windows, Linux e macOS. È un software *open source*, che fornisce supporto per diversi linguaggi di programmazione, nello specifico viene usato dalla *team* per la stesura dei documenti e per la scrittura di codice.

23 W

WebApp

WebApp è diminutivo di Applicazione *Web*. Con questa terminologia ci riferiamo alla pagina *web* contenente la form di registrazione e di accesso che permette a un utente del sito di registrarsi o accedere alle funzionalità del sito stesso.



24 X

25 Y

26 Z

Zoom

Piattaforma di videoconferenze