



OUT OF BOUNDS

# VERBALE DI RIUNIONE

01/11/2022

<b>Redazione</b>	Edoardo Retis
<b>Verifica</b>	Valentina Caputo
<b>Uso</b>	Interno
<b>Destinatari</b>	Out of Bounds prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin

---

CONTATTI  
sweoutofbounds@gmail.com  
REPOSITORIES  
Documentale  
Software

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Resoconto</b>	<b>2</b>

## 1 Informazioni generali

- Luogo: Stanza Virtuale *Discord*
- Data: 01/11/2022
- Orario di inizio: 10.30
- Orario di fine: 12.30
- Lista partecipanti:

Nome e Cognome	ruolo	presenza
Jacopo Angeli	/	<i>presente</i>
Simone Bisortole	/	<i>presente</i>
Valentina Caputo	/	<i>presente</i>
Michele Cazzaro	/	<i>assente</i>
Alberto Matterazzo	/	<i>presente</i>
Edoardo Retis	/	<i>presente</i>

## 2 Ordine del giorno

- Avvio progresso analisi dei requisiti e studio del caso esposto dal capitolato C1
- Avvio stesura del documento "norme di progetto" e iniziale definizione del Way of Working
- Assegnazione dei ruoli nel gruppo fornitore e definizione calendario di rotazione dei ruoli

## 3 Resoconto

Il tema principale della riunione è stato quello di studiare la tecnologia CAPTCHA e scegliere delle idee che possono soddisfare i bisogni del proponente. Durante la riunione sono stati studiati diversi CAPTCHA e i loro pro e contro, tra i quali:

- CAPTCHA con immagini, che hanno un buon livello di sicurezza;
- CAPTCHA con testo, che non hanno un buon livello di sicurezza (I.A. troppo evoluta);
- CAPTCHA con puzzle, che non hanno un buon livello di sicurezza (poche righe di algoritmo in Javascript riescono a bucare il CAPTCHA).

Una possibile soluzione è stata trovata nell'utilizzo dei cosiddetti "CAPTCHA invisibile", quali il tracking del mouse e la misurazione del tempo di digitazione del login oppure una concatenazione di questi CAPTCHA con altri visti in precedenza. Il gruppo ha poi deciso di creare una propria libreria CAPTCHA invece di utilizzare librerie già esistenti con l'intento di avere un progetto più interessante da sviluppare e per poter soddisfare meglio i bisogni del proponente. E' stato demandato a tutti i membri del gruppo, come lavoro individuale, di raccogliere e studiare articoli scientifici sull'uso del CAPTCHA e sulla differenza tra il comportamento di un essere umano e di un bot per comprendere meglio il problema e portare idee chiare e concrete alla prossima riunione con il proponente. Per quanto riguarda il Way of Working, si è deciso di utilizzare



- *Overleaf* per la stesura, mantenimento ed aggiornamento dei documenti progettuali;
- *Github* per la codifica, mantenimento ed aggiornamento dei file software.

Infine, è stato demandato a

- **Edoardo Retis** la iniziale stesura del documento "norme di progetto";
- **Simone Bisortole** l'assegnazione dei ruoli di progetto e la stesura del calendario di rotazione dei ruoli.