

Project-Description-v0.1

Κωδικός : Project-description

Εκδοση : v0.1

Carpe Fit'em



Μέλη της Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Ετος
ΜΑΡΙΟΣ ΦΥΤΣΙΛΗΣ	1100748	3ο
ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΝΔΗΛΑΡΗΣ	1100560	3ο
ΜΑΝΟΥΣΟΣ ΚΙΡΚΙΝΗΣ	1100590	3ο
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥ	1100493	3ο
ΝΙΚΟΣ ΧΡΥΣΑΝΘΑΚΟΠΟΥΛΟΣ	1100760	3ο

Ρόλοι στο Τεχνικό Κείμενο

- ΜΑΡΙΟΣ ΦΥΤΣΙΛΗΣ (Quality manager, Contributor)
- ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΝΔΗΛΑΡΗΣ (Project Manager, Contributor)
- ΜΑΝΟΥΣΟΣ ΚΙΡΚΙΝΗΣ (Contributor)
- ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥ (Contributor)
- ΝΙΚΟΣ ΧΡΥΣΑΝΘΑΚΟΠΟΥΛΟΣ (Contributor)

Αλλαγές με προηγούμενη έκδοση

Αυτή είναι η πρώτη έκδοση (v0.1) για το αρχείο Project-Description.

Περιγραφή έργου

Το έργο που υλοποιήσαμε είναι μια εφαρμογή για την βελτίωση της υγείας, φυσικής κατάστασης καθώς και διατροφής του χρήστη.

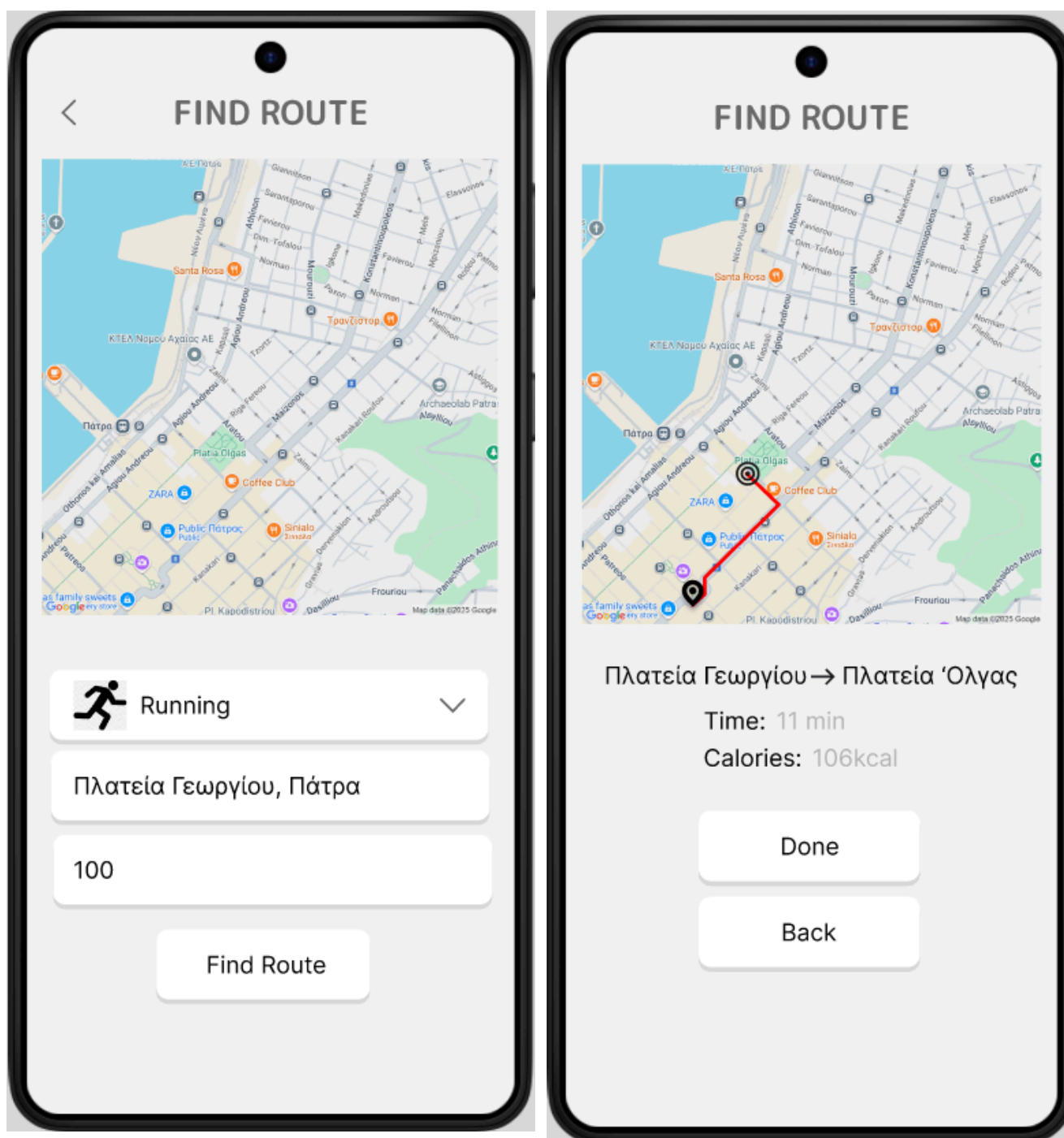
Ο χρήστης θα μπορεί να δημιουργήσει ένα προσωπικό πρόγραμμα διατροφής βασισμένο στα σωματικά χαρακτηριστικά του λαμβάνοντας υπόψη τον στόχο και τις προτιμήσεις του. Ο χρήστης θα μπορεί να σαρώσει φαγητό και να του εμφανίζει τις διατροφικές πληροφορίες. Η εφαρμογή θα καταγράφει καθημερινά τα τρόφιμα που καταναλώνει ο χρήστης και θα παρακολουθεί την ημερήσια πρόσληψη θερμίδων του. Η εφαρμογή θα συνεργάζεται με διάφορα Supermarket της χώρας ώστε οι προτάσεις για το πρόγραμμα διατροφής να λαμβάνουν υπόψη τις οικονομικές δυνατότητες του χρήστη. Η εφαρμογή θα μπορεί να προτείνει διάφορες διαδρομές που μπορεί ο χρήστης να πάει για αθλητική δραστηριότητα με βάση τον αριθμό των θερμίδων που θέλει να κάψει. Η εφαρμογή θα μπορεί να καταγράψει την αθλητική δραστηριότητα του χρήστη σε πραγματικό χρόνο. Η εφαρμογή θα έχει ένα σύστημα επιβράβευσης του χρήστη για την βελτίωση στην υγεία δίνοντας κίνητρο και παρακινώντας τον χρήστη για τη σταθερή και συνεχή ενασχόλησή του σε δραστηριότητες. Το σύστημα επιβράβευσης θα πρέπει να επιτρέπει την εξαργύρωση για κουπόνια και προσφορές με τα διάφορα Supermarket με τα οποία συνεργάζεται η εφαρμογή. Τέλος, ο χρήστης θα μπορεί να δημιουργεί μια αναλυτική εβδομαδιαία αναφορά σχετικά με την πρόοδο προς τον στόχο του και τον χρόνο που απαιτείται για την επίτευξή του.

Mockup Screens & Αναλυτικότερη Περιγραφή

Ακολουθούν οι περιγραφές των feature καθώς και τα mockup screens.

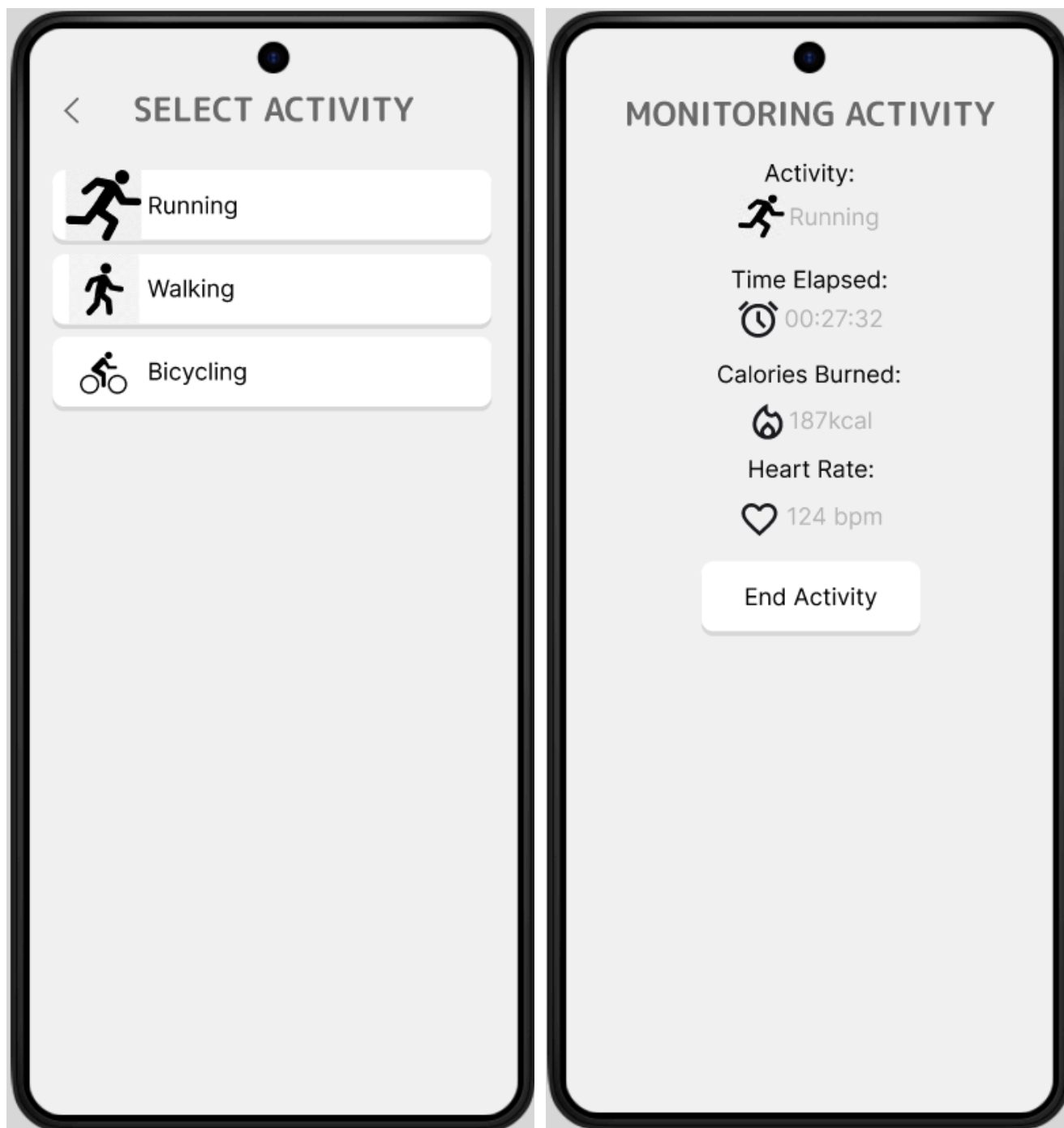
Εύρεση διαδρομής για άθληση με στόχο θερμίδων :

Επιλεγοντας “Find Route” απο το main menu, ο χρήστης μπορεί να βρει μια διαδρομή αθλητικής δραστηριότητας όπου θα επιλεγεί τις θερμίδες που στοχεύει να κάψει μέσω άθλησης.



Καταγραφή αθλητικής δραστηριότητας :

Ο χρήστης επιλέγοντας “Monitor Activity” απο το main menu, καταγράφονται και εμφανίζονται σε πραγματικό χρόνο μετρήσεις που αφορούν τη δραστηριότητα. Στο τέλος της, εμφανίζονται στατιστικά για αυτή.



Καθημερινή πρόκληση :

Επιλεγοντας “Daily challenge” απο το main menu,ο χρηστης θα μπορει ξεκινησει μια καθημερινη προκληση που εχει να κανει με την αθληση η διατροφη. Αν καταφερε να την ολοκληρωσει στο χρονικο διαστημα θα αμοιφθει με ποντους.

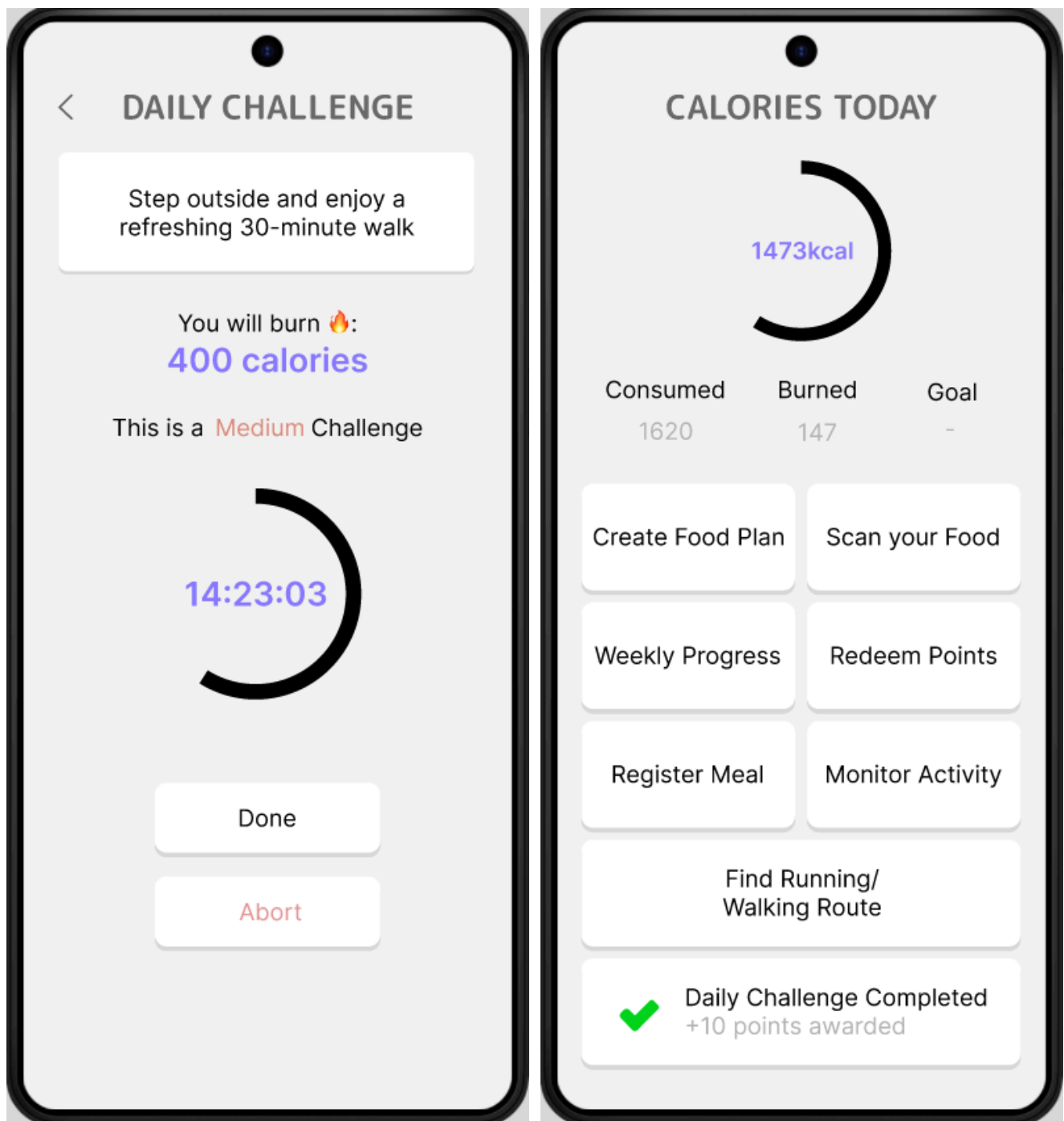


Figure 4: Καθημερινή πρόκληση - Daily challenge (Mockup)

Εξαργύρωση Πόντων :

Επιλεγοντας “Redeem Points”, ο χρήστης θα μπορεί να εξαργυρώσει τους ποντους που έχει μαζέψει για κάποια προσφορά με τα supermarket όπου συνεργάζεται η εφαρμογή.

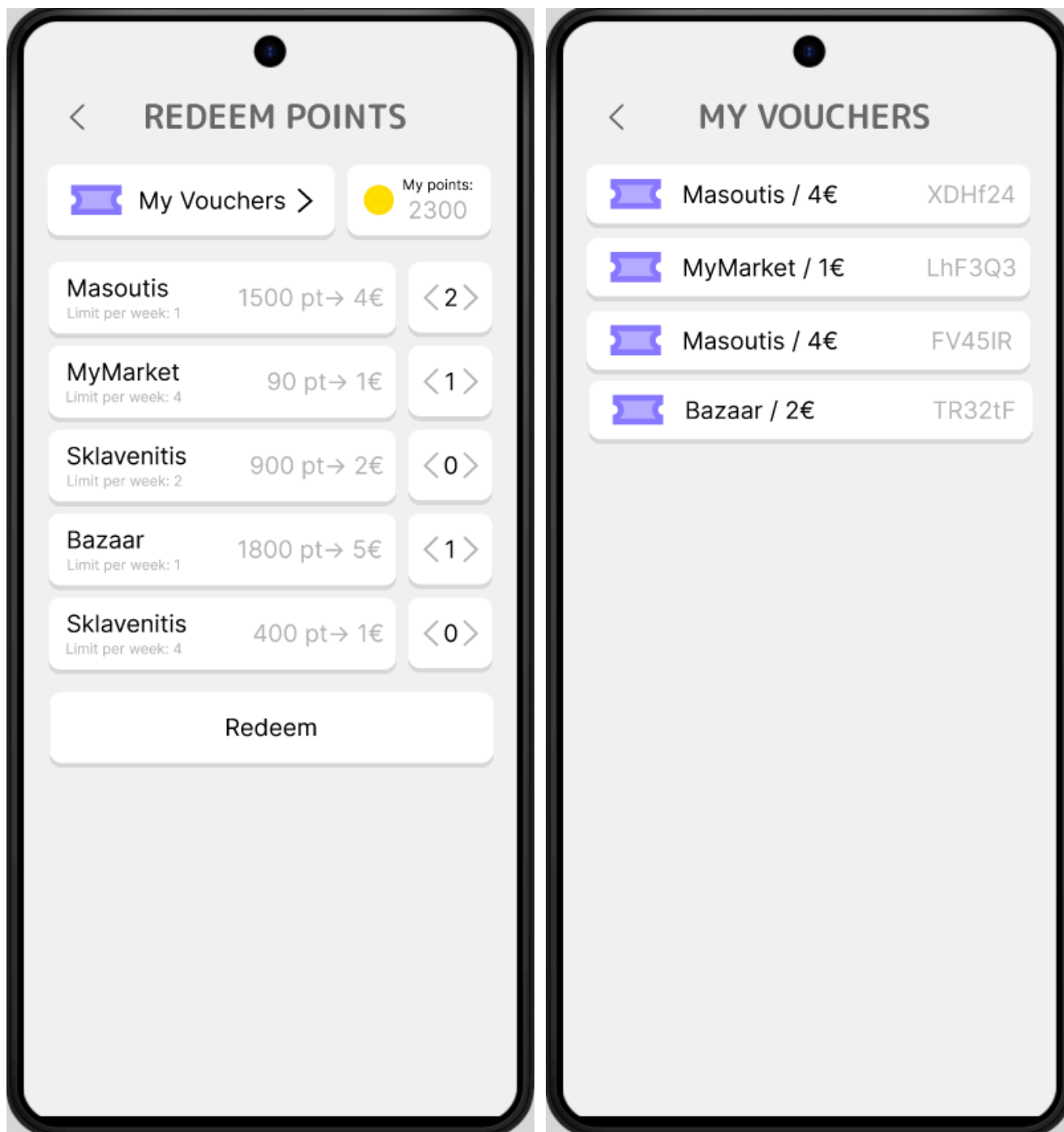
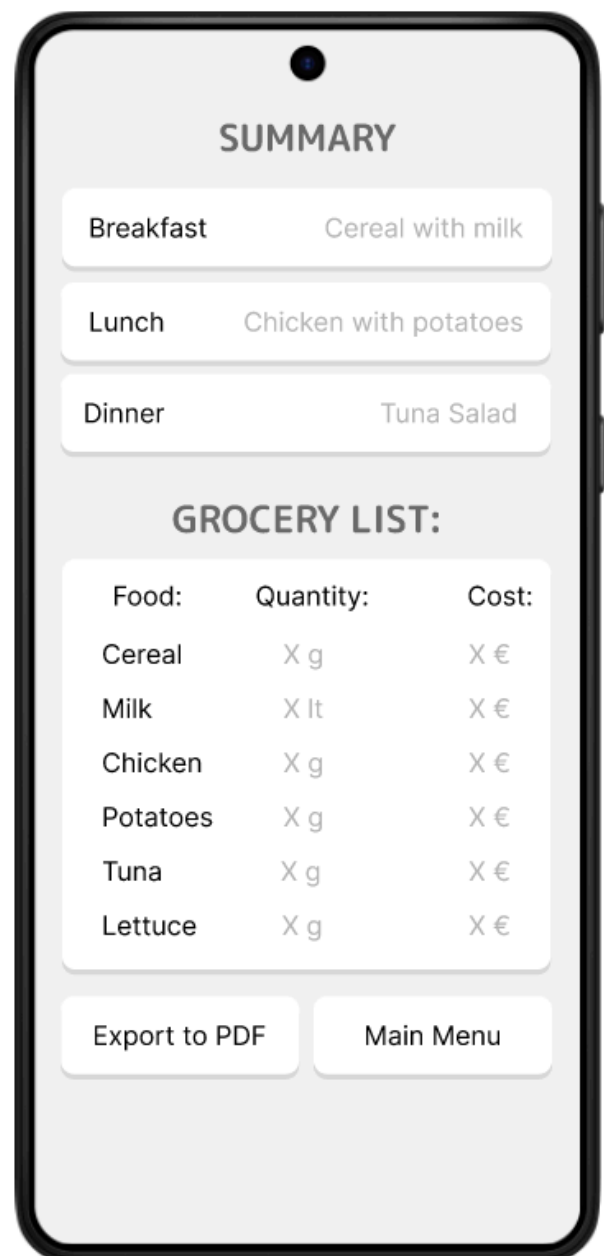
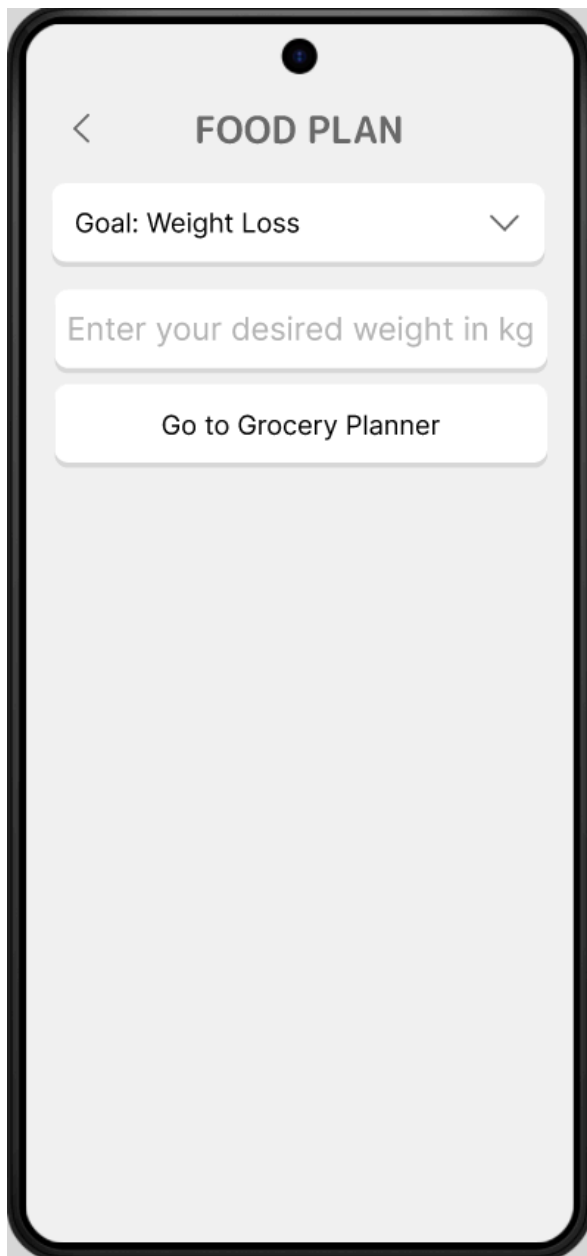


Figure 5: Εξαργύρωση Πόντων - Redeem points (Mockup)

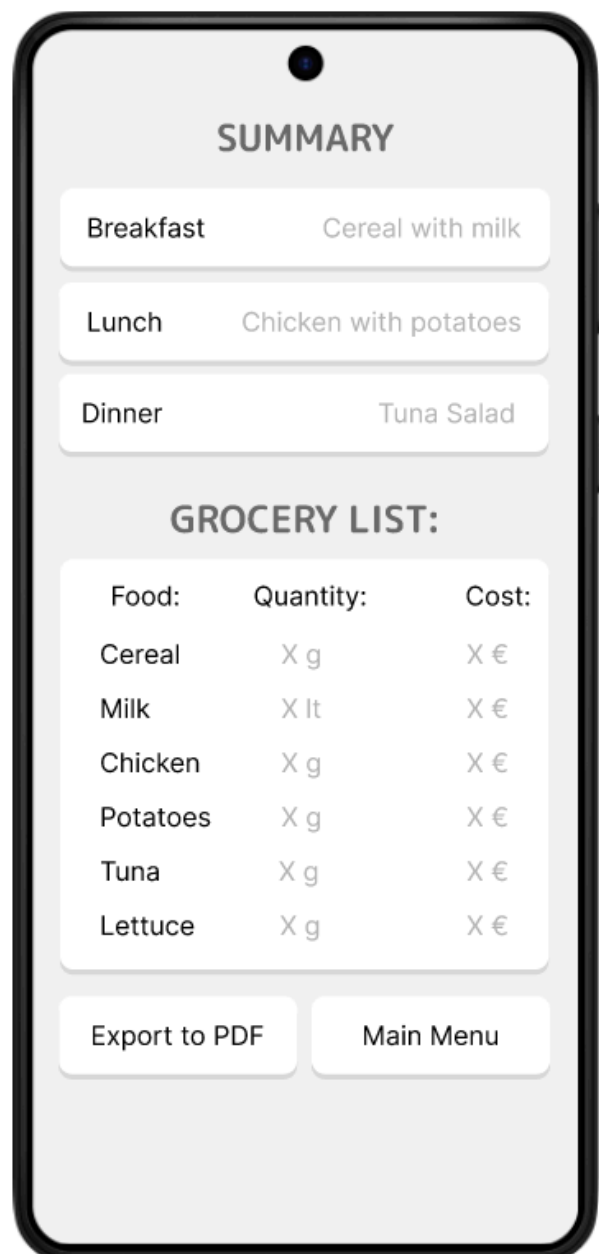
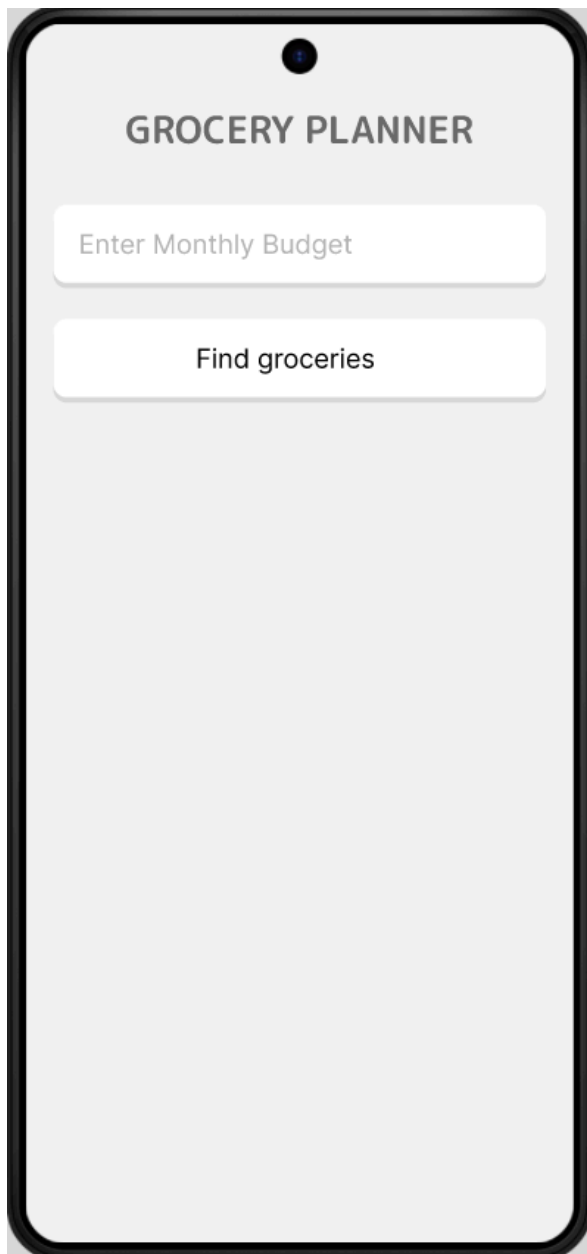
Δημιουργία Προγράμματος Διατροφής :

Επιλέγοντας “Create Food program” επιτρέπει στον χρήστη να διαμορφώσει το προσωπικό του πρόγραμμα διατροφής, λαμβάνοντας υπόψη τους στόχους και προτιμήσεις, και να εξάγει το τελικό αρχείο για μελλοντική αναφορά.



Grocery Planner :

Κατά την διαδικασία Δημιουργίας προγράμματος διατροφής, ο χρήστης θα μπορεί να προγραμματίζει τις διατροφικές του αγορές με βάση τις διατροφικές του ανάγκες και τις οικονομικές του ανάγκες.



Καταγραφή τροφίμων και ημερήσια Πρόσληψη θερμίδων :


Επιλέγοντας “Insert Food”, ο χρήστης θα μπορεί να εισάγει το τρόφιμο το οποίο κατανάλωσε και να παρακολουθεί την ημερήσια πρόσληψη θερμίδων.

<

REGISTER MEAL

Select the food you consumed:


Search for food



Carrot

X Kcal


☒



Watermelon

X Kcal


☐



Lemonade

X Kcal


☒



Apple

X Kcal

☐



Banana

X Kcal

☐

Add selected items to calorie intake

Total Calories Consumed Today:
500 calories

10

Πληροφορίες τροφίμου :

Επιλέγοντας “Scan your food”, ο χρήστης θα μπορεί να δει τις θρεπτικές ουσίες των τροφίμων, χρησιμοποιώντας έναν κωδικό QR.

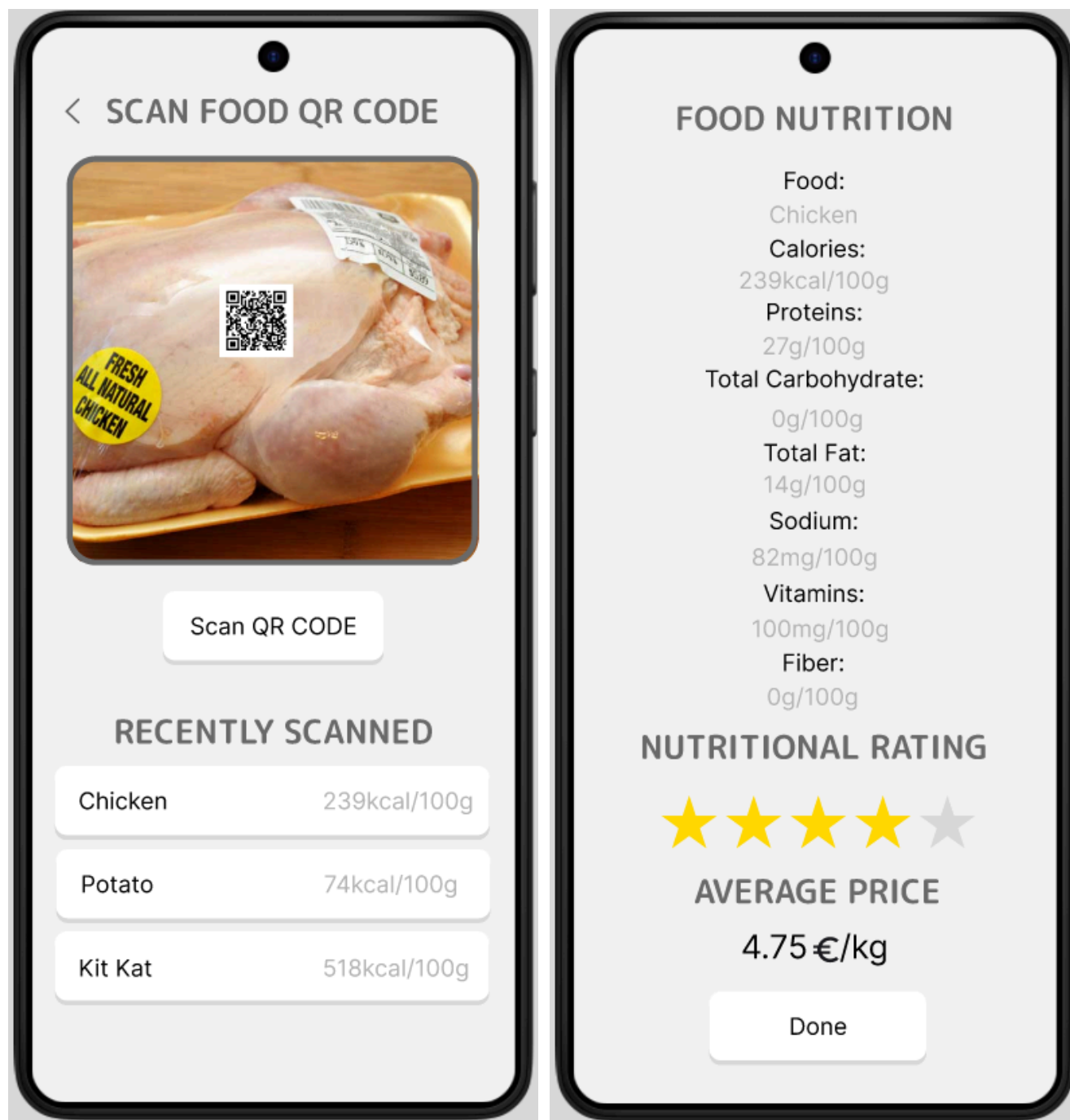


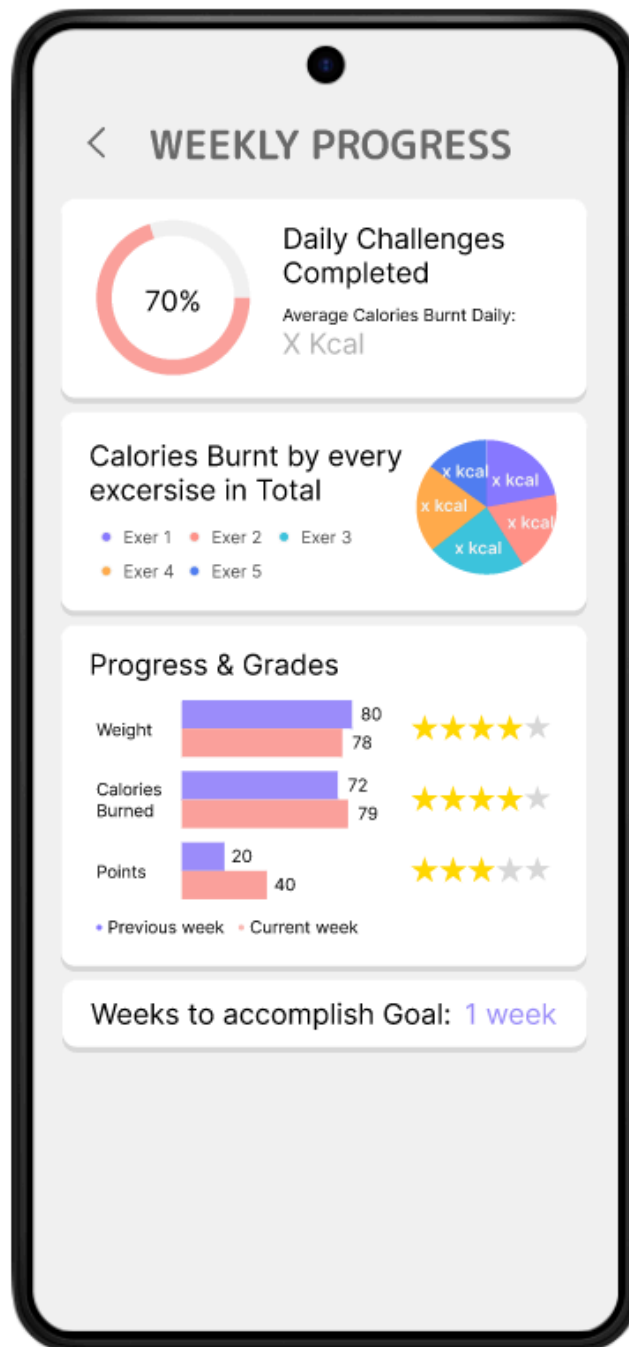
Figure 9: caption

Ανέβασμα εικόνας/QR code:

Στην διαδικασία Πληροφορίας τροφίμου, η λειτουργία Ανέβασμα εικόνας/QR code αντιστοιχίζει μια εικόνα ή QRcode σε ένα τρόφιμο και τις πληροφορίες του.

Εβδομαδιαία Αναφορά Προόδου :

Επιλέγοντας “Weekly Progress” από το main menu, ο χρήστης θα μπορεί να βλέπει τα εβδομαδιαία δεδομένα του καθώς και γραφήματα που απεικονίζουν τα στοιχεία για τα δεδομένα αυτά.



Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο Τεχνικό Κείμενο

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν για τη συγγραφή του Project-description

- **Συγγραφή:** Typst
- **Mockups :** Figma