# Use-case-v0.1

Κωδικός : use-case Εκδοση : v0.1

# Carpe Fit'em



## Μέλη της Ομαδας

Ονοματεπώνυμο	AM	Ετος
ΜΑΡΙΟΣ ΦΥΤΣΙΛΗΣ	1100748	30
ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΝΔΗΛΑΡΗΣ	1100560	30
ΜΑΝΟΥΣΟΣ ΚΙΡΚΙΝΗΣ	1100590	30
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥ	1100493	30
ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΧΡΥΣΑΝΘΑΚΟΠΟΥΛΟΣ	1100760	30

## Ρόλοι στο Τεχνικό Κείμενο

- MAΡΙΟΣ ΦΥΤΣΙΛΗΣ (Quality manager, Contributor)
- ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΝΔΗΛΑΡΗΣ(Project Manager, Contributor)
- MANOYΣΟΣ ΚΙΡΚΙΝΗΣ (Contributor)
- ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥ(Contributor)
- ΝΙΚΟΣ ΧΡΥΣΑΝΘΑΚΟΠΟΥΛΟΣ (Contributor)

## Αλλαγές με προηγούμενη έκδοση

Αυτή είναι η πρώτη έκδοση (v0.1) για το αρχειο Use-Case.

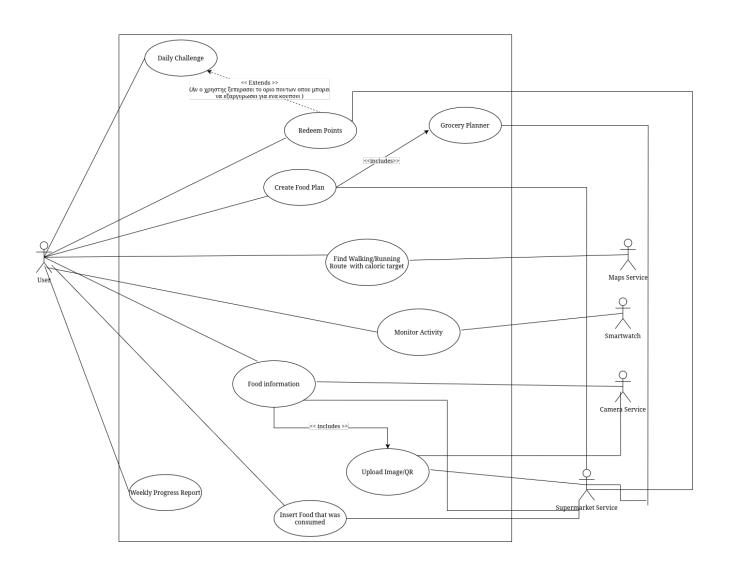
## Χειριστές (Actors)

Στην εφαρμογή μας διακρίνουμε τους παρακάτω χειριστές που θα αλληλεπιδρούν με το σύστημα :

- **Χρήστης**: Είναι ο κυριος χρήστης της εφαρμογής. Μπορει να εκτελεσει τις περισοτερρες ενεργειες στην εφαρμογη.
- Υπηρεσία Maps : Εξωτερικό σύστημα που παρέχει λειτουργίες γεωγραφικής πλοήγησης και εντοπισμού θέσεων.Χρησιμοποιείται από την εφαρμογή για την καθοδήγηση για διαδρομές και εντοπισμό τοποθεσίας π.χ για την εύρεση κατάλληλων σημείων για τρέξιμο ή περπάτημα.
- Υπηρεσία Supermarket : Εξωτερικό σύστημα που παρέχει πληροφορίες για τιμές, προσφορές και διαθεσιμότητα, θρεπτικές ουσίες προϊόντων. Χρησιμοποιείται από την εφαρμογή για την ανάκτηση διατροφικών πληροφοριών, τη σύγκριση τιμών και την επιλογή κατάλληλων προϊόντων.
- Υπηρεσία Camera : Η κάμερα της κινητής συσκευής του χρήστη για τη λήψη εικόνων. Μέσω αυτής, γίνεται η ανίχνευση QR κωδικών τροφίμων και των εικόνων.
- Smartwatch : Εξωτερική συσκευή που παρακολουθεί και στέλνει δεδομένα σχετικά με τη φυσική δραστηριότητα του χρήστη, όπως ο χρόνος άσκησης και οι καρδιακοί παλμοί σε πραγματικό χρόνο.

## Διάγραμμα περιπτώσεων χρήσης

Ακολουθει το διαγραμμα με τις 10 αντιπροσωπευτικές περιπτωσεις χρησης της εφαρμογης.



# 1. Εύρεση διαδρομής για άθληση με στόχο θερμίδων (Find walking/running route with caloric target)

Actors: Χρήστης, Υπηρεσία Χάρτη

#### Βασική ροή:

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει "Find running/walking route".
- 2. Το σύστημα δημιουργεί τον χάρτη και τις επιλογές.
- 3. Ο Χρήστης εισάγει την τοποθεσία του και τις απαραίτητες επιλογές(τρέξιμο/ περπάτημα, θερμίδες) και επιλέγει "Find Route".
- 4. Το σύστημα υπολογίζει προσεγγιστικά την απαιτούμενη απόσταση για την ικανοποίηση του στόχου.
- 5. Το σύστημα ελέχγει αν ο στόχος είναι ρεαλιστικός (π.χ αν η απόσταση < 30km).
- 6. Το σύστημα βρίκσει τοποθεσίες που απέχουν την απαιτούμενη ακτίνα.
- Το σύστημα δημιουργεί διαδρομές προς αυτά τα σημεία και τις εμφανίζει στο χρήστη.
- 8. Το συστημα υπολογίζει εκτιμήσεις του χρονου για τις διαδρομες των αποστασεων.
- 9. Ο χρήστης επιλέγει κάποια διαδρομή και αυτή εμφανίζεται στο χάρτη.
- 10. Ο χρήστης επιλέγει "Done" επιστρέφει το main menu.

## Εναλλακτική ροή 1 - Δεν είναι διαθέσιμη η υπηρεσία χάρτη(Βήμα 2).

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως η υπηρεσία χάρτη δεν είναι διαθέσιμη.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο main menu.

### Εναλλακτική ροή 2 - Δεν είναι ρεαλιστικός ο στόχος(Βήμα 5):

- 1. Το σύστημα παρατηρεί ο στόχος δεν είναι ρεαλιστικός.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

# Εναλλακτική ροή 3 - Ο Χρήστης επιθυμεί να αλλάξει την επιλεγμένη διαδρομή(Βήμα 8):

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει "Back".
- 2. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 7 της βασικής ροής.

# Εναλλακτική ροή 4 - Ο Χρήστης δεν έχει εισάγει τις απαιτούμενες πληροφορίες:

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως δεν έχει συμπληρωθεί η αρχική τοποθεσία ή/και ο στόχος θερμίδων.
- 1. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μύνημα.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 2 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική ροή 5 - Ο Χρήστης επιθυμεί να εξέλθει απο τη λειτουργία:

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως πατήθηκε το κουμπί επιστροφής.
- 2. Η η ροή επιστρέφει στο main menu.

## 2. Καταγραφή αθλητικής δραστηριότητας (Monitor Activity)

**Actors**: Χρήστης, Smartwatch

#### Βασική ροή:

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει "Start an activity".
- 2. Το σύστημα ανατρέχει στη λίστα δραστηριοτήτων και τις εμφανίζει στο χρήστη.
- 3. Ο Χρήστης επιλέγει τον τύπο της δραστηριότητας.
- 4. Το σύστημα δημιουργεί μια δραστηριότητα.
- 5. Το σύστημα συνδέεται με το Smartwatch.
- 6. Το σύστημα χρονομετρεί τη διάρκεια της δραστηριότητας και την εμφανίζει στο χρήστη.
- 7. Το σύστημα συνεχώς λαμβάνει δεδομένα απο το smartwatch για τη συχνότητα καρδιακών παλμών και τα εμφανίζει στο χρήστη.
- 8. Το σύστημα συνεχώς υπολογίζει πόσες θερμίδες έχουν καταναλωθεί στη δραστηριότητα και τις εμφανίζει στο χρήστη.
- 9. Ο χρήστης επιλέγει "End activity".
- 10. Το σύστημα αποθηκεύει τη δραστηριότητα.
- 11. Το σύστημα ενημερώνει το μετρητή θερμίδων .
- 12. Το σύστημα εμφανίζει τη συνολική χρονική διάρκεια και πόσες θερμίδες καταναλώθηκαν.
- 13. Η η ροή επιστρέφει στο main menu.

## Εναλλακτική ροή 1 - Ο Χρήστης επιθυμεί να εξέλθει απο τη λειτουργία(Βήμα 3):

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως πατήθηκε το κουμπί επιστροφής.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο main menu.

#### Εναλλακτική ροή 2 - Δεν επιτεύχθη σύνδεση με το Smartwatch(Βήμα 5).

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει πως δεν λαμβάνει μετρήσεις παλμών απο το smartwatch.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφαλματος στην οθόνη.
- 3. Η ροή συνεχίζει στο βήμα 6.

# Εναλλακτική ροή 3 - Η χρονική διάρκεια της δραστηριότητας ήταν πολύ μικρή(Βήμα 9).

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει πως η χρονική διάρκεια της δραστηριότητας ήταν πολύ μικρή.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μύνημα στην οθόνη.
- 3. Το συστημα προσπαθει να κανει establish connection με το smartwatch και η ροη επιστρεφει στο βημα 4 της βασικής ροή

### 3. Δημιουργία Προγράμματος Διατροφής (Create Food Plan)

**Actors**: Χρήστης, Υπηρεσία Supermarket

#### Βασική ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει "Create Food Plan".
- 2. Ο χρήστης επιλέγει την κατηγορία στόχου του [Χάσιμο Βάρους, Αύξηση μυϊκής μάζας, Βελτίωση υγείας] και εισάγει τον στόχο του.
- 3. Το σύστημα αξιολογεί αν ο στόχος είναι ρεαλιστικός και ασφαλής.
- 4. Το σύστημα επικοινωνεί με την Υπηρεσία Supermarket.
- 5. Το σύστημα ελέγχει αν βρέθηκαν διαθέσιμα supermarkets.
- 6. Το σύστημα ανακτά τη λίστα τροφίμων.
- 7. Το σύστημα δημιουργεί το πρόγραμμα διατροφής.
- 8. Η ροή μεταφέρεται στην περίπτωση χρήσης: -Grocery Planner-
- 9. Το σύστημα επιβεβαιώνει στον χρήστη ότι το πρόγραμμα και η λίστα τροφίμων δημιουργήθηκε.
- 10. Ο χρήστης επιλέγει "Εξαγωγή σε PDF" .
- 11. Το σύστημα δημιουργεί το αρχείο και ξεκινά την αυτόματη λήψη.
- 12. Το σύστημα εμφανίζει επιβεβαίωση επιτυχούς λήψης.

## Εναλλακτική ροή 1 - Ο στόχος δεν είναι ρεαλιστικός/ασφαλής (Βήμα 3).

- Το σύστημα διαπιστώνει πως ο στόχος του χρήστη δεν είναι ρεαλιστικός ή ασφαλής.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μήνυμα στον χρήστη.
- 3. Η ροή μεταφέρεται στο βήμα 4 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Ροή 2 - Δεν βρέθηκε διαθέσιμο supermarket (Βήμα 4.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει διαθέσιμο supermarket κοντά στον χρήστη.
- 2. Το σύστημα χρησιμοποιεί μια προκαθορισμένη λίστα τροφίμων.
- 3. Επιστροφή στο Βήμα 7 της βασικής ροής.

### 4. Grocery Planner

**Actors**: Χρήστης, Υπηρεσία Supermarket

**Προϋπόθεση**: Ο χρήστης πρέπει να έχει επιλέξει τον στόχο του και να βρίσκεται στην οθόνη "Δημιουργία Προγράμματος Διατροφής". (Ή μπορούμε να αφαιρέσουμε αυτήν την προϋπόθεση.)

#### Βασική Ροή:

- 1. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Grocery Planner".
- 2. Ο χρήστης εισάγει το μηνιαιο budget του και επιλέγει "Find Groceries".
- 3. Το σύστημα επικοινωνεί με την Υπηρεσία Supermarket.
- 4. Το σύστημα ελέγχει αν βρέθηκαν διαθέσιμα supermarkets.
- 5. Το σύστημα δημιουργεί τα τρόφιμα και συστατικά που αποτέλουνται τα φαγητά που δημιουργήθηκαν στο πρόγραμμα διατροφής.
- 6. Το σύστημα υπολογίζει την ποσότητα των συστατικών.
- 7. Το σύστημα υπολογίζει τις αναμενόμενες τιμές των προιόντων με βάση την υπηρεσία Supermarket.
- 8. Η ροή επιστρέφει με τη λίστα και τις ποσότητες τροφίμων στην περίπτωση χρήσης "Δημιουργία Προγράμματος Διατροφής" στο Βήμα 6.

## Εναλλακτική Ροή 1 - Δεν βρέθηκε διαθέσιμο supermarket (Βήμα 4.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει διαθέσιμο supermarket κοντά στον χρήστη.
- 2. Το σύστημα χρησιμοποιεί μια προκαθορισμένη λίστα με κοινά συστατικά και τις αντίστοιχες τιμές τους.
- 3. Επιστροφή στο Βήμα 7 της βασικής ροής.

# Εναλλακτική Pon 2 - Το budget δεν επαρκει για την δημιουργια προγραμματος διατροφης (Βήμα 7.)

1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν αρκεί το budget για την αγορά όλων των απαραίτητων τροφίμων/συστατικών.

- 2. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μήνυμα στον χρήστη που τον ενημερώνει ότι το διαθέσιμο budget είναι ανεπαρκές.
- 3. Η ροή συνεχίζει απο το βήμα 8 της βασικής ροής.

## 5. Καθημερινή Πρόκληση (Daily Challenge)

Actors: Χρήστης

#### Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει "Daily Challenge".
- 2. Το σύστημα ελέγχει αν έχει ήδη ολοκληρωθεί το Daily Challenge για σήμερα.
- 3. Το σύστημα δημιουργεί μια τυχαία πρόκληση άσκησης.
- 4. Το σύστημα υπολογίζει τις θερμίδες που θα καούν από την άσκηση.
- 5. Το σύστημα δημιουργεί και ξεκινά ένα χρονόμετρο για 24 ώρες.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει "Done" για να ολοκληρώσει το Daily Challenge.
- 7. Το σύστημα ανταμείβει τον χρήστη με 10 πόντους.
- 8. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβράβευσης στον χρήστη.
- 9. Το σύστημα αποθηκεύει την άσκηση ως ολοκληρωμένη
- 10. Η η ροή επιστρέφει στο main menu.

#### Εναλλακτική Ροή 1 - Έχει ήδη ολοκληρωθεί το Daily Challenge (Βήμα 2.)

- Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης έχει ήδη ολοκληρώσει το Daily Challenge.
- 2. Το σύστημα ακυρώνει την έναρξη νέου Daily Challenge.
- 3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος στον χρήστη.

## Εναλλακτική Ροή 2 - Δυσκολότερη Πρόκληση (Βήμα 3)

- 1. Το σύστημα δημιουργεί μια **Δυσκολότερη Πρόκληση** αν έχουν ολοκληρωθεί 2 Medium Challenges.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο Βήμα 4.

## Εναλλακτική Ροή 3 - Ακύρωση της Πρόκλησης (Βήμα 6.

- 1. Ο χρήστης επιλέγει "Abort" από την οθόνη.
- 2. Το σύστημα τιμωρεί τον χρήστη αφαιρώντας 5 πόντους.
- 3. Η ροή επιστρέφει στην οθόνη του Main Menu.

# Εναλλακτική Ροή 4 - Ο χρήστης έχει αρκετούς πόντους για εξαργύρωση (Βήμα 7.)

1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης έφτασε ένα συγκεκριμένο όριο πόντων.

- 2. Εμφανίζει μήνυμα ότι ο χρήστης μπορεί να εξαργυρώσει τους πόντους του για κάποιο κουπόνι.
- 3. Η ροή μεταφέρεται στο Use Case "Redeem Points".

#### Εναλλακτική ροή 5 - Ο Χρήστης επιθυμεί να εξέλθει απο τη λειτουργία:

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως πατήθηκε το κουμπί επιστροφής "<".
- 2. Η ροή επιστρέφει στο main menu.

## 6. Εξαργύρωση Πόντων (Redeem Points)

**Actors**: Χρήστης, Υπηρεσια Supermarket

#### Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει "Εξαργύρωση Πόντων".
- 2. Το σύστημα ανακτά όλα τα έγκυρα κουπόνια που έχουν εξαργυρωθεί από τον χρήστη και μπορούν να χρησιμοποιηθούν.
- 3. Το σύστημα ανακτά όλες τις προσφορές για εξαργύρωση πόντων σε κουπόνια.
- 4. Ο χρήστης επιλέγει μία από τις προσφορές και τον αριθμό πόντων που θέλει να εξαργυρώσει.
- 5. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης, ρωτώντας αν ο χρήστης θέλει να εξαργυρώσει τους πόντους για την προσφορά.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει "Redeem".
- 7. Το σύστημα ελέγχει αν η προσφορά έχει λήξει.
- 8. Το σύστημα συγκρίνει τον αριθμό εξαργυρώσεων που θέλει να κάνει ο χρήστης με το όριο εξαργυρώσεων.
- 9. Το σύστημα ελέγχει αν ο χρήστης έχει τους απαιτούμενους πόντους για την εξαργύρωση.
- 10. Το σύστημα αφαιρεί τους πόντους από τον χρήστη.
- 11. Το συστημα δημιουργεί τον κωδικό κουπονιού απο την προσφορά.
- 12. Το σύστημα αποθηκεύει τον κωδικό κουπονιού.
- 13. Ο χρήστης επιλέγει "Show my Codes".
- 14. Το σύστημα εμφανιζει τον κατάλογο με κουπόνια του χρήστη. (Εναλλ)

### Εναλλακτική Ροή 1 - Μη ύπαρξη προσφορών (Βήμα 3.)

- 1. Το σύστημα δεν βρήκε ενεργές προσφορές για εξαργύρωση.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος στον χρήστη, ενημερώνοντάς τον ότι δεν βρέθηκαν προσφορές.
- 3. Η ροή επιστρέφει στην οθόνη του main menu.

#### Εναλλακτική Ροή 2 - Ακύρωση της διαδικασίας εξαργύρωσης (Βήμα 6.)

- 1. Ο χρήστης επιλέγει να επιστρέψει στη λίστα με τις προσφορές.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο Βήμα 4 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Ροή 3 - Λήξη ισχύος της προσφοράς (Βήμα 7.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η προσφορά έχει λήξει.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος στον χρήστη.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο Βήμα 4 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Ροή 4 - Ο χρήστης ξεπέρασε το όριο εξαργυρώσεων (Βήμα 8.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει ξεπεράσει το μέγιστο όριο για τη συγκεκριμένη προσφορά.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος στον χρήστη.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο Βήμα 4 της βασικής ροής.

# Εναλλακτική Ροή 5 - Μη επαρκείς διαθέσιμοι πόντοι για εξαργύρωση προσφοράς (Βήμα 9.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν έχει αρκετούς διαθέσιμους πόντους για την εξαργύρωση της προσφοράς που επέλεξε.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος στον χρήστη.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο Βήμα 4 της βασικής ροής.

## 7. Ανέβασμα εικόνας/QR code (Upload Image/QR code)

Actors: Χρήστης, Υπηρεσία κάμερας, Υπηρεσία Supermarket

#### Βασική ροή:

- 1. Το σύστημα δημιουργεί στιγμιότυπο εικόνας την υπηρεσία κάμερας.
- 2. Το σύστημα ελέγχει αν η εικόνα έχει πολύ μεγάλο μέγεθος.
- 3. Το σύστημα ελέγχει αν η εικόνα είναι ευκρινής.
- 4. Το σύστημα ανιχνεύει τον κωδικό QR από την εικόνα.
- 5. Ο κωδικός QR αντιστοιχίζεται σε ένα φαγητό από τη λίστα φαγητών.
- 6. Το σύστημα εμφανίζει το όνομα του φαγητού για επιβεβαίωση του χρήστη.
- 7. Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη σωστή αντιστοίχιση φαγητου και επιλέγει "Yes".
- 8. Η ροή μεταφέρεται στο βήμα 3 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης "Πληροφορίες τροφίμου".

## Εναλλακτική ροή 1 - Η υπηρεσία κάμερας δεν είναι διαθέσιμη(Βήμα 1):

1.Το σύστηαμα διαπιστώνει πως η υπηρεσία κάμερας δεν είναι διαθέσιμη.

- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βασικό μενού.

#### Εναλλακτική ροή 2 - Η εικόνα έχει πολύ μεγάλο μέγεθος (Βήμα 2):

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει πως η εικόνα έχει πολύ μεγάλο μέγεθος.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 1 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης "Πληροφορίες τροφίμου".

#### Εναλλακτική ροή 3 - Η εικόνα δεν είναι ευκρινής(Βήμα 3):

- 1. Το σύστηαμα διαπιστώνει πως η εικόνα δεν είναι ευκρινής.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 1 της βασικής ροής".

## Εναλλακτική ροή 4 - Δεν ανιχνεύθηκε κωδικός QR(Βήμα 4):

- 1. Το σύστηαμα διαπιστώνει πως δεν ανιχνεύθηκε κωδικός QR.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μύνημα σφάλματος.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 1 της βασικής ροής".

# Εναλλακτική ροή 5 - Ο Χρήστης δηλώνει πως δεν αντιστοιχίστηκε σωστά ο κωδικός QR(Βήμα 7):

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει "No" όταν ερωτάται αν αντιστοιχίστηκε σωστά ο κωδικός QR στο τρόφιμο.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 1 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης "Πληροφορίες τροφίμου".

## 8. Πληροφορίες τροφίμου - (Food information)

Actors: Χρήστης, υπηρεσία Supermarket

#### Βασική ροή:

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει το "Scan your Food".
- 2. Η ροη μεταφερεται στο usecase "Image upload".
- 3. Το σύστημα ανακτά τις διατροφικές πληροφορίες του τροφίμου και τις εμφανίζει.
- 4. Το σύστημα ανακτά τα τυχόν συστατικά του τροφίμου.
- 5. Το σύστημα συγκρίνει τα συστατικά του τροφίμου με τυχόν αλλεργίες του χρήστη.
- 6. Το σύστημα αξιολογεί τη διατροφική αξία απο 1-5 αστέρια και την εμφανίζει.

- 7. Το σύστημα επικοινωνεί με την υπηρεσία Supermarket.
- 8. Το σύστημα υπολογίζει τη μέση τιμή του προιόντος απο την υπηρεσία Supermarket και την εμφανίζει.
- 9. Το σύστημα αποθηκεύει το τρόφιμο, τις θερμίδες του
- 10. Το σύστημα προβάλλει το τρόφιμο και τις πληροφορίες στο "Recently Scanned" section.

# Εναλλακτική ροή 1 - Ο Χρήστης επιθυμεί να εξέλθει απο τη λειτουργία(Βήμα 1):

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως πατήθηκε το κουμπί επιστροφής.
- 2. Η η ροή επιστρέφει στο main menu.

# Εναλλακτικη Ροη 2 - Ο χρήστης έχει αλλεργία στο συγκεκριμένο τρόφιμο(Βήμα 5):

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει πως ο χρήστης έχει αλλεργία στο συγκεκριμένο τρόφιμο.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιτικό μύνημα.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο βήμα 6 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Poή 3 - Η υπρεσία Supermarket δεν είναι διαθέσιμη(Βήμα 7):

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει πως η υπηρεσία Supermarket δεν είναι διαθέσιμη.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει προειδοποιητικό μύνημα.
- 3. Η ροή συνεχίζει το βήμα 9 της βασικής ροής.

# 9. Εισαγωγή τροφής που καταναλώθηκε (Insert Food that was consumed).

**Actors**: Χρήστης, Υπηρεσία Supermarket

### Βασική Ροή:

- 1. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη εισαγωγής τροφίμου.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την λίστα τροφών.
- 3. Ο Χρήστης επιλέγει την τροφή απο τη λίστα τροφών και τη ποσότητα τροφής που καταναλώθηκε.
- 4. Ο Χρήστης επιλέγει "Add to daily calorie count".
- 5. Το σύστημα υπολογίζει τις θερμίδες του τροφίμου.
- 6. Το σύστημα ενημερώνει τον ημερήσιο μετρητή θερμίδων.
- 7. Το σύστημα αποθηκεύει το τρόφιμο.
- 8. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για τον αριθμό θερμίδων που κατανάλωσε.

9. Η ροή επιστρέφει στο βασικό μενού.

## Εναλλακτική ροή 1 - Ο Χρήστης έφτασε/ξεπέρασε τον ημερήσιο στόχο θερμίδων (Βήμα 6.)

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως ο Χρήστης έφτασε/ξεπέρασε τον ημερήσιο στόχο θερμίδων.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει ενημερωτικό μύνημα.
- 3. Η ροή επιστρέφει στο main menu.

#### Εναλλακτική ροή 2 - Ο Χρήστης επιθυμεί να εξέλθει απο τη λειτουργία:

- 1. Το σύστημα παρατηρεί πως πατήθηκε το κουμπί επιστροφής.
- 2. Η ροή επιστρέφει στο main menu.

## 10. Εβδομαδιαία Αναφορά Προόδου (Weekly Progress Report)

Actors: Χρήστης

#### Βασικη Ροη:

- 1. Ο Χρήστης επιλέγει "Weekly Progress".
- 2. Το σύστημα συλλέγει τα δεδομένα της εβδομάδας (ασκήσεις, διατροφή).
- 3. Το σύστημα υπολογίζει τον μέσο όρο των ημερήσιων θερμίδων που καταναλώθηκαν.
- 4. Το σύστημα υπολογίζει τις συνολικές θερμίδες που κάηκαν από καθε άσκηση.
- 5. Το σύστημα καταγράφει τη συχνότητα συμπλήρωσης των Daily Challenges
- 6. Το σύστημα αξιολογεί την πρόοδο με βαθμολογία (1-5).
- 7. Το σύστημα δημιουργεί γραφήματα προόδου
- 8. Το σύστημα εμφανίζει τα γραφήματα.
- 8. Ο Χρήστης αποθηκεύει την αναφορά εξάγοντας την σε PDF.

### Εναλλακτική ροή 1 - Ανεπαρκή δεδομένα (Βημα 2.)

- 1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν επαρκή δεδομένα για την εβδομάδα
- 2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφαλματος, προτρέποντας τον Χρήστη να καταγράψει περισσότερα δεδομένα
- 3. Η ροή επιστρέφει στο main menu

## Εναλλακτική ροή 2 - Επίτευξη εβδομαδιαίου στόχου. (Βημα 6.)

- Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Χρήστης έχει λάβει βαθμολογία 5/5 στην πρόοδό του.
- 2. Το σύστημα απονέμει 50 bonus πόντους στον Χρήστη.

- 3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβράβευσης
- 4. Η ροή συνεχίζει στο βήμα 8 της βασικής ροής.

## Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο Τεχνικο Κείμενο

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν για τη συγγραφή του Domain Model.

Συγγραφή: TypstDiagram : DrawIO