

# Les tableaux SUPERGLOBAUX

## Définition :

Un tableau que l'on qualifie de « superglobal » est un tableau qui est créé par PHP avant même qu'un bout de code soit exécuté. Pour faire simple, dès que PHP est concerné côté serveur, il va créer ces tableaux, et les pré-remplir avec des données dépendantes de l'action qu'on lui a demandée. Ces tableaux seront accessibles **partout, tout le temps**, dans n'importe quel **scope**.

## I. \$\_POST

**\$\_POST** est un tableau qui est vide par défaut, dont le contenu va être déterminé par l'envoi soit d'un formulaire, soit d'une requête AJAX. Il est le résultat d'une requête HTTP de type POST, et chaque clé de ce tableau contiendra une valeur donnée.

On peut donc s'en servir pour passer efficacement des données d'une page à une autre grâce à un formulaire, ou alors pour recharger des éléments d'une page grâce à AJAX.

Plus de détails sur \$\_POST et \$\_GET dans le cours sur les formulaires.

## II. \$\_GET

**\$\_GET** est également vide par défaut, et il contiendra des données si on les passe comme **paramètres** d'une URL. Chaque clé du tableau contiendra alors une valeur donnée, qui sera visible dans l'url.

Plus de détails sur \$\_POST et \$\_GET dans le cours sur les formulaires.

## III. \$\_SESSION

Petite exception pour cette variable : On ne peut y avoir accès **UNIQUEMENT SI** on a démarré la session avant. Pour faire ça on utilise :

```
session_start();
```

On peut se servir de cette variable pour stocker toutes les données relatives à la session : un token utilisateur, un panier, une liste de produits à mettre en wishlist...

## IV. \$\_SERVER

Cette variable contient des informations dépendantes du serveur Web sur lequel elle est appelée, par exemple le DOCUMENT\_ROOT, la version d'Apache ou de Nginx, etc...

Les clés les plus utilisées de \$\_SERVER sont sans aucun doute :

- **DOCUMENT\_ROOT**, qui donne le chemin de la **racine** du site, c'est celle que l'on a configuré sur le serveur web, c'est le point de démarrage du site. Lorsque dans le navigateur on tape notre nom de domaine suivi de « / », c'est vers le **DOCUMENT\_ROOT** que nous sommes redirigés. **Attention**, le **DOCUMENT\_ROOT** d'un site n'est pas nécessairement la racine du site physiquement sur le serveur : Il peut très bien y avoir d'autres fichiers plus haut dans l'arborescence ! C'est simplement la racine au sens du navigateur.
- **REQUEST\_URI**, qui permet de récupérer l'URL sur le site en question. Par exemple si je tape [http://dynamvc.loc/profil\\_utilisateur.php](http://dynamvc.loc/profil_utilisateur.php), **REQUEST\_URI** me donnera « profil\_utilisateur.php ». Particulièrement utile pour faire du **routage** et interpréter les URL

## V. \$\_FILES

Ce tableau vide par défaut va se remplir lorsque PHP va détecter des fichiers uploadés. Chaque fichier aura alors sa propre clé dans le tableau qui, un peu à la manière de \$\_POST, prendra la nom de l'input de type **file** qui en est à l'origine.

Ensuite, pour chaque fichier, on va avoir cinq clés :

- **name** : le nom du fichier tel que sur la machine de l'utilisateur ayant fait l'upload
- **type** : le type MIME du fichier. Voir liste des types MIME ici : [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Guides/MIME\\_types/Common\\_types](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Guides/MIME_types/Common_types)
- **size** : la taille du fichier en bits
- **tmp\_name** : un nom de fichier temporaire généré par le serveur pour s'assurer que le fichier ne va pas en écraser un autre avec le même nom. Attention, à ce stade le serveur va reconnaître le fichier si on lui donne ce nom, mais le fichier n'est toujours pas stocké sur le serveur ! Seulement en mémoire.
- **error** : Code d'erreur potentiel en cas de soucis.

Pour enregistrer un fichier uploadé, on va utiliser la méthode **move\_uploaded\_file()** qui admet deux paramètres : en premier, les **tmp\_name** du fichier en mémoire, et en deuxième, le **VRAI** chemin définitif du fichier sur le serveur. Renvoie true ou false selon si la sauvegarde a fonctionné ou non.