

Raccourcis clavier et astuces

Table des matières

1.	Raccourcis indispensables	2
2.	Classes Bootstrap utiles.....	3
3.	Définitions	6
4.	Références.....	7

1. Raccourcis indispensables

- **CTRL+C / CTRL+V** : Copier et coller (dupliquer un contenu)
- **CTRL+X / CTRL+V** : Couper et coller (Déplacer un contenu)
- **CTRL+Z** : Annuler
- **CTRL+SHIFT+Z ou CTRL+Y** : Refaire (Sur Visual Studio Code)
- **ALT+SHIFT+C** : Commenter la ligne
- **CTRL+SHIFT+K** : Supprimer une ligne
- **ALT+Haut ou Bas** : Déplacer une ligne
- **ALT+SHIFT+Haut ou bas** : Dupliquer une ligne (vers le haut ou vers le bas)
- **CTRL+ALT+haut ou bas** : Duplique le curseur vers le haut ou vers le bas
- **CTRL+D** : Duplique le curseur en recherchant la sélection en cours dans tout le document
- **CTRL+F** : Rechercher dans le document ou dans la page
- **CTRL+A** : Tout sélectionner
- **CTRL+S** : Sauvegarder
- **SHIFT+Flèches** : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection
- **CTRL + SHIFT+Flèches** : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection mais en suivant mot par mot
- **CTRL+SHIFT+T** : Rouvrir un onglet récemment fermé
- **CTRL+N** : Nouveau document (nouvel onglet ou nouveau fichier)
- **CTRL+F5** : Recharger la page en mettant à jour le cache
- **ALT+TAB** : Permet de changer de fenêtre
- **Touche Windows + Chiffre** : Ouvre l'application à sa position dans la barre des tâches
- **CTRL + + et CTRL + -** : Zoomer ou dézoomer
- **CTRL + 0** : Réinitialise le niveau de zoom
- **F2** : Renommer
- **CTRL+SHIFT+SUPPR** : Vider le cache
- **Touche Windows + V** : Ouvrir le Presse-Papier

2. Classes Bootstrap utiles

Pour pouvoir utiliser Bootstrap sur un projet, on a besoin d'inclure **DEUX** de ses **librairies** : Son fichier CSS, qui contient toutes les classes utiles que l'on va voir ici, puis son fichier JS qui décrit toutes les animations et les interactions entre les éléments.

Pour cela on va faire appel à un **CDN**, c'est-à-dire un lien qui permet de charger un fichier dans le cache du navigateur. Si un fichier à télécharger existe déjà dans le cache du navigateur, il ne sera pas téléchargé une deuxième fois ! C'est pratique pour le référencement.

Il faut inclure le CSS dans la balise <head>, et le JS tout en bas de la balise <body>, juste avant la fermeture de la balise <body>

Voici la syntaxe :

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Bootstrap demo</title>
    <link href="LIEN CDN BOOTSTRAP">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
    <script src="LIEN CDN BOOTSTRAP"></script>
  </body>
</html>
```

Pour trouver ces liens, vous pouvez vous rendre sur la documentation officielle de Bootstrap ici :

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/#cdn-via-jsdelivr>

Dans la rubrique **CDN via jsdelivr** vous avez les deux liens :

CDN via jsDelivr

Skip the download with [jsDelivr](#) to deliver cached version of Bootstrap's compiled CSS and JS to your project.

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/css/bootstrap.min.css" rel="style"
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" inte
```

- m-[nombre de 0 à 5] pour **margin** :
 - o mx pour les côtés
 - o my pour le dessus et le dessous
 - o mb pour le dessous
 - o mt pour le dessus

- ml pour la gauche
- mr pour la droite
- p-[nombre de 0 à 5] pour **padding** :
 - px pour les côtés
 - py pour le dessus et le dessous
 - pb pour le dessous
 - pt pour le dessus
 - pl pour la gauche
 - pr pour la droite
- d-[type] pour **le display** :
 - block pour afficher le contenu dans sa largeur maximale, et mettre le contenu d'après en dessous
 - inline-block pour que les contenus s'affichent en ligne
 - flex pour pouvoir gérer les espacements avec Flexbox
 - none pour masquer l'élément
- Avec le display flex, on a des propriétés avec lesquelles on peut jouer :
 - **justify-content** (between, center, start, end)
 - **align-items** (center, stretch, start, end)
- **w-100** et **h-100** : permettent de mettre la largeur ou la hauteur d'un élément à 100%
- **img-fluid** : Permet de mettre une image à largeur 100% (de son contenant) tout en gérant elle-même sa hauteur pour garder son ratio (max-width : 100% ; height : auto ;)
- **text-center** : Permet d'aligner les éléments contenus au centre
- **row** : Permet de délimiter une **ligne** du **Grid Layout**
- **col-[breakpoint]-[nombre]** : Permet de définir une largeur de colonne à prendre dans la ROW, sur une total de **12**. Une colonne de taille 6 équivaut donc à une largeur de 50% de la ROW, une colonne 4 égale 33%.
- **modal** : permet de déclarer une fenêtre qui va s'ouvrir lorsque l'on cliquera sur un **déclencheur** (on parle aussi de **trigger**)
- **breakpoint** : Valeur chiffrée correspondant à une résolution à partir de laquelle on souhaite changer l'affichage.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	-	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
X-Large	xl	≥1200px
XX-Large	xxl	≥1400px

- **text-[color]** : permet de changer la couleur d'un texte en se basant sur les couleurs de Bootstrap (white, dark, danger, warning, primary, secondary, success, info...). Ces thèmes sont modifiables grâce à SASS
- **order-[nombre]** : Permet de modifier l'ordre dans lequel les colonnes vont s'afficher. On applique cette classe sur les classe **col-[nombre]**, dans une row
- **form-control** et **form-group** permettent de mettre en page les formulaires. La classe **form-group** positionnée autour de l'input et du label permet de positionner le **label** au dessus de l'input, et enfin la classe **form-control** permet de colorer les contours de l'input en bleu lorsque l'utilisateur place son curseur à l'intérieur (**focus**)

3. Définitions

- **Media query** : Une media est une instruction CSS dont le contenu s'appliquera uniquement en remplissant une certaine condition. La plus courante est **min-width**, elle nous permet de contrôler si la résolution de l'écran est plus grande qu'une certaine valeur ou non. On les note ainsi :

```
@media screen and (min-width: 768px) {  
  .contact #question h2 {  
    font-size: 45px;  
  }  
}
```

- **Mobile-first**: Une philosophie de développement qui consiste à considérer le comportement en vue MOBILE comme étant le premier comportement du site, le comportement par défaut. On adaptera le comportement du site au fur et à mesure que la résolution de l'écran grandit.
- **Code Snippet** : Désigne simplement un échantillon de code, un bout de code que l'on peut intégrer dans un autre et facilement partager.
- **Background** : Propriété CSS permettant de gérer le fond d'un élément HTML. On y retrouve background-image, background-position, background-size, background-repeat...
- **Navbar** : Littéralement la barre de navigation. Elle contient les liens de menus et est interprétée par les moteurs de recherche pour référencer les pages internes du site.

4. Références

- stackoverflow.com (anglophone) : Forum
- developpez.net (francophone) : Forum
- [mdn](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web) (Fondation Mozilla) : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web>
- [openclassrooms](https://openclassrooms.com) (francophone) : Des cours accessibles à tous
- <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/> (anglophone)
- <https://www.w3schools.com/> (anglophone et multi-langage)
- https://www.w3schools.com/html/html_entities.asp Dictionnaire des entités HTML