

Procédure de démarrage de projet

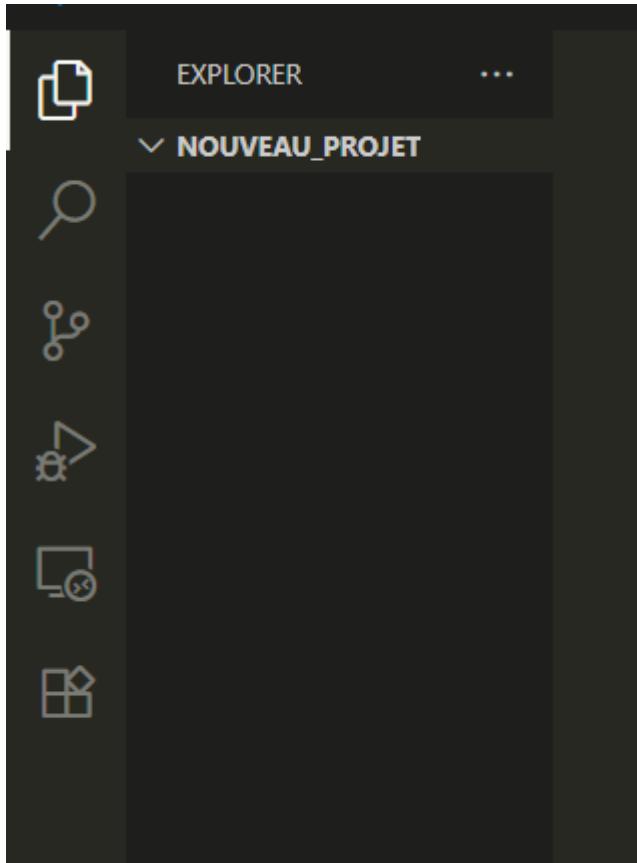
Table des matières

1.	Commencer	2
	Pour Bootstrap :	3
	Pour jQuery :	4
	Pour inclure son propre script :	4
	Pour Animate CSS :	5
	Pour FontAwesome :	5
	Pour Google Fonts :	6
2.	Et avec WAMP ?	8

1. Commencer

Pour bien démarrer un projet, je recommande de créer un dossier bien rangé dans lequel on va mettre notre code, par exemple, le dossier « nouveau_projet ».

Comme ça, on peut ensuite faire un clic droit sur ce nouveau dossier et l'ouvrir avec Visual Studio Code, ce qui va nous l'afficher dans l'onglet de gauche, comme ceci :



Au début il est vide, c'est normal, mais on va pouvoir créer des nouveaux fichiers et dossier en faisant directement un clic droit dans cette zone noire (Nouveau fichier ou nouveau dossier)

On a besoin de créer un fichier index.html (ou php) pour accueillir notre code. La première étape va être de mettre tout ce dont on a besoin dans la balise head. Premièrement, on va définir les balises meta pour avoir un titre, un favicon, etc...

Exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>jQuery exo 1</title>
    <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="images/favicon-32x32.png">
</head>
```

Ensuite, on va se poser la question : de quoi a-t-on besoin pour notre projet ?

Avec ce que l'on a vu, on peut avoir besoin de plusieurs éléments :

- Bootstrap ?
- jQuery ?
- Animate.css ?

Pour chacune de ces librairies, on va avoir besoin d'aller chercher le CDN correspondant et d'inclure le style dans la balise <head> avec une balise <link>

Pour les scripts JavaScript, il faut intégrer la balise <script> juste au-dessus de la balise fermante </body>

Pour Bootstrap :

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/#cdn-via-jsdelivr>

Dans la rubrique **CDN via jsDelivr** vous avez les deux liens :

CDN via jsDelivr

Skip the download with [jsDelivr](#) to deliver cached version of Bootstrap's compiled CSS and JS to your project.

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" >
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-...
```

Exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>jQuery exo 20</title>
    <link ref="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-...
LN+7fdVzj6u52u30Kp6M/trLiBMCMTyK833zpbD+pXdCLuTusPj697FH4R/5mcr" crossorigin="anonymous">
</head>
<body>
    <script
        src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-ndDQ0Gzau9qJ1lfW4pNLlhNTkCfHzAVBReH9diLvGRem5+R9g2FzA8ZGN95405Q" crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Pour jQuery :

<https://releases.jquery.com/>

Se rendre sur la dernière version et choisir la version soit uncompressed soit minifiée, selon ce que vous voulez en faire :

jQuery Core

Showing the latest stable release in each major branch. [See all versions of jQuery Core.](#)

jQuery 3.x

- jQuery Core 3.7.1: [uncompressed](#), [minified](#), [slim](#), [slim minified](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>jQuery exo 1</title>
</head>
<body>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.1.js" integrity="sha256-eKhayi8LEQwp4NKxN+CfCh+3q0VUtJn3QNZ0TciWLP4=" crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Pour inclure son propre script :

Si l'on souhaite inclure notre propre script JavaScript, alors on a deux choix.

- Soit on utilise la balise script pour rédiger notre propre code **DANS** le fichier HTML, comme

```
<body>
    <form name="monForm" method="POST">
        <input type="text" name="test"/>
        <input type="text" name="test2"/>
        <input type="text" name="test3"/>
        <input type="text" name="test4"/>
    </form>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.1.js"
    <script>
        $(function() {
            $('form').on('click', function() {
                alert('Bonjour');
            });
        });
    </script>
ceci :
```

- Soit on veut délocaliser notre code dans un fichier .js **séparé** pour qu'il soit mieux rangé, et dans ce cas il faut bien l'inclure avec la balise script malgré tout en utilisant l'attribut **src**,

```
<body>
    <form name="monForm" method="POST">
        <input type="text" name="test"/>
        <input type="text" name="test2"/>
        <input type="text" name="test3"/>
        <input type="text" name="test4"/>
    </form>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.1.js">
    <script src="main.js"></script>
```

comme ceci : </body>|

Attention : Si l'on souhaite utiliser la syntaxe jQuery, alors il faut inclure notre script APRÈS avoir inclus jQuery

Pour Animate CSS :

<https://animate.style/>

Scroller un peu et reprendre la balise <link> dans la catégorie « Installing »

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>jQuery exo 1</title>
    <link rel="stylesheet"
    href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/animate.css/4.1.1/animate.min.css"
    />
</head>
```

Pour FontAwesome :

Il faut se rendre sur le site de FontAwesome et créer un Kit, puis récupérer la balise script générée. Pour les besoins du cours, on peut reprendre la mienne :

<script src="https://kit.fontawesome.com/b9049baba7.js" crossorigin="anonymous"></script>

Attention, on n'a le droit qu'à 10 000 utilisations sur un an, et visiblement on en est déjà à 4 000 :')

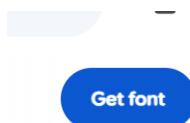
Exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
```

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>jQuery exo 1</title>
</head>
<body>
  <script src="https://kit.fontawesome.com/b9049baba7.js"
crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Pour Google Fonts :

Se rendre sur <https://fonts.googleapis.com/> , puis choisir la police que l'on souhaite en cliquant dessus. Une fois la police choisie, on clique sur le bouton **Get font**



Ensuite, on clique sur

A screenshot of the "Get embed code" section on the Google Fonts website. It shows four tabs: Web (selected), Android, iOS, and Flutter. Under the Web tab, there are two radio buttons: one selected for "<link>" and one for "@import". Below this, it says "Embed code in the <head> of your html" and provides the following code:

```
<link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Noto+Sans+Warang+Citi&display=swap" rel="stylesheet">
```

A "Copy code" button is located at the bottom right of the code block.

Ensuite il ne nous reste plus qu'à copier ces balises là et à les intégrer dans notre balise head

Exemple :

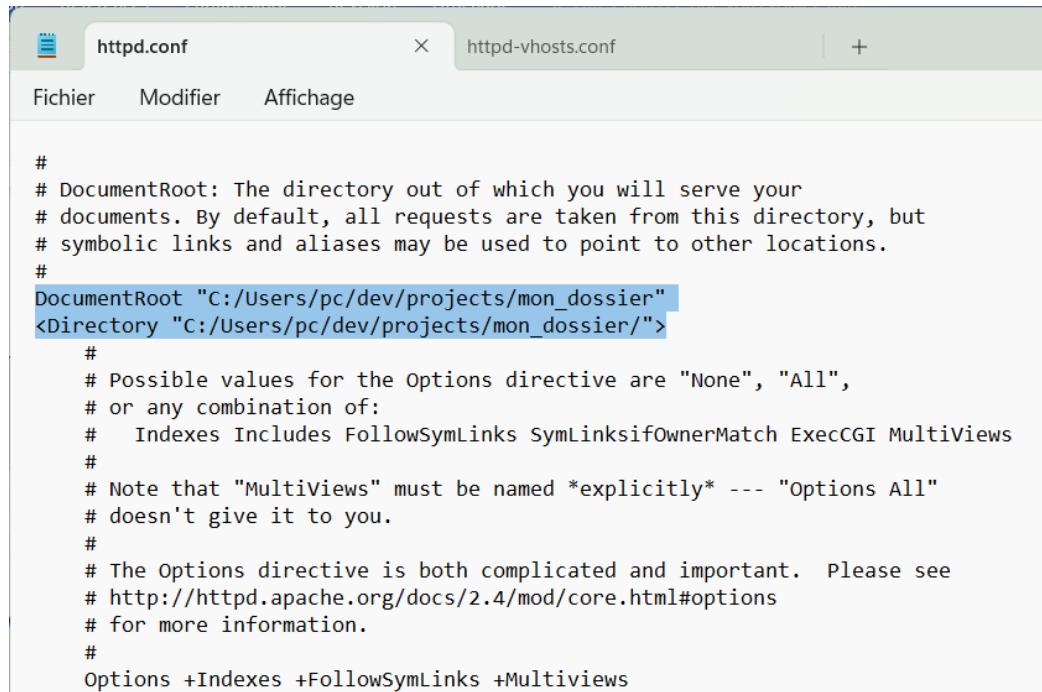
```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>jQuery exo 1</title>
<link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
<link
href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Noto+Sans+Warang+Citi&display=s
wap" rel="stylesheet">
</head>
```

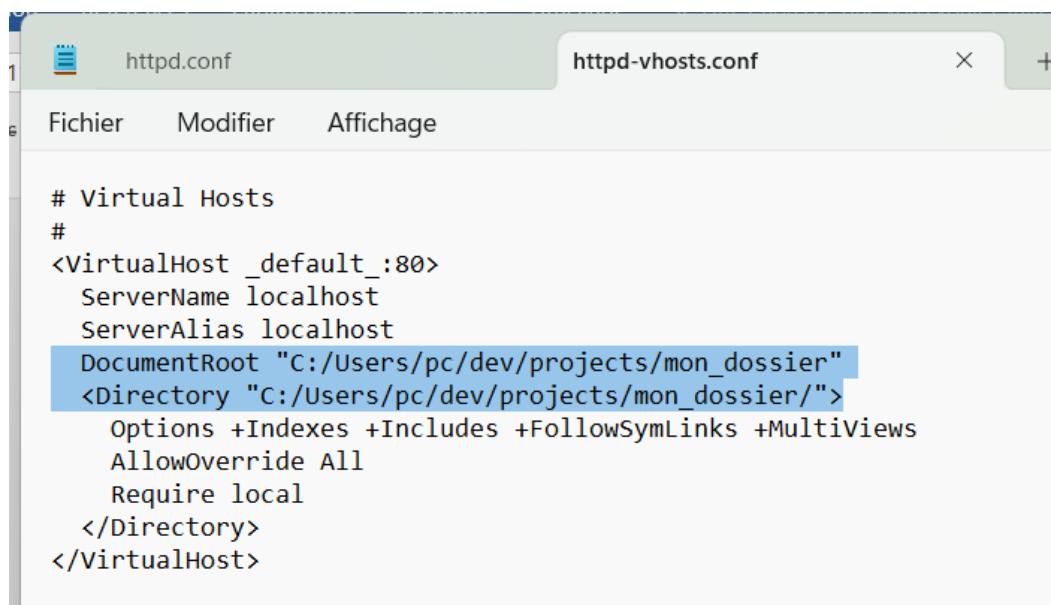
2. Et avec WAMP ?

Le moyen le plus simple de passer son projet sur PHP est de configurer WAMP pour pointer sur le dossier en question.

Pour cela, on va simplement éditer les fichiers httpd.conf et httpd-vhosts.conf (On clique normal sur le logo WAMP dans le menu déroulant, puis on clique sur Apache, et enfin sur chaque fichier individuellement) pour faire pointer le DocumentRoot vers le chemin désiré comme ici :



```
# DocumentRoot: The directory out of which you will serve your
# documents. By default, all requests are taken from this directory, but
# symbolic links and aliases may be used to point to other locations.
#
DocumentRoot "C:/Users/pc/dev/projects/mon_dossier"
<Directory "C:/Users/pc/dev/projects/mon_dossier/">
#
# Possible values for the Options directive are "None", "All",
# or any combination of:
#   Indexes Includes FollowSymLinks SymLinksifOwnerMatch ExecCGI MultiViews
#
# Note that "MultiViews" must be named *explicitly* --- "Options All"
# doesn't give it to you.
#
# The Options directive is both complicated and important. Please see
# http://httpd.apache.org/docs/2.4/mod/core.html#options
# for more information.
#
Options +Indexes +FollowSymLinks +Multiviews
```

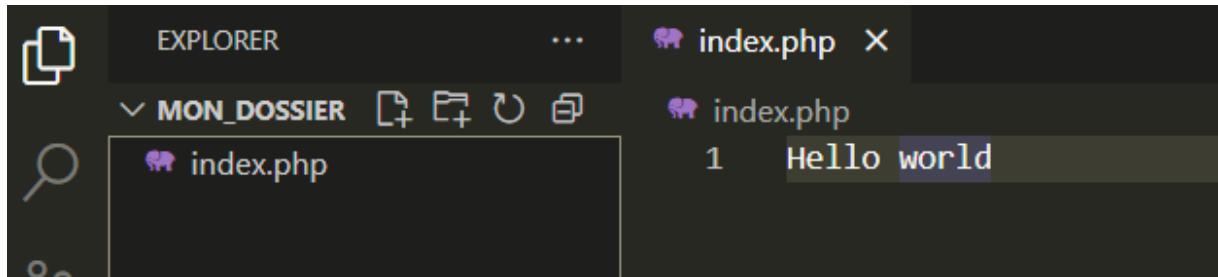


```
# Virtual Hosts
#
<VirtualHost _default_:80>
ServerName localhost
ServerAlias localhost
DocumentRoot "C:/Users/pc/dev/projects/mon_dossier"
<Directory "C:/Users/pc/dev/projects/mon_dossier/">
Options +Indexes +Includes +FollowSymLinks +MultiViews
AllowOverride All
Require local
</Directory>
</VirtualHost>
```

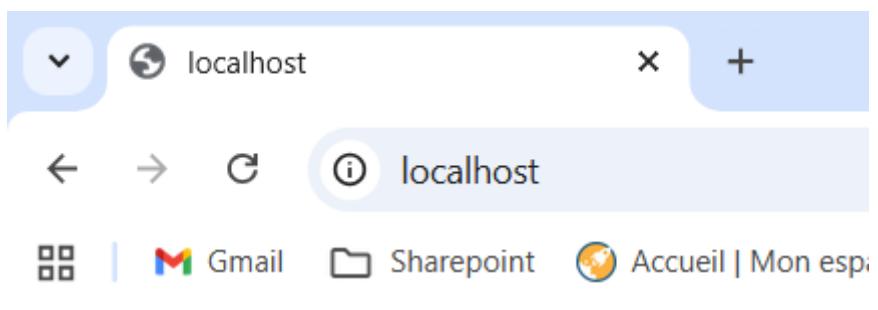
On doit pouvoir accéder à notre répertoire avec l'adresse localhost/ (équivalent 127.0.0.1) après avoir redémarré les services.

Pour vérifier si ça fonctionne, on peut simplement écrire « Hello World » dans notre fichier index.php

Comme ceci :



Le résultat doit être le suivant :



Hello world

3. Et avec Homestead ?

Avec Homestead, il suffit d'ouvrir le fichier Homestead.yaml. On y trouve alors ces lignes :

```
! Homestead.yaml ×
C: > Users > pc > dev > Homestead > ! Homestead.yaml
1 ---
2   ip: "192.168.56.56"
3   memory: 2048
4   cpus: 2
5   provider: virtualbox
6
7   authorize: ~/.ssh/id_rsa.pub
8
9   keys:
10    - ~/.ssh/id_rsa
11
12   folders:
13    - map: ~/dev/projects/sandwich-maker
14      to: /home/vagrant/subway
15    - map: ~/dev/projects/todolist
16      to: /home/vagrant/todolist
17
18   sites:
19    - map: subway.loc
20      to: /home/vagrant/subway
21    - map: todolist.loc
22      to: /home/vagrant/todolist
23
```

Il faut alors rajouter deux nouveaux éléments : un dans la liste folder, et un dans la liste « sites ». C'est dans la partie **folder** que nous allons faire la correspondance entre un dossier sur notre ordinateur et un dossier dans la machine virtuelle.

Attention : il faut d'abord créer le dossier dans /dev/projects avant tout !

Ça va ressembler à ça :

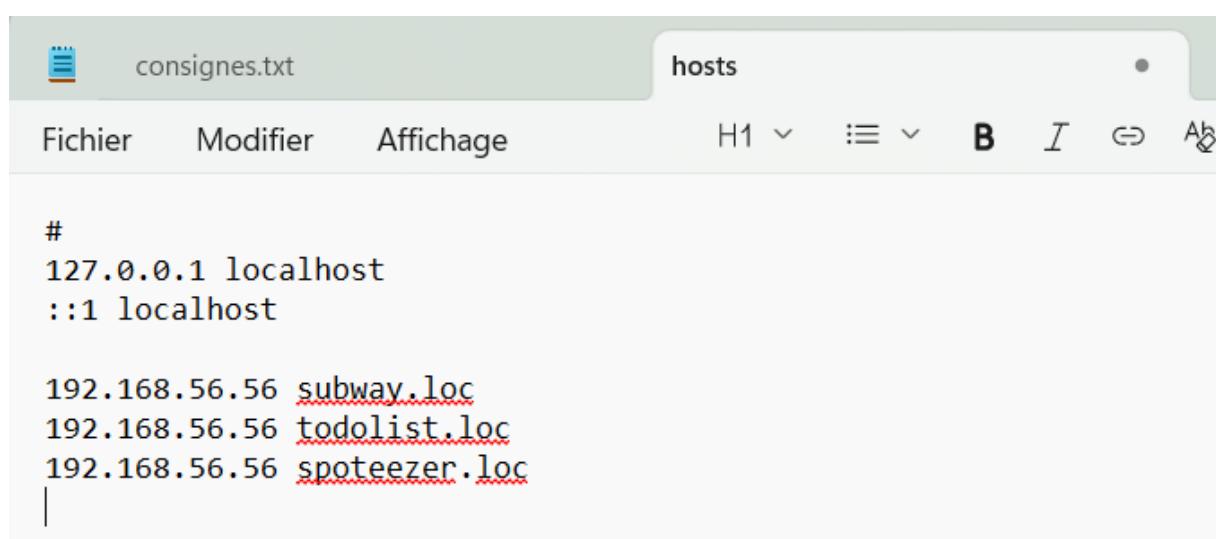
```
folders:
  - map: ~/dev/projects/sandwich-maker
    to: /home/vagrant/subway
  - map: ~/dev/projects/todolist
    to: /home/vagrant/todolist
  - map: ~/dev/projects/spoteezer
    to: /home/vagrant/spoteezer
```

Et enfin pour la partie sites, on va mapper le dossier qu'on a créé dans la machine virtuelle à un **nom de domaine local**, ça va ressembler à ça :

```
sites:
  - map: subway.loc
    to: /home/vagrant/subway
  - map: todolist.loc
    to: /home/vagrant/todolist
  - map: spoteezer.loc
    to: /home/vagrant/spoteezer
```

Enfin, maintenant que notre nom de domaine local est ciblé, il faut le déclarer. Pour cela, on va ouvrir le bloc-notes **en tant qu'administrateur** et ouvrir le fichier
C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts

Dans ce fichier, on va rajouter une ligne qui fait pointer l'IP locale de notre machine vers le nom de domaine en question, comme ceci :



```
#  
127.0.0.1 localhost  
::1 localhost  
  
192.168.56.56 subway.loc  
192.168.56.56 todolist.loc  
192.168.56.56 spoteezer.loc
```

On peut maintenant sauvegarder et fermer le fichier, puis on va dans le terminal Powershell, on se place au niveau de la VM Homestead grâce à la commande **cd**, et on exécute :

```
vagrant up --provision
```

Après quelques minutes, le vhost devrait être ensuite accessible sur l'adresse <http://spoteezer.local>