

# Raccourcis clavier et astuces

## Table des matières

1.	Raccourcis indispensables .....	2
2.	Classes Bootstrap utiles.....	3
3.	Définitions .....	5
4.	Références.....	6

## 1. Raccourcis indispensables

- **CTRL+C / CTRL+V** : Copier et coller (dupliquer un contenu)
- **CTRL+X / CTRL+V** : Couper et coller (Déplacer un contenu)
- **CTRL+Z** : Annuler
- **CTRL+SHIFT+Z ou CTRL+Y** : Refaire (Sur Visual Studio Code)
- **ALT+SHIFT+C** : Commenter la ligne
- **CTRL+SHIFT+K** : Supprimer une ligne
- **ALT+Haut ou Bas** : Déplacer une ligne
- **ALT+SHIFT+Haut ou bas** : Dupliquer une ligne (vers le haut ou vers le bas)
- **CTRL+ALT+haut ou bas** : Duplique le curseur vers le haut ou vers le bas
- **CTRL+D** : Duplique le curseur en recherchant la sélection en cours dans tout le document
- **CTRL+F** : Rechercher dans le document ou dans la page
- **CTRL+A** : Tout sélectionner
- **CTRL+S** : Sauvegarder
- **SHIFT+Flèches** : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection
- **CTRL + SHIFT+Flèches** : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection mais en suivant mot par mot
- **CTRL+SHIFT+T** : Rouvrir un onglet récemment fermé
- **CTRL+N** : Nouveau document (nouvel onglet ou nouveau fichier)
- **CTRL+F5** : Recharger la page en mettant à jour le cache
- **ALT+TAB** : Permet de changer de fenêtre
- **Touche Windows + Chiffre** : Ouvre l'application à sa position dans la barre des tâches
- **CTRL + + et CTRL + -** : Zoomer ou dézoomer
- **CTRL + 0** : Réinitialise le niveau de zoom
- **F2** : Renommer
- **CTRL+SHIFT+SUPPR** : Vider le cache
- **Touche Windows + V** : Ouvrir le Presse-Papier

## 2. Classes Bootstrap utiles

- m-[nombre de 0 à 5] pour **margin** :
  - mx pour les côtés
  - my pour le dessus et le dessous
  - mb pour le dessous
  - mt pour le dessus
  - ml pour la gauche
  - mr pour la droite
- p-[nombre de 0 à 5] pour **padding** :
  - px pour les côtés
  - py pour le dessus et le dessous
  - pb pour le dessous
  - pt pour le dessus
  - pl pour la gauche
  - pr pour la droite
- d-[type] pour **le display** :
  - block pour afficher le contenu dans sa largeur maximale, et mettre le contenu d'après en dessous
  - inline-block pour que les contenus s'affichent en ligne
  - flex pour pouvoir gérer les espacements avec Flexbox
  - none pour masquer l'élément
- Avec le display flex, on a des propriétés avec lesquelles on peut jouer :
  - **justify-content** (between, center, start, end)
  - **align-items** (center, stretch, start, end)
- **w-100** et **h-100** : permettent de mettre la largeur ou la hauteur d'un élément à 100%
- **img-fluid** : Permet de mettre une image à largeur 100% (de son contenant) tout en gérant elle-même sa hauteur pour garder son ratio (max-width : 100% ; height : auto ;)
- **text-center** : Permet d'aligner les éléments contenus au centre
- **row** : Permet de délimiter une **ligne** du **Grid Layout**
- **col-[breakpoint]-[nombre]** : Permet de définir une largeur de colonne à prendre dans la ROW, sur une total de **12**. Une colonne de taille 6 équivaut donc à une largeur de 50% de la ROW, une colonne 4 égale 33%.
- **modal** : permet de déclarer une fenêtre qui va s'ouvrir lorsque l'on cliquera sur un **déclencheur** (on parle aussi de **trigger**)
- **breakpoint** : Valeur chiffrée correspondant à une résolution à partir de laquelle on souhaite changer l'affichage.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	-	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
X-Large	xl	≥1200px
XX-Large	xxl	≥1400px

- **text-[color]** : permet de changer la couleur d'un texte en se basant sur les couleurs de Bootstrap (white, dark, danger, warning, primary, secondary, success, info...). Ces thèmes sont modifiables grâce à SASS
- **order-[nombre]** : Permet de modifier l'ordre dans lequel les colonnes vont s'afficher. On applique cette classe sur les classe **col-[nombre]**, dans une row
- **form-control** et **form-group** permettent de mettre en page les formulaires. La classe **form-group** positionnée autour de l'input et du label permet de positionner le **label** au dessus de l'input, et enfin la classe **form-control** permet de colorer les contours de l'input en bleu lorsque l'utilisateur place son curseur à l'intérieur (**focus**)

### 3. Définitions

- **Media query** : Une media est une instruction CSS dont le contenu s'appliquera uniquement en remplissant une certaine condition. La plus courante est **min-width**, elle nous permet de contrôler si la résolution de l'écran est plus grande qu'une certaine valeur ou non. On les note ainsi :

```
@media screen and (min-width: 768px) {  
  .contact #question h2 {  
    font-size: 45px;  
  }  
}
```

- **Mobile-first**: Une philosophie de développement qui consiste à considérer le comportement en vue MOBILE comme étant le premier comportement du site, le comportement par défaut. On adaptera le comportement du site au fur et à mesure que la résolution de l'écran grandit.
- **Code Snippet** : Désigne simplement un échantillon de code, un bout de code que l'on peut intégrer dans un autre et facilement partager.
- **Background** : Propriété CSS permettant de gérer le fond d'un élément HTML. On y retrouve background-image, background-position, background-size, background-repeat...
- **Navbar** : Littéralement la barre de navigation. Elle contient les liens de menus et est interprétée par les moteurs de recherche pour référencer les pages internes du site.

## 4. Références

- [stackoverflow.com](https://stackoverflow.com) (anglophone) : Forum
- [developpez.net](https://developpez.net) (francophone) : Forum
- [mdn](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web) (Fondation Mozilla) : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web>
- [openclassrooms](https://openclassrooms.com) (francophone) : Des cours accessibles à tous
- <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/> (anglophone)
- <https://www.w3schools.com/> (anglophone et multi-langage)
- [https://www.w3schools.com/html/html\\_entities.asp](https://www.w3schools.com/html/html_entities.asp) Dictionnaire des entités HTML