Raccourcis clavier et astuces

Table des matières

1.	Raccourcis indispensables	. 2
2.	Classes Bootstrap utiles	. 3
	Définitions	
	Références	6

1. Raccourcis indispensables

- CTRL+C / CTRL+V : Copier et coller (dupliquer un contenu)
- CTRL+X / CTRL+V : Couper et coller (Déplacer un contenu)
- CTRL+Z: Annuler
- **CTRL+SHIFT+Z ou CTRL+Y**: Refaire (Sur Visual Studio Code)
- **ALT+SHIFT+C**: Commenter la ligne
- CTRL+SHIFT+K: Supprimer une ligne
- ALT+Haut ou Bas : Déplacer une ligne
- ALT+SHIFT+Haut ou bas : Dupliquer une ligne (vers le haut ou vers le bas)
- CTRL+ALT+haut ou bas : Duplique le curseur vers le haut ou vers le bas
- CTRL+D: Duplique le curseur en recherchant la sélection en cours dans tout le document
- CTRL+F: Rechercher dans le document ou dans la page
- CTRL+A: Tout sélectionner
- CTRL+S: Sauvegarder
- SHIFT+Flèches : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection
- **CTRL + SHIFT+Flèches** : Permet de bouger le curseur lors d'une sélection mais en suivant mot par mot
- CTRL+SHIFT+T: Rouvrir un onglet récemment fermé
- CTRL+N: Nouveau document (nouvel onglet ou nouveau fichier)
- CTRL+F5 : Recharger la page en mettant à jour le cache
- **ALT+TAB** : Permet de changer de fenêtre
- Touche Windows + Chiffre : Ouvre l'application à sa position dans la barre des tâches
- CTRL + + et CTRL + : Zoomer ou dézoomer
- CTRL + 0 : Réinitialise le niveau de zoom
- **F2**: Renommer
- CTRL+SHIFT+SUPPR: Vider le cache
- Touche Windows + V : Ouvrir le Presse-Papier

2. Classes Bootstrap utiles

- m-[nombre de 0 à 5] pour margin :
 - o mx pour les côtés
 - o my pour le dessus et le dessous
 - o mb pour le dessous
 - o mt pour le dessus
 - o ml pour la gauche
 - o mr pour la droite
- p-[nombre de 0 à 5] pour padding :
 - o px pour les côtés
 - o py pour le dessus et le dessous
 - o pb pour le dessous
 - o pt pour le dessus
 - o pl pour la gauche
 - o pr pour la droite
- d-[type] pour le display :
 - block pour afficher le contenu dans sa largeur maximale, et mettre le contenus d'après en dessous
 - o inline-block pour que les contenus s'affichent en ligne
 - o flex pour pouvoir gérer les espacements avec Flexbox
 - o none pour masquer l'élément
- Avec le display flex, on a des propriétés avec lesquelles on peut jouer :
 - o **justify-content** (between, center, start, end)
 - o **align-items** (center, stretch, start, end)
- w-100 et h-100 : permettent de mettre la largeur ou la hauteur d'un élément à 100%
- **img-fluid**: Permet de mettre une image à largeur 100% (de son contenant) tout en gérant elle-même sa hauteur pour garder son ratio (max-width: 100%; height: auto;)
- text-center : Permet d'aligner les éléments contenus au centre
- row : Permet de délimiter une ligne du Grid Layout
- col-[breakpoint]-[nombre]: Permet de définir une largeur de colonne à prendre dans la ROW, sur une total de 12. Une colonne de taille 6 équivaut donc à une largeur de 50% de la ROW.
- modal : permet de déclarer une fenêtre qui va s'ouvrir lorsque l'on cliquera sur un déclencheur (on parle aussi de trigger)
- **breakpoint** : Valeur chiffrée correspondant à une résolution à partir de laquelle on souhaite changer l'affichage.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	-	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
X-Large	xl	≥1200px
XX-Large	xxl	≥1400px

- text-[color]: permet de changer la couleur d'un texte en se basant sur les couleurs de Bootstrap (white, dark, danger, warning, primary, secondary, success, info...). Ces thèmes sont modifiables grâce à SASS
- **order**-[nombre] : Permet de modifier l'ordre dans lequel les colonnes vont s'afficher. On applique cette classe sur les classe **col-[nombre], dans une row**

3. Définitions

 Media query : Une media est une instruction CSS dont le contenu s'appliquera uniquement en remplissant une certaine condition. La plus courante est min-width, elle nous permet de contrôler si la résolution de l'écran est plus grande qu'une certaine valeur ou non. On les note ainsi :

```
@media screen and (min-width: 768px) {
    .contact #question h2 {
        font-size: 45px;
    }
}
```

- Mobile-first: Une philosophie de développement qui consiste à considérer le comportement en vue MOBILE comme étant le premier comportement du site, le comportement par défaut.
 On adaptera le comportement du site au fur et à mesure que la résolution de l'écran grandit.
- **Code Snippet** : Désigne simplement un échantillon de code, un bout de code que l'on peut intégrer dans un autre et facilement partager.
- **Background**: Propriété CSS permettant de gérer le fond d'un élément HTML. On y retrouve background-image, background-position, background-size, background-repeat...
- **Navbar :** Littéralement la barre de navigation. Elle contient les liens de menus et est interprétée par les moteurs de recherche pour référencer les pages internes du site.

4. Références

- stackoverflow.com (anglophone) : Forum
- developpez.net (francophone) : Forum
- mdn (Fondation Mozilla): https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web
- openclassrooms (francophone) : Des cours accessibles à tous
- https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/ (anglophone)
- https://www.w3schools.com/ (anglophone et multi-langage)
- https://www.w3schools.com/html/html_entities.asp Dictionnaire des entités HTML