

# SW/EG

## Software Engineering Group

*swegsoftware@gmail.com*

**Verbale 2023-03-17**

### Informazioni sul documento

|               |              |           |        |
|---------------|--------------|-----------|--------|
| Redattori:    | Davide S.    |           |        |
| Verificatori: | Gabriel R.   | Milo S.   |        |
| Destinatari:  | T. Vardanega | R. Cardin | Zero12 |
| Versione:     | 1.0.0        |           |        |

# 1 Partecipanti

Inizio incontro: 16.00

Fine incontro: 17.00

| Nome              | Durata presenza |
|-------------------|-----------------|
| Gabriel Rovesti   | 1 ora           |
| Andrea Meneghello | 1 ora           |
| Mircea Plamadeala | 1 ora           |
| Milo Spadotto     | 1 ora           |
| Davide Milan      | 1 ora           |
| Davide Sgrazzutti | 1 ora           |
| Marco Bernardi    | 1 ora           |

## 2 Sintesi ed elaborazione incontro

Durante la riunione, abbiamo discusso delle attività svolte fino ad ora per lo sviluppo del progetto. In particolare, abbiamo evidenziato la suddivisione dei ruoli e dei compiti tramite la creazione di issue su due apposite repository condivise interne. Questa scelta ci ha permesso di avere maggiore chiarezza sull'organizzazione del lavoro e di assegnare le responsabilità in modo più efficace.

Inoltre, abbiamo discusso della prima codifica sia per il frontend che per il backend, basandoci nuovamente sulla bozza di schema UML interno ed ER per confrontare l'avanzamento del gruppo su quanto effettuato fino a quel momento. Abbiamo riscontrato un'ottima collaborazione tra i membri del team e un notevole progresso nello sviluppo delle funzionalità.

Infine, abbiamo deciso di studiare le norme di codifica, di analizzare degli esempi e di documentare le scelte effettuate, al fine di garantire un codice più leggibile, mantenibile e di alta qualità.