

SWEG

Software Engineering Group

swegsoftware@gmail.com

Manuale Utente

Informazioni sul documento

Redattori:

Verificatori:

Approvazione:

Destinatari: T. Vardanega R. Cardin Zero12

Versione:

Sommario

Sommario	2
Elenco delle immagini	2
Elenco delle tabelle	2
Elenco dei grafici	2
1 Introduzione	3
1.1 Scopo del documento	3
1.2 Scopo del prodotto	3
1.3 Glossario	3
1.4 Maturità e miglioramenti	3
1.5 Riferimenti	3
1.5.1 Riferimenti normativi	3
1.5.2 Riferimenti informativi	3
2 Requisiti di sistema	3
2.1 Requisiti hardware	3
2.2 Requisiti software	4
3 Installazione	4
3.1 Clonazione del repository	5
3.2 Avvio dell'applicazione	5
4 Tutorial	5
5 Supporto tecnico	5

Elenco delle immagini

Elenco delle tabelle

[Tabella 1 - Tabella di descrizione dei requisiti hardware](#)

[Tabella 2 - Tabella di descrizione dei requisiti software](#)

Elenco dei grafici

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

1.2 Scopo del prodotto

1.3 Glossario

Parti prese dal Manuale dello Sviluppatore che ho scritto, controllare se va bene, eventualmente ampliare, tanto sono presenti anche qui. (Gabriel) - Cancellare pure questa riga se non serve più

Al fine di evitare incomprensioni relative alla terminologia usata all'interno del documento, viene fornito un Glossario nel file apposito, tale da non avere terminologie ambigue nell'attività progettuale individuata e dandone una definizione precisa. Ogni termine avrà nel documento una lettera G come apice, per meglio evidenziare la loro appartenenza al documento indicato.

1.4 Maturità e miglioramenti

Il presente documento è redatto con un approccio incrementale, al fine di poter implementare facilmente cambiamenti nel corso del tempo a seconda di esigenze concordate bilateralmente tra membri del gruppo e proponente. Pertanto, non può essere considerato definitivo e completo in questa versione.

1.5 Riferimenti

1.5.1 Riferimenti normativi

1.5.2 Riferimenti informativi

2 Requisiti di sistema

Parti prese dal Manuale dello Sviluppatore che ho scritto, controllare se va bene, eventualmente ampliare, tanto sono presenti anche qui. (Gabriel) - Cancellare pure questa riga se non serve più

In questa sezione sono elencati i requisiti minimi necessari all'esecuzione dell'applicazione, elencando le caratteristiche necessarie atte alla configurazione dell'ambiente di sviluppo del progetto.

2.1 Requisiti hardware

L'applicazione esegue su browser, come tale non si individuano dei requisiti specifici, fissati da parte del proponente, del capitolato o dal progetto stesso. I seguenti, pertanto, sono individuati come riferimento di massima per l'esecuzione del prodotto creato.

<i>Componente</i>	<i>Requisito</i>
Processore	Quad-Core 3,2 GHz
Memoria	8GB DDR4
Scheda grafica	Supporto a scheda grafica integrata con supporto OpenGL
Connessione Internet	Connessione Internet stabile e veloce, in grado di supportare le esigenze di traffico dell'applicazione

Tabella 1 - Tabella di descrizione dei requisiti hardware

2.2 Requisiti software

L'applicazione è stata testata sui browser principali, di cui si riportano le versioni iniziali, dalle quali si è cominciato a sviluppare il progetto, considerando incrementalmente le versioni più recenti dei singoli browser.

<i>Browser</i>	<i>Versione</i>
Google Chrome	110.0
Microsoft Edge	110.0
Mozilla Firefox	109.0
Opera	95.0
Safari	16.0

Tabella 2 - Tabella di descrizione dei requisiti software

Inoltre, come descritto sopra, per poter accedere a tutte le funzionalità di sistema, occorrerà disporre della versione 19.0 del software Node.js, al fine di poter integrare facilmente le ultime funzionalità. Si consiglia una versione superiore alla 17.0 per poter pienamente usufruire del supporto della libreria.

3 Installazione

(Da aggiungere l'installazione delle altre tecnologie qui, perché l'utente dovrà sapere che fare, tipo Node, AWS, etc.)

Parti prese dal Manuale dello Sviluppatore che ho scritto, controllare se va bene, eventualmente ampliare, tanto sono presenti anche qui. (Gabriel) - Cancellare pure questa riga se non serve più

L'utilizzo dell'applicazione considera i seguenti passi, definiti entrambi come obbligatori e meglio dettagliati nelle successive sottosezioni. Tali passi avvengono in sequenza, come poi spiegato:

- Clonazione del repository

- Avvio dell'applicazione

3.1 Clonazione del repository

1. Scaricare il codice direttamente in formato `.zip` dal seguente link:
 - a. **Inserire link repo prodotto**
2. Clonare il repository usando:
 - a. Il seguente comando sul terminale
 - i. **Inserire link una volta che si ha la repo di prodotto**
 - b. (In alternativa) L'applicativo GitHub Desktop scrivendo il nome del repository di riferimento e cliccando su clone

3.2 Avvio dell'applicazione

Una volta clonato il repository di riferimento, per l'avvio del server si usino i seguenti comandi:

1. Aprire un terminale all'interno della cartella contenente i file denominata **Inserire qui il nome**
2. Usare il comando `npm install` oppure `npm i`, necessario per installare le dipendenze relative al progetto
3. **Inserire qui i successivi comandi**
4. L'applicazione eseguirà automaticamente sul browser predefinito all'indirizzo `http://localhost:3000`

4 Tutorial

5 Supporto tecnico