Capitolato 4 – Zero12

1. Maggiori dettagli/chiarimenti sul prodotto che vogliono
2. Le tecnologie consigliate sono obbligatorie o possiamo gestirci come vogliamo (frontend/backend)?
3. Dubbi in merito alle librerie da usare (web-mobile)
4. Ambiente unico/standardizzato per non avere problemi di compatibilità
5. Tempistiche incontro e se forniscono materiali
6. Formazione AWS corsi

Capitolato 6 – Sanmarco

1. Ambiente per l’utente o per l’azienda (quindi, se basta dare lo script e ci lavora dopo l’azienda direttamente o se ci pensa l’utente)
2. Showroom statico/dinamico (spostare gli oggetti oppure no, trascinamento nei modelli rispetto a stanze fisse o a categorie di oggetti e poi dà i vari modelli; se database dei modelli e suddivisione showroom a pacchetto unico/livelli)
3. Consumo Internet applicazione (streaming/video streaming/rendering, etc.), rapporto usabilità/costi
4. Camera fissa/mobile e spostamento tra i devices (sessioni di accesso e personalizzazioni)
5. Personalizzazione stanza (open space/spazi piccoli/forme varie/procedurale)