Projektarbeit Hashi

# Überblick

Das Logikrätsel Hashi soll in einer Gruppenarbeit implementiert werden. Der Ablauf des Projekts erfolgt nach dem Prozessmodell Scrum.  
Beim Scrum werden zuerst die Projektrollen (Product Owner, Team, Scrum Master) definiert. Der Product Owner definiert die Produktanforderungen in Form von User Stories, priorisiert diese und legt sie im Product Backlog ab. In einer Sitzung, dem Sprint Planning Meeting, werden die nächsten in Angriff genommenen User Stories in den Sprint Backlog übernommen und während dem Sprint vom Team abgearbeitet. Der Product Backlog wird ständig aktuell gehalten.  
Am Ende wird ein Sprint Review durchgeführt, d.h. die inkrementierten Softwarebestandteile werden getestet und abgenommen. Dabei werden nur vollständige und fehlerfreie Arbeitsergebnisse akzeptiert. Nicht erfüllte User Stories gehen zurück in den Backlog.  
In der Sprint-Retrospektive wird über den Ablauf des Sprints nachgedacht.

## Scrum Rollen

|  |  |
| --- | --- |
| Product Owner |  |
| Scrum Master |  |
| Team | Philip Mazenauer  Martin Messmer  Christian Schmid |

# Erfahrungen

# Vergleich der Prozesse

# Entwicklungsschritte

19.04.2016 – 26.04.2016 Userstories erstellen. Github einrichten, usw.

26.04.2016 – 03.05.2016 Diagramme, Domänenmodell, Klassendiagramm erstellen, Grundstruktur Java Projekt erstellt. Grundstruktur GUI erstellt.

03.05.2016 – 10.05.2016 Initial Test mit Graph

10.05.2016 – 17.05.2016 Dokumentation beginnen, Timer erstellt, mögliche Lösungen mit Undo/Redo gesucht