



Every line of code is worth the SWEat

Colloquio Var Group S.p.A.

30 ottobre 2024

Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Var Group S.p.A.
Responsabile	Klaudio Merja
Redattori	Davide Marin
Verificatori	Andrea Perozzo Andrea Precoma Davide Martinelli Davide Picello Riccardo Milan



Corso di Ingegneria del Software
A.A. 2024/25

Registro delle versioni

Data	Versione	Redattori	Modifiche effettuate
30/10/2024	1.0	Davide Marin	• Stesura del verbale

Indice

1. Informazioni generali	4
1.1. Luogo e data della riunione	4
1.2. Partecipanti interni	4
1.3. Partecipanti esterni	4
2. Sintesi dell'incontro	4
3. Risposte alle domande	4
3.1. Utilizzo di GenAI	4
3.2. Disegnare dei workflow	4
3.3. Vector Search	4
3.4. PoC	4
3.5. User story mapping	5
3.6. Mappare le criticità	5
3.7. Organizzazione lavoro	5

1. Informazioni generali

1.1. Luogo e data della riunione

- **Luogo:** Google Meet
- **Data:** 30/10/2024
- **Ora:** 14:00
- **Durata:** mezz'ora

1.2. Partecipanti interni

- Andrea Perozzo
- Andrea Precoma
- Davide Marin
- Davide Martinelli
- Davide Picello
- Riccardo Milan
- Klaudio Merja

1.3. Partecipanti esterni

- Michele Massaro
- Stefano Dindo

2. Sintesi dell'incontro

I proponenti hanno delucidato i punti che ci eravamo preparati in vista dell'incontro. Abbiamo discusso sia delle tecnologie da adottare per lo sviluppo del progetto, sia del lato organizzativo tra proponente e fornitore.

3. Risposte alle domande

3.1. Utilizzo di GenAI

All'interno del progetto la GenAI servirà non solo a processare il linguaggio naturale, con il quale gli utenti daranno istruzioni al programma, ma dovrà anche verificare quale API sarà la corretta da interpellare e infine dovrà scrivere il codice per interpellarla.

3.2. Disegnare dei workflow

Con «disegnare dei workflow» si intende trascinare i blocchi relativi alle applicazioni e poter disegnare delle frecce che ne rappresentano il collegamento e relativi input ed output. Inoltre è stato detto che le applicazioni interessate saranno scelte assieme ai proponenti in corso d'opera del progetto.

3.3. Vector Search

L'idea nell'utilizzo di Vector Search è di poter riutilizzare workflow già creati in passato, nel caso in cui la domanda posta dall'utente in linguaggio naturale sia simile ad altre già ricevute.

3.4. PoC

L'idea per quanto riguarda il PoC è quella di definirlo nello specifico all'interno di una sessione di design thinking in sede a Padova. Una proposta presentata come esempio è stata di dover dimostrare che, attraverso le richieste in linguaggio naturale, l'IA sia in grado di interpellare le corrette API per completare l'azione richiesta, lasciando la parte grafica per il futuro MVP.

3.5. User story mapping

In merito allo user story mapping è stato specificato che si tratta di una raccolta di più user story; una user story è caratterizzata da una descrizione di operazioni eseguibili dal punto di vista dell'utente, che vada a soddisfare una delle richieste di funzionalità presentate dai proponenti.

3.6. Mappare le criticità

I proponenti hanno inoltre chiarito i nostri dubbi sulla questione di «mappare le criticità»: durante lo sviluppo del progetto, incontreremo delle problematiche; alcune di queste riusciremo a risolverle ed altre invece no. Sarà nostro compito quindi tenerne traccia e specificarne le criticità incontrate e le eventuali soluzioni adottate.

3.7. Organizzazione lavoro

Per quanto riguarda l'organizzazione del lavoro, i proponenti si sono innanzitutto resi disponibili, previa nostra richiesta, ad organizzare degli incontri di formazione online. Hanno inoltre specificato che saranno presenti review e feedback sul nostro lavoro per tutta la durata del progetto.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Gf D.L.', located in the lower right quadrant of the page.