

#### Università degli Studi di Padova

Laurea in Informatica Corso di Ingegneria del Software Anno Accademico 2023/2024



**Gruppo**: SWEet16

Email: sweet16.unipd@gmail.com

## Manuale utente

Redattori: Alberto C., Alex S.

Verificatori: Alberto M.
Amministratore: Alberto M.

Destinatari: T. Vardanega R. Cardin

Versione: 1.0.0

# Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Descrizione	
1.0.0	2024/06/21	Alex S.		Approvazione per il rilascio	
0.2.0	2024/06/21	Alex S.	Alberto M.	Stesura istruzioni d'uso	
0.1.0	2024/06/14	Alberto C.	Alberto M.	Stesura Requisiti e installazio-	
				ne	
0.0.1	2024/06/01	Alex S.	Alberto M.	Stesura scheletro	

## Indice

1	Intr	roduzione e scopo del documento	5
	1.1	Scopo del documento	5
	1.2	Scopo del prodotto	5
	1.3	Glossario	5
	1.4	Maturità del documento	5
	1.5	Riferimenti	6
		1.5.1 Riferimenti normativi	6
		1.5.2 Riferimenti informativi	6
		1.5.3 Riferimenti tecnici	6
2	Rec	quisiti	7
	2.1	Requisiti di sistema	7
	2.2	Requisiti software	7
3	Inst	tallazione	8
	3.1	Clonazione della repository	8
	3.2	Avvio dell'applicazione	8
	3.3	Testing	9
4	Istr	ruzioni d'uso	9
-	4.1		
	4.1	Utente anonimo	9
		4.1.1 Esplorazione del sito	9
		4.1.2 Registrazione e accesso	10
	4.2	Utente autenticato	11
		4.2.1 Selezione profili	11
		4.2.2 Modifica dell'account	14
	4.3	Cliente	14
		4.3.1 Dashboard	14
		4.3.2 Prenotazioni	15
		4.3.3 Partecipazione a prenotazioni già avviate	16

	4.3.4	Dettagli prenotazione	16
	4.3.5	Ordinazioni	17
	4.3.6	Divisione del conto e pagamenti	18
4.4	Ristor	atore	19
	4.4.1	Dashboard	19
	4.4.2	Dettagli	20
	4.4.3	Gestione del menù	21
	4.4.4	Divisione del conto e pagamenti	22
4.5	Notific	che	23

## 1 Introduzione e scopo del documento

#### 1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è quello di illustrare le istruzioni per l'utilizzo e le funzionalità fornite dall'applicazione. Grazie a ciò l'utente sarà a conoscenza dei requisiti minimi necessari per il corretto funzionamento dell'applicazione, di come installarla in locale e di come farne un utilizzo consapevole.

#### 1.2 Scopo del prodotto

L'obiettivo del progetto è creare una piattaforma per la gestione delle prenotazioni e delle ordinazioni nei ristoranti, rivolta sia ai clienti che ai ristoratori, con l'obiettivo di ottimizzare il tempo per entrambe le parti. La piattaforma consente agli utenti di accedere al proprio account attraverso un sistema di accesso e condivisione, permettendo l'interazione con vari ristoranti nei quali si vuole consumare un pasto i quali, a loro volta, potranno accettare o rifiutare prenotazioni e ordinazioni. Possiamo quindi distinguere:

- Utenti consumatori (definiti come Clienti) che effettuano prenotazioni e ordinazioni;
- Utenti amministratori (definiti come **Ristoratori**) che, oltre a gestire prenotazioni e ordinazioni, possono creare, modificare e cancellare le pietanze del proprio ristorante.

Per garantire la massima compatibilità, la piattaforma sarà accessibile tramite browser e supporterà tecnologie come React, CSS, Laravel, oltre ad altre tecnologie che verranno definite in seguito.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare possibili ambiguità o incomprensioni riguardanti la terminologia usata nel documento, è stato deciso di adottare un glossario in cui vengono riportate le varie definizioni. In questa maniera in esso verranno posti tutti i termini specifici del dominio d'uso con relativi significati.

La presenza di un termine all'interno del glossario viene indicata applicando una " $^{\it G}$ " ad apice della parola.

#### 1.4 Maturità del documento

Il presente documento è redatto con un approccio incrementale al fine di poter trattare nuove o ricorrenti questioni in modo rapido ed efficiente, sulla base di decisioni concordate tra tutti i membri del gruppo.

Non può pertanto essere considerato definitivo nella sua attuale versione.

#### 1.5 Riferimenti

#### 1.5.1 Riferimenti normativi

 Regolamento del progetto didattico: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf;

• Capitolato d'appalto G C3 - Easy Meal: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Progetto/C3.pdf.

#### 1.5.2 Riferimenti informativi

• I processi di ciclo di vita del software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2023/Dispense/T2.pdf;

• Glossario:

https://github.com/SWEet16-SWE-Group/docs/blob/main/RTB/Documentazione%20Esterna/Glossario.pdf;

• ISO/IEC 12207: http://www.colonese.it/SviluppoSw\_Standard\_ISO12207.html.

#### 1.5.3 Riferimenti tecnici

Tutti i riferimenti (normativi e informativi) a risorse web soggette a variazione sono stati consultati il 2024/06/21.

## 2 Requisiti

In questa sezione sono elencati i requisiti minimi necessari all'esecuzione dell'applicazione, elencando le caratteristiche necessarie atte alla configurazione dell'ambiente di sviluppo del progetto.

#### 2.1 Requisiti di sistema

Per far sì che le operazioni di installazione e avvio del prodotto avvengano correttamente e avere un'esperienza soddisfacente e completa nell'uso dell'applicazione, è necessario installare i seguenti software.

Tabella 1:

Componente	Versione	Riferimenti per il download
Node.js	$\geq 18.x.x$	https://nodejs.org/en/
Npm	$\geq 9.0.x$	Integrato con il download di Node.js
Composer	$\geq 1.0$	https://getcomposer.org/
Docker	$\ge 4.28$	https://www.docker.com/

#### 2.2 Requisiti software

L'applicazione è stata testata sui browser principali, di cui si riportano le versioni iniziali, dalle quali si è cominciato a sviluppare il progetto, considerando incrementalmente le versioni più recenti dei singoli browser.

Tabella 2:

Browser	Versione
Google Chrome	110.0
Microsoft Edge	94.0
Mozilla Firefox	115.0
Safari	17.0

#### 3 Installazione

L'utilizzo dell'applicazione considera i seguenti passi, definiti entrambi come obbligatori e meglio dettagliati nelle successive sottosezioni. Tali passi avvengono in sequenza, come poi spiegato:

- 1. Clonazione della repository;
- 2. Avvio dell'applicazione.

#### 3.1 Clonazione della repository

- 1. Scaricare il codice direttamente in formato.zip dal seguente link:
  - https://github.com/SWEet16-SWE-Group/docs/archive/refs/heads/mvp-main.zip.

Alternativamente, è possibile:

- 1. Avviare un terminale;
- 2. Spostarsi nella cartella dove si vuole clonare la repository con il comando:
  - cd path.
- 3. Utilizzando Git, che deve essere installato in locale, clonare la repository utilizzando il comando:
  - $\bullet \ \, \text{git clone https://github.com/SWEet16-SWE-Group/docs.git}.$
- 4. Spostarsi nella cartella clonata:
  - cd path/docs.

#### 3.2 Avvio dell'applicazione

1. Aprire un terminale e posizionarsi nella cartella del progetto, quindi chiamare il comando:

```
docker-compose up --build
```

2. Aprire ora un altro terminale e chiamare:

```
docker-compose exec php sh
```

3. Installare composer:

```
composer install
```

4. Eseguire le migrazioni del database:

```
php artisan migrate
```

5. Controllare se la pagina di Laravel (http://localhost:8000) non dia errori. Se così non fosse, chiamare sempre da dentro il container Docker:

```
chmod -R 777 storage
```

6. L'applicazione disponibile sul browser all'indirizzo:

```
http://localhost:3000
```

### 3.3 Testing

Per eseguire i test e ottenere le rispettive code coverage per frontend e backend bisogna spostarsi nelle directory app-frontend o app-backend ed eseguire uno dei comandi seguenti:

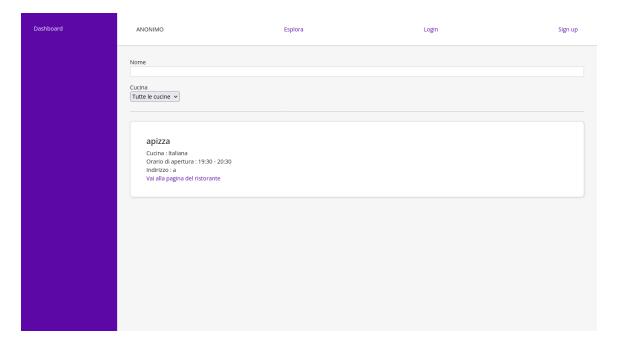
- npm test -- --coverage
- XDEBUG\_MODE=coverage php artisan test --coverage-html coverage/

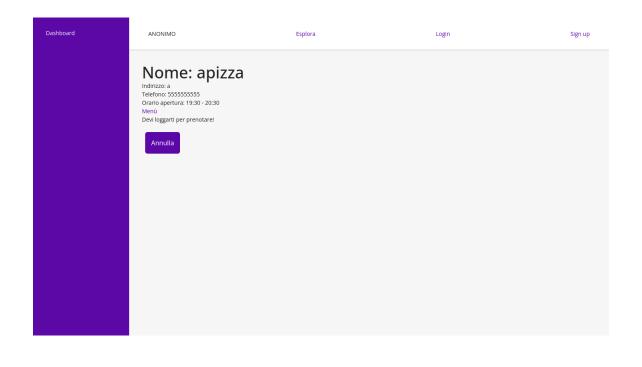
### 4 Istruzioni d'uso

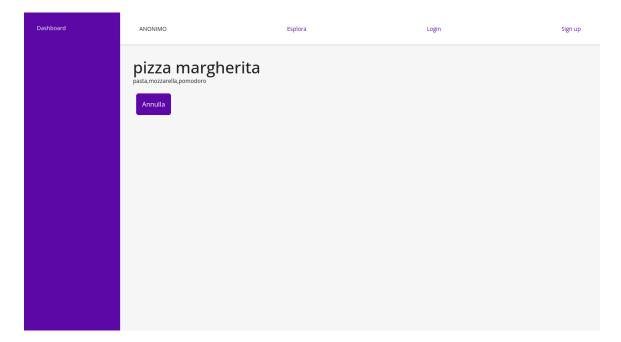
#### 4.1 Utente anonimo

#### 4.1.1 Esplorazione del sito

Come utente anonimo, vale a dire, senza aver eseguito l'accesso, è possibile esplorare il sito. L'esplorazione comprende la ricerca e dei ristoranti con annessi i rispettivi menù.

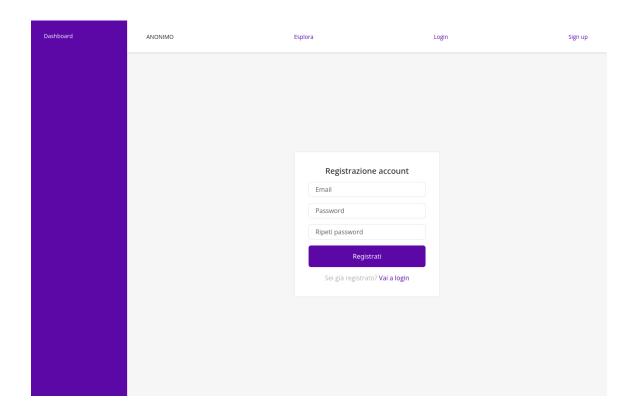


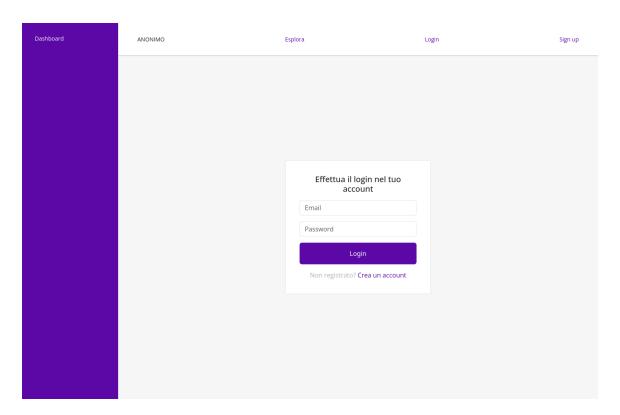




#### 4.1.2 Registrazione e accesso

Conclusa l'esplorazione del sito, l'utente può registrarsi tramite l'uso di email e password. Oppure può accedere direttamente se già in possesso di un account.



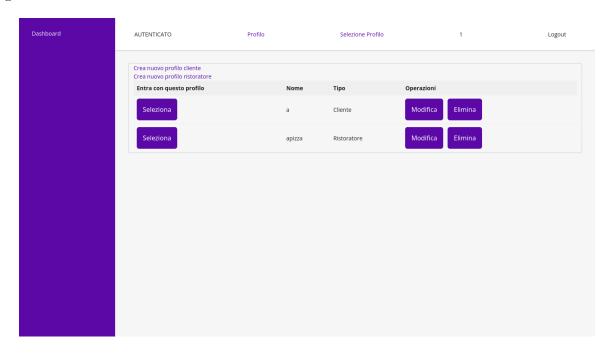


#### 4.2 Utente autenticato

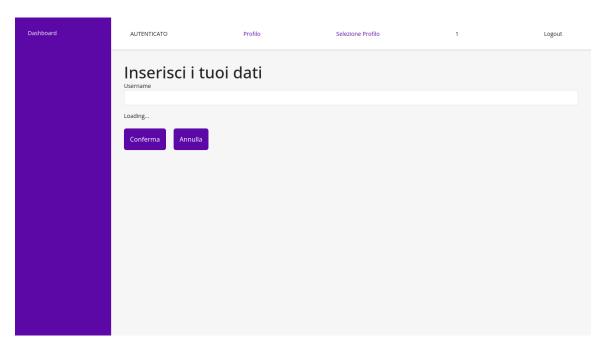
#### 4.2.1 Selezione profili

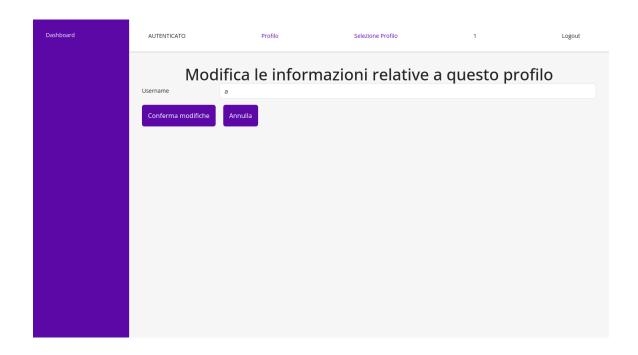
Una volta eseguito l'accesso ci troveremo nella prima dashboard. Questa è la Dashboard Account. Da qui è possibile creare nuovi profili Cliente o Ristorare, accedere o modificare quelli

già esistenti.

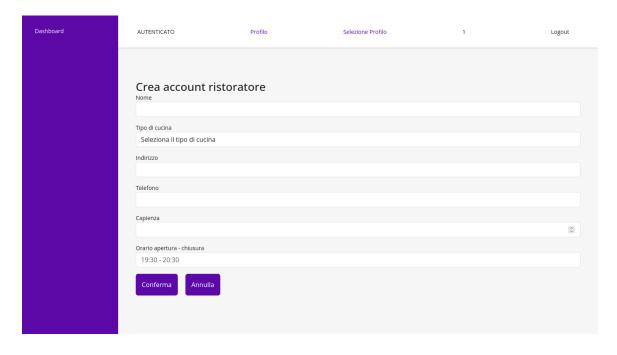


Creazione/modifica di un cliente.





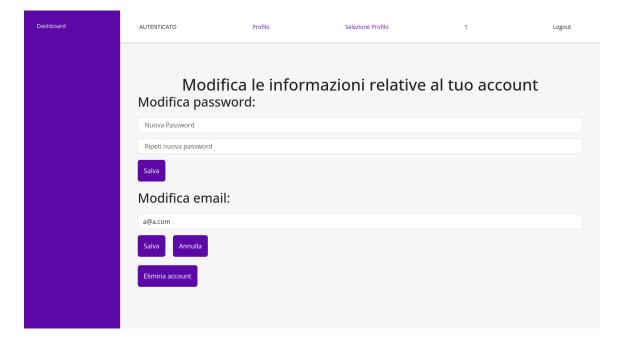
Creazione/modifica di un ristoratore.





#### 4.2.2 Modifica dell'account

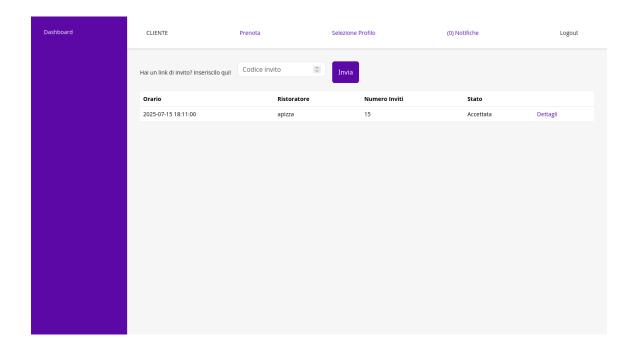
Per la protezione degli account è possibile cambiare la propria mail o password in qualsiasi momento.



#### 4.3 Cliente

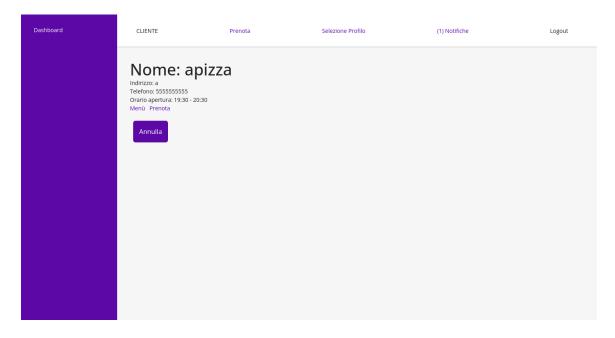
#### 4.3.1 Dashboard

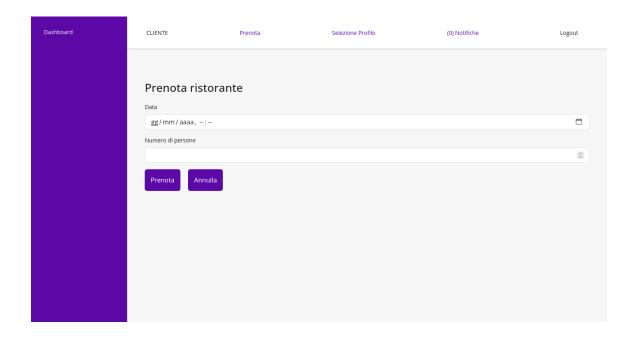
Selezionato un profilo cliente da utilizzare, ci troviamo nella Dashboard Cliente. Qui sono stampate le prenotazioni in ordine di data con delle informazioni base.



#### 4.3.2 Prenotazioni

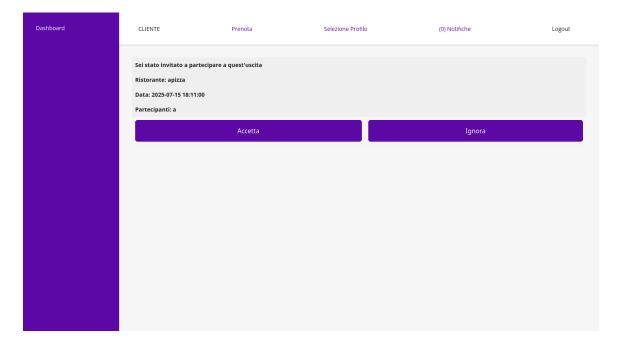
Selezionato l'opzione 'prenota' dalla navbar in alto, si torna alla pagina vista prima di ricerca dei ristoranti. Ma aprendo un ristorante viene visualizzata l'opzione per prenotare. Facendo click su di essa si viene portati al form dove compilare i campi restanti e avviare la prenotazione.





#### 4.3.3 Partecipazione a prenotazioni già avviate

Inserendo il codice invito di una prenotazione (che si ricevuto per mezzi esterni) si viene portati alla pagina di invito. Sono illustrati i dettagli della prenotazione ed è possibile prendere parte alla prenotazione o tornare alla dashboard.



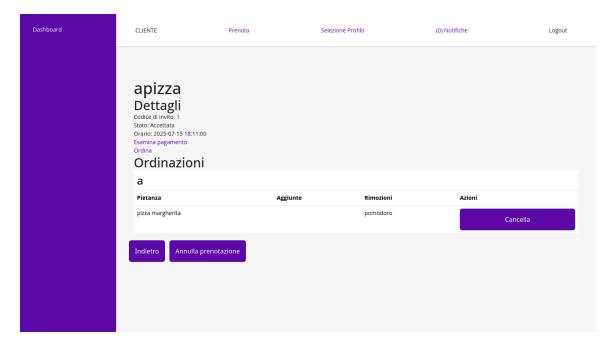
#### 4.3.4 Dettagli prenotazione

Entrando nei dettagli di una prenotazione sono mostrati i dettagli maggiori di essa:

- Codice di invito;
- Stato di accettazione;

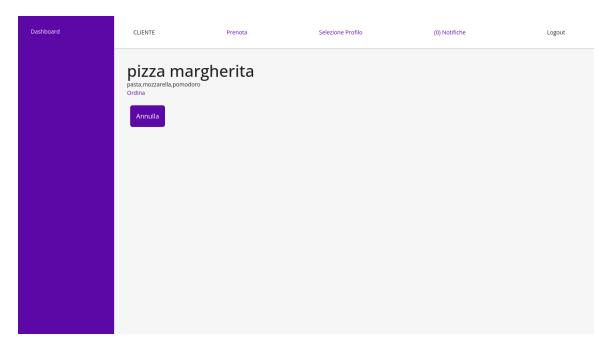
• Data e orario.

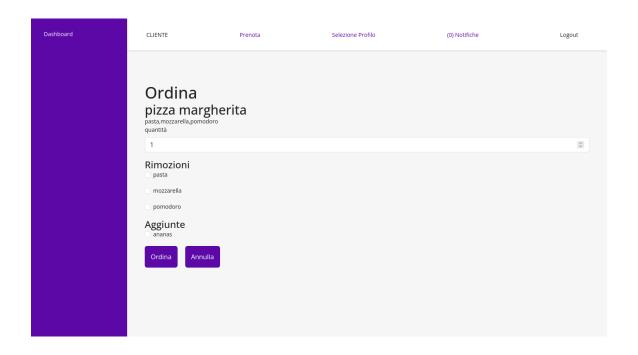
Poi seguono i link per la gestione dei pagamenti e la navigazione del menu per effettuare ordinazioni.



#### 4.3.5 Ordinazioni

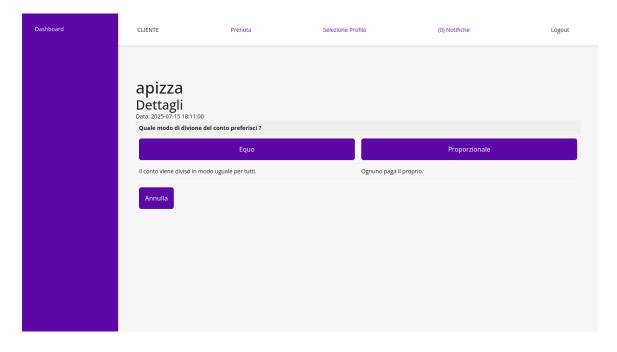
Selezionato l'opzione 'ordina' sotto ai dettagli della prenotazione si viene portati al menù del ristorante. N.B.: l'opzione 'ordina' è disponibile solo dopo che il ristoratore ha accettato la prenotazione. Ogni pietanza sarà accompagnata dai propri ingredienti e un pulsante di ordinazione. Facendo click su di esso si viene portati al form dove poter scegliere gli ingredienti da togliere o aggiungere, e il numero di ordinazioni da effettuare con quelle personalizzazioni.

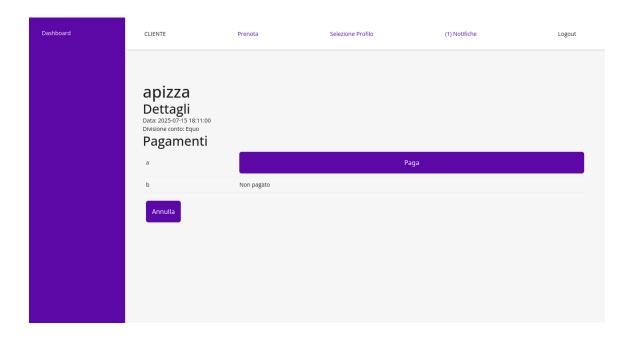


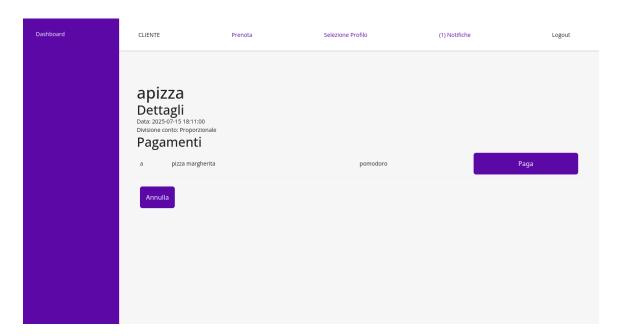


## 4.3.6 Divisione del conto e pagamenti

Tornando alla dashboard e selezionando 'Esamina pagamento', se non è già stato selezionato, viene chiesto un modo di dividere il conto. In base alla modalità scelta saranno poi illustrati i clienti partecipanti (modo equo) e ognuno dovrà pagare uguale, oppure saranno illustrate le pietanze con il proprio cliente ordinante (modo proporzionale). In entrambi i casi ognuno può pagare solo la propria parte di conto.







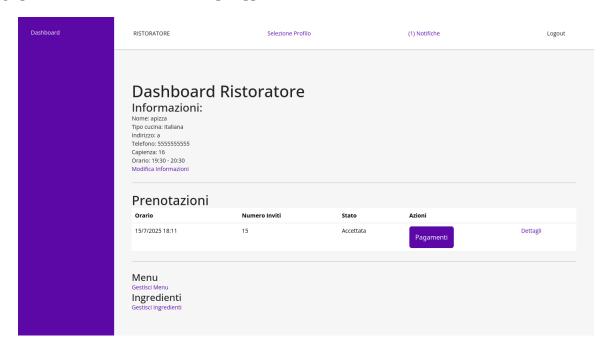
#### 4.4 Ristoratore

#### 4.4.1 Dashboard

Tornando alla selezione dei profili e selezionato un profilo ristoratore da utilizzare, ci troviamo nella Dashboard Ristoratore. Qui sono stampate:

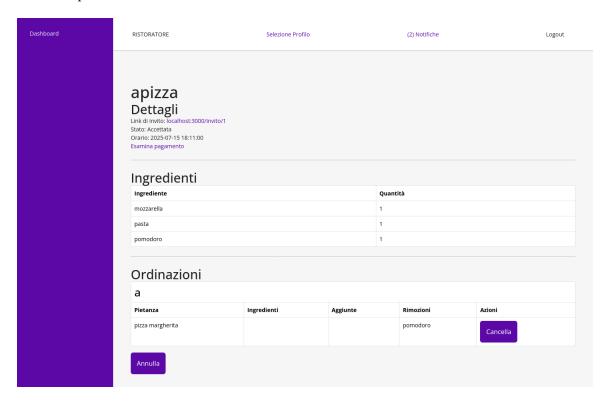
- Le informazioni del ristorante;
- Le prenotazioni in ordine di data con delle informazioni base;
- I link alle pagine di gestione del menù.

Le prenotazioni sono accompagnate anche dai tasti di accettazione, rifiuto, esaminazione dei pagamenti ed esaminazione dettagli aggiuntivi.



#### 4.4.2 Dettagli

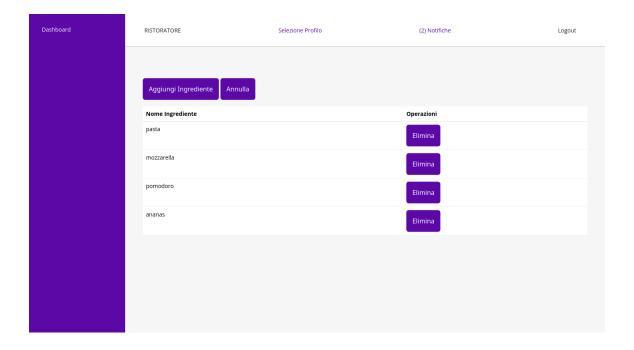
Nei dettagli si mostrano prima i dettagli base della prenotazione. Di seguito ci sono le quantità di ingredienti grezzi necessari a soddisfare la prenotazione con le ordinazioni di ogni cliente. Le ordinazioni possono essere cancellate in via eccezionale.

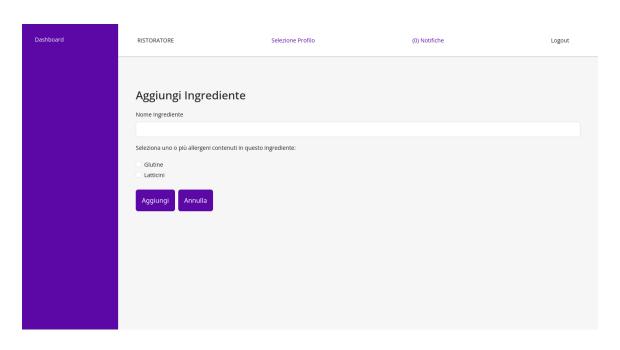


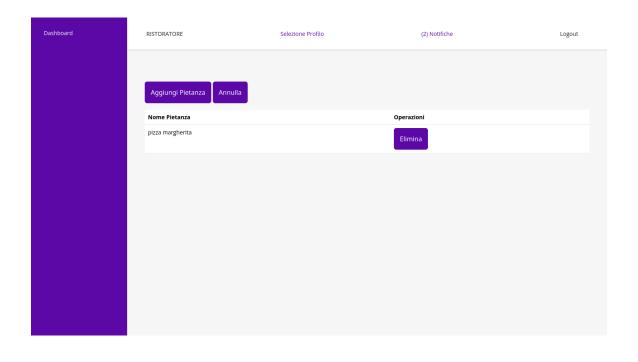
#### 4.4.3 Gestione del menù

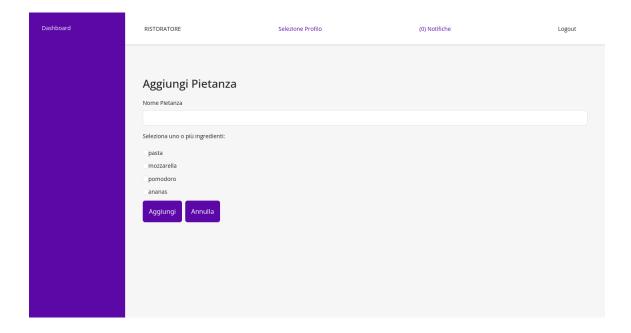
Il menù di un ristorante è gestito in due sezioni differenti. Assumendo che gli ingredienti di un ristorante cambino molto poco nel tempo, un ristoratore aggiunge prima tutti i propri ingredienti e poi tutte le pietanze. La prima pagina, per ingredienti o pietanze, è una lista di tutti gli elementi presenti accompagnati da un bottone di eliminazione. Sopra alle liste sono presenti i tasti per aggiungere un nuovo elemento o tornare alla dashboard. Le pagine per l'aggiunta di un nuovo elemento chiedono il nome del nuovo elemento e l'associazione con:

- Gli allergeni, nel caso di aggiunta di un ingrediente;
- Gli ingredienti, nel caso di aggiunta di una pietanza.



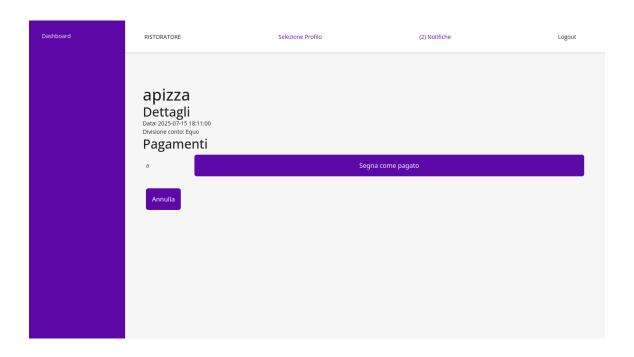






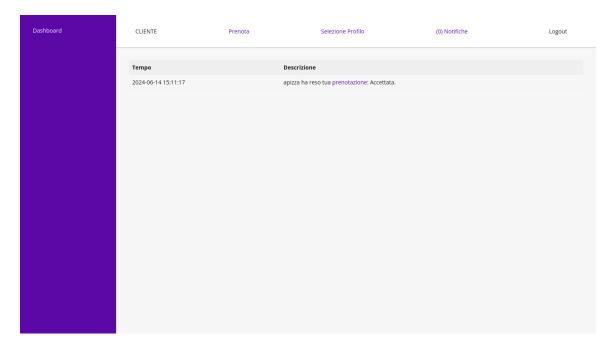
## 4.4.4 Divisione del conto e pagamenti

Il ristoratore non può scegliere il modo di divisione del conto. Quando questo viene scelto, egli può smarcare le quote del conto che vengono pagate esternamente all'app, per esempio alla cassa.



#### 4.5 Notifiche

Clienti e ristoratori ricevono notifiche riguardo le prenotazioni, le ordinazioni e chi vi partecipa. Queste notifiche sono consultabili in qualsiasi momento nelle rispettive pagine, accessibili tramite il link nella navbar in alto.



Dashboard	RISTORATORE	Selezione Profilo	(0) Notifiche	Logout
	Тетро	Descrizione		
	2024-06-21 08:30:23	È stata scelto una divisione del conto per la prenotaz	lone.	
	2024-06-16 16:47:32	a ha ordinato: pizza margherita.		
	2024-06-14 15:10:09	a ha creato una prenotazione.		