



Università degli Studi di Padova
Laurea in Informatica
Corso di Ingegneria del Software
Anno Accademico 2023/2024



Gruppo: SWEet16
Email: sweet16.unipd@gmail.com

Verbale Esterno

27 Ottobre 2023

Redattori:	Alberto C.
Verificatori:	Alberto M.
Amministratore:	Alberto C.
Destinatari:	T. Vardanega R. Cardin
Versione:	1.0.0

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2023/10/29	Alberto M.	Responsabile	Approvazione per rilascio
0.2.0	2023/10/25	Alberto M.	Responsabile	Verifica documento
0.1.0	2023/10/25	Alberto C.	Amministratore	Prima stesura del documento

1 Partecipanti:

Di seguito i nomi dei partecipanti con le rispettive matricole:

Nome	Matricola
Alberto Cinel	1142833
Bilal El Moutaren	2053470
Alberto Michelazzo	2010007
Alex Scantamburlo	2042326
Iulius Signorelli	2012434
Giovanni Zuliani	595900

Inizio incontro: Ore 14:30

Fine incontro: Ore 16:00

2 Sintesi dell'incontro

In questo incontro avvenuto con Imola Informatica via Google Meet si è fatta la conoscenza del sig. Alessandro Staffola, referente di *Imola Informatica* proponente del capitolato *Easy Meal*.

Dopo una breve presentazione del gruppo, degli aspetti e delle motivazioni che hanno deciso di far concorrere *SWEet16* alla gara d'appalto per questo progetto, si sono posti dubbi e perplessità su quest'ultimo.

Nella prossima pagina sono riportate domande e risposte verbalizzate della videochiamata avvenuta e successivamente un breve resoconto finale.

2.1 Domande e risposte

In che modo possiamo implementare correttamente l'applicazione richiesta? Quali linguaggi o framework sono consigliati?

Nessun vincolo sulla tecnologia, ci sono però alcuni framework consigliati: classici framework tra cui React, Angular e Vue. Lui consiglia di più React per la parte client in quanto è la tecnologia che utilizza più spesso e che conosce meglio.

Per la parte backend consiglia di usare una REST API, usando un linguaggio come nodeJS, JavaScript, PHP, GO o Rust. La scelta va documentata e motivata.

E' necessario implementare un sistema di pagamento all'interno dell'applicazione?

L'implementazione è complicata a livello di progettazione universitaria, sia dal punto di vista della privacy che da quello dei costi, si può quindi decidere di non implementarlo, ma basta solo che la webapp comunichi che il cliente deve effettuare il pagamento delle pietanze prenotate in precedenza, il pagamento avverrà poi in maniera "fisica" alla cassa del ristorante.

Come gestire la chat tra clienti e ristoratori?

Si può sia implementare una chat da zero, sia prenderla da servizi esterni. Entrambe le soluzioni sono corrette, basta arrivare agli stessi risultati. Esistono molte librerie online che facilitano molto il lavoro di implementazione.

Anche in questo caso la scelta va documentata e motivata.

Come gestire la crittografia?

La crittografia può essere implementata sia end-to-end sia basata su cloud (tipo Telegram). Si ricorda comunque che questo è un requisito opzionale.

Ci sono preferenze sull'implementazione del Database?

Va bene qualsiasi tipologia di Database, sia SQL che NoSQL. La scelta va comunque documentata e motivata.

Che tipo di supporto può fornire l'azienda? Quanto spesso?

Imola Informatica si impegna ad effettuare una videochiamata con i membri del gruppo almeno una volta a settimana (normalmente di venerdì) in modo da presentare i vari dubbi e ricevere consigli. Si può comunque fare anche meno o più incontri in caso di necessità.

Il sig. Staffola si è reso disponibile alla creazione di un gruppo Telegram con i membri di *SWEet16* all'interno del quale si possono fare domande rapide oppure anche solo con lo scopo di sincronizzarsi per le videochiamate da effettuare.

L'azienda normalmente valuta insieme al gruppo in base alle esigenze di quest'ultimo. É anche disponibile effettuare delle piccole presentazioni di 2-3 ore per mostrare tecnologie non conosciute dal gruppo.

Cosa è richiesto per quanto riguarda il POC?

L'azienda non richiede una cosa troppo complicata, basta la pagina di login, la lista dei ristoranti da scegliere e il menù di ciascun ristorante. In ogni caso se ne parlerà più specificatamente in un momento successivo.

2.2 Resoconto finale

Per quanto riguarda il progetto *Easy Meal*, Imola Informatica lascia generalmente carta bianca su come e cosa implementare, l'importante è che tutto venga documentato e motivato.

Alessandro Staffola, il referente, si impegna inoltre a seguire passo passo, di settimana in settimana il progresso di *SWEet16* e a rispondere a qualsiasi dubbio in maniera repentina.