



Università degli Studi di Padova

Laurea in Informatica

Corso di Ingegneria del Software

Anno Accademico 2023/2024



Gruppo: SWEet16

Email: sweet16.unipd@gmail.com

Glossario

Redattori:	Alex S., Alberto C.
Verificatori:	Alberto M., Iulius S.
Amministratore:	Alex S.
Destinatari:	T. Vardanega R. Cardin
Versione:	1.0.0

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
1.0.0	2024/04/16	Alex S.		Approvazione per il rilascio
0.6.1	2024/03/26	Alberto C.	Iulius S.	Aggiornamento definizioni
0.6.0	2024/03/23	Alex S.	Alberto M.	Inserimento definizioni Piano di Qualifica
0.5.0	2024/03/19	Alberto C.	Iulius S.	Inserimento definizioni Piano di Progetto
0.4.1	2024/03/06	Alex S.	Iulius S.	Aggiornamento definizioni
0.4.0	2024/02/27	Alberto C.	Alberto M.	Inserimento definizioni Norme di Progetto
0.3.0	2024/02/24	Alberto C.	Alberto M.	Inserimento definizioni Analisi dei Requisiti
0.2.0	2024/02/23	Alex S.	Alberto M.	Inserimento prime definizioni
0.1.0	2024/02/14	Alex S.	Iulius S.	Stesura scheletro documento

Indice

Vocaboli	5
Account	5
Back-end	5
Best practices	5
Capitolato	5
Carrello	5
Casi d'uso	5
Chat	5
Cliente	6
Consuntivo	6
Conto	6
Coperto	6
Deployment	6
Design	6
Desktop	6
Discord	6
Docker	7
ExpressJS	7
Firefox	7
Front-end	7
GitHub	7
Git	7
Google Chrome	7
Google Drive	7
IDE	8
ITS (Issue Tracking System)	8
Ingredienti	8
Issue	8

LaTeX	8
Label	8
Mobile	8
Modello a V	8
NextJS	9
Ordinazione	9
Pietanze	9
PoC (Proof of Concept)	9
Prenotazione	9
Profilo	9
Proponente	9
Pull request	10
RTB	10
Requisito funzionale	10
Requisito	10
Ristoratore	10
SSL/TLS	10
SaaS (Software as a Service)	10
Safari	10
Telegram	11
UML	11
Way of Working	11
Webapp	11
Webinar	11
WhatsApp	11

Vocaboli

Account

Insieme di credenziali e dati associati a un singolo utente che consente loro di accedere e interagire con i servizi offerti dalla piattaforma online.

Back-end

Parte di un'applicazione o di un sistema informatico che gestisce e elabora i dati e le operazioni logiche lato server.

Best practices

Approcci, metodologie o procedure che sono riconosciute come le più efficaci e efficienti per raggiungere un determinato obiettivo o risultato desiderato in un determinato contesto o settore. Queste pratiche sono solitamente identificate attraverso l'esperienza, la ricerca, l'analisi dei dati e l'osservazione delle prestazioni passate.

Capitolato

Documento redatto dal proponente in cui vengono specificati i vincoli utente e vincoli tecnologici per lo sviluppo esplorativo di un determinato prodotto software. Serve ad esporre un problema, per cercare di trovarvi una soluzione.

Carrello

Funzionalità che consente agli utenti di raccogliere e gestire i prodotti che desiderano acquistare durante la loro esperienza di ordinazione online. Le caratteristiche tipiche di un carrello virtuale sono l'aggiunta e rimozione di un prodotto, la modifica delle quantità, il calcolo del totale e il salvataggio temporaneo dei prodotti.

Casi d'uso

Tecnica utilizzata nell'ambito dell'analisi dei requisiti del software per descrivere interazioni o scenari specifici tra gli utenti (attori) e un sistema software. I casi d'uso sono spesso documentati tramite diagrammi UML (Unified Modeling Language), che forniscono una rappresentazione visuale delle interazioni tra attori e sistema.

Chat

Interazione testuale o multimediale in tempo reale tra due o più persone attraverso un'applicazione o una piattaforma online dedicata. Facilita la comunicazione immediata e sincrona, indipendentemente dalla distanza geografica.

Cliente

Individuo o entità che utilizza un sito web, un'applicazione mobile o una piattaforma digitale per effettuare acquisti di beni o servizi forniti da un'azienda o un'organizzazione tramite il canale online.

Consuntivo

Bilancio dei risultati ottenuti a rendiconto di un certo periodo temporale di attività, in termini di tempo e risorse.

Conto

Documento cartaceo o elettronico che riepiloga i costi relativi ai pasti consumati e ai servizi forniti in un ristorante o in un locale simile.

Coperto

Tariffa o al costo aggiuntivo che un ristorante può addebitare ai suoi clienti per l'uso del tavolo e dei servizi generali offerti. Questo costo può variare da un locale all'altro e può essere incluso nel prezzo del cibo o aggiunto separatamente al conto finale.

Deployment

Processo di trasferimento di un'applicazione o di un sistema software da un ambiente di sviluppo o di test a un ambiente di produzione, in modo che sia disponibile per l'uso da parte degli utenti finali.

Design

Processo di creazione, pianificazione e organizzazione di elementi in modo da raggiungere uno scopo specifico.

Desktop

Area principale dell'interfaccia grafica del sistema operativo dove vengono visualizzate icone, file e altre risorse del computer. Fornisce un'organizzazione visiva degli elementi presenti sul computer e facilita l'accesso rapido alle risorse utili.

Discord

Applicazione multiplatforma di messaggistica istantanea basata su cloud che permette una facile comunicazione tra più individui tipicamente tramite chat di gruppo, in gergo chiamate server. Nei server è possibile creare e separare più canali testuali e vocali.

Docker

Piattaforma open-source che facilita la creazione, la distribuzione e l'esecuzione di applicazioni all'interno di contenitori software. I contenitori Docker consentono di impacchettare un'applicazione e tutte le sue dipendenze in un'unica unità standardizzata, che include il codice, le librerie, le configurazioni e altre risorse necessarie per l'esecuzione dell'applicazione.

ExpressJS

Framework web leggero, flessibile e minimalista per Node.js, un runtime JavaScript lato server. È ampiamente utilizzato per la creazione di applicazioni web e API (Application Programming Interface) utilizzando JavaScript sia lato server che lato client.

Firefox

Browser web open-source sviluppato dalla Mozilla Corporation e da un vasto e globale team di volontari.

Front-end

Parte di un'applicazione informatica, di un sito web o di un'applicazione mobile che interagisce direttamente con gli utenti e che è visibile e accessibile attraverso l'interfaccia utente.

GitHub

Piattaforma di hosting di codice sorgente basata su Git, un sistema di controllo delle versioni distribuito. È ampiamente utilizzato dagli sviluppatori di software per collaborare, gestire progetti e condividere codice.

Git

Sistema di controllo delle versioni distribuito (DVCS) creato da Linus Torvalds nel 2005 per gestire lo sviluppo del kernel Linux. Essenziale per gli sviluppatori software in quanto fornisce un modo efficace per gestire la storia del codice, collaborare con altri sviluppatori e tenere traccia delle modifiche nel tempo.

Google Chrome

Browser web sviluppato da Google.

Google Drive

Servizio web in ambiente cloud computing di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da Google.

IDE

Software che offre agli sviluppatori un insieme completo di strumenti per scrivere, testare, debuggare e distribuire applicazioni software. Fornisce un ambiente di lavoro unificato che integra diversi strumenti e funzionalità utili per lo sviluppo di software, consentendo agli sviluppatori di lavorare più efficientemente e produttivamente.

ITS (Issue Tracking System)

Software o applicazione utilizzata per registrare, gestire e monitorare le issue, i problemi e i compiti all'interno di un progetto. Fornisce un'infrastruttura organizzativa per tenere traccia delle richieste di funzionalità, dei bug, delle richieste di supporto e dei compiti assegnati, consentendo ai membri del team di sviluppo di collaborare in modo efficace e gestire il lavoro in corso.

Ingredienti

Sostanze o componenti di origine naturale o sintetica utilizzate nella preparazione di cibo o di altre sostanze chimiche o composti.

Issue

Registrazione di un problema, una richiesta di funzionalità o un compito specifico che deve essere affrontato durante il ciclo di sviluppo di un progetto.

LaTeX

Linguaggio di markup e sistema di preparazione di documenti potente e flessibile, ampiamente utilizzato per la produzione di documenti tecnici e scientifici di alta qualità.

Label

Feature offerta da GitHub per organizzare e cercare più facilmente un insieme di più issue.

Mobile

Dispositivi informatici che sono progettati per essere portatili e utilizzati in movimento, quali smartphone, tablet e altri dispositivi simili che consentono agli utenti di accedere a internet, utilizzare applicazioni e svolgere una vasta gamma di attività digitali ovunque si trovino.

Modello a V

Modello di sviluppo software che prende il nome dalla sua forma a "V" quando viene visualizzato graficamente. Questo modello è una rappresentazione del processo di sviluppo del software che mostra le fasi di sviluppo e i test correlati, organizzati in una struttura a forma di V. Utilizzato in

progetti software in cui è richiesta una pianificazione dettagliata e una forte enfasi sulla verifica e sulla validazione del software.

NextJS

Framework open-source di React per lo sviluppo di applicazioni web front-end e full-stack. È progettato per semplificare e velocizzare il processo di creazione di applicazioni web moderne, fornendo strumenti e funzionalità avanzate integrate.

Ordinazione

Processo di richiesta e acquisizione di beni o servizi da un'organizzazione, un'azienda o un fornitore. Questo processo coinvolge solitamente un cliente che seleziona i prodotti o i servizi desiderati e li richiede al fornitore o al venditore, specificando eventuali dettagli aggiuntivi come quantità, varianti o preferenze.

Pietanze

Porzioni di cibo preparate per essere consumate come pasto o come parte di un pasto.

PoC (Proof of Concept)

Realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto, per provare la fattibilità di idee costituite e tecnologie presenti nel progetto, sulla base di principi/concetti usati come fondamento. Si intende l'idea di prototipo, usato come oggetto di studio.

Prenotazione

Processo attraverso il quale i clienti fissano in anticipo un tavolo per consumare un pasto presso un ristorante in una data e un'ora specifiche. Le prenotazioni sono comunemente utilizzate nei ristoranti per garantire ai clienti un posto al momento desiderato e per consentire al ristorante di pianificare e organizzare il servizio in modo efficace. La prenotazione si compone delle seguenti fasi: richiesta di prenotazione, verifica della disponibilità, conferma della prenotazione, arrivo e assegnazione del tavolo.

Profilo

Insieme delle informazioni relative a un singolo utente che vengono memorizzate e gestite da un'applicazione o da un servizio. Queste informazioni possono includere dati personali, preferenze, cronologia degli acquisti, attività passate e altro ancora.

Proponente

Azienda o ente che propone il capitolato d'appalto per il progetto didattico.

Pull request

Funzionalità comune nei sistemi di controllo delle versioni, come Git e GitHub, utilizzata per richiedere la revisione e l'integrazione delle modifiche apportate a un repository di codice sorgente.

RTB

Insieme di documenti e informazioni chiave che stabiliscono i requisiti e le basi tecnologiche per un progetto specifico, fornendo una chiara base di partenza e una guida per tutto lo sviluppo.

Requisito funzionale

Specifica di ciò che un sistema software deve fare o delle funzionalità che deve possedere per soddisfare le esigenze degli utenti, dei clienti o degli stakeholder.

Requisito

Specifica, istanza di un servizio o caratteristica che è necessaria o desiderata per soddisfare un obiettivo o risolvere un problema.

Ristoratore

Individuo o un imprenditore che gestisce un ristorante o un'attività di ristorazione.

SSL/TLS

Protocolli crittografici utilizzati per garantire la sicurezza delle comunicazioni su Internet, in particolare durante lo scambio di dati sensibili tra un client e un server. Forniscono un'infrastruttura crittografica per la protezione della privacy e dell'integrità dei dati durante la trasmissione su una rete, come ad esempio la navigazione web o l'invio di email.

SaaS (Software as a Service)

Modello di distribuzione del software in cui le applicazioni sono ospitate su cloud da un provider di servizi e rese disponibili agli utenti attraverso Internet. Gli utenti possono accedere al software tramite un browser web o un'interfaccia utente, senza dover installare o mantenere l'applicazione sul proprio dispositivo.

Safari

Browser web sviluppato da Apple Inc.

Telegram

Applicazione multiplatforma di messaggistica istantanea basata su cloud che permette una facile comunicazione con gruppi e canali, organizzando la comunicazione sulla base di strumenti e funzionalità automatiche offerte (bot), condividendo facilmente file e messaggi in un canale unico di comunicazione.

UML

UML è l'acronimo di Unified Modeling Language (Linguaggio di Modellazione Unificato). Si tratta di un linguaggio standardizzato per la modellazione e la documentazione dei sistemi software. Fornisce un insieme di notazioni grafiche e simboli che consentono agli sviluppatori di visualizzare, progettare e comunicare le diverse aspetti di un sistema software in modo chiaro e conciso.

Way of Working

Terminologia che indica il modo di lavorare adottato, da un punto di vista di strumenti, attività e tecnologie, determinato in modo quantificabile e misurato.

Webapp

Programma applicativo memorizzato su un server remoto e distribuito su Internet attraverso un'interfaccia browser.

Webinar

Sessione educativa o informativa la cui partecipazione avviene in forma remota tramite una connessione a internet.

WhatsApp

Applicazione multiplatforma di messaggistica istantanea basata su cloud che consente agli utenti di inviare messaggi di testo, immagini, video, documenti e messaggi vocali a singoli o a gruppi tramite Internet.