



Università degli Studi di Padova

Laurea in Informatica

Corso di Ingegneria del Software

Anno Accademico 2023/2024



Gruppo: SWEet16

Email: sweet16.unipd@gmail.com

Glossario

Redattori: Alberto M.

Verificatori:

Amministratore: Alex S.

Destinatari: T. Vardanega R. Cardin

Versione: 0.1.0

Indice

Vocaboli	4
Account	4
Back-end	4
Best practices	4
Capitolato	4
Carrello	4
Casi d'uso	4
Chat	4
Cliente	5
Consuntivo	5
Conto	5
Coperti	5
Deployment	5
Design	5
Desktop	5
Docker	5
ExpressJS	6
Firefox	6
Front-end	6
GitHub	6
Git	6
Google Chrome	6
IDE	6
ITS (Issue Tracking System)	6
Ingredienti	6
Issue	7
LaTeX	7
Mobile	7

Modello a V	7
NextJS	7
Ordinazione	7
Pietanze	7
PoC (Proof of Concept)	8
Prenotazione	8
Profilo	8
Proponente	8
Pull request	8
RTB	8
Requisito funzionale	8
Requisito	8
Ristoratore	9
SSL/TLS	9
SaaS (Software as a Service)	9
Safari	9
Telegram	9
UML	9
Way of Working	9
Webapp	9
WhatsApp	10

Vocaboli

Account

Insieme di credenziali e dati associati a un singolo utente che consente loro di accedere e interagire con i servizi offerti dalla piattaforma online.

Back-end

Parte di un'applicazione o di un sistema informatico che gestisce e elabora i dati e le operazioni logiche lato server.

Best practices

Approcci, metodologie o procedure che sono riconosciute come le più efficaci e efficienti per raggiungere un determinato obiettivo o risultato desiderato in un determinato contesto o settore. Queste pratiche sono solitamente identificate attraverso l'esperienza, la ricerca, l'analisi dei dati e l'osservazione delle prestazioni passate.

Capitolato

Documento redatto dal proponente in cui vengono specificati i vincoli utente e vincoli tecnologici per lo sviluppo esplorativo di un determinato prodotto software. Serve ad esporre un problema, per cercare di trovarvi una soluzione.

Carrello

Funzionalità che consente agli utenti di raccogliere e gestire i prodotti che desiderano acquistare durante la loro esperienza di ordinazione online. Le caratteristiche tipiche di un carrello virtuale sono l'aggiunta e rimozione di un prodotto, la modifica delle quantità, il calcolo del totale e il salvataggio temporaneo dei prodotti.

Casi d'uso

Tecnica utilizzata nell'ambito dell'analisi dei requisiti del software per descrivere interazioni o scenari specifici tra gli utenti (attori) e un sistema software. I casi d'uso sono spesso documentati tramite diagrammi UML (Unified Modeling Language), che forniscono una rappresentazione visuale delle interazioni tra attori e sistema.

Chat

Interazione testuale o multimediale in tempo reale tra due o più persone attraverso un'applicazione o una piattaforma online dedicata. Facilita la comunicazione immediata e sincrona, indipendentemente dalla distanza geografica.

Cliente

Individuo o entità che utilizza un sito web, un'applicazione mobile o una piattaforma digitale per effettuare acquisti di beni o servizi forniti da un'azienda o un'organizzazione tramite il canale online.

Consuntivo

Bilancio dei risultati ottenuti a rendiconto di un certo periodo temporale di attività, in termini di tempo e risorse.

Conto

Documento cartaceo o elettronico che riepiloga i costi relativi ai pasti consumati e ai servizi forniti in un ristorante o in un locale simile.

Coperti

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Deployment

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Design

Processo di creazione, pianificazione e organizzazione di elementi in modo da raggiungere uno scopo specifico.

Desktop

Area principale dell'interfaccia grafica del sistema operativo dove vengono visualizzate icone, file e altre risorse del computer. Fornisce un'organizzazione visiva degli elementi presenti sul computer e facilita l'accesso rapido alle risorse utili.

Docker

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

ExpressJS

Framework web leggero, flessibile e minimalista per Node.js, un runtime JavaScript lato server. È ampiamente utilizzato per la creazione di applicazioni web e API (Application Programming Interface) utilizzando JavaScript sia lato server che lato client.

Firefox

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Front-end

Parte di un'applicazione informatica, di un sito web o di un'applicazione mobile che interagisce direttamente con gli utenti e che è visibile e accessibile attraverso l'interfaccia utente.

GitHub

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Git

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Google Chrome

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

IDE

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

ITS (Issue Tracking System)

Software o applicazione utilizzata per registrare, gestire e monitorare le issue, i problemi e i compiti all'interno di un progetto. Fornisce un'infrastruttura organizzativa per tenere traccia delle richieste di funzionalità, dei bug, delle richieste di supporto e dei compiti assegnati, consentendo ai membri del team di sviluppo di collaborare in modo efficace e gestire il lavoro in corso.

Ingredienti

Sostanze o componenti di origine naturale o sintetica utilizzate nella preparazione di cibo o di altre sostanze chimiche o composti.

Issue

Registrazione di un problema, una richiesta di funzionalità o un compito specifico che deve essere affrontato durante il ciclo di sviluppo di un progetto.

LaTeX

Linguaggio di markup e sistema di preparazione di documenti potente e flessibile, ampiamente utilizzato per la produzione di documenti tecnici e scientifici di alta qualità.

Mobile

Dispositivi informatici che sono progettati per essere portatili e utilizzati in movimento, quali smartphone, tablet e altri dispositivi simili che consentono agli utenti di accedere a internet, utilizzare applicazioni e svolgere una vasta gamma di attività digitali ovunque si trovino.

Modello a V

Modello di sviluppo software che prende il nome dalla sua forma a "V" quando viene visualizzato graficamente. Questo modello è una rappresentazione del processo di sviluppo del software che mostra le fasi di sviluppo e i test correlati, organizzati in una struttura a forma di V. Utilizzato in progetti software in cui è richiesta una pianificazione dettagliata e una forte enfasi sulla verifica e sulla validazione del software.

NextJS

Framework open-source di React per lo sviluppo di applicazioni web front-end e full-stack. È progettato per semplificare e velocizzare il processo di creazione di applicazioni web moderne, fornendo strumenti e funzionalità avanzate integrate.

Ordinazione

Processo di richiesta e acquisizione di beni o servizi da un'organizzazione, un'azienda o un fornitore. Questo processo coinvolge solitamente un cliente che seleziona i prodotti o i servizi desiderati e li richiede al fornitore o al venditore, specificando eventuali dettagli aggiuntivi come quantità, varianti o preferenze.

Pietanze

Porzioni di cibo preparate per essere consumate come pasto o come parte di un pasto.

PoC (Proof of Concept)

Realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto, per provare la fattibilità di idee costituite e tecnologie presenti nel progetto, sulla base di principi/concetti usati come fondamento. Si intende l'idea di prototipo, usato come oggetto di studio.

Prenotazione

Processo attraverso il quale i clienti fissano in anticipo un tavolo per consumare un pasto presso un ristorante in una data e un'ora specifiche. Le prenotazioni sono comunemente utilizzate nei ristoranti per garantire ai clienti un posto al momento desiderato e per consentire al ristorante di pianificare e organizzare il servizio in modo efficace. La prenotazione si compone delle seguenti fasi: richiesta di prenotazione, verifica della disponibilità, conferma della prenotazione, arrivo e assegnazione del tavolo.

Profilo

Insieme delle informazioni relative a un singolo utente che vengono memorizzate e gestite da un'applicazione o da un servizio. Queste informazioni possono includere dati personali, preferenze, cronologia degli acquisti, attività passate e altro ancora.

Proponente

Azienda o ente che propone il capitolato d'appalto per il progetto didattico.

Pull request

Funzionalità comune nei sistemi di controllo delle versioni, come Git e GitHub, utilizzata per richiedere la revisione e l'integrazione delle modifiche apportate a un repository di codice sorgente.

RTB

Insieme di documenti e informazioni chiave che stabiliscono i requisiti e le basi tecnologiche per un progetto specifico, fornendo una chiara base di partenza e una guida per tutto lo sviluppo.

Requisito funzionale

Specifica di ciò che un sistema software deve fare o delle funzionalità che deve possedere per soddisfare le esigenze degli utenti, dei clienti o degli stakeholder.

Requisito

Specifica, istanza di un servizio o caratteristica che è necessaria o desiderata per soddisfare un obiettivo o risolvere un problema.

Ristoratore

Individuo o un imprenditore che gestisce un ristorante o un'attività di ristorazione.

SSL/TLS

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

SaaS (Software as a Service)

Modello di distribuzione del software in cui le applicazioni sono ospitate su cloud da un provider di servizi e rese disponibili agli utenti attraverso Internet. Gli utenti possono accedere al software tramite un browser web o un'interfaccia utente, senza dover installare o mantenere l'applicazione sul proprio dispositivo.

Safari

(INSERIRE DEFINIZIONE QUI)

Telegram

Applicazione multiplatforma di messaggistica istantanea basata su cloud che permette una facile comunicazione con gruppi e canali, organizzando la comunicazione sulla base di strumenti e funzionalità automatiche offerte (bot), condividendo facilmente file e messaggi in un canale unico di comunicazione.

UML

UML è l'acronimo di Unified Modeling Language (Linguaggio di Modellazione Unificato). Si tratta di un linguaggio standardizzato per la modellazione e la documentazione dei sistemi software. Fornisce un insieme di notazioni grafiche e simboli che consentono agli sviluppatori di visualizzare, progettare e comunicare le diverse aspetti di un sistema software in modo chiaro e conciso.

Way of Working

Terminologia che indica il modo di lavorare adottato, da un punto di vista di strumenti, attività e tecnologie, determinato in modo quantificabile e misurato.

Webapp

Programma applicativo memorizzato su un server remoto e distribuito su Internet attraverso un'interfaccia browser.

WhatsApp

Applicazione multiplatforma di messaggistica istantanea basata su cloud che consente agli utenti di inviare messaggi di testo, immagini, video, documenti e messaggi vocali a singoli o a gruppi tramite Internet.