

Verbale Interno 24-4-17

Gruppo SWEet BIT - Progetto SWEDesigner

Informazioni sul documento

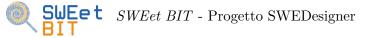
imormazioni sui documento		
Versione	1.3.0	
Redazione	Santimaria Davide	
	Massignan Fabio	
Verifica	Massignan Fabio	
	Bodian Malick	
Approvazione	Pilò Salvatore	
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Interno	
${\bf Distribuzione}$	Prof. Tullio Vardanega	
	Prof. Riccardo Cardin	
	Gruppo SWEet BIT	
	Zucchetti S.p.A.	

Descrizione

Questo documento traccia iil verbale della riu
ione interna del gruppo SWE
et BIT tenutasi il 24-4-17 $\,$

Versioni del documento

Versione	Data	Persone	Descrizione
		coinvolte	
DA			
MODIFI-			
CARE			
1.3.0	2017/05/02	Pilò Salvatore	Approvazione Documento
1.1.0	2017/04/30	Massignan Fabio	Verifica Documento
1.0.1	2017/04/24	Santimaria	Stesura Riunione interna
		Davide	2017/04/24
1.0.0	2017/04/24	Santimaria	Creazione struttura documento
		Davide	



INDICE

Indice

1	Riunione $24/04/2017$					
	1.1	Informazioni sulla riunione	3			
	1.2	Decisioni prese	3			

1 Riunione 24/04/2017

1.1 Informazioni sulla riunione

• **Data:** 24/04/2017

• Luogo: Aula Torre Archimede

Ora: 09:30Durata: 3h

• Argomento: Specifica Tecnica

• Partecipanti Interni: Santimaria Davide - Massignan Fabio - Salmistraro Gianmarco - Bodian Malick - Pilò Salvatore - Bertolin Sebastiano;

• Partecipanti Esterni: /

1.2 Decisioni prese

- Dopo aver valutato le funzioni del server e i pro e i contro fra TOMCAT e Node.js abbiamo optato per l'utilizzo di Node.js per il lato back-end per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiamo ricercato tecnologie utili per il lato front-end dell'applicazione ed infine abbiamo optato per l'utilizzo di MEAN, uno stack comprendente MongoDB, Express.js, Angular.js e Node.js per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Dopo aver analizzato le scarse proposte open-surce per quanto abbiamo scelto di utilizzare la libreria grafica JGraph per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiam naalizzato diversi template engine compatibili con Node.js che potessero fare al caso nostro, quindi essere utili con la sintassi Java. Abbiamo optato per l'utilizzo di Mustache come template engine per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiamo afrontato il problema della validità dei file importati dagli utenti dopo l'esportazione. Abbiamo deciso di criptare tali file per essere certi della loro validità e dopo molte discussioni in merito al metodo di criptazione abbiamo optato per l'utilizzo di una tabella di hash.