



Verbale Interno 24-4-17

Gruppo SWEet BIT – Progetto SWEDesigner

Informazioni sul documento

Versione	1.3.0
Redazione	Santimaria Davide Massignan Fabio
Verifica	Massignan Fabio Bodian Malick
Approvazione	Pilò Salvatore
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo SWEet BIT Zucchetti S.p.A.

Descrizione

Questo documento traccia il verbale della riunione interna del gruppo SWEet BIT tenutasi il 24-4-17

Versioni del documento

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
DA MODIFICARE			
1.3.0	2017/05/02	Pilò Salvatore	Approvazione Documento
1.1.0	2017/04/30	Massignan Fabio	Verifica Documento
1.0.1	2017/04/24	Santimaria Davide	Stesura Riunione interna 2017/04/24
1.0.0	2017/04/24	Santimaria Davide	Creazione struttura documento

Indice

1 Riunione 24/04/2017	3
1.1 Informazioni sulla riunione	3
1.2 Decisioni prese	3

1 Riunione 24/04/2017

1.1 Informazioni sulla riunione

- **Data:** 24/04/2017
- **Luogo:** Aula Torre Archimede
- **Ora:** 09:30
- **Durata:** 3h
- **Argomento:** Specifica Tecnica
- **Partecipanti Interni:** Santimaria Davide - Massignan Fabio - Salmistraro Gianmarco - Bodian Malick - Pilò Salvatore - Bertolin Sebastiano;
- **Partecipanti Esterni:** /

1.2 Decisioni prese

- Dopo aver valutato le funzioni del server e i pro e i contro fra TOMCAT e Node.js abbiamo optato per l'utilizzo di Node.js per il lato back-end per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiamo ricercato tecnologie utili per il lato front-end dell'applicazione ed infine abbiamo optato per l'utilizzo di MEAN, uno stack comprendente MongoDB, Express.js, Angular.js e Node.js per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Dopo aver analizzato le scarse proposte open-source per quanto abbiamo scelto di utilizzare la libreria grafica JGraph per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiamo analizzato diversi template engine compatibili con Node.js che potessero fare al caso nostro, quindi essere utili con la sintassi Java. Abbiamo optato per l'utilizzo di Mustache come template engine per via delle motivazioni descritte nella Specifica Tecnica.
- Abbiamo affrontato il problema della validità dei file importati dagli utenti dopo l'esportazione. Abbiamo deciso di criptare tali file per essere certi della loro validità e dopo molte discussioni in merito al metodo di criptazione abbiamo optato per l'utilizzo di una tabella di hash.