

Verbale Interno 28-4-17

Gruppo SWEet BIT - Progetto SWEDesigner

Informazioni sul documento

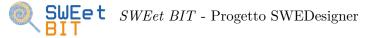
imormazioni sui documento				
1.3.0				
Santimaria Davide				
Massignan Fabio				
Massignan Fabio				
Bodian Malick				
Pilò Salvatore				
Interno				
Prof. Tullio Vardanega				
Prof. Riccardo Cardin				
Gruppo SWEet BIT				
Zucchetti S.p.A.				

Descrizione

Questo documento traccia iil verbale della riu
ione interna del gruppo SWE
et BIT tenutasi il 28-4-17 $\,$

Versioni del documento

Versione	Data	Persone	Descrizione
		${ m coinvolte}$	
DA			
MODIFI-			
CARE			
1.3.0	2017/05/02	Pilò Salvatore	Approvazione Documento
1.1.0	2017/04/30	Massignan Fabio	Verifica Documento
1.0.1	2017/04/29	Santimaria	Stesura Riunione interna
		Davide	2017/04/28
1.0.0	2017/04/28	Santimaria	Creazione struttura documento
		Davide	



INDICE

Indice

1	Riunione $28/04/2017$					
	1.1	Informazioni sulla riunione	3			
	1.2	Decisioni prese	3			

1 Riunione 28/04/2017

1.1 Informazioni sulla riunione

• **Data:** 28/04/2017

• Luogo: Aula Torre Archimede

Ora: 10:00Durata: 4h

• Argomento: Specifica Tecnica - Design Pattern

• Partecipanti Interni: Santimaria Davide - Massignan Fabio - Salmistraro Gianmarco - Bodian Malick - Pilò Salvatore - Bertolin Sebastiano;

• Partecipanti Esterni: /

1.2 Decisioni prese

- Abbiamo deciso come correggere (e corretto) il Piano di Progetto in modo che fosse conforme alle segnalazioni del Committente.
- Abbiamo deciso, viste le esigenze, di operare un'archittettura client-server disegnando una prima bozza della stessa specificando le varie interazioni fra client e server.
- Abbiamo disegnato una bozza del back-end cercando di capire in che modo le varie componenti comunicassero fra di loro per svolgere le varie operazioni.
- Abbiamo lavorato sui design pattern cercando di selezionare quelli utili per le nostre esigenze trovando nel Depency Injection una soluzione obbligatoria per via di Angular.js, nel Factory un valido aiuto per la creazione dei progetti e nell'Observer un'ottima struttura vista la libreria grafica.
- Abbiamo provato ad abbozzare il comportamento dell'applicazione incontrando qualche criticità che ci ha fatto ripensare ai pattern selezionati e alle tecnologie indicate.
- Per quanto rigurda la comunicazione con il database abbiamo deciso di introdurre Mongose nelle tecnologie in modo da ridurre gli errori nella popolazione del database.
- Abbiamo provato ad integrare la nuova tecnologia nella bozza architetturale disegnata incontrando qualche criticità nel suo collocamento.