



# Verbale Interno 28-4-17

*Gruppo SWEet BIT – Progetto SWEDesigner*

## Informazioni sul documento

<b>Versione</b>	1.3.0
<b>Redazione</b>	Santimaria Davide Massignan Fabio
<b>Verifica</b>	Massignan Fabio Bodian Malick
<b>Approvazione</b>	Pilò Salvatore
<b>Uso</b>	Interno
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo SWEet BIT Zucchetti S.p.A.

## Descrizione

Questo documento traccia il verbale della riunione interna del gruppo SWEet BIT tenutasi il 28-4-17

## Versioni del documento

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
DA MODIFICARE			
1.3.0	2017/05/02	Pilò Salvatore	Approvazione Documento
1.1.0	2017/04/30	Massignan Fabio	Verifica Documento
1.0.1	2017/04/29	Santimaria Davide	Stesura Riunione interna 2017/04/28
1.0.0	2017/04/28	Santimaria Davide	Creazione struttura documento

## Indice

<b>1</b>	<b>Riunione 28/04/2017</b>	<b>3</b>
1.1	Informazioni sulla riunione . . . . .	3
1.2	Decisioni prese . . . . .	3

## 1 Riunione 28/04/2017

### 1.1 Informazioni sulla riunione

- **Data:** 28/04/2017
- **Luogo:** Aula Torre Archimede
- **Ora:** 10:00
- **Durata:** 4h
- **Argomento:** Specifica Tecnica - Design Pattern
- **Partecipanti Interni:** Santimaria Davide - Massignan Fabio - Salmistraro Gianmarco - Bodian Malick - Pilò Salvatore - Bertolin Sebastiano;
- **Partecipanti Esterni:** /

### 1.2 Decisioni prese

- Abbiamo deciso come correggere (e corretto) il Piano di Progetto in modo che fosse conforme alle segnalazioni del Committente.
- Abbiamo deciso, viste le esigenze, di operare un'architettura client-server disegnando una prima bozza della stessa specificando le varie interazioni fra client e server.
- Abbiamo disegnato una bozza del back-end cercando di capire in che modo le varie componenti comunicassero fra di loro per svolgere le varie operazioni.
- Abbiamo lavorato sui design pattern cercando di selezionare quelli utili per le nostre esigenze trovando nel Dependency Injection una soluzione obbligatoria per via di Angular.js, nel Factory un valido aiuto per la creazione dei progetti e nell'Observer un'ottima struttura vista la libreria grafica.
- Abbiamo provato ad abbozzare il comportamento dell'applicazione incontrando qualche criticità che ci ha fatto ripensare ai pattern selezionati e alle tecnologie indicate.
- Per quanto riguarda la comunicazione con il database abbiamo deciso di introdurre Mongose nelle tecnologie in modo da ridurre gli errori nella popolazione del database.
- Abbiamo provato ad integrare la nuova tecnologia nella bozza architettuale disegnata incontrando qualche criticità nel suo collocamento.