



Piano di Qualifica

Gruppo SWEetBIT — Progetto SWEDesigner

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Redazione	Sebastiano Bertolin
Verifica	Da inserire
Approvazione	Da inserire
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo SWEetBIT

Descrizione

Questo documento esplica le strategie di verifica, adottate dal gruppo SWEetBIT, atte a garantire gli obiettivi qualitativi riguardanti il prodotto SWEDesigner.

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del Prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Informativi	3
1.4.2	Normativi	4
2	Visione generale della strategia di verifica	5
2.1	Definizione obiettivi di qualità	5

Versioni del documento

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
0.0.1	AAAA/MM/GG	Sebastiano Bertolin	Stesura Introduzione e Definizione Obbiettivi di Qualità

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento descrive le strategie adottate dal gruppo SWEet BIT per il conseguimento degli obiettivi di qualità riguardanti il prodotto. Il raggiungimento di tali obiettivi è possibile solo tramite una precisa e continua verifica delle attività svolte; così facendo è possibile rilevare e correggere tempestivamente eventuali anomalie minimizzando lo spreco di risorse.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di una *Web App_G* che fornisca all'utente un *UML_G Designer_G* con il quale riuscire a disegnare correttamente diagrammi delle classi e descrivere il comportamento dei metodi interni alle stsse attraverso l'utilizzo di -da decidere il tipo di schema-. La *Web App_G* permetterà all'utente di generare codice Java o Javascript dal diagramma disegnato ed eventualmente andare a ritoccarne il risultato al fine di ottenere un codice eseguibile, funzionante e funzionale.

1.3 Glossario

Con lo scopo di evitare ambiguità di linguaggio e di massimizzare la comprensione dei documenti, il gruppo ha steso un documento interno che è il *Glossario v1.0.0*. In esso saranno definiti, in modo chiaro e conciso i termini che possono causare ambiguità o incomprensione del testo.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Informativi

- **Analisi dei requisiti:** *Analisi dei requisiti v1.0.0*
- **Piano di progetto:** *Piano di progetto v1.0.0*
- **Lucidi dell'insegnamento di Ingegneria del Software:**
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/>
- **Libro SWEBOK v3.0: Chapter 10: Software Quality:**
<https://www.computer.org/web/swebok/>
- **ISO_G/IEC_G 9126 Software engineering — Product quality:**
https://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_9126

- ***ISO_G/IEC_G 15504 Information technology – Process assessment:***
https://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_15504

1.4.2 Normativi

- **Norme di progetto:** *Norme di progetto v1.0.0*
- **Capitolato di appalto SWEDesigner (C6):**
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf>

2 Visione generale della strategia di verifica

2.1 Definizione obiettivi di qualità