

SWEETBIT

SWEDesigner

EDITOR DI DIAGRAMMI UML CON GENERAZIONE DI CODICE

Studio di fattibilità

Redattori:
Salvatore Pilò

Approvazione:
NomeCognome
Verifica:
NomeCognome



SWEET
BIT

Versione 1.0.0

27 febbraio 2017

Indice

Diario delle modifiche	2
Introduzione	3
1.1 Scopo del documento	3
1.2 Scopo del Prodotto	3
1.3 Glossario	3
1.4 Riferimenti	3
1.4.1 Informativi	3
1.4.2 Normativi	3

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
1.0.0	2017-02-27	<i>Analista</i> Salvatore Pilò	Creazione scheletro del documento e stesura introduzione

Tabella 1: Diario delle modifiche

Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è quello di descrivere le motivazioni dietro la scelta del capitolato C6, SWEDesigner, da parte del gruppo SWEtBIT.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di una Web App che fornisca all'utente un UML Designer con il quale riuscire a disegnare correttamente diagrammi delle classi e descrivere il comportamento dei metodi interni alle stesse attraverso l'utilizzo di -da decidere il tipo di schema-. La Web App permetterà all'utente di generare codice Java o Javascript dal diagramma disegnato ed eventualmente andare a ritoccarne il risultato al fine di ottenere un codice eseguibile, funzionante e funzionale.

1.3 Glossario

Con lo scopo di evitare ambiguità di linguaggio e di massimizzare la comprensione dei documenti, il gruppo ha steso un documento interno che è il *Glossario v1.0.0*. In esso saranno definiti, in modo chiaro e conciso i termini che possono causare ambiguità o incomprensione del testo.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Informativi

- **Capitolato d'appalto C1:** APIM: An API Market Platform
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C1.pdf>
- **Capitolato d'appalto C2:** AtAVi: Accoglienza tramite Assistente Virtuale
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C2p.pdf>
- **Capitolato d'appalto C3:** DeGeOP: A Designer and Geo-localizer Web App for Organizational Plants
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C3p.pdf>
- **Capitolato d'appalto C4:** eBread: applicazione di lettura per dislessici
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C4p.pdf>
- **Capitolato d'appalto C5:** Monolith: an interactive bubble provider
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C5p.pdf>
- **Capitolato d'appalto C6:** SWEDesigner: editor di diagrammi UML con generazione di codice
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6p.pdf>

1.4.2 Normativi

- **Norme di progetto:** *Norme di progetto v1.0.0*