



Analisi dei Requisiti

Gruppo SWEetBIT — Progetto SWEDesigner

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Redazione	Fabio Massignan
Verifica	Da inserire
Approvazione	Da inserire
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo SWEetBIT

Descrizione

Indice

1	Casi d'uso	3
1.1	Tipologia di utenti	3
1.2	Notazione Use Case	3
1.3	UC 1: Registrazione	3
1.4	UC 2: Autenticazione	4
1.5	UC 3: Visualizzazione messaggio di errore	5
1.6	UC6: Gestione Progetti	5

Versioni del documento

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
1.0.0	2015/12/17	Fabio Massignan (Amministratore)	Stesura Introduzione e Processi primari

1 Casi d'uso

1.1 Tipologia di utenti

1.2 Notazione Use Case

1.3 UC 1: Registrazione

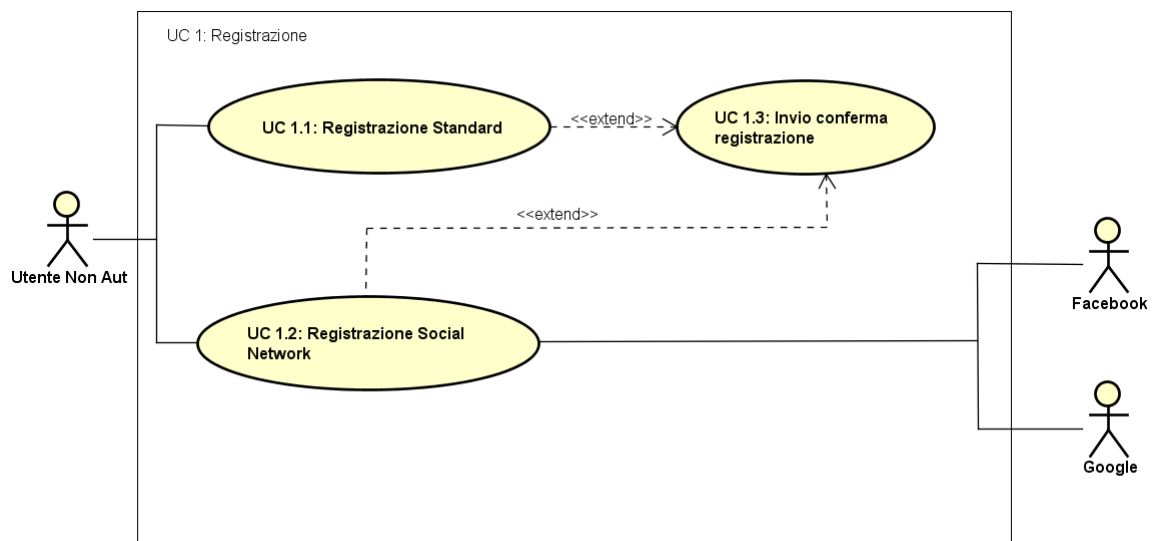


Figura 1: Scelta della modalità di registrazione

- **Attori coinvolti:**
- **Scopo e descrizione:** L'utente non autenticato ha selezionato l'opzione di registrazione. Tale utente deve ora decidere la modalità attraverso la quale desidera effettuare la registrazione: Standard oppure Social Network. Ad operazione avvenuta, il sistema comunicherà l'effettiva creazione dell'account indipendentemente dalla modalità scelta.
- **Precondizione:** Alla richiesta di registrazione da parte dell'utente non autenticato, il sistema fornisce le varie opzioni di registrazione.
- **Postcondizione:** Terminata l'operazione di registrazione da parte dell'utente, indipendentemente dalla modalità scelta, il sistema elabora le informazioni e restituisce, in caso affermativo, un messaggio di conferma dell'avvenuta registrazione. In caso negativo il sistema restituisce un messaggio di mancata registrazione e

chiede di ripetere l'operazione.

1.4 UC 2: Autenticazione

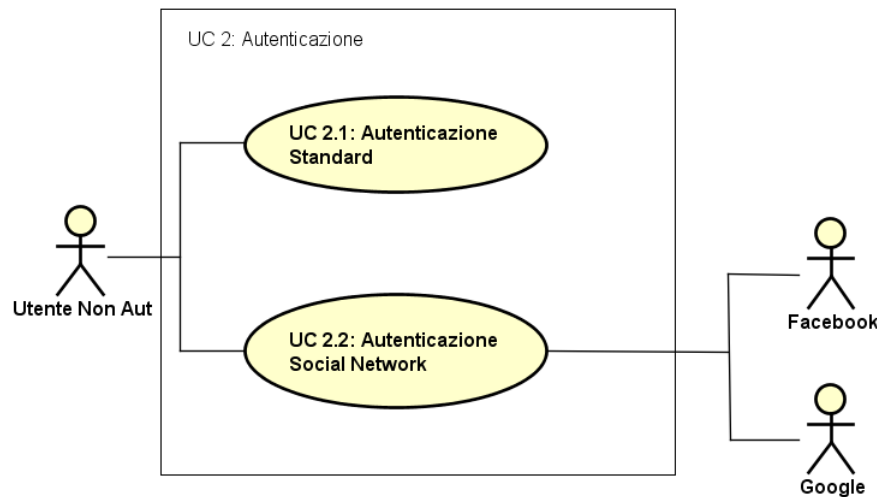


Figura 2: Scelta della modalità di autenticazione

- **Attori coinvolti:**
- **Scopo e descrizione:** L'utente non autenticato ha selezionato l'opzione di autenticazione. Tale utente deve ora decidere la modalità attraverso la quale desidera effettuare la registrazione: Standard oppure Social Network.
- **Precondizione:** L'utente deve aver eseguito la registrazione e quindi possedere le credenziali di accesso. Il sistema mette quindi a disposizione l'interfaccia di autenticazione.
- **Postcondizione:** Terminata l'operazione di autenticazione da parte dell'utente, indipendentemente dalla modalità scelta, il sistema elabora le informazioni e, in caso affermativo, permette di usufruire delle funzionalità specifiche di cui dispone. In caso negativo il sistema restituisce un messaggio di mancata autenticazione e chiede di ripetere l'operazione.

1.5 UC 3: Visualizzazione messaggio di errore

1.6 UC6: Gestione Progetti

- **Attori coinvolti:** Utente autenticato, utente gruppo, utente amministratore
- **Scopo e descrizione:** Gli attori hanno la possibilità di creare un nuovo progetto, modificare un progetto esistente, salvare un progetto o eliminare un progetto
- **Precondizione:**
- **Postcondizione:**