



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs

Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

24 Febbraio 2025

Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	2
3	Diario della riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5

1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** interna
- **Luogo:** meeting Discord
- **Data:** 24/02/2025
- **Ora inizio:** 10:00
- **Ora fine:** 11:00
- **Responsabile:** Filippo Righetto
- **Scriba:** Federica Bolognini
- **Partecipanti:**
 - Federica Bolognini
 - Michael Fantinato
 - Giacomo Loat
 - Filippo Righetto
 - Riccardo Stefani
 - Davide Verzotto

2 Ordine del giorno

- Discussione sull'intensità di lavoro e gestione delle *issues*_G;
- Discussione sul colloquio svolto con il professor Cardin e conseguente revisione della progettazione;
- Decisioni sulla struttura dei *test*_G;
- Suddivisione della trasposizione in codice dei diagrammi di progettazione tra i membri del gruppo;
- Discussione sull'implementazione di funzionalità e *requisiti software*_G;
- Definizione delle prossime attività ed incontri.

3 Diario della riunione

- Si è discusso dell'intensità di lavoro e della gestione delle *issues*, ribadendo l'importanza di chiudere i task in anticipo e di adottare un approccio collaborativo;
- Si è parlato dell'importanza di gestire le modifiche correttive "urgenti" per garantire un miglioramento tempestivo;
- Si è analizzato il feedback del professore sulla progettazione;
- Si è definita la strategia *TDD_G*, stabilendo che i *test_G* di *Angular_G* rimarranno nella cartella dedicata e quelli *Python_G* saranno collocati nella cartella "tests";
- Si è concordata la suddivisione dei rami di sviluppo in base ai diagrammi;
- Si è assegnata la suddivisione delle responsabilità tra i membri del team per lo sviluppo e il testing, tenendo conto delle dipendenze tra i componenti;
- Si è deciso di rimuovere la guida per l'avvio della variante da terminale dell'applicazione dalla guida per l'installazione del *Manuale Utente_G*, poichè infatti quella variante non fa parte del capitolato ed è stata utile solamente in fase di sviluppo del *PoC_G*;
- Si è analizzata la possibilità di creare in *Angular_G* un unico file di supporto per la comunicazione con il backend invece che tanti, ed è stato deciso di analizzare la questione in seguito;
- Si è confermata l'integrazione della funzione di copia dei messaggi e di copia degli *snippet_G* di codice.

4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione
VI 30.1	È stato deciso che l'intensità di lavoro deve rimanere alta, con un focus sulla chiusura anticipata delle issues per favorire un flusso di lavoro più efficiente.
VI 30.2	È stato deciso che le modifiche correttive urgenti saranno gestite da Riccardo Stefani, garantendo una risposta tempestiva.
VI 30.3	È stato deciso che i <i>test</i> di <i>Angular</i> rimarranno nella cartella dedicata, mentre quelli <i>Python</i> saranno collocati nella cartella "tests", adottando un approccio basato sul <i>TDD</i> .
VI 30.4	È stato deciso di suddividere le responsabilità per lo sviluppo e il testing, tenendo conto delle dipendenze tra i vari componenti.
VI 30.5	È stato deciso di rimuovere la guida per l'avvio della variante da terminale dell'applicazione dalla guida per l'installazione del <i>Manuale Utente</i> .
VI 30.6	È stato deciso di valutare la possibilità di creare in <i>Angular</i> un unico file di supporto per la comunicazione con il backend.
VI 30.7	È stato deciso di confermare l'integrazione della funzione di copia dei messaggi e di copia degli <i>snippet</i> di codice.
VI 30.8	È stato stabilito che Federica Bolognini redigerà il verbale della riunione interna del 24/02/2025.

5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-320	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura della generazione di una risposta.
BUD-321	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura dell'aggiornamento automatico del <i>database vettoriale</i> \mathcal{G} .
BUD-322	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura dell'inizializzazione, refresh e scroll di <i>Angular</i> .
BUD-323	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura dell'aggiornamento del rendering grafico durante la chat.
BUD-324	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura frontend dell'aggiornamento del badge di segnalazione dell'esito dell'ultimo aggiornamento automatico.
BUD-325	VI 30.4	Michael Fantinato	Architettura backend dell'aggiornamento del badge di segnalazione dell'esito dell'ultimo aggiornamento automatico.
BUD-326	VI 30.4	Giacomo Loat	Architettura del salvataggio dei messaggi nello storico.
BUD-327	VI 30.4	Giacomo Loat	Architettura del recupero dei messaggi dallo storico.
BUD-328	VI 30.4	Riccardo Stefani	Architettura della generazione di domande per proseguire la conversazione.
BUD-336	VI 30.7	Michael Fantinato	Modellare in <i>Angular</i> il pulsante di copia messaggio e il pulsante di copia <i>snippet</i> di codice.
BUD-319	VI 30.8	Federica Bolognini	Redigere il verbale interno del 24/02/2025.