

Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica Corso: Ingegneria del Software Anno Accademico: 2024/2025



Gruppo: SWEg Labs Email: gruppo.sweg@gmail.com

Verbale Riunione

25 Novembre 2024



Indice

1	Informazioni Generali	1
2	Ordine del Giorno	2
3	Diario della Riunione	3
4	Decisioni	4
5	Todo	5



1 Informazioni Generali

 $\bullet\,$ Tipo di riunione: Interna

• Luogo: Meeting su Discord

Data: 25/11/2024Ora inizio: 16:30Ora fine: 19:00

• Responsabile: Riccardo Stefani

• Scriba: Michael Fantinato

• Partecipanti:

- Michael Fantinato

- Giacomo Loat

– Filippo Righetto

- Riccardo Stefani

- Davide Verzotto



2 Ordine del Giorno

- 1. Fare il punto della situazione sullo studio delle tecnologie.
- 2. Stabilire una frequenza per le riunioni settimanali.
- 3. Formalizzare l'uso di $\mathit{GPT4o\text{-}mini}$ e $\mathit{GPT4o}$ in fase di test.
- 4. Suddividere i casi d'uso per cominciarne la stesura.



3 Diario della Riunione

- Si è discusso di come aggiornare le issue utilizzando un Foglio Google per facilitare la creazione del Burndown Chart.
- Si è parlato di vari framework Python, tra cui *Streamlit* e *Txtai*, per valutarne l'idoneità a backend e frontend.
- Si è parlato dell'integrazione API tra Python e TypeScript per migliorare la comunicazione tra backend e frontend.
- È stata confermata la frequenza delle riunioni, che includerà *Daily Scrum* su Telegram e una riunione settimanale, oltre agli incontri con *Azzurro Digitale*.
- È stato introdotto un nuovo stato "Sotto revisione" nel board di *Jira* per migliorare la gestione delle attività.
- È stata pianificata la gestione dei casi d'uso tramite diagrammi UML, suddividendo le responsabilità tra i membri del team.
- È stato analizzato l'uso di database vettoriali e di modelli di embedding per migliorare l'elaborazione delle informazioni.
- Si è deciso di adottare strumenti come Whisper.ai per la trascrizione delle riunioni, a partire dai prossimi incontri.



4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione		
VI 14.1	Aggiornare le issue nel Foglio Google per generare il Burndown Chart.		
VI 14.2	Approfondire l'uso di <i>Streamlit</i> , <i>Txtai</i> , e integrazione Python-TypeScript.		
VI 14.3	Pianificare l'adozione del modello di embedding più adatto (anche se costoso).		
VI 14.4	Formalizzare l'uso di <i>GPT4o-mini</i> per test preliminari e <i>GPT4o</i> per test seri.		
VI 14.5	Adottare la registrazione audio e Whisper.ai dalla prossima riunione.		



5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-49	VI 14.2	Riccardo Stefani, Davide	Studiare i framework Python Streamlit e
		Verzotto, Filippo Righet-	Txtai e approfondire l'integrazione tra Py-
		to	thon (backend) e TypeScript (frontend).
BUD-48	VI 14.3	Giacomo Loat, Michael	Analizzare i dati di accesso per pianifica-
		Fantinato	re l'adozione di un modello di embedding,
			considerando costi e risorse necessarie.
BUD-47	VI 14.5	Tutti i membri del team	Implementare Whisper.ai per la documen-
			tazione delle riunioni, testando l'integra-
			zione con i flussi di lavoro attuali.
BUD-46	VI 14.5	Tutti i membri del team	Pianificare e disegnare i diagrammi UML
			per i casi d'uso identificati, suddividendosi
			le responsabilità.