



**Università degli Studi di Padova**

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025



**Gruppo: SWEg Labs**

Email: [gruppo.sweg@gmail.com](mailto:gruppo.sweg@gmail.com)

# Verbale Riunione

05 Marzo 2025

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Diario della riunione</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Decisioni</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Todo</b>	<b>5</b>

## 1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** interna
- **Luogo:** meeting Discord
- **Data:** 05/03/2025
- **Ora inizio:** 17:30
- **Ora fine:** 18:45
- **Responsabile:** Filippo Righetto
- **Scriba:** Davide Verzotto
- **Partecipanti:**
  - Federica Bolognini
  - Michael Fantinato
  - Giacomo Loat
  - Filippo Righetto
  - Riccardo Stefani
  - Davide Verzotto

## 2 Ordine del giorno

- Discussione sullo stato della documentazione: cosa è possibile stendere ora e cosa è necessario attendere;
- Presentazione stato dei  $test_G$  e discussione su come procedere;
- Discussione sullo stato della programmazione, di cosa è stato trasposto e cosa è ancora da fare;
- Suddivisione tra i membri del gruppo, per la presentazione di domani 06 Marzo 2025 al proponente;
- Confermate le formalità del fine  $Sprint_G$ .

### 3 Diario della riunione

- Si è discusso della stesura dei test nel documento *Piano di Qualifica<sub>G</sub>*;
- Si è parlato del documento di *Specifica Tecnica<sub>G</sub>* e di come stenderla;
- Si è parlato della stesura del *Manuale Utente<sub>G</sub>*, e della necessità di poter usufruire del prodotto software allo stato attuale per poterlo stendere;
- Si è parlato dello stato di avanzamento nella stesura dei test e della loro *Coverage<sub>G</sub>*, in particolare dei *Test di Integrazione<sub>G</sub>* e dei *Test di Unità<sub>G</sub>*;
- È stato comunicato lo stato attuale della stesura del codice, si è parlato di come proseguire e come dividersi il lavoro;
- Sono state notificate alcune attenzioni da porre sulla stesura del *Front-End<sub>G</sub>*;
- È stato proposto di inserire un riquadro apposito per le fonti usate per generare le risposte del chatbot;
- È stato organizzato il prossimo incontro con il proponente, ed è stata divisa la presentazione;
- Sono state confermate le pratiche per il termine della *Sprint* attuale.

## 4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione
VI 31.1	È stato deciso di continuare a scrivere i <i>test</i> nel documento <i>Piano di Progetto</i> .
VI 31.2	È stato deciso che la <i>Specifica Tecnica</i> conterrà una sezione in cui è descritta l' <i>architettura<sub>G</sub></i> del software, inclusi i <i>design pattern<sub>G</sub></i> utilizzati, e una in cui sono descritte le classi.
VI 31.3	È stato deciso che nella <i>Specifica Tecnica</i> saranno descritte tutte le classi dell'architettura, sia <i>Back-End<sub>G</sub></i> che <i>Front-End</i> .
VI 31.4	È stata suddivisa la presentazione della <i>Sprint</i> attuale per la riunione del 06 Marzo 2025 con il proponente.
VI 31.5	È stato deciso di basarsi sul software attuale per poter continuare a stendere il <i>Manuale Utente</i> .
VI 31.6	È stato deciso di iniziare a scrivere i <i>Test di Unità</i> .
VI 31.7	È stato deciso di sistemare il problema con i link di <i>Angular<sub>G</sub></i> che talvolta sono estesi anche al carattere successivo.
VI 31.8	È stato deciso di consultare il proponente riguardo l'idea di inserire in ogni risposta del chatbot un riquadro apposito contenente i link alle fonti usate per generare il messaggio.
VI 31.9	È stato deciso che il verbale della riunione sarà scritto da Davide.
VI 31.10	Si è deciso di continuare con le solite pratiche di chiusura <i>Sprint</i> anche per questa.

## 5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-343	VI 31.1	Filippo Righetto	Scrivere i test nel documento <i>Piano di Qualifica</i> .
BUD-345	VI 31.2, VI 31.3	Riccardo Stefani	Trascrivere l' <i>Architettura</i> della generazione di una risposta nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-346	VI 31.2, VI 31.3	Riccardo Stefani	Trascrivere l' <i>Architettura</i> dell'aggiornamento automatico del <i>Database vettoriale<sub>G</sub></i> nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-347	VI 31.2, VI 31.3	Michael Fantinato	Trascrivere l' <i>Architettura</i> dell'inizializzazione, refresh e scroll di Angular nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-348	VI 31.2, VI 31.3	Michael Fantinato	Trascrivere l' <i>Architettura</i> dell'aggiornamento del rendering grafico durante la chat nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-349	VI 31.2, VI 31.3	Michael Fantinato	Trascrivere l' <i>Architettura Front-End</i> dell'aggiornamento del badge di segnalazione dell'esito dell'ultimo aggiornamento automatico nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-350	VI 31.2, VI 31.3	Riccardo Stefani	Trascrivere l' <i>Architettura Back-End</i> dell'aggiornamento del badge di segnalazione dell'esito dell'ultimo aggiornamento automatico nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-351	VI 31.2, VI 31.3	Giacomo Loat	Trascrivere l' <i>Architettura</i> del salvataggio dei messaggi nello storico nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-352	VI 31.2, VI 31.3	Giacomo Loat	Trascrivere l' <i>Architettura</i> del recupero dei messaggi dallo storico nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-353	VI 31.2, VI 31.3	Riccardo Stefani	Trascrivere l' <i>Architettura</i> della generazione di domande per proseguire la conversazione nelle sezioni "Architettura di dettaglio" e "Descrizione delle classi" della <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-354	VI 31.2, VI 31.3	Riccardo Stefani	Descrivere i <i>pattern architetturali</i> utilizzati nel documento di <i>Specifica Tecnica</i> .
BUD-356, BUD-357	VI 31.5	Davide Verzotto, Federica Bolognini	Basandosi sul chatbot allo stato attuale, prenderne dimestichezza per continuare stesura <i>Manuale Utente</i> per quanto possibile.
BUD-356, BUD-357	VI 31.5	Davide Verzotto, Federica Bolognini	Basandosi sul chatbot allo stato attuale, prenderne dimestichezza per continuare stesura <i>Manuale Utente</i> per quanto possibile.
BUD-358, BUD-359	VI 31.6	Riccardo Stefani, Giacomo Loat	Iniziare la stesura dei <i>Test di Unità</i> per la propria parte di <i>Back-End</i> .
BUD-360	VI 31.6	Michael Fantinato	Iniziare la stesura dei <i>Test di unità</i> per la parte di <i>Front-End</i> .
BUD-362	VI 31.7	Michael Fantinato	Sistemare problema dei link di <i>Angular</i> .
BUD-366	VI 31.9	Davide Verzotto	Redigere il verbale della riunione interna del 05 Marzo 2025.
BUD-365	VI 31.10	Riccardo Stefani	Fare il preventivo e consuntivo per la fine della sesta <i>Sprint</i> .