



**Università degli Studi di Padova**

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025



**Gruppo: SWEg Labs**

Email: [gruppo.sweg@gmail.com](mailto:gruppo.sweg@gmail.com)

# Verbale Riunione

19 Febbraio 2025

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Diario della riunione</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Decisioni</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Todo</b>	<b>6</b>

## 1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** interna
- **Luogo:** meeting Discord
- **Data:** 19/02/2025
- **Ora inizio:** 17:30
- **Ora fine:** 19:00
- **Responsabile:** Giacomo Loat
- **Scriba:** Riccardo Stefani
- **Partecipanti:**
  - Federica Bolognini
  - Michael Fantinato
  - Giacomo Loat
  - Filippo Righetto
  - Riccardo Stefani
  - Davide Verzotto

## 2 Ordine del giorno

- Discussione sullo stato dei lavori per la documentazione;
- Discussione sullo stato dei lavori per la progettazione;
- Organizzazione per la progettazione dei test;
- Formalizzazione di alcune norme di programmazione;
- Redazione della presentazione per il prossimo incontro con il *proponente*  $G$ ;
- Stabilimento della data per la quale chiedere un incontro con il professor Cardin;
- Organizzazione delle attività burocratiche di fine sprint.

### 3 Diario della riunione

- Sono stati aggiornati Michael, Federica, Filippo e Davide, reduci dal secondo appello di Ingegneria del Software, sullo stato dei lavori per la documentazione;
- E' stata discussa e suddivisa la struttura della sezione "Architettura<sub>G</sub>" del documento *Specifica Tecnica<sub>G</sub>*;
- E' stato discussa la trascrizione dei requisiti nelle tabelle di *checklist<sub>G</sub>* del *Piano di Qualifica<sub>G</sub>*, e siamo giunti alla conclusione che la trascrizione sarà effettuata quando i requisiti saranno terminati;
- Sono stati aggiornati Michael, Federica, Filippo e Davide sullo stato dei lavori per la progettazione, in particolare sulla spinosa questione del pattern *Singleton<sub>G</sub>*, che sarà discussa con il *proponente* durante il prossimo incontro;
- Ci siamo segnati di compiere delle scelte più tardi, in particolare per quanto riguarda il numero di sessioni di messaggi prelevate inizialmente e quante prelevarne nel momento in cui l'utente scorre la lista dei messaggi;
- E' stato discusso il *Diagramma di sequenza<sub>G</sub>* relativo all'inizializzazione dei componenti di *Angular<sub>G</sub>* e alla comunicazione con l'*LLM<sub>G</sub>*, e ci siamo segnati di prendere dei provvedimenti per renderlo più leggibile;
- Per rispettare l'*Architettura esagonale<sub>G</sub>*, abbiamo sistemato un errore di progettazione relativo alla comunicazione tra un *Service<sub>G</sub>* ed un *Controller<sub>G</sub>*;
- E' stata discussa l'organizzazione per la progettazione dei test, e siamo giunti alla conclusione che i *test di integrazione<sub>G</sub>* saranno progettati in seguito alla *progettazione logica<sub>G</sub>* del software e prima dell'inizio della *progettazione di dettaglio<sub>G</sub>*;
- Abbiamo discusso la possibilità di programmare utilizzando l'approccio *TDD<sub>G</sub>*, e siamo giunti alla conclusione che faremo un tentativo di implementazione di tale approccio;
- Abbiamo suddiviso tra di noi lo sviluppo dei *test di integrazione* e abbiamo deciso come organizzare la cartella dei test e come strutturare i file di test, basandosi sull'*Architettura esagonale*;
- E' stata discussa la formalizzazione di alcune norme di programmazione, in particolare per quanto riguarda l'organizzazione della struttura di cartelle;
- Abbiamo analizzato quali sono le tematiche sulle quali abbiamo più bisogno di chiarimenti a livello tecnologico, e allora abbiamo suddiviso i compiti per giungere preparati prima del momento di inizio della programmazione;
- E' stata redatta la presentazione per il prossimo incontro con il *proponente AzzurroDigitale<sub>G</sub>*, annotandovi le tematiche che sono state affrontate nel corso della *Sprint<sub>G</sub>* e i dubbi che abbiamo bisogno di chiedere, e ci siamo suddivisi i ruoli per esporla;
- Abbiamo discusso su quando chiedere un ricevimento con il professor Cardin, e siamo giunti alla conclusione che esso è da chiedere il prima possibile, quindi abbiamo deciso di chiedere un incontro per venerdì 21 febbraio, o in alternativa per lunedì 24;
- Abbiamo ragionato in *retrospettiva<sub>G</sub>* sulla sprint passata, e abbiamo ragionato sul fatto che il secondo appello di Ingegneria del Software ha rallentato di parecchio i lavori sulla documentazione, e su come riportare il fatto nel *Piano di Progetto<sub>G</sub>* e nel *Piano di Qualifica*: abbiamo deciso di riportare che il ritardo è stato causato da impegni accademici, e che ciò non è stato un problema di organizzazione;
- Abbiamo discusso sull'organizzazione delle attività burocratiche di fine sprint, e siamo giunti alla conclusione che il *Consuntivo<sub>G</sub>* della sprint passata ed il *Preventivo<sub>G</sub>* della sprint futura è possibile redigerli in forma asincrona.

## 4 Decisioni

Durante la riunione sono state prese le seguenti decisioni:

Codice	Descrizione
VI 28.1	E' stato deciso di introdurre nel documento di <i>Specifica Tecnica</i> una sezione "Logica del prodotto", in cui verrà descritto il funzionamento ad alto livello del sistema.
VI 28.2	E' stato deciso di introdurre nel documento di <i>Specifica Tecnica</i> una sezione "Architettura logica", in cui verrà descritta l'architettura logica del sistema, cioè l' <i>Architettura esagonale</i> .
VI 28.3	E' stato deciso di introdurre nel documento di <i>Specifica Tecnica</i> una sezione "Architettura di deployment", in cui verrà descritta l'architettura di deployment del sistema, cioè l' <i>Architettura monolitica<sub>G</sub></i> .
VI 28.4	E' stato deciso che i requisiti saranno trascritti nelle tabelle di <i>checklist</i> del <i>Piano di Qualifica</i> solamente quando i requisiti saranno terminati.
VI 28.5	E' stato deciso che la questione del pattern <i>Singleton</i> sarà discussa nel prossimo incontro con <i>AzzurroDigitale</i> e nel prossimo incontro con il professor Cardin.
VI 28.6	E' stato deciso che il numero di sessioni da recuperare inizialmente e il numero di sessioni da recuperare quando l'utente scorre la lista dei messaggi sarà deciso in fase di programmazione.
VI 28.7	E' stato deciso di sistemare il <i>Diagramma di sequenza</i> relativo ad <i>Angular</i> includendo anche l'aggiornamento del badge di segnalazione dell'esito dell'aggiornamento automatico e separando il diagramma in più diagrammi per migliorare la leggibilità.
VI 28.8	E' stato deciso di sistemare l'errore di progettazione relativo alla comunicazione tra un <i>Service</i> ed un <i>Controller</i> per rispettare l' <i>Architettura esagonale</i> , e quindi è stato deciso di separare il Controller di salvataggio di un messaggio dal Service di recupero della risposta all'interrogazione.
VI 28.9	E' stato deciso che tutto il gruppo deve essere aggiornato sui diagrammi di progettazione, così da poterci allineare nel futuro sviluppo.
VI 28.10	E' stato deciso che la migliore struttura di cartelle per i <i>Test</i> prevede di suddividere i test per tipologia e poi per tematica/correlazione, tale per cui chi svilupperà i test avrà la possibilità di creare una cartella in cui scrivere dei file di test correlati fra loro che scriverà assieme.
VI 28.11	E' stato deciso di provare ad implementare una strategia di sviluppo basata sull'approccio <i>TDD</i> .
VI 28.12	E' stato deciso di seguire l' <i>Architettura esagonale</i> per lo sviluppo dei <i>Test di integrazione</i> .
VI 28.13	E' stato deciso di suddividere tra di noi lo sviluppo dei <i>Test di integrazione</i> nel corso della prossima <i>Sprint</i> .
VI 28.14	E' stato deciso di progettare i <i>test di unità<sub>G</sub></i> solamente durante la <i>progettazione di dettaglio</i> , quindi più tardi.
VI 28.15	E' stata decisa la struttura di cartelle del repository dell' <i>MVP<sub>G</sub></i> seguendo l' <i>Architettura esagonale</i> , e mantenendo una cartella denominata "Utils" per classi e metodi di utilità.
VI 28.16	E' stato deciso di esercitarsi per provare a migliorare l'aggiornamento automatico del <i>database vettoriale<sub>G</sub> Chroma<sub>G</sub></i> .
VI 28.17	E' stato deciso di partire a esercitarsi su come sviluppare le componenti dell'interfaccia grafica perchè rispettino quanto previsto dai <i>casi d'uso<sub>G</sub></i> .

Codice	Descrizione
VI 28.18	E' stato deciso di provare a rendere più <i>efficiente<sub>G</sub></i> il recupero dei file da <i>Chroma</i> per la risposta ad una interrogazione.
VI 28.19	Abbiamo deciso che domani <i>20 febbraio</i> chiederemo dei chiarimenti ad <i>AzzurroDigitale</i> per quanto riguarda il requisito di recupero dei file dai quali è stata ricavata la risposta.
VI 28.20	Sono stati decisi i ruoli per la presentazione di domani con AzzurroDigitale.
VI 28.21	E' stato deciso di provare a chiedere al professor Cardin un incontro venerdì 21 febbraio, eventualmente ripiegando su lunedì 24.
VI 28.22	E' stato deciso di riportare nel <i>Piano di Progetto</i> e nel <i>Piano di Qualifica</i> il ritardo dei lavori causato da impegni accademici, segnalando che non è stato un problema di organizzazione, ma bensì una causa di forza maggiore.
VI 28.23	E' stato deciso che il <i>Consuntivo</i> della sprint passata ed il <i>Preventivo</i> della sprint futura è possibile redigerli in forma asincrona.
VI 28.24	E' stato deciso che Riccardo Stefani redigerà il verbale della riunione interna corrente.

## 5 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere:

Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-276	VI 28.1	Michael Fantinato	Redigere la sezione "Logica del prodotto" della Specifica Tecnica. Verifica Riccardo
BUD-277	VI 28.2	Davide Verzotto	Redigere la sezione "Architettura logica" della Specifica Tecnica. Verifica Michael
BUD-278	VI 28.3	Filippo Righetto	Redigere la sezione "Architettura di deployment" della Specifica Tecnica. Verifica Davide
BUD-279	VI 28.7	Riccardo Stefani	Includere anche il recupero del risultato dell'ultimo aggiornamento del database vettoriale nel diagramma di sequenza di Angular. Verifica Giacomo
BUD-280	VI 28.7	Riccardo Stefani	Separare il diagramma di sequenza di Angular in tre diagrammi per una migliore leggibilità. Verifica Giacomo
BUD-281	VI 28.8	Riccardo Stefani	Separare BackendSaveMessageController e ChatService, unificando un unico SaveMessageController. Verifica Giacomo
BUD-282	VI 28.9	Michael Fantinato	Guardare tutti i diagrammi di progettazione.
BUD-283	VI 28.10	Riccardo Stefani	Configurare la struttura di cartelle per i test, soprattutto Angular, che deve reindirizzare verso le cartelle di test giuste. Verifica Michael
BUD-284	VI 28.13	Riccardo Stefani	Progettare i test di integrazione sui diagrammi di comunicazione con LLM + comunicazione con Chroma. Verifica Giacomo
BUD-285	VI 28.13	Giacomo Loat	Progettare i test di integrazione sui diagrammi di comunicazione con il database Postgres. Verifica Riccardo
BUD-286	VI 28.13	Michael Fantinato	Progettare i test di integrazione sui diagrammi di frontend. Verifica Riccardo
BUD-287	VI 28.15	Riccardo Stefani	Adeguare la struttura di cartelle di BuddyBot all'architettura esagonale. Verifica Giacomo
BUD-288	VI 28.16	Giacomo Loat	Pensare a come migliorare l'aggiornamento automatico per gestire l'eliminazione di file da Chroma. Verifica Riccardo
BUD-289	VI 28.16	Giacomo Loat	Pensare a come migliorare l'aggiornamento automatico per gestire la modifica di file utilizzando la data. Verifica Riccardo



Codice	Dalla decisione	Assegnatario	Task Todo
BUD-290	VI 28.17	Michael Fantinato	Pensare a “componentizzare” in Angular la vista della sessione vecchia, della sessione corrente, delle domande per iniziare e delle domande per proseguire. Verifica Riccardo
BUD-291	VI 28.18	Riccardo Stefani	Mettere 500 come numero di documenti recuperati da Chroma, invece che 10.000. Verifica Giacomo
BUD-292	VI 28.21	Riccardo Stefani	Spedire mail a Cardin per chiedere un ricevimento
BUD-293	VI 28.23	Riccardo Stefani	Calcolare Consuntivo e Preventivo. Verifica Federica
BUD-294	VI 28.24	Riccardo Stefani	Scrivere il verbale della riunione interna del 19/02/25